

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku

- Anggarini, A. (2021). *Desain layout*. PNJ Press.
- Putra, W. R. (2021). *Pengantar desain komunikasi visual dalam Penerapan*. Andi.
- Rahmadi. (2011). *Pengantar metodologi penelitian*. Antasari Press.
- Sitepu, V. (2004). *Panduan mengenal desian grafis*. Escaeva.
- Thahir, A. (2008). *Psikologi perkembangan*. www.aura-publishing.com.

### Jurnal

- Pasaribu, M. B., (2022). *Proses komunikasi interpersonal antara ibu dan anak dengan masalah kesehatan mental di usia emerging adulthood*. [http://e-journal.uajy.ac.id/27996/2/150905607\\_Bab%200.pdf](http://e-journal.uajy.ac.id/27996/2/150905607_Bab%200.pdf)

### Website

- Add buttons to your app*. (2024, Mei 20). <https://developer.android.com/develop/ui/views/components/button>
- Adityam, M. (2022, Desember 25). *10 Provinsi Pemeluk Agama Kristen terbanyak di Indonesia*. <https://goodstats.id/infographic/10-provinsi-pemeluk-agama-kristen-terbanyak-di-indonesia-x0Gtd>.
- Apa itu User Experience (UX): Fungsi, pengertian & penerapan*. (2022, Agustus 18). <https://www.jagoanhosting.com/blog/user-experience-adalah/#apa-itu-user-experience>
- Apa itu User Persona? Bagaimana cara membuatnya*. (2023, Agustus 7). <https://kwikkiangie.ac.id/home/2023/08/07/apa-itu-user-persona-bagaimana-cara-buatnya/>
- Assidiq, Z. M. (2023, November 15). *Tipografi: Pengertian, elemen, fungsi, klasifikasi dan tips penggunaan*. <https://telkomuniversity.ac.id/tipografi-pengertian-elemen-fungsi-klasifikasi-dan-tips-penggunaan/>

- Fadhlurrahman, I. (2024, Februari 15). *Jumlah penduduk di 38 provinsi indonesia desember* 2023. <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2024/02/15/jumlah-penduduk-di-38-provinsi-indonesia-desember-2023>
- Fandy. (n.d.). *Sejarah Agama Kristen di indonesia dan penyebarannya*. <https://www.gramedia.com/literasi/sejarah-agama-kristen-di-indonesia/>
- Gereja tipe tertentu: Gereja kuno, gereja kecanduan-teknologi, atau gereja digital?*. (2016, Februari 5). <https://apps4god.org/artikel/gereja-tipe-tertentu-gereja-kuno-gereja-kecanduan-teknologi-atau-gereja-digital>
- Harris, M. (n.d.). *Pengertian Desain: Fungsi, tujuan, manfaat, metode, dan jenisnya*. <https://www.gramedia.com/literasi/desain/>
- Hidayat, R. (2023, Juni 27). *Pengertian fotografi menurut para ahli*. <https://tambahpinter.com/pengertian-fotografi-menurut-ahli/>
- Kementrian Agama RI*. (2022). *Jumlah rumah ibadah*. <https://satudata.kemenag.go.id/dataset/detail/jumlah-rumah-ibadah>
- Kennedy D, E. (2021, Agustus 7). *Pedoman ukuran font ios*. [https://www-learnui-design.translate.google/blog/ios-font-size-guidelines.html?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=id&\\_x\\_tr\\_hl=id&\\_x\\_tr\\_pto=tc#iphone](https://www-learnui-design.translate.google/blog/ios-font-size-guidelines.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=id&_x_tr_hl=id&_x_tr_pto=tc#iphone)
- Klasifikasi gambar ilustrasi menurut jenisnya!*. (2022, Juni 6). <https://machung.ac.id/artikel/klasifikasi-gambar-ilustrasi-menurut-jenisnya/>
- Kusnandar, V. B. (2022, Juni 8). *Berapa jumlah angkatan kerja indonesia 2022?*. <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2022/06/08/berapa-jumlah-angkatan-kerja-indonesia-2022>
- Maknunah, L. (2023, Desember 25). *7 Kota di Indonesia dengan gereja terbanyak, juaranya pasti kota-kota besar dengan gereja megah*. <https://www.quina.id/ragam/66511307724/7-kota-di-indonesia-dengan-gereja-terbanyak-juaranya-pasti-kota-kota-besar-dengan-gereja-megah>

- Marino, E. & Harband, J. (2014). *Statistik aplikasi seluler vs situs web seluler*.  
[https://jmango360-com.translate.goog/mobile-app-vs-mobile-website-statistics/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=id&\\_x\\_tr\\_hl=id&\\_x\\_tr\\_pto=tc](https://jmango360-com.translate.goog/mobile-app-vs-mobile-website-statistics/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=id&_x_tr_hl=id&_x_tr_pto=tc)
- Mortensen, S. (n.d.). *Skala tipografi*. [https://spencermortensen-com.translate.goog/articles/typographic-scale/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=id&\\_x\\_tr\\_hl=id&\\_x\\_tr\\_pto=tc](https://spencermortensen-com.translate.goog/articles/typographic-scale/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=id&_x_tr_hl=id&_x_tr_pto=tc)
- Mustajab, R. (2023, Maret 29). *Penduduk Kristen Indonesia terbanyak di Sumatera Utara pada 2022*. <https://dataindonesia.id/varia/detail/penduduk-kristen-indonesia-terbanyak-di-sumatera-utara-pada-2022>
- Pengertian aplikasi: Fungsi, klasifikasi, dan contoh*. (2020, November 27).  
<https://idcloudhost.com/blog/pengertian-aplikasi-arti-fungsi-klasifikasi-dan-contoh-aplikasi/>
- Prinsip-Prinsip desain*. (2023, Februari 2). <https://budisma.net/umum/prinsip-prinsip-desain-adalah-sebagai-berikut.html>
- Siapa itu orang Kristen?*. (2021). <https://www.gotquestions.org/Indonesia/Apa-itu-orang-Kristen.html>
- Srivastava, S. (2024, Mei 6). *Berapa biaya pemeliharaan aplikasi pada tahun 2024?* [https://appinventiv-com.translate.goog/blog/what-is-the-cost-to-maintain-an-app/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=id&\\_x\\_tr\\_hl=id&\\_x\\_tr\\_pto=tc](https://appinventiv-com.translate.goog/blog/what-is-the-cost-to-maintain-an-app/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=id&_x_tr_hl=id&_x_tr_pto=tc)
- Stark, E., Hamburg, M. & Boneh, D. (2015). *Berapa biaya pemeliharaan aplikasi?*  
[https://www-agicent-com.translate.goog/blog/how-much-does-it-cost-to-maintain-an-app/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=id&\\_x\\_tr\\_hl=id&\\_x\\_tr\\_pto=tc](https://www-agicent-com.translate.goog/blog/how-much-does-it-cost-to-maintain-an-app/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=id&_x_tr_hl=id&_x_tr_pto=tc)
- Suprianto. (2015, Oktober 20). *Mengenal klasifikasi jenis huruf tipografi*.  
<https://blog.unnes.ac.id/antosupri/mengenal-klasifikasi-jenis-huruf-tipografi/>
- Thaha Rizieq Hentihu, M. (2021, Oktober 8). *Perbedaan antara ia (information architecture) vs ixd (interaction design)*.  
<https://sis.binus.ac.id/2021/10/08/perbedaan-antara-ia-information-architecture-vs-ixd-interaction-design/>
- User journey*. (2020, November 11). <https://binus.ac.id/knowledge/2020/11/user-journey/>

*Website vs aplikasi mobile: Mana yang lebih baik ketika memulai bisnis?.* (2021, Juli 30). <https://id.timedoor.net/blogs/Website-VS-Aplikasi-Mobile-Mana-yang-lebih-baik-ketika-memulai-bisnis/>

Yusuf, A. M. (n.d.). *Pengertian informasi beserta fungsi dan tipe-tipenya.* <https://www.gramedia.com/literasi/pengertian-informasi/>

Zhulidin, A. (2019, Oktober 9). *Digging deep in layout grids in mobile app design.* <https://uxdesign.cc/digging-deep-in-layout-grids-in-mobile-app-design-ef07ace5b291>



# UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA