

## **BAB 5**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Simpulan**

Berdasarkan penelitian dan pengujian website Gachacom yang telah dilakukan, terdapat beberapa poin simpulan yang diperoleh: yang dapat diambil:

1. Website Gachacom telah berhasil dirancang dan bangun menggunakan metode gamifikasi dan framework octalysis dan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan code editor Visual Studio Code. Website ini terhubung dengan database MySQL untuk menyimpan data setiap user. Website Gachacom dihosting sehingga dapat diakses oleh user dengan menggunakan URL pada browser.
2. Website Gachacom telah diuji oleh 48 responden dengan menggunakan model HMSAM untuk melihat tingkat penerimaan user terhadap Website Gachacom. Menurut hasil evaluasi kuesioner yang telah dibagikan, diperoleh hasil perhitungan rata-rata dari 7 aspek HMSAM yang diperoleh yaitu 93,75%. Hasil ini menandakan tingkat penerimaan user terhadap website Gachacom. Maka dari itu, dapat disimpulkan bahwa user sangat setuju bahwa website Gachacom dapat diterima.

#### **5.2 Saran**

Pada penelitian ini terdapat beberapa saran yang dapat diberikan yang dapat digunakan untuk penelitian yang serupa dengan website Gachacom selanjutnya. Beberapa saran antara lain adalah:

1. Meneliti dan pahami core drive pada framework octalysis secara lebih dalam dan rinci.
2. Menambahkan tutorial untuk mempermudah user untuk mengerti fitur dalam website dan mengembangkan fitur *set custom prize pool* dan *prize quota* pada illustrator dashboard supaya dapat meningkatkan rasa kendali yang dimiliki oleh beberapa user.