

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN  
BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN ALGORITMA  
BACKTRACKING PADA DESA GUNUNG PUTRI KABUPATEN BOGOR**



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh  
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

**Raihan Bayu Prasetyo  
00000050623**

**UMN**  
**UNIVERSITAS**  
**MULTIMEDIA**  
**NUSANTARA**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2024**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN  
BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN ALGORITMA  
BACKTRACKING PADA DESA GUNUNG PUTRI KABUPATEN BOGOR**



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh  
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)



## HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Raihan Bayu Prasetyo  
NIM : 00000050623  
Program Studi : Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tesis/Skripsi/Tugas Akhir saya yang berjudul:

**Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Menggunakan Algoritma Backtracking Pada Desa Gunung Putri Kabupaten Bogor**

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 13 Juni



**HALAMAN PERSETUJUAN**

Skripsi dengan judul

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN  
BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN ALGORITMA  
BACKTRACKING PADA DESA GUNUNG PUTRI KABUPATEN BOGOR**

oleh

Nama : Raihan Bayu Prasetyo  
NIM : 00000050623  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah disetujui untuk diajukan pada

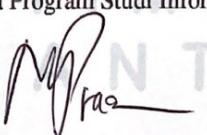
Sidang Ujian Skripsi Universitas Multimedia Nusantara

Tangerang, 13 Juni

Dosen Pembimbing I

  
(Dr. Ir. Winarno, M.Kom.)

NIDN: 330106002

  
(Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc.)

NIDN: 0419128203

## HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi dengan judul

### RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN ALGORITMA BACKTRACKING PADA DESA GUNUNG PUTRI KABUPATEN BOGOR

oleh

Nama : Raihan Bayu Prasetyo  
NIM : 00000050623  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari Kamis, 30 Mei 2024

Pukul 15.00 s/d 17.00 dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut

Ketua Sidang

(Eunike Endariahna Surbakti, S.Kom,  
M.T.I)  
NIDN: 0818038501

Penguji

(Adhi Kusnadi, S.T, M.Si.)  
NIDN: 303037304

Pembimbing

(Dr. Ir. Winarno, M.Kom.)  
NIDN: 330106002

Pj. Ketua Program Studi Informatika,

(Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc.)  
NIDN: 0419128203

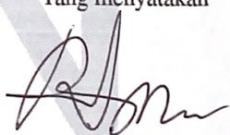
**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK  
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Raihan Bayu Prasetyo  
NIM : 00000050623  
Program Studi : Informatika  
Jenjang : S1  
Jenis Karya : Skripsi

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.
- Saya tidak bersedia karena dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)\*\*.

Tangerang, 13 Juni  
Yang menyatakan  


Raihan Bayu Prasetyo  
**UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA**

## **Halaman Persembahan / Motto**

”Libatkan Allah dalam segala urusanmu, kemudahan pasti akan datang”



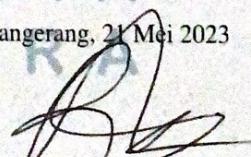
## KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Skripsi ini dengan judul: Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Menggunakan Algoritma Backtracking Pada Perpustakaan Desa Gunung Putri Kabupaten Bogor dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Yaman Khaeruzzaman, M.Sc, selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Dr. Ir. Winarno, M.Kom., sebagai Pembimbing pertama yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya tesis ini.
5. Kepada kepala Desa Gunung Putri yang telah mengizinkan melakukan penelitian.
6. Orang Tua, keluarga saya, dan teman-teman saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tesis ini.

Semoga skripsi ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 21 Mei 2023



Raihan Bayu Prasetyo

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN  
BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN ALGORITMA  
BACKTRACKING PADA DESA GUNUNG PUTRI KABUPATEN BOGOR**

Raihan Bayu Prasetyo

**ABSTRAK**

Sistem informasi perpustakaan merupakan sistem informasi yang dirancang untuk memudahkan serta memudahkan petugas perpustakaan dalam mengelola perpustakaan. Perpustakaan desa Gunung Putri merupakan salah satu lembaga yang mendukung fasilitas untuk literasi, pendidikan kalangan pelajar maupun mahasiswa yang terletak di Kabupaten Bogor. Berkembangnya teknologi informasi membawa dampak positif untuk meningkatkan produktivitas dan pertumbuhan bisnis dalam pengolahan data yang tersedia, oleh karena itu perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis web dibangun untuk memudahkan pengguna atau *user* dalam menemukan buku dan lokasi buku, dan memudahkan pengelola perpustakaan. Penelitian ini membangun sistem informasi perpustakaan berbasis web menggunakan algoritma *Backtracking*. Algoritma *Backtracing* merupakan salah satu teknik untuk menyelesaikan masalah yang termasuk dalam strategi berbasis pencarian ruang status yang bekerja secara rekursif dengan melakukan pencarian solusi secara sistematis pada semua kemungkinan yang ada dalam masalah yang diberikan. Algoritma *Bcktracking* membantu pengguna untuk menemukan buku yang dicari dengan menginput salah satu kata dari judul yang ingin dicari, maka sistem akan memunculkan buku tersebut. Dari hasil perhitungan jumlah uji hasil kepuasan pengguna dengan menggunakan metode perhitungan *End User Computing Satisfaction* didapatkan nilai 85,85% menunjukkan bahwa pengguna merasa puas dengan kinerja dan pengalaman penggunaan sistem informasi perpustakaan.

**Kata kunci:** Sistem informasi perpustakaan, perpustakaan Desa Gunung Putri, algoritma *Backtracking*, *End User Computing Satisfaction*, *website*

**UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA**

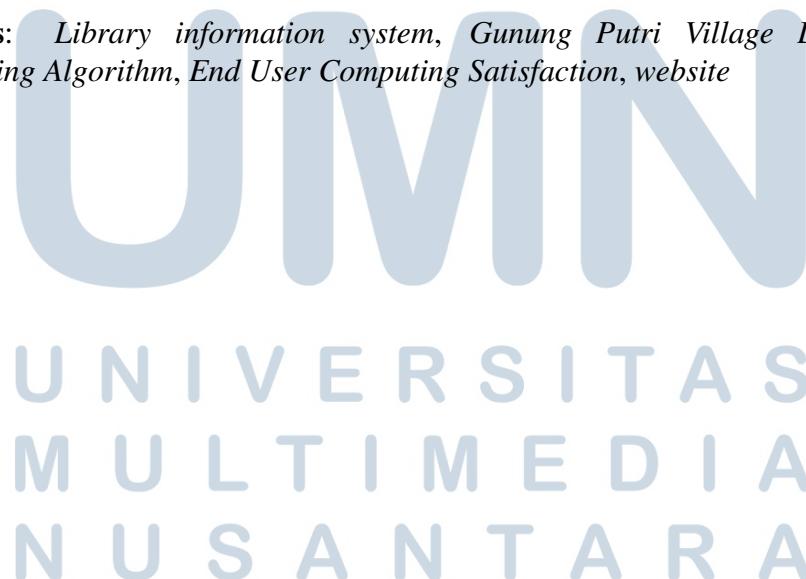
# **Build The System Designed Library Website Based Information Using an Algorithm Backtracking on Desa Gunung Putri Kabupaten Bogor**

Raihan Bayu Prasetyo

## **ABSTRACT**

*A library information system is an information system designed to facilitate and ease the library staff in managing the library. The Gunung Putri village library is one of the institutions that supports facilities for literacy and education for students and university students, located in Bogor Regency. The development of information technology brings a positive impact to increase productivity and business growth in the processing of available data. Therefore, the design of a web-based library information system was built to facilitate users in finding books and their locations, and to ease the library management. This research builds a web-based library information system using the Backtracking algorithm. The Backtracking algorithm is a technique to solve problems that fall within a search space strategy, working recursively by systematically searching for solutions in all possible options given in the problem. The Backtracking algorithm helps users find the book they are looking for by inputting one of the words from the title they are searching for, and the system will display the corresponding book. From the results of the user satisfaction test calculation using the End User Computing Satisfaction method, a value of 85.85% was obtained, indicating that users are satisfied with the performance and user experience of the library information system.*

**Keywords:** *Library information system, Gunung Putri Village Library , Backtracking Algorithm, End User Computing Satisfaction, website*



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL . . . . .	i
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT . . . . .	ii
HALAMAN PERSETUJUAN . . . . .	iii
HALAMAN PENGESAHAN . . . . .	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH . . . . .	v
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO . . . . .	vi
KATA PENGANTAR . . . . .	vii
ABSTRAK . . . . .	viii
ABSTRACT . . . . .	ix
DAFTAR ISI . . . . .	x
DAFTAR GAMBAR . . . . .	xii
DAFTAR TABEL . . . . .	xiv
DAFTAR LAMPIRAN . . . . .	xv
BAB 1 PENDAHULUAN . . . . .	1
1.1 Latar Belakang Masalah . . . . .	1
1.2 Rumusan Masalah . . . . .	4
1.3 Batasan Permasalahan . . . . .	4
1.4 Tujuan Penelitian . . . . .	4
1.5 Manfaat Penelitian . . . . .	5
1.6 Sistematika Penulisan . . . . .	5
BAB 2 LANDASAN TEORI . . . . .	7
2.1 Sistem Informasi . . . . .	7
2.2 Website . . . . .	7
2.2.1 HTML . . . . .	7
2.2.2 CSS . . . . .	8
2.2.3 Javascript . . . . .	8
2.3 Laravel . . . . .	9
2.4 Database . . . . .	9
2.4.1 XAMPP . . . . .	9
2.4.2 MySQL . . . . .	10
2.5 Algoritma <i>Bactracking</i> . . . . .	10
2.6 Metode Waterfall . . . . .	12
2.7 End User Computing Satisfaction (EUCS) . . . . .	12
2.8 Penelitian terdahulu . . . . .	13
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN . . . . .	14
3.1 Gambaran Umum Objek Penelitian . . . . .	14
3.2 Metodologi . . . . .	15
3.2.1 Studi Literatur . . . . .	15
3.2.2 Pengumpulan Data . . . . .	16
3.2.3 Perancangan Sistem . . . . .	16
3.2.4 Wireframe . . . . .	29
3.2.5 Perhitungan tingkat kepuasan pengguna . . . . .	43
3.2.6 Tabel pertanyaan survei tingkat kepuasan pengguna . . . . .	43
BAB 4 HASIL DAN DISKUSI . . . . .	45
4.1 Spesifikasi Sistem . . . . .	45
4.1.1 Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) . . . . .	45
4.1.2 Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) . . . . .	45
4.2 Implementasi Sistem . . . . .	46

4.2.1	Halaman login admin . . . . .	46
4.2.2	Halaman dashboard admin . . . . .	46
4.2.3	Tampilan halaman admin kategori buku . . . . .	47
4.2.4	Tampilan Halaman admin <i>form</i> tambah data buku . . . . .	47
4.2.5	Tampilan Halaman admin data anggota . . . . .	48
4.2.6	Tampilan Halaman admin tambah data anggota . . . . .	48
4.2.7	Tampilan halaman admin data peminjaman . . . . .	49
4.2.8	Tampilan Halaman admin tambah data peminjaman . . . . .	50
4.2.9	Tampilan Halaman admin data pengembalian . . . . .	50
4.2.10	Tampilan Halaman akun admin . . . . .	51
4.2.11	Tampilan Halaman edit akun admin . . . . .	51
4.2.12	Tampilan Halaman <i>login user</i> . . . . .	52
4.2.13	Tampilan halaman registrasi <i>user</i> . . . . .	52
4.2.14	Tampilan halaman dashboard <i>user</i> . . . . .	53
4.2.15	Tampilan halaman <i>user</i> koleksi buku . . . . .	53
4.2.16	Tampilan halaman <i>user</i> <i>form</i> pinjam buku . . . . .	54
4.2.17	Tampilan halaman riwayat peminjaman . . . . .	54
4.2.18	Tampilan halaman beranda <i>user</i> dan admin sebelum <i>login</i> . . . . .	55
4.2.19	Tampilan halaman buku <i>user</i> dan admin sebelum <i>login</i> . . . . .	57
4.2.20	Tampilan halaman about untuk <i>user</i> dan admin sebelum <i>login</i>	58
4.3	Syntax penerapan backtracking . . . . .	60
4.3.1	Penerapan Algoritma Backtracking . . . . .	62
4.3.2	Similaritas dengan Fungsi <i>similar_text</i> . . . . .	62
4.4	Pengujian Kepuasan Pengguna . . . . .	63
4.4.1	Tabel penilaian kepuasan pengguna . . . . .	64
4.4.2	Perhitungan Komponen <i>Content</i> . . . . .	64
4.4.3	Perhitungan Komponen <i>Accuracy</i> . . . . .	65
4.4.4	Perhitungan Komponen <i>Format</i> . . . . .	65
4.4.5	Perhitungan Komponen <i>Ease of Use</i> . . . . .	65
4.4.6	Perhitungan Komponen <i>Timeliness</i> . . . . .	66
4.4.7	Hasil Akhir Uji Kepuasan Pengguna . . . . .	66
BAB 5	SIMPULAN DAN SARAN . . . . .	68
5.1	Simpulan . . . . .	68
5.2	Saran . . . . .	68
DAFTAR PUSTAKA	. . . . .	70

**U**  
**N**  
**I**  
**V**  
**E**  
**R**  
**S**  
**I**  
**T**  
**A**  
**S**  
**M**  
**U**  
**L**  
**T**  
**I**  
**M**  
**E**  
**D**  
**I**  
**A**  
**N**  
**S**  
**A**  
**T**  
**A**  
**R**

## DAFTAR GAMBAR

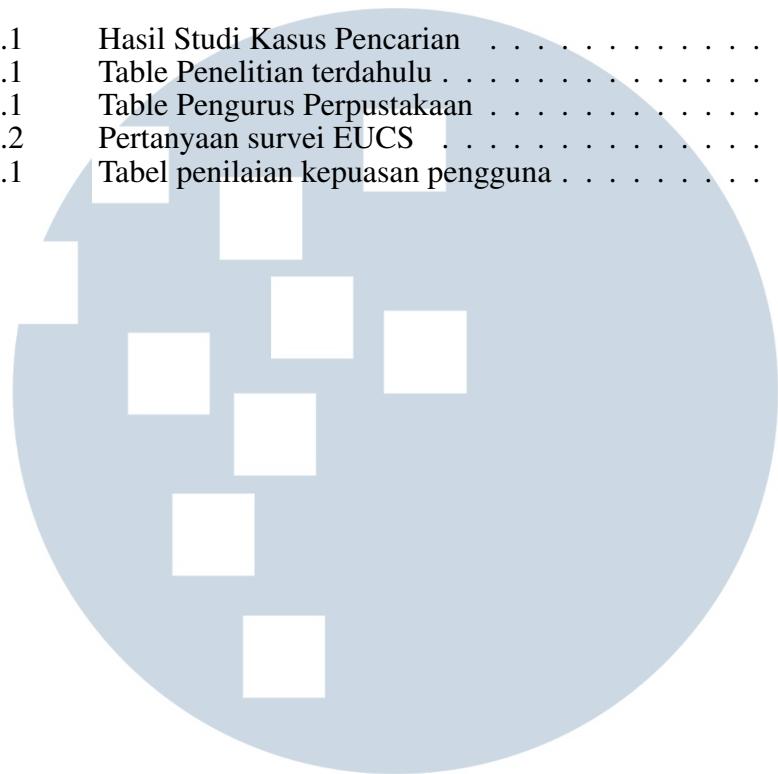
Gambar 1.1	Jumlah buku dan rata-rata pengunjung . . . . .	2
Gambar 2.1	Tampilan menu dari XAMPP . . . . .	10
Gambar 2.2	Bentuk <i>tree</i> dari algoritma backtracking . . . . .	11
Gambar 2.3	Skema Tahapan Metode Penelitian dengan Metode Waterfall	12
Gambar 3.1	Sitemap Admin Perpustakaan . . . . .	16
Gambar 3.2	Sitemap <i>user</i> sebelum login . . . . .	18
Gambar 3.3	Sitemap <i>user</i> setelah login . . . . .	19
Gambar 3.4	DFD <i>level 0</i> . . . . .	20
Gambar 3.5	DFD <i>level 1</i> . . . . .	21
Gambar 3.6	Flowchart Peminjaman <i>User</i> . . . . .	23
Gambar 3.7	Flowchart <i>user</i> yang tidak meminjam . . . . .	24
Gambar 3.8	Flowchart admin . . . . .	26
Gambar 3.9	<i>Entity Relation Diagram</i> (ERD) . . . . .	27
Gambar 3.10	Skema database website perpustakaan . . . . .	28
Gambar 3.11	Wireframe tampilan beranda <i>user</i> . . . . .	30
Gambar 3.12	Wireframe tampilan koleksi buku . . . . .	31
Gambar 3.13	Wireframe halaman about . . . . .	32
Gambar 3.14	Wireframe detail buku . . . . .	33
Gambar 3.15	Wireframe tampilan login <i>user</i> . . . . .	33
Gambar 3.16	Wireframe tampilan registrasi <i>user</i> . . . . .	34
Gambar 3.17	Wireframe Dashboard <i>user</i> . . . . .	34
Gambar 3.18	Wireframe Pencarian Buku <i>user</i> . . . . .	35
Gambar 3.19	Wireframe Riwayat Peminjaman Buku <i>User</i> . . . . .	36
Gambar 3.20	Wireframe Akun <i>User</i> . . . . .	36
Gambar 3.21	Wireframe login admin . . . . .	37
Gambar 3.22	Wireframe <i>dashboard</i> admin . . . . .	38
Gambar 3.23	Wireframe kategori admin . . . . .	38
Gambar 3.24	Wireframe form tambah kategori admin . . . . .	39
Gambar 3.25	Wireframe data buku . . . . .	39
Gambar 3.26	Wireframe <i>form</i> data buku . . . . .	40
Gambar 3.27	Wireframe data anggota . . . . .	40
Gambar 3.28	Wireframe <i>form</i> tambah data anggota . . . . .	41
Gambar 3.29	Wireframe Data Peminjaman . . . . .	42
Gambar 3.30	Wireframe <i>form</i> Data Peminjaman . . . . .	42
Gambar 3.31	Wireframe Data Pengembalian . . . . .	43
Gambar 4.1	Halaman login admin . . . . .	46
Gambar 4.2	Halaman dashboard admin . . . . .	46
Gambar 4.3	Halaman kategori admin . . . . .	47
Gambar 4.4	Halaman admin <i>form</i> tambah buku . . . . .	47
Gambar 4.5	Halaman admin data anggota . . . . .	48
Gambar 4.6	Tampilan Halaman admin <i>form</i> tambah data anggota . . . . .	48
Gambar 4.7	Tampilan Halaman admin data peminjaman . . . . .	49
Gambar 4.8	Tampilan Halaman admin tambah data peminjaman . . . . .	50
Gambar 4.9	Tampilan data pengembalian . . . . .	50
Gambar 4.10	Tampilan halaman akun admin . . . . .	51
Gambar 4.11	Tampilan halaman edit akun admin . . . . .	51
Gambar 4.12	Tampilan halaman <i>login user</i> . . . . .	52
Gambar 4.13	Tampilan halaman registrasi <i>user</i> . . . . .	52

Gambar 4.14	Tampilan halaman registrasi <i>user</i> . . . . .	53
Gambar 4.15	Tampilan halaman <i>user</i> koleksi buku . . . . .	53
Gambar 4.16	Tampilan halaman <i>user form</i> pinjam buku . . . . .	54
Gambar 4.17	Tampilan halaman riwayat peminjaman . . . . .	54
Gambar 4.18	Tampilan halaman riwayat peminjaman . . . . .	55
Gambar 4.19	Tampilan halaman beranda <i>user</i> tanpa <i>login</i> . . . . .	55
Gambar 4.20	Tampilan halaman beranda <i>user</i> tanpa <i>login</i> . . . . .	56
Gambar 4.21	Tampilan halaman beranda <i>user</i> tanpa <i>login</i> . . . . .	56
Gambar 4.22	Tampilan halaman buku <i>user</i> tanpa <i>login</i> . . . . .	57
Gambar 4.23	Tampilan halaman buku <i>user</i> tanpa <i>login</i> . . . . .	57
Gambar 4.24	Tampilan halaman buku <i>user</i> tanpa <i>login</i> . . . . .	58
Gambar 4.25	Tampilan halaman about untuk <i>user</i> dan admin tanpa <i>login</i>	58
Gambar 4.26	Tampilan halaman about untuk <i>user</i> dan admin tanpa <i>login</i>	59
Gambar 4.27	Tampilan halaman about untuk <i>user</i> dan admin tanpa <i>login</i>	59
Gambar 4.28	Tampilan halaman about untuk <i>user</i> dan admin tanpa <i>login</i>	60
Gambar 4.29	Tampilan halaman about untuk <i>user</i> dan admin tanpa <i>login</i>	60
Gambar 4.30	Syntax penerapan backtracking . . . . .	60
Gambar 4.31	Syntax penerapan backtracking . . . . .	61
Gambar 4.32	Syntax penerapan backtracking . . . . .	61
Gambar 4.33	responden feedback penilaian sistem . . . . .	63
Gambar 5.1	Dokumentasi Observasi Perpustakaan Desa Gunung Putri .	73
Gambar 5.2	Dokumentasi Observasi Perpustakaan Desa Gunung Putri .	74
Gambar 5.3	Transkrip wawancara . . . . .	76
Gambar 5.4	Transkrip wawancara . . . . .	77



## **DAFTAR TABEL**

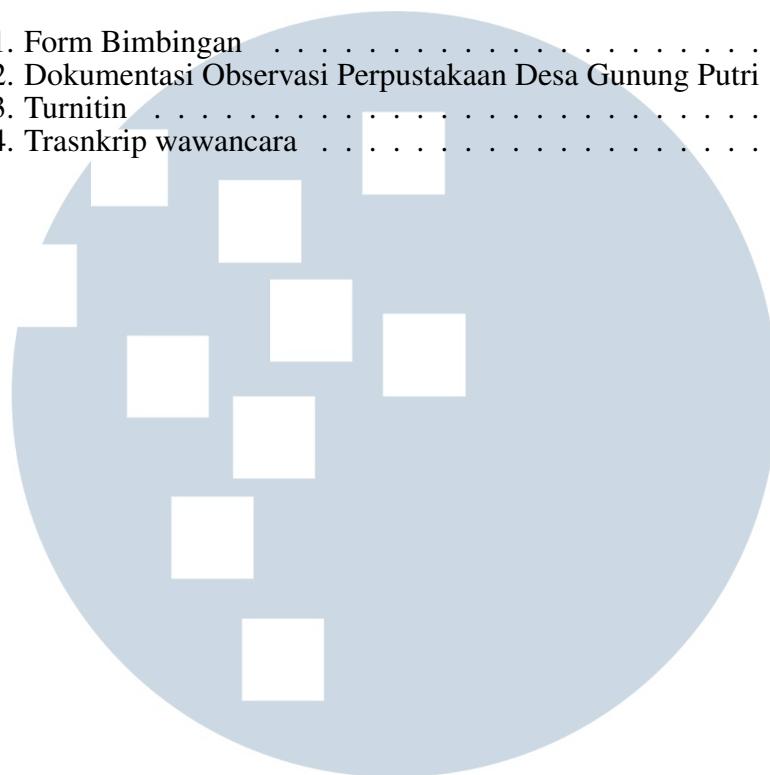
Tabel 1.1	Hasil Studi Kasus Pencarian . . . . .	3
Tabel 2.1	Table Penelitian terdahulu . . . . .	13
Tabel 3.1	Table Pengurus Perpustakaan . . . . .	15
Tabel 3.2	Pertanyaan survei EUCS . . . . .	44
Tabel 4.1	Tabel penilaian kepuasan pengguna . . . . .	64



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Form Bimbingan . . . . .	71
Lampiran 2. Dokumentasi Observasi Perpustakaan Desa Gunung Putri . . . . .	73
Lampiran 3. Turnitin . . . . .	75
Lampiran 4. Trasnkrip wawancara . . . . .	75



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA