

DAFTAR PUSTAKA

- Aisyiyah, Bekti Mar'atun. UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta. (2019). *Analisis User Interface Dalam Aplikasi Mobile Library Ipusnas*. Jurnal Ilmiah UPT Perpustakaan UNS, 5(1), 728. <https://jurnal.uns.ac.id/jurnalpustakailmiah/article/view/33968/22436>
- Amalah, Khofipah. IAIN Syekh Nurjati Cirebon. (2022). *Akulturasi Tionghoa Muslim Dalam Arsitektur Masjid Lautze Jakarta*. <https://repository.syekhnurjati.ac.id/8354/>
- Asari, Andi. dkk. (2023). *Pengembangan Website*. Media Nusa Creative. Indonesia
- Beaird, Jason, Alex Walker, James George. (2020). *The Principle of Beautiful Web Design*. SitePoint. Australia
- Berni, Aurora & Yuri Borgianni. Free University of Bozen-Bolzano. (2021). *From The Definition of User Experience To A Framework To Classify Its Applications in Designs*. Proceedings of Design Society. 1628. https://www.researchgate.net/publication/353687271_FROM_THE_DEFINITION_OF_USER_EXPERIENCE_TO_A_FRAMEWORK_TO_CLASSIFY_ITS_APPLICATIONS_IN_DESIGN
- BPS. Badan Pusat Statistik Kabupaten Bekasi. (2024). *Jumlah Penduduk Menurut Kelompok Umur dan Jenis Kelamin di Kabupaten Bekasi (Jiwa), 2021-2023*. <https://bekasikab.bps.go.id/id/statistics-table/2/ODE1IzI=/jumlah-penduduk-menurut-kelompok-umur-dan-jenis-kelamin-di-kabupaten-bekasi.html>
- BPS. Badan Pusat Statistik Kabupaten Bogor. (2022). *Jumlah Penduduk Menurut Kelompok Umur dan Jenis Kelamin di Kabupaten Bogor (Jiwa), 2020-2021*. <https://bogorkab.bps.go.id/id/statistics-table/2/MTE1IzI=/jumlah-penduduk-menurut-kelompok-umur-dan-jenis-kelamin-di-kabupaten-bogor.html>
- BPS. Badan Pusat Statistik Kota Depok. (2024). *Jumlah Penduduk Menurut Kelompok Umur dan Jenis Kelamin di Kota Depok (Jiwa) 2023*. <https://depokkota.bps.go.id/id/statistics-table/2/MzQjMg==/jumlah-penduduk-menurut-kelompok-umur-dan-jenis-kelamin-di-kota-depok.html>
- BPS. Badan Pusat Statistik Kota Tangerang. (2023). *Penduduk Menurut Kelompok Umur dan Jenis Kelamin di Kota Tangerang, 2021-2022*. <https://tangerangkota.bps.go.id/id/statistics-table/2/NjAjMg==/penduduk-menurut-kelompok-umur-dan-jenis-kelamin-di-kota-tangerang.html>

- BPS. Badan Pusat Statistik Provinsi DKI Jakarta. (2023). *Jumlah Penduduk Provinsi DKI Jakarta Menurut Kelompok Umur dan Jenis Kelamin (Jiwa), 2021-2022*. <https://jakarta.bps.go.id/id/statistics-table/2/MTExIzI=/jumlah-penduduk-provinsi-dki-jakarta-menurut-kelompok-umur-dan-jenis-kelamin.html>
- BPS. Badan Pusat Statistik Provinsi DKI Jakarta. (2024). *Jumlah Sarana Ibadah Menurut Kabupaten/Kota di Provinsi DKI Jakarta*. <https://jakarta.bps.go.id/id/statistics-table/2/NjA1IzI=/jumlah-sarana-ibadah-menurut-kabupaten-kota-di-provinsi-dki-jakarta.html>
- Collins, Doug. (2022). *The UX Design Field Book*. Amerika Serikat
- Creswell, John W., J. David Creswell. (2018). *Fifth Edition Research Design Qualitative, Quantitative, and Mixed Method Approaches*. Amerika Serikat
- Dewi, Sofiana, Ira Windi Ristianti, Sri Widiani. UIN Salatiga (2022). *Generasi Z Dalam Memanfaatkan Media Sosial*. *Kaisa: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 2(1), 3. <https://www.ejournal.kampusmelayu.ac.id/index.php/kaisa/article/download/497/pdf/2037>
- Fitz-Patrick, Molly. Interaction Design Foundation (2022). *The UX Designer's Guide to Typography*. https://www.interaction-design.org/literature/article/the-ux-designer-s-guide-to-typography?srsId=AfmBOoqdeZgN51gU_PNzkOvCf1EJGNdt5kYm47Hnihkhm5gLX-B5Aacm
- Ghufron, Kharisma Muzaki, Wahyu Andhyka Kusuma, Fauzan. Universitas Muhammadiyah Malang. (2020). *Penggunaan User Persona Untuk Evaluasi dan Meningkatkan Ekspektasi Pengguna Dalam Kebutuhan Sistem Informasi Akademik*. *SINTECH (Science and Information Technology) Journal*, 3(9), 91. https://www.researchgate.net/publication/344978495_PENGGUNAAN_USER_PERSONA_UNTUK_EVALUASI_DAN_MENINGKATKAN_EKSPEKTASI_PENGGUNA_DALAM_KEBUTUHAN_SISTEM_INFORMASI_AKADEMIK
- Griffey, Julia. (2019). *Introduction To Interactive Digital Media*. Focal Press. Amerika Serikat
- Gufon, Uup. Unindra Jakarta (2019). *Corak Moderasi Beragama Keluarga Mualaf Tionghoa (Studi Kasus Jamaah Masjid Lautze Jakarta Pusat)*. *Jurnal Bimas Islam*, 12(1), 218. <https://jurnalbimasislam.kemenag.go.id/jbi/article/view/115/83>
- Hadi, Andik Prakasa, & Faiz Abdul Rokhman. Universitas Stekom. (2020). *Implementasi Website Sebagai Media Informasi dan Promosi Pada Pondok Pesantren Putra-Putri Addainuriyah 2 Semarang*. *Jurnal Ilmiah Komputer*

<https://journal.stekom.ac.id/index.php/pixel/article/view/190>

- Hidayatullah, Arif Rahman & Wahyu Andhyka Kusuma. Universitas of Muhammadiyah Malang. (2021). *Penggunaan User Persona untuk Evaluasi Pengalaman Pengguna LMS dan Mengidentifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak*. Jurnal Syntax Admiration, 2(9), 1630. https://www.researchgate.net/publication/355315389_Penggunaan_User_Persona_untuk_Evaluasi_Pengalaman_Pengguna_LMS_dan_Mengidentifikasi_Kebutuhan_Perangkat_Lunak
- Huda, Miftahul. Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Putra Bangsa. (2020). *Website Sebagai Media Informasi dan Bisnis*. Jurnal STIE Putra Bangsa, 1(1), 57. <https://journal.stieputrabangsa.ac.id/index.php/jcse/article/view/678>
- Interaction Design Foundation. (2023). *What Are Complementary Colors?*. <https://www.interaction-design.org/literature/topics/complementary-colors?srsltid=AfmBOoo5dgJiWPcDN0jeyiZaQ9-sJXm2-cs1H7anwlyCXrde8bFyuTbM>
- Itsaini, Faqihah Muharroroh. Ni Nyoman Wira Widyanti. Kompas. (2023). *Sejarah Masjid Lautze di Jakarta yang Dibangun keturunan China*. <https://travel.kompas.com/read/2023/03/16/092026827/sejarah-masjid-lautze-di-jakarta-yang-dibangun-keturunan-china?page=all>
- Karyadi, Bambang. (2017). *Fotografi*. Nahl Media. Indonesia
- Kinanti, Dika Nanda, Elfitri Kurnia Erza. Fakultas Teknologi Informasi, Universitas YARSI. (2020). *Analisis Kebutuhan Informasi Generasi Z Dalam Akses Informasi Di Media Online*. Shaut Al-Maktabah: Jurnal Perpustakaan, Arsip, dan Dokumentasi, 12(1), 73. <https://rjfahuinib.org/index.php/shaut/article/view/303>
- Kurniasari, Endah, Suci Rahma Safitri, Mardiana Mardiana. Universitas Lampung. (2021). *Perancangan User Persona dan Customer Journey Map Sebagai Representasi Pengguna Sistem Repository Perpustakaan Universitas Lampung*. Journal of Documentation and Information Science, 5(1), 9. <https://jodis.id/index.php/jodis/article/view/176>
- Landa, Robin. (2019). *Graphic Design Solutions*. Cengage. Amerika Serikat
- Lubis, Butet Nurpadilah, dkk. Universitas Pendidikan Indonesia. (2023). *Persepsi Mahasiswa Generasi Z Terhadap Sejarah*. Jurnal Ilmu Pendidikan dan Sosial, 2(2), 108. https://www.researchgate.net/publication/371338502_Persepsi_Mahasiswa_Generasi_Z_Terdapat_Sejarah
- M, Baharudin Yusuf Habibie, Adinda Wardany Rangkuti, Gabriel Ardi Hutagalung. Politeknik Negeri Medan. (2023). *Perancangan Sistem Informasi Masjid (SiMajid) Al-Furqon Desa Sei Mencirim Berbasis Web*.

- Konferensi Nasional Sosial dan Engineering Politeknik Negeri Medan Tahun 2023, 735.
<https://ojs.polmed.ac.id/index.php/KONSEP2021/article/download/1257/724/4379>
- Nazhifah. Fakultas Ilmu Komunikasi Universitas Muhammadiyah Riau. (2022). *Pemanfaatan Website Sebagai Media Informasi Desa Melung*. Jurnal Intelektiva, 3(10), 148.
<https://www.jurnalintelektiva.com/index.php/jurnal/article/view/774/589>
- Negara, Trangko Putra. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta. (2023). *Perancangan Ulang UI/UX Dalam Pengembangan Situs Web Crowde.co Menggunakan Metode Design Thinking*. 18.
<https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/74360/1/TRAN%20GKO%20PUTRA%20NEGARA-FST.pdf>
- Nicholas, Manuel, Hanifah Muslimah Az-Zahra, Almira Syawli. Universitas Brawijaya. (2023). *Evaluasi dan Perbaikan Alur dan Navigasi Situs Web Indonesia.go.id Sebagai Media E-Government Public Relations (GPR) Kementerian Komunikasi dan Informatika (Kemenkominfo) Dengan Menggunakan Pendekatan Tree Testing dan Card Sorting*. Jurnal Pembangunan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, 7(9), 2952.
<https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/13028/5860/92478>
- Nugroho, Adi Setiyo, Daniel Rudjiono, Febrian Rahmadhika. STEKOM Semarang. (2021). *Perancangan Identitas Perusahaan Dalam Bentuk Stationery Desain Di Rumah Kreasi Grafika*. Jurnal Ilmiah Komputer Grafis, 14(1), 50. <https://journal.stekom.ac.id/index.php/pixel/article/download/456/338/>
- Nurtsani, Nafis, Elty Sarvia. Universitas Kristen Maranatha. (2022). *Perancangan dan Analisis User Interface/User Experience Online Store dengan Menggunakan Pendekatan Ergonomi (Studi Kasus: Wods)*. Journal of Integrated System, 5(1), 28.
<https://journal.maranatha.edu/index.php/jis/article/view/4476>
- Prakoso, Bobby Suryo, dkk. Universitas Nusa Mandiri. (2022) *User Experience Sebagai Media Manajemen Validasi Atas Kebutuhan User*. Jurnal Pariwisata Bisnis Digital dan Manajemen, 1(1), 24.
<https://ejournal.nusamandiri.ac.id/index.php/jasdim/article/download/3394/937/>
- Riadil, Ikrar Genidal & Asst. Prof. Pim Samara Yarapirom, Ph.D. Prince of Songkla University. (2023). *The Role of Lautze Mosque: The Representation of Double Identity of Overseas Chinese Muslims in Jakarta and Bandung*. Journal of International Studies, 13(2), 123. <https://so03.tcithaijo.org/index.php/jis/article/view/266691/180794>

- Rosyadi, Imam Arifin. Direktorat Pembinaan Kemahasiswaan. (2021). *Masjid dalam Fungsi, Arti Tonggak Sejarah*. <https://kemahasiswaan.uui.ac.id/masjid-dalam-fungsi-arti-dan-tonggak-sejarah/>
- Santoso, Miftah Faroq. Universitas Bina Sarana Informatika. (2022). *Implementasi Konsep dan Teknik UI/UX Dalam Rancang Bangun Layout Web dengan Figma*. *Jurnal Infortech*, 4(2), 160. <https://ejournal.bsi.ac.id/ejournal/index.php/infortech/article/download/13944/5727>
- Setiawan, Ferdinard Hendra, Josephine Roosandriantini. Universitas Katolik Darma Cendika. (2023). *Penerapan Prinsip Desain Dk.Ching Pada Rumah Bubungan Tinggi*. *Jurnal Arsitektur Alur*, 6(2), 96. <https://ejournal.ust.ac.id/index.php/ALUR/article/view/2409/2484>
- Simanungkalit, Rukmini Elysa. Universitas Negeri Medan. (2022). *Peran Gen Z Dalam Pengembangan Wisata Berbasis Sejarah*. <https://repository.uhn.ac.id/bitstream/handle/123456789/7089/PERAN%20GEN%20Z%20DALAM%20PENGEMBANGAN%20WISATA%20BERBASIS%20SEJARAH.pdf?sequence=3&isAllowed=y>
- Sinha. Soham. Medium. (2021). *Gutenberg & Modern-Day UX*. <https://uxdesign.cc/gutenberg-modern-day-ux-14ac545e151c>
- Soegaard, Mads. Interaction Design Foundation. (2024). *Web Fonts: Definition and 10 Recommendations*. https://www.interaction-design.org/literature/article/web-fonts-definition-and-10-recommendations?srsId=AfmBOoptA2W1HIWDZJTtydd_5iVx4zplTQF8xNTzu35OMW7hXsiXOPY
- Suratno, Bambang & Jihan Shafira. Industrial Engineering Department, Universitas Islam Indonesia. (2022) *Development of User Interface/User Experience using Design Thinking Approach for GMS Service Company*. 4(2), 474. <https://journal-isi.org/index.php/isi/article/view/344/147>
- Watulingas, Eldad Baltazar, Dudi Permana. Universitas Mercu Buana. (2020). *The Influence of User Interface, User Experience, and Digital Marketing Towards Purchase Intention (Study In Sejasa.com)*. *International Humanities and Applied Science Journal*, 3(2), 36. <https://publikasi.mercubuana.ac.id/index.php/ihaj/article/view/8097>
- Wiwoho, Bambang. (2016). *Yayasan H. Karim Oei & Masjid Lautze Rumah Bagi Muslim, Indonesia dan Keturunan Tionghoa*. Teplok Press. Indonesia
- Zahra, Dwi Nurul, Wandayani Goeryadi. Universitas Brawijaya. (2022). *Akulturasi Budaya Islam dan Cina Pada Ornamen Kaligrafi yang Terdapat Di Dalam Bangunan Masjid Lautze Jakarta*. *Jurnal Cakrawala Mandarin*, 6(2), 534. <https://jurnal-apsmi.org/index.php/CM/article/view/227>

Zahra, Inez. Apriade Voutama. Sistem Informasi Universitas Singaperbangsa Karawang. (2024). *Rancangan User Persona dan Customer Journey Map Sebagai Representasi Kebutuhan Pengguna Media Sosial X Pada Fitur Pencarian*. Journal of Information Systems and Informatics, 8(3), 2867 . <https://ejournal.itn.ac.id/index.php/jati/article/view/9531>



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA