

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku

- Arntson, A. E. (2012). *Graphic Design Basics*. Wadsworth.
- Hastuti, D. (2015). *Pengasuhan: Teori, Prinsip, dan Aplikasinya di Indonesia*. Bogor.
- Laurer, D. A. (2011). *Design Basics*. Boston: Boston.
- Landa, R. (2014). *Graphic Design Solutions, 5th Edition*. Canada: John Wiley & Son.

### Jurnal

- Foo, K. (n.d.). 2019. *Intercultural parenting: How eastern and western parenting stules affect child development*.
- Iqbal Bafadal, H. S. (2021). PARENTING ISLAM DALAM MENEKAN KECANDUAN GAME ONLINE PADA REMAJA.
- Safriani, B. (2021). Parenting Islam Dalam Menekan Kecanduan Game Online Pada Remaja. *Jurnal Penelitian Keislaman Vo. 17 No. 01, 25*.
- Yahya, A & Latiff, S. (2005). Membentuk Indentiti Remaja. *PTS Publication & Distributors*.

### Website

- Annur, C. M. (2023). RISSC Populasi Muslim Indonesia Terbesar di Dunia. *Databoks*.
- IDEO.org. (2015). The Field Guide to Human-Centered Design. *IDEO Design Thinking*, Canada.
- Jaisyurrahman, B. (2022, November 15). *Meraih Keluarga Bahagia*. Retrieved from Al Hidayah Capital Place:  
<https://www.youtube.com/watch?v=1pN5IHj2HI8>