

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Coates, Kathryn, dan Ellison, Andy (2015). *An Introduction to Information Design*. Laurence King Publishing.
- Griffey, Julia (2020). *Introduction To Interactive Digital Media*. New York, Routledge.
- Hendratman, Hendi (2023). *Teori & Penerapan Warna Yang Harmonis Jenis, Psikologi, Harmoni, Tips Warna*. Exotic
- Ideo (2015). *The Field Guide to Human-Centered Design*. Ideo
- Landa, Robin. (2018). *Graphic Design Solutions*. Boston, MA: Cengage Learning.
- Malewicz, Michal, dan Malewicz, Diana (2020). *Designing User Interfaces*. Polandia: Hype4.
- Sihombing, Danton (2015). *Tipografi Dalam Desain Grafis*. Indonesia Soegaard, Mads (2018). *The Basics of User Experience Design*. Interaction Design Foundation

Jurnal

- Gusmanti, N., & Rahmah, E. (2019). Paket Informasi Literasi Budaya di Perkampungan Nelayan Kampung Batu, Batang Arau, padang Selatan, Kota Padang. *Jurnal Ilmu Informasi Perpustakaan dan Kearsipan*, 8(1), 290-304. <https://ejournal.unp.ac.id/index.php/iipk/article/view/107317>
- Ismail, Ahmad., & Safaqqdillah, Abib. (2022). Pembuatan *Website* Desa Wisata Kabupaten Maros. *Jurnal UNHAS*, 3(2), 56-66. <https://journal.unhas.ac.id/index.php/jpmh/article/view/22429/8709>
- Nisrina, Ade., & Khaidir, Afriva. (2019). Peranan Pemerintah Kota Padang Dalam Mengembangkan Batang Arau Sebagai Destinasi Wisata Kota Tua. *Jurnal Perspektif*, 2(2), 80-90. <http://repository.unp.ac.id/26464/1/26%20document%20ab.pdf>
- Putra, Trisna. (2018). Daya Tarik Kota Lama Sebagai Objek Wisata Edukasi di Kota Padang. *Jurnal APTEKINDO*, 9(11), 1-7.

<https://osf.io/preprints/inarxiv/btc8d>

Widjaja, Stella Joantania. (2022). Perancangan UI/UX Aplikasi Pembelajaran Bahasa Jepang untuk Caregiver Indonesia. *Bachelor Thesis*, Bab 4, 123-270.
https://kc.umn.ac.id/id/eprint/20322/6/BAB_IV.pdf

Website

Invonto, T. (2021, April 21). *Mobile App Development Process*. Invonto.
<https://www.invonto.com/insights/mobile-app-development-process/>
Diakses pada: 15 Mei 2024

