

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Arsyad, A. (2020). Pengembangan Media pembelajaran.
- Baker, A. (2016). Sign languages as natural languages. Dalam A. Baker, B. van den Bogaerde, R. Pfau, & T. Schermer (Eds.), *The Linguistics of Sign Languages: An Introduction* (hal. 2). Amsterdam, Philadelphia: John Benjamins Publishing Company.
- Ballard, B. (2007). *Designing the mobile user experience*. John Wiley & Sons.
- Deacon, P. (2020). *UX and UI Strategy: A step by step Guide on UX and UI design*
- IDEO.org. (2015). *The field guide to human-centered design*. Canada.
- Lillo-Martin, D., & Sandler, W. (2006). Sign language and linguistic universals. Cambridge: Cambridge University Press.
- Staiano, F. (2022). *Designing and Prototyping Interfaces with Figma: Learn essential UX/UI design principles by creating interactive prototypes for mobile, tablet, and desktop*. Packt Publishing Ltd.

Jurnal

- A Harsono, Sebastian (2023) *Perancangan UI/UX Aplikasi untuk Melatih Pola Kerja Teratur bagi Remaja Umur 18-22 Tahun*. Bachelor Thesis thesis, Universitas Multimedia Nusantara.
- Aprianti, D. N., Hairunnisa, H., & Arsyad, A. W. (2022). Peran Komunikasi Interpersonal Orang Tua Dalam Menumbuhkan Perilaku Positif Pada Anak Tunarungu. *Journal of Communication Studies*, 2(1), 1-15.
- Borman, R. I., Priopradono, B., & Syah, A. R. (2019). Klasifikasi Objek Kode Tangan pada Pengenalan Isyarat Alphabet Bahasa Isyarat Indonesia (Bisindo). In *SNIA (Seminar Nasional Informatika dan Aplikasinya)* (Vol. 3, pp. D-1).

- Fadli, M. R. (2021). Memahami desain metode penelitian kualitatif. *Humanika, Kajian Ilmiah Mata Kuliah Umum*, 21(1), 33-54.
- Hidayat, R. (2022). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS ADOBE ANIMATE DENGAN PENDEKATAN INQUIRY PADA MATERI BANGUN RUANG* (Doctoral dissertation, Universitas Siliwangi).
- Joscelyn Prabowo, Maria (2023) *Perancangan Website Mengenai Diet Intermittent Fasting bagi Remaja Akhir Perempuan*. Bachelor Thesis thesis, Universitas Multimedia Nusantara.
- Kurniasari, A. F. (2019). *Pengembangan Front-end Sistem Informasi UI/Tagihan Berbasis Web Menggunakan Pendekatan User Experience (UX)* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Indonesia).
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). Pengembangan media pembelajaran: konsep dan aplikasi pengembangan media pembelajaran bagi pendidik di sekolah dan masyarakat. Jakarta: Kencana.
- Lashin, M. M., & Helmy, A. P. D. W. M. (2021). Features of New Design Principles for Mobile Applications UI/UX for Smartphones.
- Mursita, R. A. (2015). Respon tunarungu terhadap penggunaan Sistem Bahasa Isyarat Indonesia (SIBI) dan Bahasa Isyarat Indonesia (BISINDO) dalam komunikasi. *Inklusi*, 2(2), 221-232.
- NADIA, I. P. (2018). Perancangan Dan Implementasi Penerjemah Bahasa Isyarat Indonesia (Bisindo) Dengan Metode *Adaptive Neuro Fuzzy Inference System (ANFIS)* (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Ponorogo).
- Olvia, V., Damajanti, M. N., & Muljosumarto, C. (2018). Perancangan Media Informasi Tentang Bahasa Isyarat Indonesia. *Jurnal DKV Adiwarna*, 1(12), 9.

- Putri, Savira Ayunda. (2020). Studi Deskriptif Implementasi Auditory Verbal Therapy Terhadap Keterampilan Berbahasa Anak Tunarungu. *Jurnal Pendidikan Khusus Unesa*.
- Putri, I. P., & Sibuea, A. M. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Fisika. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*.
- Putry, D. A. (2012). No Title. *Aktivitas Komunikasi Orang Tua Dengan Anak Tunarungu*.
- Ravelino, C., & Susetyo, Y. A. (2023). Perancangan UI/UX untuk Aplikasi Bank Jago menggunakan Metode User Centered Design. *Jurnal JTIC (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi)*, 7(1), 121-129.
- Rizqi, S. S. (2023). Stimulus brand loyalty produk kecantikan lokal indonesia melalui pemasaran di media sosial. *SKRIPSI-2023*.
- Rofiandaru, M. (2013). Sistem Pembelajaran Bahasa Isyarat (SIBI) Menggunakan Metode Komunikasi Total Untuk Penyandang Tunarungu Di SLBN Semarang. Tersedia: http://eprints.dinus.ac.id/12344/1/jurnal_12272.pdf.
- Saluky. (2016). Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis WEB dengan Menggunakan WordPress. *Jurnal EduMa*, 5(1).
- Satyani, I. S. C., Suwasono, A. A., & Cahyadi, J. (2018). Perancangan Media Pembelajaran Animasi Bahasa Isyarat untuk Anak Disabilitas Tuna Rungu Usia 5-8 Tahun. *Jurnal DKV Adiwarna*, 1(12), 10.
- Sumardani, D., Wulandari, A., & Doriza, S. (2019). Penerapan Teknologi Augmented Reality pada Media Pembelajaran Poster Tatasurya. In *Prosiding Seminar Nasional Fisika (E-Journal)* (Vol. 8, pp. SNF2019-PE)

Wahyuningsih, D., & Sungkono, S. (2018). Peningkatkan interaktivitas pembelajaran melalui penggunaan komunikasi asynchronous di Universitas Negeri Yogyakarta. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 4(2), 227–237. <https://doi.org/10.21831/jitp.v4i2.19086>

Yuliana, M. E., Sundari, S., & Sobirin, R. F. (2022). PERAN KOMUNIKASI ORANG TUA DENGAN ANAK TUNARUNGU DI KOMUNITAS DEAF FAMILY SOLO RAYA. *NUSANTARA: Jurnal Ilmu Pengetahuan Sosial*, 9(10), 3925-3930.

Website

Ansori, A. N. A. (2020, October 19). Mengenal 2 Sistem Bahasa Isyarat di Indonesia, Mana yang Lebih Digemari? *liputan6.com*. <https://www.liputan6.com/disabilitas/read/4385778/mengenal-2-sistem-bahasa-isyarat-di-indonesia-mana-yang-lebih-digemari#:~:text=Hingga%20kini%2C%20penggunaan%20BISINDO%20lebih,tuli%20dalam%20kehidupan%20sehari%2Dhari>.

Badan Pusat Statistik. (2023, March 31).

<https://www.bps.go.id/statictable/2023/03/31/2214/angka-kelahiran-menurut-kelompok-umur-ibu-age-specific-fertility-rate-asfr-menurut-provinsi-1971-2020.html>

Bari, S. (2023, September 26). From Buttons to banners: A Comprehensive guide to types of CTA - WPWAX. *wpWax*. <https://wpwax.com/types-of-cta/>

Boicheva, S. (2022, August 18). *UI Icons: Explaining Every Single Type with Inspirational Examples*. *htmlBurger Blog*. <https://htmlburger.com/blog/ui-icons-types-examples/>

Data kelahiran bayi berdasarkan usia ibu - Open Data Jakarta. (n.d.).

<https://data.jakarta.go.id/dataset/data-kelahiran-bayi-berdasarkan-usia-ibu-melahirkan-tahun-2017/resource/58c1f680-bae3-4a61-ab9d-88ccdbb22a99>

- Detik Health. (2017). Kondisi terkini gangguan pendengaran dan ketulian di Indonesia. Diunduh dari <https://health.detik.com/ulasan-khas/d3436971/kondisi-terkini-gangguan-pendengaran-dan-ketulian-di-indonesia>
- Experience, A. (2017). 10 Mobile UX design principles you should know. Diunduh dari <https://uxbert.com/10-mobile-ux-design-principles/#.Yx2niHZBxD9>
- Halodoc, R. (2020). Apakah perlu orangtua dari anak yang difabel mempelajari bahasa isyarat? Simak ulasannya berikut! *Halodoc*. <https://www.halodoc.com/artikel/perlukah-orangtua-dari-anak-difabel-belajar-bahasa-isyarat>
- Manistaufia, A. (2020). *Komunikasi Total Orang Tua dan Anak Tunarungu dalam Penyampaian Nilai-Nilai Islam*. <https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/54150>
- Octaviany, Y. (2019). *KEMAMPUAN INTERAKSI SOSIAL TUNARUNGU DI KELURAHAN BATUNUNGGAL KOTA BANDUNG*. <https://www.journal.unpas.ac.id/index.php/humanitas/article/view/1919>
- Palfreyman, N. (2015). *Sign language varieties of Indonesia: A linguistic and sociolinguistic investigation*. (Disertasi Doktor). Diunduh dari <http://clock.uclan.ac.uk/12132/>
- Rauh, T. (2022, January 13). *10 styles that have changed the face of icon design*. <https://www.manypixels.co/blog/illustrations/icon-styles>
- Subedi, S. (2023, December 29). What are UI icons? - Types & Examples Procreator Blog. *ProCreator Blog: Design, Technology, Innovation*. <https://procreator.design/blog/what-are-ui-icons-types-examples/>