

BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Kesimpulan dari penelitian dan perancangan yang sudah dilalui oleh penulis adalah banyak masyarakat yang tidak mengetahui soal M.H. Thamrin. Mereka hanya mengetahui nama, tapi tidak tahu siapa tokoh dibalik nama tersebut. Ternyata setelah ditelusuri kembali, ketidaktahuan tersebut terjadi karena orang-orang tidak menemukan adanya media digital sebagai wadah untuk mencari informasi secara lebih detail mengenai sebuah tokoh yang tidak dibahas secara mendalam di buku-buku pelajaran. Masyarakat khususnya pelajar sering mencari informasi melalui HP, dengan aplikasi, *website*, dan media sosial. Maka dari itu, mereka masih bingung untuk mencari informasi spesifik apabila tidak ada orang lain yang melakukan riset lalu mengunggah informasi tersebut dan dikemas menjadi sebuah konten dalam media yang telah disebutkan.

Pembuatan aplikasi juga melalui banyak tahap *trial and error* dari tahap perancangan, *alpha test*, *beta test*, bahkan sampai setelah semua tahap tersebut dilalui penulis masih melakukan revisi desain agar aplikasi menjadi lebih baik. Dengan adanya percobaan-percobaan tersebut, penulis menjadi tahu bagaimana desain yang sesuai untuk pembaca jenis tertentu, misalnya orang yang tidak suka baca akan cenderung menyukai *quiz* sebagai fitur yang digunakan untuk belajar. Sedangkan fitur tersebut menjadi sebuah alat bantu untuk meninjau ulang secara singkat bagi orang yang gemar membaca. Para pengguna juga cenderung lebih tertarik dalam mempelajari sebuah informasi dengan adanya ilustrasi yang disediakan oleh penulis di dalam aplikasi.

5.2 Saran

Dalam penulisan laporan Tugas Akhir, penulis melalui banyak kendala dan paling sering mengalami sakit baik secara fisik maupun mental. Maka dari itu, jagalah kesehatan dan perbanyak istirahat. Lakukan banyak riset dan komunikasi dengan orang lain karena hal itu menjadi salah satu kunci dari kelancaran kegiatan

apapun yang akan dilakukan. Penulis juga mendapatkan banyak saran yang membangun terutama mengenai perancangan laporan dan karya dari dosen pembimbing, dosen penguji, serta dosen ketua sidang sebagai berikut:

1. Perhatikan alur penulisan saat menulis laporan. Setiap tahap yang ada di dipastikan sudah runtut agar tidak menimbulkan kebingungan saat proses penelitian dan perancangan.
2. Hasil jadi aplikasi disesuaikan dengan target awal SES yaitu B-C dan dipastikan kembali apakah aplikasi dapat digunakan dengan pengguna pada SES tersebut.
3. Metode perancangan aplikasi yang lebih sesuai untuk tugas akhir lebih baik menggunakan metode *Human Centered Design* atau *Design Thinking*.
4. Navigasi dalam aplikasi harus mempertimbangkan *affordance*, setiap halaman dalam *sub section* harus memiliki cara untuk kembali ke halaman sebelumnya selain tombol navigasi bawaan dari HP. Misalnya, tombol panah untuk kembali di bagian pojok kiri atas yang sering ditemui pada aplikasi umumnya.
5. Aplikasi yang dirancang penulis bisa dijadikan *mobile website* untuk mempermudah akses dan pemakaian pengguna.

UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA