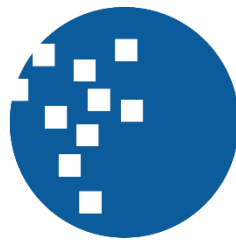


**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *PROJECT TIME*  
*MANAGEMENT* BERBASIS *WEB* PADA  
PT. SUMBER ALFARIA TRIJAYA TBK.**



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**SKRIPSI**

**Musfirotul A'yun**

**00000047976**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG**

**2024**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *PROJECT TIME*  
MANAGEMENT BERBASIS WEB PADA  
PT. SUMBER ALFARIA TRIJAYA TBK.**



**SKRIPSI**

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh  
Gelar Sarjana Komputer

**Musfirotul A'yun**

**00000047976**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG**

**2024**

## HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Musfirotul A'yun

Nomor Induk Mahasiswa : 00000047976

Program studi : Sistem Informasi

Skripsi dengan judul:

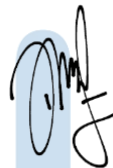
**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *PROJECT TIME*  
*MANAGEMENT* BERBASIS *WEB* PADA PT. SUMBER ALFARIA  
TRIJAYA TBK.**

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk Tugas Akhir yang telah saya tempuh.

Tangerang, 30 Mei 2024

UMMN



(Musfirotul A'yun)

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi dengan judul

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *PROJECT TIME*  
*MANAGEMENT* BERBASIS *WEB* PADA  
PT. SUMBER ALFARIA TRIJAYA TBK.**

Oleh

Nama : Musfirotul A'yun  
NIM : 00000047976  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Teknik dan Informatika

Telah disetujui untuk diajukan pada  
Sidang Ujian Skripsi Universitas Multimedia Nusantara

Tangerang, 15 Mei 2024

Pembimbing

  
15/05/2024  
Suryasari S.Kom.,M.T.  
0323088301/067345

Ketua Program Studi Sistem Informasi

  
15.05.2024  
Ririn Ikanan Desanti, S.Kom., M.Kom.  
03130588001/051314

**HALAMAN PENGESAHAN**

Skripsi dengan judul

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *PROJECT TIME*  
*MANAGEMENT* BERBASIS *WEB* PADA PT. SUMBER ALFARIA  
TRIJAYA TBK.**

Oleh

Nama : Musfirotul A'yun

NIM : 00000047976

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknik dan Informatika

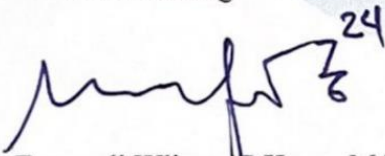
Telah diujikan pada hari Kamis, 30 Mei 2024

Pukul 15.00 s.d 17.00 dan dinyatakan

**LULUS**

Dengan susunan pengujian sebagai berikut.

Ketua Sidang



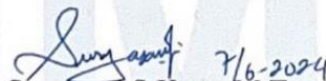
Dr. Santo Fernandi Wijaya, S.Kom., M.M  
0310016902/081435

Penguji

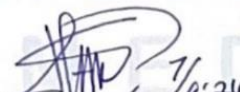


Dinar Ajeng Kristiyanti, S.Kom., M.Kom.  
0330128801/079159

Pembimbing

  
Suryasari, S.Kom., M.T  
0323088301/067345

Ketua Program Studi Sistem Informasi

  
Ririn Ikanan Desanti, S.Kom., M.Kom.  
03130588001/051314

## HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Musfirotul A'yun

NIM : 00000047976

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang : S1

Judul Karya Ilmiah :

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *PROJECT TIME MANAGEMENT* BERBASIS *WEB* PADA PT. SUMBER ALFARIA TRIJAYA TBK.**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia :

Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh Sivitas Akademika UMN/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial. Saya tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.

Saya tidak bersedia mempublikasikan hasil karya ilmiah ini ke dalam repositori Knowledge Center, dikarenakan: Dalam proses pengajuan penerbitan ke dalam jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)\*.

Tangerang, 30 Mei 2024



(Musfirotul A'yun)

U M M N  
U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A

\* Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk dipublikasikan ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

## KATA PENGANTAR

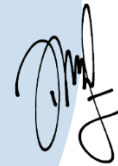
Puji Syukur atas selesainya penulisan Skripsi ini dengan judul: “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *PROJECT TIME MANAGEMENT* BERBASIS *WEB* PADA PT. SUMBER ALFARIA TRIJAYA TBK.” dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Jurusan Sistem Informasi pada Fakultas Teknik & Informatika Universitas *Multimedia* Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan tugas akhir ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

Mengucapkan terima kasih

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, M.A, selaku Rektor Universitas *Multimedia* Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc, selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas *Multimedia* Nusantara.
3. Ibu Ririn Ikana Desanti, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas *Multimedia* Nusantara.
4. Ibu Suryasari, S.Kom., MT, sebagai Pembimbing pertama yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya tugas akhir ini.
5. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Kepada perusahaan PT. Sumber Alfaria Trijaya Tbk yang sudah memberikan kesempatan yang sangat berharga yaitu dapat melakukan praktik kerja magang serta diberikan kesempatan untuk menjadi sebagai objek penelitian.
7. Kepada para mentor dan karyawan lain di Alfamart yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah mendukung hingga laporan akhir ini selesai.
8. Kepada teman kampus seperjuangan saya yang sudah mendukung serta memberikan semangat untuk menyelesaikan semua tugas tugas yang ada.

Semoga karya ilmiah ini dapat menunjang proses bisnis pada perusahaan, sehingga berjalannya bisnis terutama pada bagian *human capital* menjadi semakin efektif dan produktivitas meningkat. Pada penelitian ini juga dapat diaplikasikan tidak hanya untuk satu departemen atau satu perusahaan saja namun bisa diaplikasikan untuk semua, semoga penelitian ini dapat membantu penelitian selanjutnya pada kasus yang berbeda.

Tangerang, 15 Mei 2024



(Musfirotul A'yun)

# UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *PROJECT TIME*  
MANAGEMENT BERBASIS WEB PADA  
PT. SUMBER ALFARIA TRIJAYA TBK.**

(Musfirotul A'yun)

**ABSTRAK**

PT Sumber Alfaria Trijaya Tbk. merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang ritel di Indonesia. Pertumbuhan Alfamart dalam industri ritel, kebutuhan akan sistem yang mampu meningkatkan efisiensi bisnis. Sistem ini diharapkan dapat mengelola dokumen dan kegiatan kepengurusan dengan baik di Alfamart. Dalam pembuatan sebuah sistem membutuhkan proses dan tahapan yang berbeda serta akan berhubungan dengan divisi lain untuk penyelesaian pembuatan sistem. Maka perlu melakukan *monitoring* dan analisa agar pembuatan sistem tersebut sesuai dengan waktu yang sudah ditentukan. Pembuatan sistem *monitoring* pada *human capital* sangat dibutuhkan oleh perusahaan agar target aplikasi perusahaan dapat terselesaikan sesuai dengan target. Dibuatlah *Time management* untuk mengatur dan *monitoring* semua proses yang dijalani. Dalam pembuatan sistem membutuhkan proses dan metode untuk menunjang jalannya sistem. Metode yang digunakan pada penelitian ini yaitu menggunakan metode *Rapid Application Development (RAD)* dengan melakukan pengumpulan *requirement* dari *user*, melakukan *design* diiringi dengan membuat sistem tersebut. Metode ini lah yang akan dipilih karena sangat sesuai dengan kriteria sehingga lebih cepat untuk diimplementasi oleh perusahaan. Bahasa yang digunakan yaitu menggunakan PHP serta menggunakan framework laravel. Hasil dari penelitian ini yaitu berupa sistem *monitoring* berjalannya sistem dari proyek yang sedang dibuat oleh departemen pada divisi *human capital*. Pada penelitian sudah melakukan *User Acceptance Test* dengan kesesuaian fitur sebesar 100% dalam melakukan *testing* sistem terutama pada perhitungan hari proyek. Fitur sistem ini berhasil melakukan penjumlahan hari setiap proyek. Sistem ini akan membantu untuk memantau, menganalisa, serta menghitung durasi pengerjaan suatu proyek sehingga dapat melihat efektivitas serta performa dari kinerja masing-masing *user* yang terlibat.

**Kata kunci:** *Human capital, Project Management, Sistem Monitoring, Time Management*

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

**DESIGN AND DEVELOPMENT OF WEB-BASED PROJECT TIME  
MANAGEMENT INFORMATION SYSTEM AT PT. SUMBER ALFARIA**

**TRIJAYA TBK.**

(Musfirotul A'yun)

**ABSTRACT**

*PT Sumber Alfaria Trijaya Tbk. is one of the companies engaged in retail in Indonesia. Alfamart's growth in the retail industry, the need for a system that can improve business efficiency. This system is expected to manage documents and management activities properly in Alfamart. In making a system requires different processes and stages and will relate to other divisions for the completion of system development. So it is necessary to monitor and analyze so that the creation of the system is in accordance with the specified time. Making a monitoring system in human capital is needed by the company so that the company's application target can be completed according to the target. Time management is made to organize and monitor all processes undertaken. In making a system requires processes and methods to support the running of the system. The method used in this research is to use the Rapid Application Development (RAD) method by collecting requirements from users, doing design accompanied by making the system. This method will be chosen because it is in accordance with the criteria so that it is faster to be implemented by the company. The language used is PHP and uses the Laravel framework. The results of this study are in the form of a system monitoring the running of the system from the project that is being made by the department in the human capital division. The research has conducted a User Acceptance Test with 100% feature conformity in testing the system, especially in calculating project days. This system feature successfully summarizes the days of each project. This system will help to monitor, analyze, and calculate the duration of a project so that it can see the effectiveness and performance of the performance of each user involved.*

**Keywords:** *Human capital, Monitoring System , Project Management, Time Managemet*

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT</b> .....	ii
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	iii
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	iv
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI</b> .....	v
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vi
<b>ABSTRAK</b> .....	viii
<b>ABSTRACT</b> .....	ix
<b>DAFTAR ISI</b> .....	x
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xiii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
<b>1.1 Latar Belakang</b> .....	1
<b>1.2 Rumusan Masalah</b> .....	5
<b>1.3 Batasan Masalah</b> .....	6
<b>1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian</b> .....	6
<b>1.4.1 Tujuan Penelitian</b> .....	6
<b>1.4.2 Manfaat Penelitian</b> .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	8
<b>2.1 Penelitian Terdahulu</b> .....	8
<b>2.2 Teori Topik Skripsi</b> .....	13
<b>2.2.1 Time management</b> .....	13
<b>2.2.2 Monitoring System</b> .....	13
<b>2.2.3 Website</b> .....	14
<b>2.3 Teori Framework / Algoritma</b> .....	14
<b>2.3.1 Laravel</b> .....	14
<b>2.3.2 Rapid Application Development (RAD)</b> .....	15
<b>2.4 Teori Tools / Software</b> .....	16
<b>2.4.1 Database</b> .....	16
<b>2.4.2 MySQL</b> .....	17

2.4.3	<i>Hypertext Preprocessor</i> .....	18
2.4.4	<i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	18
2.4.5	<i>Visual Studio Code</i> .....	21
<b>BAB III</b>	<b>METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	<b>22</b>
3.1	<b>Gambaran Umum Objek Penelitian</b> .....	<b>22</b>
3.1.1	<b>Struktur Organisasi</b> .....	<b>23</b>
3.1.2	<b>Visi Perusahaan</b> .....	<b>24</b>
3.1.3	<b>Misi Perusahaan</b> .....	<b>24</b>
3.1.4	<b>Jobdesk</b> .....	<b>25</b>
3.2	<b>Metode Penelitian</b> .....	<b>26</b>
3.2.1	<b>Alur Penelitian</b> .....	<b>26</b>
3.2.2	<b>Metode Pengembangan Sistem</b> .....	<b>27</b>
3.3	<b>Variabel Penelitian</b> .....	<b>31</b>
3.3.1	<b>Variabel Independen</b> .....	<b>31</b>
3.3.2	<b>Variabel Dependen</b> .....	<b>31</b>
3.4	<b>Teknik Pengumpulan Data</b> .....	<b>31</b>
3.4.1	<b>Studi Pustaka</b> .....	<b>31</b>
3.4.2	<b>Wawancara</b> .....	<b>32</b>
3.4.3	<b>Observasi</b> .....	<b>32</b>
<b>BAB IV</b>	<b>ANALISIS DAN HASIL PENELITIAN</b> .....	<b>34</b>
4.1	<b>Analisa Masalah dan Kebutuhan Penelitian</b> .....	<b>34</b>
4.1.1	<b>Proses Bisnis</b> .....	<b>34</b>
4.1.2	<b>Kebutuhan Sistem</b> .....	<b>36</b>
4.2	<b>Perancangan Sistem</b> .....	<b>39</b>
4.2.1	<b>Pemodelan Sistem</b> .....	<b>39</b>
4.2.1.1	<i>Use case Diagram</i> .....	<b>39</b>
4.2.1.2	<i>Activity Diagram</i> .....	<b>41</b>
4.2.1.3	<i>Class Diagram</i> .....	<b>55</b>
4.2.2	<b>Perancangan Database</b> .....	<b>56</b>
4.2.3	<b>Perancangan Antarmuka</b> .....	<b>57</b>
4.2.3.1	<i>Level Special User (HCSA)</i> .....	<b>58</b>
4.2.3.2	<i>Level User</i> .....	<b>67</b>

4.3	<i>User Acceptance Test</i> .....	68
4.4	<b>Hasil Analisa dan Diskusi</b> .....	72
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN</b> .....		75
5.1	<b>Simpulan</b> .....	75
5.2	<b>Saran</b> .....	76
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....		77
<b>LAMPIRAN</b> .....		82



UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu .....	8
Tabel 3. 1 Perbandingan Pengembangan Sistem .....	28
Tabel 3. 2 Perbandingan Pengembangan Sistem Secara Umum .....	29
Tabel 4. 1 Kebutuhan Fungsional .....	36
Tabel 4. 2 Kebutuhan Non Fungsional .....	38
Tabel 4. 3 <i>User Acceptance Test</i> Halaman Level Special <i>User</i> .....	68
Tabel 4. 4 <i>User Acceptance Test</i> Halaman Level <i>User</i> .....	72
Tabel 4. 5 Tabel Hasil Analisa dan Diskusi .....	73



# UMMN

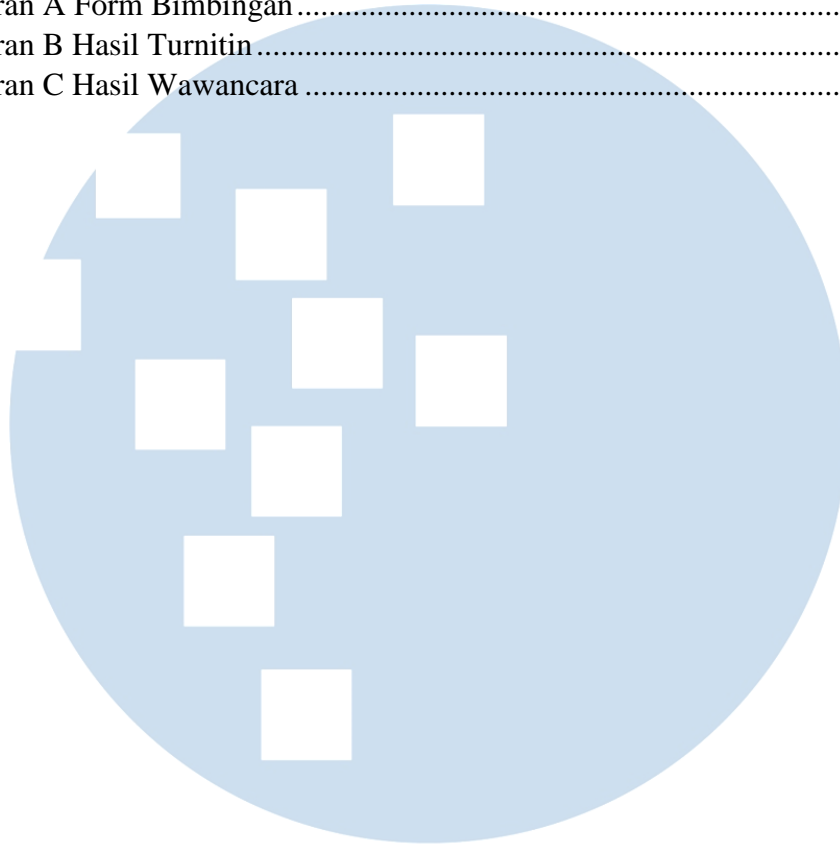
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Grafik Data Framework Dengan Pengguna Terbanyak .....	15
Gambar 2. 2 Alur Metode RAD .....	16
Gambar 2. 3 <i>Use case</i> Diagram.....	19
Gambar 2. 4 <i>Class</i> Diagram .....	20
Gambar 2. 5 <i>Activity</i> Diagram.....	20
Gambar 3. 1 Alur Penelitian.....	26
Gambar 4. 1. Proses Bisnis .....	34
Gambar 4. 2. Use case Diagram Sistem <i>Project Time management</i> .....	39
Gambar 4. 3. Flow Master <i>User</i> .....	41
Gambar 4. 4. Flow Master Departemen.....	42
Gambar 4. 5. Flow Master Role .....	43
Gambar 4. 6. Master <i>Scope</i> .....	44
Gambar 4. 7. Flow Master <i>Project</i> .....	45
Gambar 4. 8. Flow Master Status Proses .....	46
Gambar 4. 9. Flow Activity .....	47
Gambar 4. 10. Flow Master Level .....	48
Gambar 4. 11. Activity Diagram <i>User Project</i> .....	49
Gambar 4. 12. Flow Activity IT Scrum .....	50
Gambar 4. 13. Flow Activity GM IT .....	51
Gambar 4. 14. Flow Activity IT Development .....	52
Gambar 4. 15. Flow Activity IT QA .....	53
Gambar 4. 16. Flow Activity IT Rollout.....	54
Gambar 4. 17. Class Diagram Aplikasi <i>Project Time management</i> .....	55
Gambar 4. 18. Entity Relation Diagram.....	56
Gambar 4. 19. Relasi Tabel.....	57
Gambar 4. 20 Tampilan Login Website.....	58
Gambar 4. 21. Tampilan Dashboard Profile Akun <i>User</i> .....	59
Gambar 4. 22. Tampilan Activity <i>Project</i> HCSA .....	60
Gambar 4. 23. Tampilan Add Activity.....	60
Gambar 4. 24. Tampilan List PIC <i>Project</i> .....	61
Gambar 4. 25. Master Departemen .....	62
Gambar 4. 26. Master Level.....	62
Gambar 4. 27. Master <i>Project</i> 1 .....	63
Gambar 4. 28. Master <i>Project</i> 2 .....	63
Gambar 4. 29. Master Role .....	64
Gambar 4. 30. Master <i>Scope</i> .....	65
Gambar 4. 31. Master Status .....	65
Gambar 4. 32. Penambahan <i>User</i> .....	66
Gambar 4. 33. Tampilan Activity <i>User</i> .....	67
Gambar 4. 34. Tampilan Profile.....	67

**DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran A Form Bimbingan.....	82
Lampiran B Hasil Turnitin.....	83
Lampiran C Hasil Wawancara.....	84



UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA