

**PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI UNTUK
MEMPERKENALKAN BUDAYA SUKU BADUI (BADUY)
LUAR UNTUK ANAK SEKOLAH DASAR**



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN TUGAS AKHIR

**Risya Allisha Bachri
00000047292**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2024**

**PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI UNTUK
MEMPERKENALKAN BUDAYA SUKU BADUI (BADUY)
LUAR UNTUK ANAK SEKOLAH DASAR**



LAPORAN TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Desain (S.Ds.)

Risya Allisha Bachri
00000047292

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2024
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Risya Allisha Bachri

Nomor Induk Mahasiswa : 00000047292

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Tugas akhir dengan judul:

**PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI UNTUK MEMPERKENALKAN
BUDAYA SUKU BADUI (BADUY) LUAR UNTUK ANAK SEKOLAH
DASAR**

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk Tugas Akhir yang telah saya tempuh.

Tangerang, 19 Mei 2024



(Risya Allisha Bachri)

HALAMAN PERSETUJUAN

Tugas Akhir dengan judul

PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI UNTUK MEMPERKENALKAN BUDAYA SUKU BADUI (BADUY) LUAR UNTUK ANAK SEKOLAH DASAR

Oleh

Nama : Risya Allisha Bachri
NIM : 00000047292
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni dan Desain

Telah disetujui untuk diajukan pada
Sidang Ujian Tugas Akhir Universitas Multimedia Nusantara

Tangerang, 19 Mei 2024

Pembimbing

Clemens Felix Setiyawan, S.Sn., M.Hum.
0305117504/051860

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual

Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.
0311099302/043487

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan judul

PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI UNTUK MEMPERKENALKAN BUDAYA SUKU BADUI (BADUY) LUAR UNTUK ANAK SEKOLAH DASAR

Oleh

Nama : Risya Allisha Bachri
NIM : 00000047292
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni dan Desain

Telah diujikan pada hari Rabu, 29 Mei 2024

Pukul 13.00 s.d 13.45 dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan pengaji sebagai berikut.

Ketua Sidang

Dr.Sn. Yusup Sigit Martyastiadi, S.T., M.Inf.Tech.
0319037807/023902

Pengaji

Muhammad Nabil Oktanuryansyah, M.Ds.
0319109601/081434

Pembimbing

Clemens Felix Setiyawan, S.Sn., M.Hum.
0305117504/051860

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual

Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.
0311099302/043487

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Risya Allisha Bachri
NIM : 00000047292
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Jenjang : D3/S1/S2
Judul Karya Ilmiah : **PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI
UNTUK MEMPERKENALKAN
BUDAYA SUKU BADUI (BADUY)
LUAR UNTUK ANAK SEKOLAH
DASAR**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia:

- Memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.

Saya tidak bersedia, dikarenakan:

- Dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)**.

Tangerang, 19 Mei 2024



(Risya Allisha Bachri)

** Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama 6 bulan kedepan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

KATA PENGANTAR

Penulis berterima kasih kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan berkat-Nya yang telah memungkinkan penulis untuk membuat perancangan berjudul "Perancangan Buku Ilustrasi untuk Memperkenalkan Budaya Suku Badui (Baduy) Luar kepada Anak Sekolah Dasar". Penulis percaya bahwa Suku Badui (Baduy) memiliki nilai sosial dan budaya yang baik dan dapat dicontoh oleh anak SD di era modern ini.

Nilai sosial dan budaya ini penting untuk dibahas karena penting untuk dilestarikan kepada generasi muda Indonesia, yaitu anak-anak Sekolah Dasar. Dibutuhkan pengembangan dalam meningkatkan pengetahuan anak Sekolah Dasar tentang nilai-nilai sosial dan budaya yang dimiliki oleh Suku Badui (Baduy) Luar agar anak Sekolah Dasar dapat mengetahuinya. Oleh karena itu, penulis membuat buku ilustrasi yang dapat menarik minat anak Sekolah Dasar untuk mempelajari Suku Badui (Baduy) Luar, terutama tentang nilai-nilai sosial dan budaya yang mereka miliki.

Penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak yang telah membantu penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini, karena penulis mendapatkan banyak pengalaman baru dan informasi yang sangat berharga selama pengerjaan tugas akhir ini. Beberapa pihak tersebut antara lain:

1. Dr. Ninok Leksono, M.A., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara.
3. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara.
4. Clemens Felix Setiyawan, S.Sn., M.Hum., sebagai Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya tugas akhir ini.

5. Usep Saepul Anwar, M.Pd, dari Dinas Pendidikan Kabupaten Lebak yang telah bersedia untuk menjadi narasumber dalam mengumpulkan data.
6. Suminarsih, S.Pd, selaku guru SDN Cikatapis yang telah bersedia untuk menjadi narasumber dalam mengumpulkan data.
7. Herman, selaku warga Badui (Baduy) Luar yang telah bersedia untuk menjadi narasumber dalam mengumpulkan data.
8. Muhammad Adin, selaku anak Sekolah Dasar yang telah bersedia untuk menjadi narasumber dalam mengumpulkan data.
9. Intan Triani, selaku orang tua murid yang telah bersedia untuk menjadi narasumber dalam mengumpulkan data.
10. Gina, Fadilah, Aksa, Kenzi, dan Adin selaku anak Sekolah Dasar yang telah bersedia menjadi narasumber dalam FGD yang sudah dilakukan untuk mengumpulkan data.
11. Ramahda Nur Alika, Zalfa, Nadine dan Alby yang telah bersedia memberi semangat dalam proses penggerjaan tugas akhir ini.
12. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

Perancangan ini diharapkan dapat membantu anak sekolah dasar untuk memiliki nilai sosial dan budaya yang baik seperti yang dimiliki oleh Suku Badui (Baduy) Luar, serta meningkatkan pengetahuan mereka tentang suku tersebut dan membuat Suku Badui (Baduy) Luar lebih dikenal oleh masyarakat luas.

Tangerang, 19 Mei 2024



(Risya Allisha Bachri)

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI UNTUK MEMPERKENALKAN BUDAYA SUKU BADUI (BADUY)

LUAR UNTUK ANAK SEKOLAH DASAR

(Risya Allisha Bachri)

ABSTRAK

Kemajuan teknologi dan globalisasi telah membawa dampak yang signifikan terhadap anak-anak sekolah dasar, hal ini menyebabkan minat siswa sekolah dasar terhadap kebudayaan Indonesia yang cenderung rendah, sehingga motivasi mereka untuk memahami materi kebudayaan yang diajarkan di sekolah pun menurun. Suku Badui (Baduy) Luar, sebagai suku yang hidup secara sangat tradisional di pedalaman hutan Banten, Indonesia, menjadi pilihan yang relevan untuk dijadikan fokus perancangan buku ilustrasi. Tugas akhir ini bertujuan untuk merancang sebuah buku ilustrasi yang bertujuan untuk memperkenalkan budaya Suku Badui (Baduy) Luar kepada anak-anak sekolah dasar. Melalui buku ilustrasi yang dirancang, diharapkan anak-anak sekolah dasar dapat mengenal dan memahami nilai-nilai kehidupan tradisional serta kearifan lokal yang dimiliki oleh Suku Badui (Baduy) Luar. Metode pengumpulan data yang dilakukan dalam perancangan ini adalah dengan melakukan wawancara, Focus Group Discussion (FGD), kuesioner, studi eksisting, dan studi referensi. Sedangkan metode perancangan yang digunakan adalah metode *book design*. Diharapkan bahwa buku ilustrasi yang dirancang dapat menjadi solusi yang efektif dalam menyeimbangkan pengaruh modernisasi dengan pemahaman dan penghargaan terhadap budaya serta nilai-nilai lokal, serta memberikan kontribusi positif dalam upaya pelestarian keberagaman budaya di Indonesia.

Kata kunci: Badui, Informasi, Budaya

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DESIGNING AN ILLUSTRATED BOOK TO INTRODUCE THE CULTURE OF THE BADUI TRIBE (BADUY) OUTSIDE FOR PRIMARY SCHOOL CHILDREN

(Risya Allisha Bachri)

ABSTRACT (English)

Technological advances and globalization have had a significant impact on elementary school children, this has caused elementary school students' interest in Indonesian culture to tend to be low, so that their motivation to understand the cultural material taught in school has decreased. The Badui (Baduy) Luar tribe, as a tribe that lives very traditionally in the interior of the forests of Banten, Indonesia, is a relevant choice to be used as the focus for designing an illustration book. This final assignment aims to design an illustrated book that aims to introduce the culture of the Outer Badui Tribe to elementary school children. Through the designed illustrated book, it is hoped that elementary school children will be able to recognize and understand the values of traditional life and local wisdom possessed by the Outer Badui Tribe. The data collection method used in this design is by conducting interviews, Focus Group Discussions (FGD), questionnaires, existing studies, and reference studies. Meanwhile, the design method used is the book design method. It is hoped that the illustrated book designed can be an effective solution in balancing the influence of modernization with understanding and respect for local culture and values, as well as making a positive contribution to efforts to preserve cultural diversity in Indonesia.

Keywords: *Badui, Information, Culture*

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA	v
ABSTRAK	viii
ABSTRACT (<i>English</i>).....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Tugas Akhir.....	4
1.5 Manfaat Tugas Akhir.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Desain Buku Ilustrasi	6
2.1.1 Prinsip Desain	6
2.1.2 Elemen Desain Perancangan Buku Ilustrasi.....	8
2.1.3 <i>Grid</i> Perancangan Buku Ilustrasi.....	11
2.1.4 <i>Layout</i> Perancangan Buku Ilustrasi.....	15
2.1.5 Tipografi Perancangan Buku Ilustrasi.....	15
2.2 Buku Ilustrasi.....	20
2.2.1 Ilustrasi	20
2.2.2 Fungsi Ilustrasi.....	21
2.2.3 Gaya Ilustrasi	23
2.2.4 Bentuk Dasar Ilustrasi	25
2.2.5 Elemen dalam Ilustrasi.....	27
2.2.6 Komponen Buku	28
2.2.7 Struktur Isi Buku.....	30

2.3	Suku Badui (Baduy)	32
2.4	Aspek Kognitif Anak Usia Dasar	36
2.4.1	Fase Operasional Konkret (Usia 7-11 tahun).....	37
2.4.2	Fase Operasional Formal (Usia 11-12 tahun ke atas)...	37
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN	38
3.1	Metodologi Penelitian.....	38
3.1.1	Metode Kualitatif.....	38
3.1.2	Metode Kuantitatif	75
3.2	Metodologi Perancangan	94
BAB IV	STRATEGI DAN ANALISIS PERANCANGAN.....	96
4.1	Strategi Perancangan	96
4.1.1	<i>Analysis</i>	96
4.1.2	<i>Expression and Concept</i>	98
4.1.3	<i>Design Brief</i>	100
4.1.4	Identifikasi Komponen Konten Buku.....	105
4.2	Analisis Perancangan	144
4.2.1	<i>Analisis Beta Test</i>	144
4.2.2	<i>Analisis Cerita</i>	149
4.2.3	<i>Analisis Warna</i>.....	150
4.2.4	<i>Analisis Tipografi.....</i>	152
4.2.5	<i>Analisis Karakter</i>	153
4.2.6	<i>Analisis Ilustrasi.....</i>	160
4.2.7	<i>Analisis Cover Buku.....</i>	162
4.2.8	<i>Analisis Layout</i>	164
4.2.9	<i>Analisis Media Sekunder</i>	165
4.3	<i>Budgeting</i>	173
BAB V	PENUTUP	178
5.1	Simpulan.....	178
5.2	Saran	179
DAFTAR PUSTAKA		xv
LAMPIRAN		xix

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Tabel SWOT Studi Eksisting Buku Sarja di Hutan Baduy Dalam	59
Tabel 3. 2 Tabel SWOT studi eksisting buku Suku Pedalaman Banten Indonesia Baduy, Real Green Living.....	63
Tabel 3. 3 Tabel SWOT studi referensi Ramuan Ajaib Penyelamat Negeri.....	68
Tabel 3. 4 Tabel SWOT studi referensi Buku Penenun Mimpi	72
Tabel 4. 1 Pembagian Konten Buku.....	102
Tabel 4. 2 Tabel Perancangan Cerita	106
Tabel 4. 3 Biaya Desain Buku.....	173
Tabel 4. 4 Biaya Produksi Isi Buku	174
Tabel 4. 5 Biaya Produksi Cover Buku.....	175
Tabel 4. 6 Biaya Gimmick	175
Tabel 4. 7 Biaya Media Promosi.....	176
Tabel 4. 8 Harga Jual Buku.....	177



DAFTAR GAMBAR

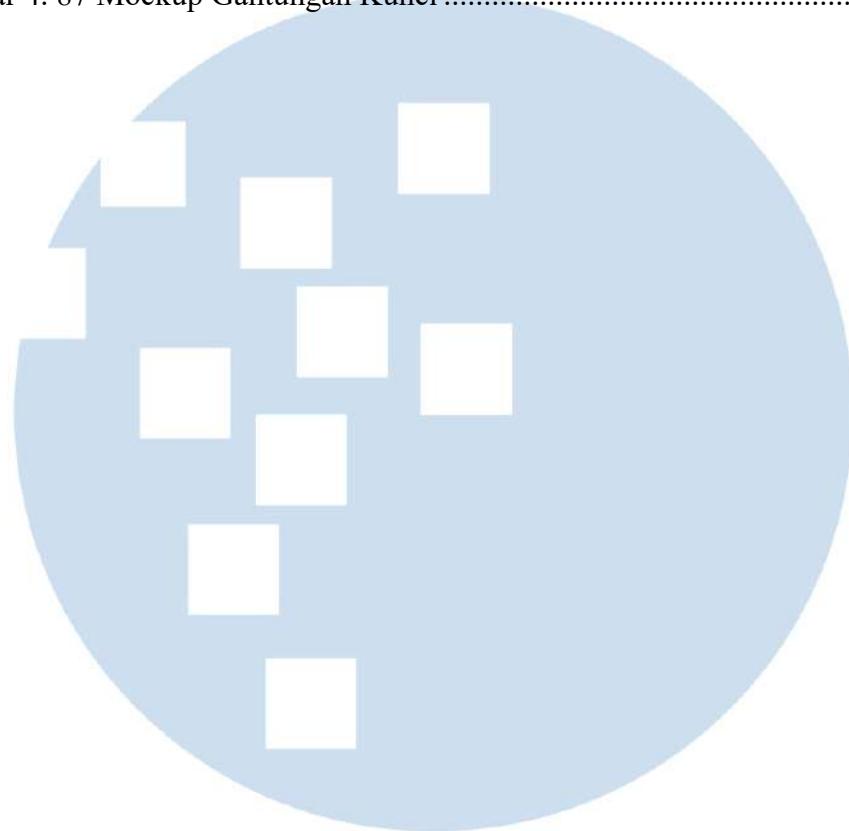
Gambar 2. 1 Contoh Format Buku.....	6
Gambar 2. 2 Contoh Balance pada Buku	7
Gambar 2. 3 Contoh Hierarki Visual pada Buku	8
Gambar 2. 4 Contoh Warna	9
Gambar 2. 5 Contoh Value.....	9
Gambar 2. 6 Contoh Garis pada Gambar	10
Gambar 2. 7 Contoh Perspektif pada Gambar	10
Gambar 2. 8 Contoh Bentuk pada Gambar	11
Gambar 2. 9 Anatomi Grid.....	13
Gambar 2. 10 Single-column Grid	14
Gambar 2. 11 Multicolumn Grids	14
Gambar 2. 12 Modular Grids	15
Gambar 2. 13 Anatomi Huruf	17
Gambar 2. 14 Klasifikasi Typeface.....	18
Gambar 2. 15 Contoh Ilustrasi	21
Gambar 2. 16 Contoh Ilustrasi sebagai storytelling	22
Gambar 2. 17 Contoh Spread	26
Gambar 2. 18 Contoh Satu Halaman.....	26
Gambar 2. 19 Contoh Vignettes.....	27
Gambar 2. 20 Contoh Borders	27
Gambar 2. 21 Contoh Gutters	28
Gambar 2. 22 Contoh Panels.....	28
Gambar 2. 23 Komponen Buku	30
Gambar 2. 24 Bagian Sampul Buku.....	31
Gambar 2. 25 Suku Badui (Baduy) Dalam	33
Gambar 2. 26 Masyarakat Badui (Baduy) Luar	34
Gambar 3. 1 Wawancara dengan Dinas Pendidikan Kab.Lebak.....	40
Gambar 3. 2 Wawancara dengan Guru Sekolah Dasar	43
Gambar 3. 3 Wawancara dengan Warga Badui (Baduy) Luar.....	46
Gambar 3. 4 Wawancara dengan Anak Sekolah Dasar.....	50
Gambar 3. 5 Wawancara dengan Orang Tua Murid	52
Gambar 3. 6 Focus Group Discussion (FGD).....	56
Gambar 3. 7 Cover Buku Sarja di Hutan Baduy Dalam	58
Gambar 3. 8 Isi Buku Sarja di Hutan Baduy Dalam.	59
Gambar 3. 9 Cover Buku Suku Pedalaman Banten Indonesia Baduy, Real Green Living	61
Gambar 3. 10 Isi dalam Buku Suku Pedalaman Banten Indonesia Baduy, Real Green Living	62
Gambar 3. 11 Contoh Ilustrasi kegiatan Upacara Ngalemar.....	62
Gambar 3. 12 Buku Ramuan Ajaib Penyelamat Negeri	66
Gambar 3. 13 Isi Buku Ramuan Ajaib Penyelamat Negeri	66

Gambar 3. 14 Halaman aktivitas pada buku Ramuan Ajaib Penyelamat Negeri..	67
Gambar 3. 16 Lagu Ramuan Ajaib	68
Gambar 3. 17 Cover Buku Penenun Mimpi.....	70
Gambar 3. 18 Isi Buku Penenun Mimpi.....	70
Gambar 3. 19 Layout pada Buku Penenun Mimpi.....	71
Gambar 3. 20 Penyebaran Angket di SDN Cikatapis	77
Gambar 3. 21 Pengetahuan mengenai Suku Badui (Baduy) Luar	78
Gambar 3. 22 Ketertarikan Anak dengan Suku Badui (Baduy) Luar.	78
Gambar 3. 23 Pengetahuan Anak mengenai Lokasi Suku Badui (Baduy)	79
Gambar 3. 24 Pertanyaan Isian Singkat pada Angket.....	80
Gambar 3. 25 Pertanyaan mengenai Hal yang dilarang di Budaya Suku Badui (Baduy) Luar	81
Gambar 3. 26 Pertanyaan mengenai Nilai-nilai Budaya Suku Badui (Baduy) Luar	82
Gambar 3. 27 Pertanyaan mengenai Perbedaan Suku Badui (Baduy) Luar dengan masyarakat Indonesia lainnya.	83
Gambar 3. 28 Pertanyaan Perbedaan Badui (Baduy) Dalam dan Luar.....	83
Gambar 3. 29 Pertanyaan Mengapa Suku Badui (Baduy) Luar hidup terpisah dari dunia luar.....	84
Gambar 3. 30 Pertanyaan Kontribusi Suku Badui (Baduy) Luar dalam menjaga alam	84
Gambar 3. 31 Cara Badui (Baduy) Luar memastikan kesinambungan keberlangsungan lingkungan.....	85
Gambar 3. 32 Media yang ada disekitar responden	85
Gambar 3. 33 Media informasi yang digunakan responden	86
Gambar 3. 34 Hasil Angket Murid SDN Cikatapis.....	86
Gambar 3. 35 Pengetahuan mengenai Budaya Suku Badui (Baduy) Luar	88
Gambar 3. 36 Pengenalan Budaya Suku Badui (Baduy) Luar kepada Anak.....	88
Gambar 3. 37 Seberapa sering memperkenalkan Budaya Badui (Baduy) Luar kepada Anak.....	89
Gambar 3. 38 Cara memperkenalkan Budaya Suku Badui (Baduy) Luar	89
Gambar 3. 39 Kunjungan Ke Suku Badui (Baduy) Luar bersama Anak	90
Gambar 3. 40 Kepentingan Memperkenalkan Budaya Suku Badui (Baduy) Luar kepada anak Sekolah Dasar.....	90
Gambar 3. 41 Manfaat dari memperkenalkan Budaya Suku Badui (Baduy) Luar kepada anak	91
Gambar 3. 42 Ketertarikan untuk Memperkenalkan Budaya Suku Badui (Baduy) Luar kepada Anak	91
Gambar 3. 43 Media Informasi yang sering digunakan Anak	92
Gambar 3. 44 Nilai Investasi yang disetujui oleh Orang Tua.	92
Gambar 4. 1 Mind Map Perancangan	97
Gambar 4. 2 Moodboard Perancangan.....	100
Gambar 4. 3 Pembagian Konten Buku.....	103

Gambar 4. 4 Kateren Buku.....	104
Gambar 4. 5 Palet Warna	108
Gambar 4. 6 Typeface Body Text.....	109
Gambar 4. 7 Sketsa Typeface Judul	109
Gambar 4. 8 Typeface Judul Buku.....	110
Gambar 4. 9 Typeface Keterangan Judul Buku	110
Gambar 4. 10 Referensi Visual Karakter Zaid.....	111
Gambar 4. 11 Sketsa Karakter Zaid	113
Gambar 4. 12 Sketsa Tampak Depan, Samping & Belakang Karakter Zaid	113
Gambar 4. 13 Hasil Akhir Perancangan Karakter Zaid	114
Gambar 4. 14 Referensi Visual Karakter Sardi.....	115
Gambar 4. 15 Sketsa Karakter Sardi	116
Gambar 4. 16 Sketsa Tampak Depan, Samping & Belakang Karakter Sardi	116
Gambar 4. 17 Hasil Akhir Perancangan Karakter Sardi	117
Gambar 4. 18 Referensi Visual Karakter Arum.....	118
Gambar 4. 19 Sketsa Karakter Arum	119
Gambar 4. 20 Sketsa Tampak Depan, Samping & Belakang Karakter Arum	119
Gambar 4. 21 Hasil Akhir Perancangan Karakter Arum	120
Gambar 4. 22 Referensi Visual Karakter Ayah Zaid	121
Gambar 4. 23 Sketsa Karakter Ayah Zaid	122
Gambar 4. 24 Sketsa Tampak Depan, Samping & Belakang Karakter Ayah Zaid	122
Gambar 4. 25 Hasil Akhir Perancangan Karakter Ayah Zaid.....	123
Gambar 4. 26 Referensi Visual Karakter Ayah Arum	123
Gambar 4. 27 Sketsa Karakter Ayah Arum	124
Gambar 4. 28 Sketsa Tampak Depan, Samping & Belakang Karakter Ayah Arum	125
Gambar 4. 29 Hasil Akhir Perancangan Karakter Ayah Arum.....	125
Gambar 4. 30 Sketsa Alternatif Perancangan Cover Buku	126
Gambar 4. 31 Desain Alternatif Perancangan Cover Buku	127
Gambar 4. 32 Hasil Ilustrasi Cover Buku	127
Gambar 4. 33 Hasil Akhir Cover Depan dan Belakang	128
Gambar 4. 34 Ilustrasi karya Chaaya Prabhat.....	129
Gambar 4. 35 Referensi Visual Lingkungan Suku Badui (Baduy) Luar	130
Gambar 4. 36 Sketsa Suasana di Lingkungan Badui (Baduy) Luar.....	131
Gambar 4. 37 Hasil Akhir Ilustrasi Suasana di Lingkungan Badui (Baduy) Luar	131
Gambar 4. 38 Single Column Grid	132
Gambar 4. 39 Two Column Grid	132
Gambar 4. 40 Penerapan Single Column Grid pada Layout Buku	133
Gambar 4. 41 Penerapan Two Column Grid pada Layout Buku	133
Gambar 4. 42 Sketsa Halaman Aktivitas Penempelan Stiker	134
Gambar 4. 43 Halaman Aktivitas Penempelan Stiker.....	135

Gambar 4. 44 Halaman Stiker	135
Gambar 4. 45 Tampilan Halaman Aktivitas dengan Stiker	135
Gambar 4. 46 Sketsa Halaman Lembar Kerja Siswa	136
Gambar 4. 47 Tampilan Halaman Lembar Kerja Siswa	136
Gambar 4. 48 Proses Perancangan Poster	137
Gambar 4. 49 Proses Perancangan X-banner.....	138
Gambar 4. 50 Proses Perancangan Web Banner.....	139
Gambar 4. 51 Proses Perancangan Konten Post Sosial Media	140
Gambar 4. 52 Proses Perancangan Konten Story Sosial Media.....	140
Gambar 4. 53 Proses Perancangan Stiker Pack.....	141
Gambar 4. 54 Proses Perancangan Desain Cover Notebook	142
Gambar 4. 55 Proses Perancangan Desain Pembatas Buku.....	142
Gambar 4. 56 Desain Gantungan Kunci	143
Gambar 4. 57 Pelaksanaan Beta Test.....	145
Gambar 4. 58 Salah Satu Sketsa Perancangan Cerita dalam Buku.....	150
Gambar 4. 59 Perancangan Cerita dalam Buku	150
Gambar 4. 60 Implementasi Palet Warna pada Buku	151
Gambar 4. 61 Implementasi Tipografi pada Judul Buku	152
Gambar 4. 62 Implementasi Tipografi pada Buku.....	153
Gambar 4. 63 Sketsa Karakter Zaid dalam Buku.....	154
Gambar 4. 64 Karakter Zaid dalam Buku	154
Gambar 4. 65 Sketsa Karakter Sardi dalam Buku.....	155
Gambar 4. 66 Karakter Sardi dalam Buku	156
Gambar 4. 67 Sketsa Karakter Arum dalam Buku.....	157
Gambar 4. 68 Karakter Arum dalam Buku	157
Gambar 4. 69 Sketsa Karakter Ayah Zaid dalam Buku	158
Gambar 4. 70 Karakter Ayah Zaid dalam Buku	158
Gambar 4. 71 Sketsa Karakter Ayah Arum dalam Buku	159
Gambar 4. 72 Karakter Ayah Arum dalam Buku	160
Gambar 4. 73 Sketsa Implementasi Figure and Ground pada Ilustrasi.....	161
Gambar 4. 74 Implementasi Figure and Ground pada Ilustrasi	161
Gambar 4. 75 Sketsa Implementasi White Space pada Ilustrasi	162
Gambar 4. 76 Implementasi White Space pada Ilustrasi	162
Gambar 4. 77 Mockup Cover Depan Buku.....	163
Gambar 4. 78 Mockup keseluruhan Cover Buku.....	163
Gambar 4. 79 Hasil Layout Seluruh Halaman Buku.....	164
Gambar 4. 80 Mockup Poster.....	166
Gambar 4. 81 Mockup X-Banner.....	167
Gambar 4. 82 Mockup Web Banner Tokopedia dan Shopee.....	168
Gambar 4. 83 Mockup pada salah satu sosial media Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Provinsi Banten	169
Gambar 4. 84 Mockup Stiker Pack	170
Gambar 4. 85 Mockup Notebook.....	171

Gambar 4. 86 Mockup Pembatas Buku.....	172
Gambar 4. 87 Mockup Gantungan Kunci	173



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAMPIRAN

Lampiran A Lembar Bimbingan	xix
Lampiran B Hasil Angket Anak SD.....	xxix
Lampiran C Hasil Kuesioner Orang Tua Murid	xxxviii
Lampiran D Hasil Turnitin.....	xlv
Lampiran E Transkrip Wawancara dengan Dinas Pendidikan Kab.Lebak.....	xlvi
Lampiran F Transkrip Wawancara dengan Guru SD.....	lii
Lampiran G Transkrip Wawancara dengan Warga Baduy Luar.....	lv
Lampiran H Transkrip Wawancara dengan Anak SD.....	lxii
Lampiran I Transkrip Wawancara dengan Orang Tua Murid.....	lxiv
Lampiran J Transkrip FGD	lxvii
Lampiran K Transkrip Wawancara Beta Test.....	lxxiii

