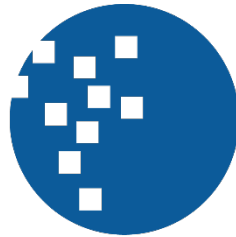


**PERANCANGAN APLIKASI MENGENAI GAYA *PARENTING*  
ISLAMI UNTUK ORANG TUA DENGAN ANAK USIA 0-7  
TAHUN**



**UMN**

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**Azkie Noor Aina Thalib**

**00000050695**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS SENI DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2024**

**PERANCANGAN APLIKASI MENGENAI GAYA *PARENTING***

**ISLAMI UNTUK ORANG TUA DENGAN ANAK USIA 0-7**

**TAHUN**



**UMN**

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**LAPORAN TUGAS AKHIR**

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Desain (S.Ds.)

**Azkie Noor Aina Thalib**

**0000050695**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**

**FAKULTAS SENI DAN DESAIN**

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2024**

## HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Azkia Noor Aina Thalib

Nomor Induk Mahasiswa : 00000050695

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Tugas Akhir dengan judul:

**PERANCANGAN APLIKASI MENGENAI GAYA PARENTING ISLAMI  
UNTUK ORANG TUA DENGAN ANAK USIA 0-7 TAHUN**

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk Tugas Akhir yang telah saya tempuh.

Tangerang, 20 Mei 2024



Azkia Noor Aina Thalib

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

## HALAMAN PERSETUJUAN

Tugas Akhir dengan judul

### PERANCANGAN APLIKASI MENGENAI GAYA *PARENTING* ISLAMI UNTUK ORANG TUA DENGAN ANAK USIA 0-7 TAHUN

Nama : Azkia Noor Aina Thalib  
NIM : 00000050695  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Seni dan Desain

Telah disetujui untuk diajukan pada  
Sidang Ujian Tugas Akhir Universitas Multimedia Nusantara

Tangerang, 20 Mei 2024

Pembimbing



Nadia Mahatmi, M.Ds.  
0416038705/039375

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual



Fonita Theresa Yoliando, S.Ds., M.A.  
0311099302/043487



## HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan judul

### PERANCANGAN APLIKASI MENGENAI GAYA PARENTING ISLAMI UNTUK ORANG TUA DENGAN ANAK USIA 0-7 TAHUN

Oleh

Nama : Azkia Noor Aina Thalib  
NIM : 00000050695  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Seni dan Desain

Telah diujikan pada hari Jumat, 30 Mei 2024  
Pukul 14.30 s.d 15.15 dan dinyatakan  
LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Ketua Sidang

Mariska Legia, S.Ds., M.B.A.  
0330118701/083675

Penguji

Christina Flora, S.Ds., M.M.  
0305049703/074901

Pembimbing

Nadia Mahatmi, M.Ds.  
0416038705/039375

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual

Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.  
0311099302/043487

## HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Azkia Noor Aina Thalib  
NIM : 00000050695  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Jenjang : D3/S1/S2  
Judul Karya Ilmiah : Perancangan Aplikasi mengenai Gaya Parenting Islami untuk Orang Tua dengan Anak Usia 0-7 Tahun

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia:

- Memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.

Saya tidak bersedia, dikarenakan:

- Dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)\*\*.

Tangerang, 20 Mei 2024



(Azkia Noor Aina Thalib)

\*\* Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama 6 bulan kedepan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas kuasa-Nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul Perancangan Aplikasi mengenai Gaya *Parenting* Islami untuk Orang Tua dengan Anak Berusia 0-7 Tahun dengan baik. Laporan ini disusun berdasarkan pembelajaran penulis di Universitas Multimedia Nusantara sebagai syarat kelulusan di Universitas Multimedia Nusantara.

Dalam kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir. Tanpa adanya dukungan dari pihak-pihak yang saya sebutkan mungkin penulis tidak bisa menyelesaikan Tugas Akhir dengan baik. Maka dari itu, penulis ucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Dr. Ninok Leksono, M.A., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara.
3. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara.
4. Nadia Mahatmi, M.Ds., sebagai Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya tugas akhir ini.
5. Sukmadiarti S.Psi., sebagai narasumber yang telah memberikan kesempatan untuk belajar dan memebuka pandangan baru terhadap gaya *Parenting* Islami.
6. Raka Mahesa yang telah menjadi narasumber ahli UI/UX yang memberikan ilmu baru terhadap perancangan UI/UX aplikasi.
7. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.



8. Teman-teman saya yang saya cintai sepenuh hati Bernice, Celine, Kenzie, Kevin, Natalie, Nathania, Nixie, Sherly, dan Thirza yang sudah menemani dan membantu saya pada proses pengerjaan tugas akhir.
9. Teman-teman saya yang selalu memberi dukungan dan menghibur saya pada saat proses pengerjaan tugas akhir yaitu, Anggi, Anjani, Ara, Devi, Hana, Husnul, Ina, Likha dan Oza

Semoga karya ilmiah ini dapat memberikan pandangan baru dalam hal edukasi yang membawa sumber inspirasi dan informasi bagi pembaca dan calon peneliti.

Tangerang, 20 Mei 2024



Azkie Noor Aina Thalib

UMMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA



# PERANCANGAN APLIKASI MENGENAI GAYA *PARENTING* ISLAMI UNTUK ORANG TUA DENGAN ANAK USIA 0-7 TAHUN

Azkie Noor Aina Thalib

## ABSTRAK

Gaya *parenting* yang diterapkan oleh orang tua kepada anak dapat menjadi acuan tumbuh kembang kepribadian, perilaku hingga karakter anak. Salah satu pola asuh yang berpedoman pada Al-Quran dan hadis adalah *parenting* Islami. Pada penerapan *parenting* Islami, orang tua dapat membimbing dan mendidik anak berdasarkan kategori usia. Hal ini bertujuan untuk menyelaraskan tingkat pemahaman anak sesuai dengan fase usianya. Khususnya pada anak dengan usia 0-7 tahun yang merupakan tahap krusial dalam kehidupan anak yang berkaitan dengan pertumbuhan dan perkembangan awal anak untuk membentuk karakter, kepribadian serta pola pikir anak. Namun, sayangnya penerapan *parenting* Islami belum dioptimalkan dengan baik. Hal ini berkorelasi dengan maraknya pergaulan bebas anak di bawah umur yang tidak mencerminkan norma sosial dan agama. Selain itu, tindakan tersebut dapat membawa pengaruh yang tidak baik kepada anak karena mengingat usia anak-anak merupakan usia yang pemikirannya masih dalam tahap perkembangan. Salah satu penyebab hal ini terjadi adalah kurangnya tingkat pengetahuan orang tua serta media yang dapat mendukung penerapan *parenting* Islami. Media tersebut berupa aplikasi yang bertujuan untuk memberikan informasi terkait *parenting* Islami, metode penerapan hingga manfaat *parenting* Islami menggunakan interaktivitas.

**Kata kunci:** Aplikasi, *Parenting* Islami, Orang tua

UMMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

***APPLICATION DESIGN REGARDING ISLAMIC PARENTING  
STYLES FOR PARENTS OF CHILDREN AGED 0-7 YEARS.***

Azkie Noor Aina Thalib

***ABSTRACT (English)***

*The parenting style that parents apply to their children can be a reference for the growth and development of the child's personality, behavior and character. One parenting style that is guided by the Al-Quran and hadith is Islamic parenting. In implementing Islamic parenting, parents can guide and educate children based on age categories. This aims to align the child's level of understanding according to their age phase. Especially for children aged 0-7 years, this is a crucial stage in a child's life which is related to the child's early growth and development to shape the child's character, personality and mindset. However, unfortunately the implementation of Islamic parenting has not been optimized properly. This correlates with the widespread promiscuity of minors who do not reflect social and religious norms. Apart from that, this action can have a bad influence on children because children are at an age where their thinking is still in the developmental stage. One of the reasons this happens is the lack of knowledge of parents and media that can support the implementation of Islamic parenting. The media is in the form of an application which aims to provide information related to Islamic parenting, implementation methods and the benefits of Islamic parenting in interactive form.*

***Keywords:*** *Application, Islamic Parenting, Parents*

UMMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	v
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK .....	viii
<i>ABSTRACT (English)</i> .....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
<b>1.1 Latar Belakang</b> .....	1
<b>1.2 Rumusan Masalah</b> .....	3
<b>1.3 Batasan Masalah</b> .....	3
<b>1.4 Tujuan Tugas Akhir</b> .....	4
<b>1.5 Manfaat Tugas Akhir</b> .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	6
<b>2.1 Desain Grafis</b> .....	6
<b>2.1.1 Elemen Desain</b> .....	6
<b>2.1.2 Prinsip Desain</b> .....	14
<b>2.1.3 Tipografi</b> .....	17
<b>2.1.4 Layout</b> .....	18
<b>2.1.5 Grid</b> .....	18
<b>2.1.6 Media Interaktif</b> .....	19
<b>2.1.7 Ikon</b> .....	29
<b>2.1.8 Aplikasi</b> .....	30
<b>2.1.9 Ilustrasi</b> .....	30
<b>2.2 Pola Parenting</b> .....	34
<b>2.2.1 Kategori Usia Parenting</b> .....	36
<b>2.3 Parenting Islami</b> .....	36

2.3.1 Metode <i>Parenting</i> Islami .....	37
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>40</b>
<b>3.1 Metodologi Penelitian .....</b>	<b>40</b>
3.1.1 Wawancara .....	40
3.1.2 <i>Focus Group Discussion</i> .....	44
3.1.1 Studi Eksisting .....	47
3.1.2 Studi Referensi .....	51
3.1.3 Studi Pustaka .....	52
3.1.4 Metodologi Perancangan .....	54
<b>BAB IV STRATEGI DAN ANALISIS PERANCANGAN .....</b>	<b>57</b>
<b>4.1 Strategi Perancangan .....</b>	<b>57</b>
4.1.1 <i>Inspiration</i> .....	57
4.1.2 <i>Ideation</i> .....	60
4.1.3 UI/UX .....	66
4.1.4 <i>Implementation</i> .....	99
4.1.5 Perancangan Media Sekunder .....	100
4.1.6 Analisis <i>Alpha Test</i> .....	111
4.1.7 Analisis Perbaikan .....	117
4.2 Analisis <i>Beta Test</i> .....	128
4.4. <i>Budgeting</i> .....	133
5.1 Simpulan .....	134
5.2 Kritik dan Saran .....	135
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>xiii</b>

U M M N  
 U N I V E R S I T A S  
 M U L T I M E D I A  
 N U S A N T A R A



## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 SWOT Aplikasi Tentang Anak.....	49
Tabel 3. 2 SWOT Aplikasi Chai's Play .....	50
Tabel 4. 1 Skala Likert.....	112
Tabel 4. 2 <i>Budgeting</i> .....	133



UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Penerapan Garis pada UI/UX.....	7
Gambar 2. 2 Penerapan Bentuk pada UI/UX.....	7
Gambar 2. 3 Penerapan Warna pada UI/UX.....	8
Gambar 2. 4 CMYK dan RGB.....	9
Gambar 2. 5 Penerapan <i>Hue</i> pada UI/UX.....	10
Gambar 2. 6 Penerapan <i>Value</i> pada UI/UX.....	10
Gambar 2. 7 Penerapan <i>Chroma</i> pada UI/UX.....	12
Gambar 2. 8 Penerapan <i>Monochromatic Colour Scheme</i> .....	12
Gambar 2. 9 Penerapan <i>Analogous Colour Scheme</i> .....	13
Gambar 2. 10 Penerapan <i>Complementary Colour System</i> .....	13
Gambar 2. 11 Penerapan <i>Triadic Colour Sheme</i> pada UI/UX.....	14
Gambar 2. 12 Penerapan Kesatuan dalam UI/UX.....	14
Gambar 2. 13 Penerapan Keseimbangan dalam UI/UX.....	15
Gambar 2. 14 Penerapan Irama dalam UI/UX.....	15
Gambar 2. 15 Penerapan Proporsi dalam UI/UX.....	16
Gambar 2. 16 Penerapan Penekanan dalam UI/UX.....	16
Gambar 2. 17 Penerapan Tipografi dalam UI/UX.....	17
Gambar 2. 18 Penerapan <i>Layout</i> dalam Desain UI/UX.....	18
Gambar 2. 19 Penerapan <i>Grid</i> dalam UI/UX.....	19
Gambar 2. 20 Input dan <i>Output</i> dalam UI/UX.....	20
Gambar 2. 21 Navigasi dalam UI/UX.....	21
Gambar 2. 22 Tata Letak Konten pada UI/UX.....	21
Gambar 2. 23 Fitur Berbagi pada UI/UX.....	22
Gambar 2. 24 Intensif pada UI/UX.....	22
Gambar 2. 25 <i>Error</i> UI/UX.....	23
Gambar 2. 26 <i>Content Prioritization</i> .....	24
Gambar 2. 27 <i>Intuitive Navigation</i> .....	24
Gambar 2. 28 <i>Touchscreen</i> .....	25
Gambar 2. 29 <i>Provide User Control</i> .....	25
Gambar 2. 30 <i>Text Legibility</i> .....	26
Gambar 2. 31 <i>Clear Visibility in All Light</i> .....	27
Gambar 2. 32 <i>Hand Positon Controls</i> .....	27
Gambar 2. 33 <i>Minimize Data Input</i> .....	28
Gambar 2. 34 <i>Seamless Experience</i> .....	28
Gambar 2. 35 <i>Design Test</i> .....	29
Gambar 2. 36 Ikon.....	29
Gambar 3. 1 Wawancara Ahli UI/UX.....	41
Gambar 3. 2 Wawancara Psikologi Anak.....	43
Gambar 3. 3 <i>Focus Group Discussion</i> .....	45
Gambar 3. 4 Aplikasi Tentang Anak.....	48

Gambar 3. 5 Aplikasi Chai's Play.....	50
Gambar 3. 6 Aplikasi Teman Bumil .....	52
Gambar 3. 7 Buku Panduan Mendidik Anak Sesuai Sunnah Nabi .....	53
Gambar 3. 8 "Kiat Mendidik Anak ala Rasulullah Saw" .....	54
Gambar 4. 1 FGD.....	58
Gambar 4. 2 <i>Expert Interview</i> Psikologi.....	59
Gambar 4. 3 <i>Expert Interview</i> UI/UX Designer.....	59
Gambar 4. 4 <i>Mindmap</i> .....	61
Gambar 4. 5 <i>Tone of Voice</i> .....	63
Gambar 4. 6 <i>Moodboard Guide</i> .....	64
Gambar 4. 7 <i>Moodboard Friendly</i> .....	67
Gambar 4. 8 <i>Moodboard Helpful</i> .....	65
Gambar 4. 9 <i>Persona Extreme</i> .....	67
Gambar 4. 10 <i>Persona Mainstream</i> .....	68
Gambar 4. 11 <i>Information Architecture</i> .....	71
Gambar 4. 12 Wireframe.....	73
Gambar 4. 13 Grid.....	74
Gambar 4. 14 Warna .....	75
Gambar 4. 15 Warna Gradient .....	76
Gambar 4. 16 Mochi pop One.....	77
Gambar 4. 17 Merge One.....	77
Gambar 4. 18 Mplus 1p.....	78
Gambar 4. 19 Referensi Ikon .....	79
Gambar 4. 20 <i>Grid</i> Ikon .....	79
Gambar 4. 21 Ikon Mengandung .....	80
Gambar 4. 22 Ikon Melahirkan .....	81
Gambar 4. 23 Ikon Membesarkan.....	81
Gambar 4. 24 Ikon Artikel .....	82
Gambar 4. 25 Ikon Belanja .....	82
Gambar 4. 26 Ikon Konsultasi .....	83
Gambar 4. 27 Anak Bertanya.....	84
Gambar 4. 28 Ikon Webinar.....	84
Gambar 4. 29 <i>Button</i> Doa Tidur dan Selengkapnya .....	85
Gambar 4. 30 <i>Button</i> Email dan Phone.....	86
Gambar 4. 31 <i>Button</i> Ayah Bunda .....	86
Gambar 4. 32 <i>Button</i> Daftar dan Simpan.....	86
Gambar 4. 33 Referensi Ilustrasi.....	88
Gambar 4. 34 Sketsa <i>Key Visual</i> .....	88
Gambar 4. 35 Sketsa Ilustrasi <i>Key Visual</i> .....	89
Gambar 4. 36 Digitalisasi <i>Key Visual</i> .....	89
Gambar 4. 37 Digitalisasi Ilustrasi.....	90
Gambar 4. 38 Sketasa Ilustrasi.....	90
Gambar 4. 39 <i>Grid</i> Ilustrasi .....	91
Gambar 4. 40 <i>Grid</i> Ilustrasi .....	92
Gambar 4. 41 <i>Low Fidelity</i> .....	93
Gambar 4. 42 <i>High Fidelity</i> Login/Sign up.....	94

Gambar 4. 43 <i>High Fidelity</i> .....	94
Gambar 4. 44 <i>Grid High Fidelity</i> .....	95
Gambar 4. 45 Sketsa Logo .....	97
Gambar 4. 46 <i>Grid Logo</i> .....	96
Gambar 4. 47 Gambar Logo.....	97
Gambar 4. 48 Referensi Supergrafis .....	98
Gambar 4. 49 Sketsa Supergrafis .....	98
Gambar 4. 50 Digitalisasi Supergrafis .....	99
Gambar 4. 51 Implementasi Supergrafis.....	99
Gambar 4. 52 <i>Prototype</i> .....	100
Gambar 4. 53 Referensi Instagram <i>Post</i> .....	101
Gambar 4. 54 Sketsa Instagram <i>Post</i> .....	102
Gambar 4. 55 <i>Grid Instagram Post</i> .....	102
Gambar 4. 56 <i>Mockup Instagram Feeds</i> .....	103
Gambar 4. 57 Referensi Instagram <i>Story</i> .....	104
Gambar 4. 58 Digitalisasi Instagram <i>Story</i> .....	105
Gambar 4. 59 <i>Mockup Instagram Story</i> .....	105
Gambar 4.1 60 Referensi Buku .....	106
Gambar 4.1 61 Sketsa Buku .....	107
Gambar 4.1 62 Digitalisasi Buku .....	107
Gambar 4.1 63 <i>Mockup</i> Buku .....	108
Gambar 4.1 64 Referensi Sejadah .....	109
Gambar 4.1 65 Sketsa Sejadah.....	109
Gambar 4.1 66 Digitalisasi Sejadah .....	110
Gambar 4.1 67 <i>Mockup</i> Sejadah .....	110
Gambar 4. 68 Sebelum dan Sesudah.....	118

UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A <i>Form Bimbingan</i> .....	137
Lampiran B Kuesioner .....	139
Lampiran C NDA.....	142
Lampiran D Wawancara dan FGD.....	144
Lampiran E Turnitin.....	149
Lampiran F Media Sekunder.....	150



UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA