

**PERANCANGAN *MOBILE SITE* UNTUK KAMPANYE
MENGENAI PENCEGAHAN PNEUMONIA PADA BALITA
UNTUK ORANG TUA**



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN TUGAS AKHIR

**Irene Janetta Hermawan
00000051640**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2024**

**PERANCANGAN *MOBILE SITE* UNTUK KAMPANYE
MENGENAI PENCEGAHAN PNEUMONIA PADA BALITA
UNTUK ORANG TUA**



LAPORAN TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Desain (S.Ds.)

**Irene Janetta Hermawan
00000051640**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI DAN DESAIN**

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2024

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Irene Janetta Hermawan
NIM : 00000051640
Program studi : Desain Komunikasi Visual

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir saya yang berjudul:

**PERANCANGAN *MOBILE SITE* UNTUK KAMPANYE MENGENAI
PENCEGAHAN PNEUMONIA PADA BALITA UNTUK ORANG TUA**

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 20 Mei /2024



(Irene Janetta Hermawan)

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

HALAMAN PERSETUJUAN

Tugas Akhir dengan judul
**PERANCANGAN *MOBILE SITE* UNTUK KAMPANYE MENGENAI
PENCEGAHAN PNEUMONIA PADA BALITA UNTUK ORANG TUA**

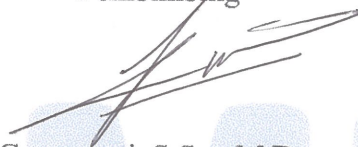
Oleh

Nama : Irene Janetta Hermawan
NIM : 00000051640
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni dan Desain

Telah disetujui untuk diajukan pada
Sidang Ujian Tugas Akhir Universitas Multimedia Nusantara


Tangerang, 20 Mei 2024

Pembimbing



Cennywati, S.Sn., M.Ds.
1024128201/071277

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual



Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.
0311099302/043487

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan judul
**PERANCANGAN *MOBILE SITE* UNTUK KAMPANYE MENGENAI
PENCEGAHAN PNEUMONIA PADA BALITA UNTUK ORANG TUA**

Oleh

Nama : Irene Janetta Hermawan
NIM : 00000051640
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni dan Desain

Telah diujikan pada hari Selasa, 28 Mei 2024

Pukul 10.30 s.d 11.15 dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Ketua Sidang



Frindhinia Medyasepti, S.Sn., M.Sc.
0319098202/068502

Penguji



Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.
0311099302/043487

Pembimbing



Cennywati, S.Sn., M.Ds.
1024128201/071277

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual



Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.
0311099302/043487

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Irene Janetta Hermawan
NIM : 00000051640
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Jenjang : D3/S1/S2
Judul Karya Ilmiah : **PERANCANGAN *MOBILE SITE*
UNTUK KAMPANYE MENGENAI
PENCEGAHAN PNEUMONIA PADA
BALITA UNTUK ORANG TUA**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia:

- Memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.

Saya tidak bersedia, dikarenakan:

- Dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance***.

Tangerang, 20 Mei 2024



(Irene Janetta Hermawan)

** Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama 6 bulan kedepan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

U M M N
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas tuntunan-Nya dalam pengerjaan laporan tugas akhir dengan judul “Perancangan *Mobile Site* untuk Kampanye mengenai Pencegahan Pneumonia pada Balita untuk Orang Tua” ini sehingga dapat diselesaikan tepat waktu. Melalui penulisan laporan ini, penulis hendak menjelaskan lebih lanjut mengenai perancangan tugas akhir ini, dimulai dari pencarian data mengenai pneumonia pada balita beserta bahayanya, hingga akhirnya terbentuk sebuah karya. Melalui tugas akhir ini, penulis berharap agar setiap orang dapat lebih sadar dan paham mengenai bahaya penyakit pneumonia pada balita dan dapat mencegahnya sesegera mungkin. Penulis juga berharap supaya penulisan laporan ini dapat membantu penulis menyelesaikan studi jurusan Desain Komunikasi Visual di Universitas Multimedia Nusantara dan mendapatkan gelar Sarjana Desain.

Mengucapkan terima kasih

1. Dr. Ninok Leksono, M.A., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara.
3. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara.
4. Cennywati, S.Sn., M.Ds., sebagai Pembimbing pertama yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya tugas akhir ini.
5. dr. Lulu Honna, Sp.A., M.Kes., sebagai narasumber yang telah bersedia memberikan sedikit waktu dan pengetahuannya dalam rangka penyelesaian tugas akhir ini

6. dr. Budi Risjadi, Sp.A., sebagai narasumber yang telah bersedia memberikan sedikit waktu dan pengetahuannya dalam rangka penyelesaian tugas akhir ini
7. Mochamad Wisnu Nugroho, sebagai narasumber yang telah bersedia memberikan sedikit waktu dan pengetahuannya dalam rangka penyelesaian tugas akhir ini
8. Orang tua dengan anak penyintas pneumonia, sebagai narasumber yang telah bersedia memberikan sedikit waktu dan pengalamannya dalam rangka penyelesaian tugas akhir ini.
9. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
10. Teman-teman saya yang telah memberi bantuan dan dukungan secara moral.

Semoga karya ilmiah ini dapat berperan dalam meningkatkan kesadaran akan bahaya pneumonia terhadap balita dan memberikan solusi yang tepat bagi masyarakat. Penulis juga berharap agar karya ilmiah ini dapat menjadi acuan bagi mahasiswa/i yang membuat tugas akhir serupa ke depannya.

Tangerang, 20 Mei 2024



(Irene Janetta Hermawan)

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

**PERANCANGAN *MOBILE SITE* UNTUK KAMPANYE
MENGENAI PENCEGAHAN PNEUMONIA PADA BALITA
UNTUK ORANG TUA**

(Irene Janetta Hermawan)

ABSTRAK

Penyakit pneumonia merupakan jenis penyakit infeksi saluran pernafasan akut (ISPA), yang menyebabkan peradangan pada kantung udara di paru-paru. Penyakit ini masih menjadi salah satu penyakit dengan angka kasus kematian balita tertinggi di dunia, termasuk di Indonesia. Selain itu, pneumonia sendiri dapat menyebabkan penurunan kualitas balita apabila penanganannya terlambat. Hal ini dapat terjadi karena masih minimnya kesadaran orang tua akan hal ini, sehingga mereka biasanya menganggap penyakit ini sebagai penyakit batuk pilek biasa yang tidak berbahaya. Terdapat banyak upaya pencegahan penyakit ini yang dapat mencegah dan menurunkan risiko dari penyakit yang masih belum dilakukan oleh orang tua, seperti pentingnya pemberian imunisasi lengkap dan menjaga perilaku hidup bersih dan sehat di lingkungan sehari-hari. Oleh karena itu, penulis membuat media persuasif berupa situs web seluler yang berisi tentang kampanye untuk melakukan pencegahan pneumonia, sebagai salah satu upaya yang dapat dilakukan untuk meningkatkan kesadaran orang tua mengenai pentingnya melakukan pencegahan pneumonia pada balita. Karya ini dibuat dengan menggunakan metodologi perancangan *Design Thinking* dan menggunakan model AISAS sebagai strategi kampanye, dengan melakukan wawancara dan survey sebagai instrumen pengumpulan data.

Kata kunci: pneumonia, balita, orang tua, kampanye, *mobile site*

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

MOBILE SITE DESIGN FOR PREVENTING PNEUMONIA IN CHILDREN UNDER-FIVE CAMPAIGN FOR PARENTS

(Irene Janetta Hermawan)

ABSTRACT (English)

Pneumonia is one of acute respiratory infection disease that causes inflammation of the alveoli in lungs. This disease is still one of the diseases that has the highest mortality rate of children under-five all around the world, including Indonesia. Not only causing child's mortality, pneumonia could also decrease children's life quality, if not handled well. This situation could happen as the result of the lack of parent's awareness about the disease, as they regard it as normal flu that causes no harm. This disease has lots of precaution that could prevent and reduce the risk of the disease itself, but haven't been done by parents, such as the importance of immunization and healthy lifestyle behavior. Therefore, in this final project, mobile website for campaign about preventing pneumonia is made as a persuasive media that raises parent's awareness on pneumonia in children under-five, particularly about the prevention. This project is made based on Design Thinking method and AISAS model for the campaign strategy, by doing interviews and surveys to collect data.

Keywords: *pneumonia, children, parents, campaign, mobile site*

U M N
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
<i>ABSTRACT (English)</i>	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Tugas Akhir	4
1.5 Manfaat Tugas Akhir	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Prinsip Desain	6
2.2.1 Bentuk	6
2.2.2 Warna	7
2.3 Tipografi	20
2.3.1 Klasifikasi Huruf	20
2.3.2 Dasar-dasar Huruf Web	21
2.7 Media Digital Interaktif	29
2.8 Mobile Site/Website	32
2.8.1 Anatomi Halaman Web	33
2.9 UI/UX	35
2.9.1 UI	35
2.9.2 UX	36
2.10 Pneumonia	38

2.10.1	Gejala Pneumonia pada Balita	38
2.10.2	Faktor Risiko Pneumonia pada Balita.....	39
2.10.3	Pengobatan Pneumonia pada Balita	41
2.10.4	Pencegahan Pneumonia pada Balita	41
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN	43
3.1	Metodologi Penelitian.....	43
3.1.1	Metode Kualitatif.....	43
3.1.2	Metode Kuantitatif	62
3.2	Metodologi Perancangan	66
BAB IV	STRATEGI DAN ANALISIS PERANCANGAN	68
4.1	Strategi Perancangan	68
4.1.1	<i>Empathize</i>	68
4.1.2	<i>Define</i>	71
4.1.3	<i>Ideate</i>	73
4.1.4	<i>Prototype</i>	87
4.1.5	<i>Test</i>	104
4.2	Analisis Perancangan	112
4.2.1	<i>Analisis Beta Test</i>	112
4.2.2	<i>Analisis Karya Final</i>	113
4.3	<i>Budgeting</i>	122
BAB V	PENUTUP.....	124
5.1	Simpulan.....	124
5.2	Saran.....	126
DAFTAR PUSTAKA		xiii
LAMPIRAN		xvi

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Tabel SWOT 1	58
Tabel 3. 3 Tabel Demografis dan Geografis Responden	63
Tabel 4. 1 Tabel Segmentasi Pasar	71
Tabel 4. 2 Tabel Strategi AISAS	75
Tabel 4. 3 Creative Brief	77
Tabel 4. 4 Timeline Kampanye	79
Tabel 4. 5 Analisis Alpha Test Visual	105
Tabel 4. 6 Analisis Alpha Test Interaktivitas	106
Tabel 4. 7 Budgeting	122



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Bentuk	7
Gambar 2. 2 Warna	7
Gambar 2. 3 Warna Merah	8
Gambar 2. 4 Warna Kuning	9
Gambar 2. 5 Warna Jingga	10
Gambar 2. 6 Warna Hijau	10
Gambar 2. 7 Warna Biru	11
Gambar 2. 8 Warna Ungu	12
Gambar 2. 9 Warna Merah Muda	12
Gambar 2. 10 Warna Coklat	13
Gambar 2. 11 Warna Abu-abu	14
Gambar 2. 12 Warna Putih	14
Gambar 2. 13 Warna Hitam	15
Gambar 2. 14 Grid	18
Gambar 2. 15 Single-column Grid	18
Gambar 2. 16 Multicolumn Grid	19
Gambar 2. 17 Modular Grid	19
Gambar 2. 18 Klasifikasi Huruf	21
Gambar 2. 19 Ilustrasi	23
Gambar 2. 20 Portrait	24
Gambar 2. 21 Human Interest	24
Gambar 2. 22 Stage Photography	25
Gambar 2. 23 Sport Photography	25
Gambar 2. 24 Glamour Photography	26
Gambar 2. 25 Wedding Photography	26
Gambar 2. 26 Media Digital Interaktif	30
Gambar 2. 27 Kios Self-service	31
Gambar 2. 28 Aplikasi Seluler	31
Gambar 2. 29 Video Games	32
Gambar 2. 30 Mobile Site	31
Gambar 3.1 Wawancara dengan dr. Lulu Honna	44
Gambar 3. 2 Wawancara dengan dr. Budi Risjadi	47
Gambar 3. 3 Wawancara dengan Mochamad Wisnu Nugroho	49
Gambar 3. 4 Wawancara dengan Vanny Olivia Wijaya	51
Gambar 3. 5 Wawancara dengan Agnes Noviani	53
Gambar 3. 6 Wawancara dengan Shelia	55
Gambar 3.7 Website Kampanye Stop Pneumonia	56
Gambar 3. 8 Weakness Website Kampanye Stop Pneumonia	57
Gambar 3.9 Desain Website PeaceHub	59
Gambar 3.10 Nibble Health Mobile Website	59
Gambar 3. 11 Website WebMD	60

Gambar 3.12 Diagram Hasil Kuesioner 1	64
Gambar 3.13 Diagram Hasil Kuesioner 2	64
Gambar 3.14 Diagram Hasil Kuesioner 3	65
Gambar 3. 15 High Fidelity	99
Gambar 4. 1 Empathy Map	70
Gambar 4. 2 User Persona 1	72
Gambar 4. 3 User Persona 2	73
Gambar 4. 4 Mind Map	74
Gambar 4. 5 Moodboard	80
Gambar 4. 6 Color Palette	80
Gambar 4. 7 Typography Mobile Site	81
Gambar 4. 8 Logo NOMONIA	82
Gambar 4. 9 Rumah Sakit Hasan Sadikin	83
Gambar 4. 10 Sitemap	84
Gambar 4. 11 Flow Chart	85
Gambar 4. 12 User Journey 1	86
Gambar 4. 13 User Journey 2	86
Gambar 4. 14 Sketsa Poster	88
Gambar 4. 15 Proses Coloring Ilustrasi	88
Gambar 4. 16 Poster Puskesmas	89
Gambar 4. 17 Poster Social Media Story	89
Gambar 4. 18 Low Fidelity	90
Gambar 4. 19 Grid pada Mobile Site	91
Gambar 4. 20 Referensi Ikon PHBS	92
Gambar 4. 21 Sketsa Ikon PHBS	93
Gambar 4. 22 Digitalisasi Ikon PHBS	93
Gambar 4. 23 Ikon PHBS Final	94
Gambar 4. 24 Sketsa Ikon Navigasi	94
Gambar 4. 25 Digitalisasi Ikon	95
Gambar 4. 26 Sketsa Ilustrasi	96
Gambar 4. 27 Ilustrasi Final	96
Gambar 4. 28 Fotografi	97
Gambar 4. 29 Proses High Fidelity	98
Gambar 4. 30 Proses Prototyping	99
Gambar 4. 31 Prototype Final Alpha Test	100
Gambar 4. 32 Sketsa Keychain	101
Gambar 4. 33 Keychain Final	101
Gambar 4. 34 Sketsa Tumbler	102
Gambar 4. 35 Tumbler Final	103
Gambar 4. 36 Tumbler 2 Final	103
Gambar 4. 37 Sketsa Tote Bag	104
Gambar 4. 38 Tote Bag	104
Gambar 4. 39 Revisi Alpha Test 1	108
Gambar 4. 40 Revisi Alpha Test 2	109
Gambar 4. 41 Revisi Alpha Test 3	109

Gambar 4. 42 Revisi Alpha Test 4	110
Gambar 4. 43 Revisi Alpha Test 5	111
Gambar 4. 44 Penyempurnaan Prototype\	111
Gambar 4. 45 Beta Test.....	112
Gambar 4. 46 Home Screen	114
Gambar 4. 47 Halaman Pengertian Pneumonia	115
Gambar 4. 48 Halaman Imunisasi.....	116
Gambar 4. 49 Pop-up Penambahan Profil Anak	116
Gambar 4. 50 Tabel Jadwal Imunisasi	117
Gambar 4. 51 Pop-up Klaim Hadiah.....	117
Gambar 4. 52 Halaman PHBS	118
Gambar 4. 53 Halaman berita	119
Gambar 4. 54 Halaman berita 2	119
Gambar 4. 55 Halaman Pencarian Puskesmas	120
Gambar 4. 56 Halaman Puskesmas.....	121
Gambar 4. 57 Hamburger Button Menu	122

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Form Bimbingan.....	xvii
Lampiran B Hasil Kuesioner.....	xviii
Lampiran C Hasil Alpha Test.....	xvii
Lampiran D Media Utama.....	xvix
Lampiran E Media Sekunder.....	xvii
Lampiran F Sumber Referensi Ikon.....	xxxiv
Lampiran G Hasil Turnitin.....	xl
Lampiran H Transkrip Wawancara dr. Lulu Honna.....	xli
Lampiran I Transkrip Wawancara dr. Budi Risyadi.....	xlvii
Lampiran J Transkrip Wawancara Mochamad Wisnu Nugroho.....	xvi
Lampiran K Transkrip Wawancara Agnes Noviani.....	xviii
Lampiran L Transkrip Wawancara Shelia.....	xvi
Lampiran M Transkrip Wawancara Vanny Olivia Wijaya.....	xvixvi
Lampiran N Hasil Beta Test 1.....	xvi
Lampiran O Hasil Beta Test 2.....	xvixxiii

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA