

5. KESIMPULAN

Film pendek “Cinta dan Segala Bodoh-bodohnya” memiliki adegan yang melibatkan penggunaan kendaraan bermotor yang bersinggungan langsung dengan kru dan pemain. Penggunaan kendaraan bermotor pada pengambilan adegan memiliki risiko yang cukup besar seperti jatuh dari motor, kecelakaan dengan pengguna jalan lainnya, dan sebagainya). Hal tersebut tentunya menjadi suatu masalah yang harus diperhatikan dengan baik. Oleh karena itu penulis yang juga memiliki peran sebagai produser memiliki tanggung jawab atas ancaman bahaya tersebut yang melibatkan kru dan pemain. Pembuatan prosedur keselamatan menjadi hal yang penting agar risiko bahaya tersebut dapat diminimalisir sehingga proses produksi dapat berjalan dengan lancar.

Pembuatan prosedur keselamatan dimulai dari mengidentifikasi apa saja risiko bahaya yang dapat terjadi dalam pengambilan adegan terutama pada *scene* 5 dan 7. Setelah mengidentifikasi, langkah selanjutnya adalah merancang tindakan pencegahan melalui berbagai cara yaitu salah satunya adalah dengan pelatihan yang berguna untuk meminimalisir risiko bahaya dapat terjadi. Prosedur keselamatan tersebut diterapkan pada saat proses produksi yang diketahui oleh semua kru sehingga kru yang lain juga mengetahui apa saja risiko yang dapat terjadi saat pengambilan adegan berlangsung. Dengan penerapan prosedur keselamatan tersebut, proses produksi Film pendek “Cinta dan Segala Bodoh-bodohnya” berjalan dengan baik dan tidak ada keadaan bahaya ataupun kecelakaan kerja yang terjadi.

Pada praktiknya, prosedur keselamatan dalam sebuah proses produksi film adalah penting baik bagi semua kru juga pemain yang terlibat. Sehingga perancangan prosedur keselamatan pada proses produksi film pendek ini dirancang bersama dengan para kepala divisi. Dalam pengambilan adegan mengendarai motor, pemain diawasi oleh para kru yang sudah memiliki kemampuan dan pengalaman lebih dari 5 tahun dalam mengendarai motor. Penelitian ini tidak membahas keselamatan kerja bagi kru dalam penggunaan peralatan kamera dan cahaya.