

**PERANCANGAN *WEBSITE* MENGENAI PENTINGNYA  
VAKSINASI RABIES PADA HEWAN PELIHARAAN DI RIAU**



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

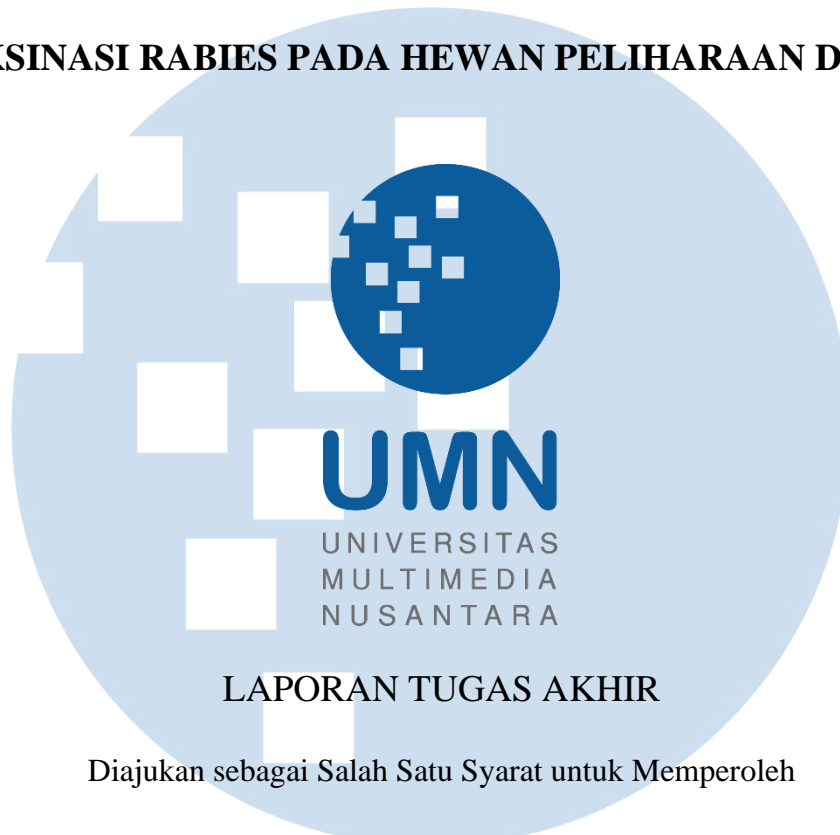
**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**Andi Alodia Tenriola**

**0000050717**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS SENI DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2024**

**PERANCANGAN *WEBSITE* MENGENAI PENTINGNYA  
VAKSINASI RABIES PADA HEWAN PELIHARAAN DI RIAU**



**LAPORAN TUGAS AKHIR**

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh  
Gelar Sarjana Desain (S.Ds.)

**Andi Alodia Tenriola**

**0000050717**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS SENI DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG**

**2024**

## HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Andi Alodia Tenriola

Nomor Induk Mahasiswa : 00000050717

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Tugas Akhir dengan judul:

### **PERANCANGAN WEBSITE MENGENAI PENTINGAN VAKSINASI RABIES PADA HEWAN PELIHARAAN DI RIAU**

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk Tugas Akhir yang telah saya tempuh.

Tangerang, 10 Desember 2023



(Andi Alodia Tenriola)

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan judul

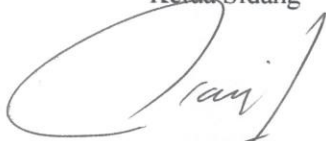
### PERANCANGAN *WEBSITE* MENGENAI PENTINGNYA VAKSINASI RABIES PADA HEWAN PELIHARAAN DI RIAU

Oleh


Nama : Andi Alodia Tenriola  
NIM : 00000050717  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Seni dan Desain

Telah diujikan pada hari Kamis, 4 Januari 2024  
Pukul 09.00 s.d 09.45 dan dinyatakan  
**LULUS**  
Dengan susunan penguji sebagai berikut.

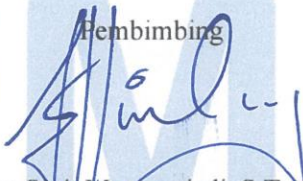
Ketua Sidang

  
Muhammad Nabil Oktanuryansyah, M.Ds.  
0319109601/E081434


Penguji

  
Ken Natasha Violeta, S.Sn, M.Ds.  
0309089201/L00691

Pembimbing

  
Dr. Sn. Yusup Sigit Martyastiadi, S.T., M.Inf.Tech.  
0319037807/E023902

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual

  
Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.  
0311099302/E043487

## **HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas academica Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Andi Alodia Tenriola  
NIM : 00000050717  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Seni dan Desain  
Jenis Karya : Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul.

### **PERANCANGAN *WEBSITE* MENGENAI PENTINGNYA VAKSINASI RABIES PADA HEWAN PELIHARAAN DI RIAU**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini, Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalihmediakan/mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 22 Desember 2023

Yang menyatakan,



Andi Alodia Tenriola

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada kehadirat Allah SWT. karena berkat dan rahmat-Nyalah penulis dapat menyelesaikan karya tulis yang berjudul “Perancangan *Website* Mengenai Pentingnya Vaksinasi Rabies pada Hewan Peliharaan”. Adapula tujuan dari pembuatan karya tulis ini yaitu untuk memberitahukan bahwa memberikan vaksinasi rabies pada hewan sangat penting karena tingkat kasus rabies di Riau masih tinggi. Dengan karya tulis ini penulis berharap angka kematian serta kasus rabies di Riau akan menurun dan menciptakan provinsi Riau yang bebas rabies.

Terselesainya karya tulis ini tentu tidak lepas dari bantuan banyak pihak. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada:

1. Dr. Ninok Leksono, M.A., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara.
3. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara.
4. Dr.Sn. Yusup Sigit Martyastiadi, S.T., M.Inf.Tech., sebagai Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya tugas akhir ini.
5. drh. M.I Rita Setyawati, MM., sebagai narasumber yang telah memberikan ilmu serta informasi mengenai rabies.
6. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Teman-teman saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis bersemangat dan tetap waras dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan karya tulis ini masih jauh dari kata sempurna baik secara materi maupun penulisannya. Namun, penulis sudah berusaha dengan segala kemampuan serta pengetahuan sehingga karya ilmiah ini dapat selesai dengan baik. Untuk itu penulis sangat berharap agar karya ilmiah ini tidak hanya bermanfaat bagi penulis, namun juga untuk masyarakat.

Tangerang, 22 Desember 2023



Andi Alodia Tenriola



# UMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

# PERANCANGAN *WEBSITE* MENGENAI PENTING VAKSINASI RABIES PADA HEWAN PELIHARAAN

Andi Alodia Tenriola

## ABSTRAK

Penyakit rabies merupakan penyakit yang disebabkan oleh gigitan hewan yang terpapar virus rabies dan menyerang susunan saraf pusat dan jika tidak ditangani dengan cepat maka dapat menyebabkan kematian. Dinas Kesehatan Provinsi Riau berhasil mencatat 1.795 kasus masyarakat yang tergigit oleh hewan penular rabies sejak Januari hingga Juni tahun 2023. Angka yang tinggi ini menunjukkan besarnya jumlah kasus rabies di Riau yang belum ditangani secara baik dalam metode preventifnya, hal ini ditambah dengan data bahwa 60% korban rabies merupakan anak-anak menjadi alasan mengapa media informasi harus dirancang untuk meningkatkan kesadaran masyarakat. Penelitian dilakukan dengan metode *hybrid* dan disimpulkan bahwa masih banyak masyarakat yang minim akan pengetahuan mengenai bahaya rabies serta pentingnya vaksinasi kepada hewan. Berdasarkan kuesioner yang dibagikan, kurangnya media informasi yang menarik menjadi salah satu alasan mengapa masyarakat minim edukasi mengenai rabies. Penulis menemukan solusi dengan merancang media informasi berupa *website* yang dapat menampung informasi mengenai rabies dan vaksinasinya dengan tujuan agar masyarakat lebih berwaspada terhadap rabies. Perancangan dilakukan menggunakan metode *design thinking* yang diterbitkan oleh IDEO.

**Kata kunci:** Media informasi, Rabies, Vaksin.

UMMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA



## ***Mobile Website Design about Rabies Vaccination for Pets in Riau***

Andi Alodia Tenriola

### ***ABSTRACT (English)***

*Rabies is a disease caused by the bite of an animal exposed to the rabies virus, which attacks the central nervous system. If not treated promptly, it can lead to death. The Riau Provincial Health Office has recorded 1,795 cases of people bitten by rabies-transmitting animals from January to June 2023. This high number indicates the significant number of rabies cases in Riau that have not been effectively addressed in terms of preventive methods. This is further compounded by the data that 60% of rabies victims are children, highlighting the need for media information to raise public awareness. Research conducted through a hybrid method concluded that many people have limited knowledge about the dangers of rabies and the importance of vaccinating animals. Based on distributed questionnaires, the lack of engaging media information is one reason why the public has limited knowledge about rabies. The author suggests a solution by designing an informational website that can provide information about rabies and its vaccination, aiming to make the public more vigilant about rabies. The design process was conducted using the design thinking method published by IDEO.*

***Keywords:*** *Information Media, Rabies, Vaccines*

UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK .....	vii
<i>ABSTRACT (English)</i> .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
<b>1.1 Latar Belakang .....</b>	<b>1</b>
<b>1.2 Rumusan Masalah .....</b>	<b>3</b>
<b>1.3 Batasan Masalah.....</b>	<b>4</b>
<b>1.4 Tujuan Tugas Akhir.....</b>	<b>5</b>
<b>1.5 Manfaat Tugas Akhir.....</b>	<b>5</b>
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>7</b>
<b>2.1 Media Informasi .....</b>	<b>7</b>
<b>2.1.1 Fungsi Media Informasi.....</b>	<b>7</b>
<b>2.1.2 Jenis Media Informasi.....</b>	<b>8</b>
<b>2.2 Media Interaktif.....</b>	<b>10</b>
<b>2.3 UX/UI.....</b>	<b>13</b>
<b>2.3.1 UX (User Experience) .....</b>	<b>13</b>
<b>2.3.2 UI (User Interface) .....</b>	<b>13</b>
<b>2.4 Website .....</b>	<b>14</b>
<b>2.5 Rabies.....</b>	<b>16</b>
<b>2.5.1 Etiologi.....</b>	<b>17</b>
<b>2.5.2 Cara Penularan dan Masa Inkubasi.....</b>	<b>17</b>
<b>2.5.3 Gejala.....</b>	<b>18</b>
<b>2.6 Vaksin.....</b>	<b>19</b>
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>20</b>

3.1	Metodologi Penelitian.....	20
3.1.1	Metode Kualitatif.....	20
3.1.2	Metode Kuantitatif.....	30
3.2	Metodologi Perancangan.....	39
<b>BAB IV STRATEGI DAN ANALISIS PERANCANGAN.....</b>		<b>41</b>
4.1	Strategi Perancangan.....	41
4.1.1	<i>Emphathize</i> .....	41
4.1.2	<i>Define</i> .....	42
4.1.3	<i>Ideate</i> .....	47
4.1.4	<i>Prototype</i> .....	58
4.1.5	<i>Test (Alpha Test)</i> .....	67
4.1.6	<i>Analisis Alpha Test</i> .....	74
4.2	Analisis Perancangan.....	78
4.2.1	<i>Analisis Beta Test</i> .....	77
4.2.2	<i>Analisis Media Utama</i> .....	80
4.2.3	<i>Analisis Media Sekunder</i> .....	89
4.2.4	<i>Budgeting</i> .....	92
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>93</b>
5.1	Simpulan.....	93
5.2	Saran.....	95
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>xiii</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>xvi</b>



U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Hasil Kuesioner ( <i>Multiple Choice</i> ) .....	32
Tabel 4.1 Segmentasi Target Audiens .....	43
Tabel 4.2 Tabel Perencanaan Perancangan .....	47
Tabel 4.3 Hasil Kuesioner Navigasi .....	69
Tabel 4.4 Hasil Kuesioner Visual .....	71
Tabel 4.5 Hasil Kuesioner Tujuan .....	73
Tabel 4.6 <i>Budgeting</i> .....	92



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Print-based Information Design</i> .....	9
Gambar 2.2 <i>Interactive Information Design</i> .....	9
Gambar 2.3 <i>Environmental Information Design</i> .....	10
Gambar 2.4 <i>Traditional Stand-Alone Kiosks</i> .....	11
Gambar 2.5 <i>Evolusi Website U.S. White House</i> .....	12
Gambar 2.6 <i>Web User Interface</i> .....	14
Gambar 2.7 Struktur Virus Rabies .....	17
Gambar 3.1 Dokumentasi Wawancara dengan drh. M.I Rita Setyawati, MM .....	21
Gambar 3.2 Dokumentasi Wawancara dengan Para Pemelihara Hewan.....	24
Gambar 3.3 Sampul dan Isi Halaman Buku Saku Rabies: Petunjuk Teknis.....	28
Gambar 3.4 Brosur Rabies (Penyakit Anjing Gila) .....	24
Gambar 3.5 Hasil Kuesioner Google Form (Usia) .....	32
Gambar 3.6 Hasil Kuesioner Google Form (Tingkat Kepahaman Mengenai.....	33
Gambar 3.7 Hasil Kuesioner Google Form (Pemahaman Mengenai Rabies) .....	34
Gambar 3.8 Hasil Kuesioner Google Form (Gejala Rabies).....	34
Gambar 3.9 Hasil Kuesioner Google Form (Penularan Rabies) .....	35
Gambar 3.10 Hasil Kuesioner Google Form (Cara Mencegah Penularan .....	35
Gambar 3.11 Hasil Kuesioner Google Form (Cara Mencegah Rabies pada.....	36
Gambar 3.12 Hasil Kuesioner Google Form (Media Informasi Rabies yang.....	37
Gambar 3.13 Hasil Kuesioner Google Form (Visual dari Media Informasi.....	37
Gambar 3.14 Hasil Kuesioner Google Form (Tingkat Informativitas Media.....	38
Gambar 3.15 Hasil Kuesioner Google Form (Media Informasi Yang Mudah .....	38
Gambar 3.16 Hasil Kuesioner Google Form (Konten Edukasi yang Menarik)....	39
Gambar 4.1 <i>User Persona 1</i> .....	44
Gambar 4.2 <i>User Persona 2</i> .....	45
Gambar 4.3 Kolase.....	46
Gambar 4.4 <i>Mindmap</i> .....	48
Gambar 4.5 <i>Moodboard</i> .....	49
Gambar 4.6 Referensi <i>Layout</i> .....	50
Gambar 4.7 Referensi Ilustrasi.....	51
Gambar 4.8 Aset Ilustrasi.....	52
Gambar 4.9 Referensi Ilustrasi.....	53
Gambar 4.10 Referensi dan Aset Ikon .....	54
Gambar 4.11 <i>Color Palette</i> .....	55

Gambar 4.12 <i>Typeface</i> .....	55
Gambar 4.13 Aset Tombol.....	56
Gambar 4.14 Aset Logo .....	57
Gambar 4.15 <i>Sitemap</i> .....	58
Gambar 4.16 <i>Low Fidelity Website Desktop</i> .....	59
Gambar 4.17 Tangkapan Layar <i>High Fidelity Website Desktop</i> .....	60
Gambar 4.18 Sketsa Kalender.....	61
Gambar 4.19 Hasil Final Kalender.....	62
Gambar 4.20 Sketsa Pin .....	63
Gambar 4.21 Hasil Final Pin.....	63
Gambar 4.22 Tangkapan Layar <i>Low Fidelity</i> .....	64
Gambar 4.23 Tangkapan Layar <i>High Fidelity</i> .....	65
Gambar 4.24 Tangkapan Layar <i>Wireframe</i> .....	66
Gambar 4.25 Tangkapan Layar <i>Feedback Navigasi</i> .....	70
Gambar 4.26 Tangkapan Layar <i>Feedback Visual</i> .....	72
Gambar 4.27 Tangkapan Layar <i>Feedback Tujuan</i> .....	74
Gambar 4.28 Revisi Perubahan Interaksi Logo .....	75
Gambar 4.29 Revisi Perbesaran Daerah Tombol.....	76
Gambar 4.30 Revisi Ilustrasi Menjadi Foto .....	76
Gambar 4.31 Revisi <i>Painting</i> Menjadi Vektor .....	77
Gambar 4.32 Revisi Penulisan pada Konten.....	77
Gambar 4.33 <i>Beta Test</i> Melalui <i>Zoom Meeting</i> .....	78
Gambar 4.34 Tampilan <i>Sign Up</i> .....	80
Gambar 4.35 Tampilan <i>Landing Page</i> .....	81
Gambar 4.36 Tampilan Tombol <i>Shortcut</i> (update gambar baru).....	82
Gambar 4.37 Tampilan <i>Footer</i> .....	82
Gambar 4.38 Tampilan Laman <i>Burger Button</i> .....	83
Gambar 4.39 Tampilan Laman <i>Profil</i> .....	84
Gambar 4.40 Tampilan Laman Rabies .....	84
Gambar 4.41 Tampilan Tombol Pada Laman Rabies .....	85
Gambar 4.42 Tampilan Laman Pencegahan .....	86
Gambar 4.43 Tampilan Laman Tentang Kami .....	86
Gambar 4.44 Tampilan Laman Puskesmas .....	87
Gambar 4.45 Tampilan Laman Penjelasan Puskesmas .....	88
Gambar 4.46 Tampilan Laman Gejala .....	89
Gambar 4.47 <i>Landing Page Website Desktop</i> .....	90
Gambar 4.48 <i>Mockup</i> Kalender .....	90
Gambar 4.49 <i>Mockup</i> Pin Kaleng .....	91

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Form Bimbingan Tugas Akhir.....	xv
Lampiran B Transkrip Wawancara Ahli.....	xvi
Lampiran C Wawancara Kepada Pemelihara Hewan.....	xxiii
Lampiran D Hasil <i>Beta Test</i> .....	xxxvi
Lampiran E Hasil Kuesioner.....	xli
Lampiran F Transkrip Aset Tambahan.....	xlvi
Lampiran G Transkrip Hasil Turnitin.....	xlvii



# UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA