



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

2.1.1 Logo Perusahaan



Rumah Edukasi

Gambar 2.1 Logo Rumah Edukasi

Warna biru melambangkan kreativitas seluas angkasa (tak terbatas).

Penulis tidak mendapatkan keterangan lain lagi dari perusahaan mengenai arti dari logo perusahaan.

2.1.2 Visi dan Misi Perusahaan

Visi : Meningkatkan kreativitas anak-anak Indonesia.

Misi : Mensosialisasikan pendidikan kreatif yang bersifat asyik dan menyenangkan kepada seluruh anak Indonesia.

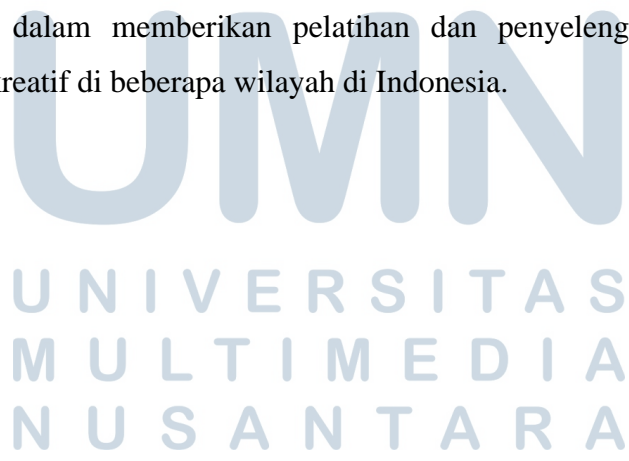
2.1.3 Riwayat Perusahaan

Rumah Edukasi berdiri sejak tahun 2009. Pendiri Rumah Edukasi adalah Mulia Anton Mandiro atau yang biasa dipanggil Anton, seorang lulusan psikologi.

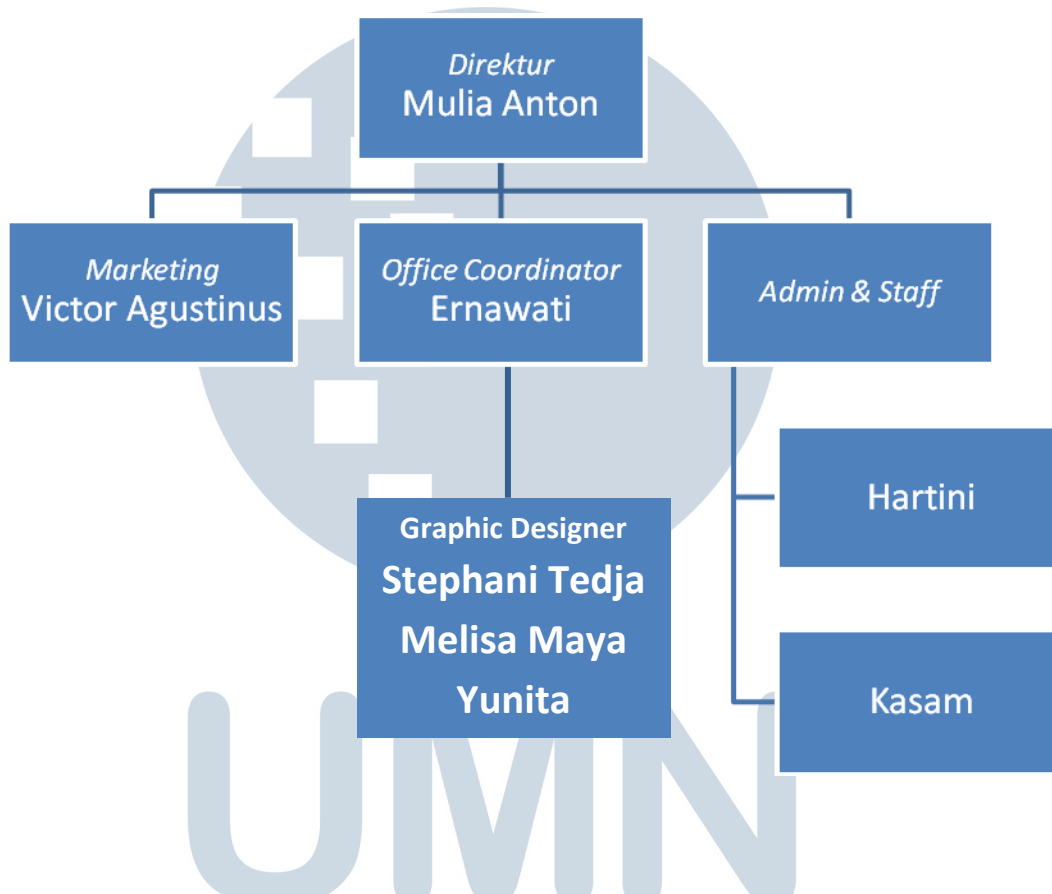
Beliau berkecimpung dalam dunia anak dan pendidikan sejak masih menjadi mahasiswa yang membantu Yayasan Amal Bhakti Ibu dalam kegiatan anak Indonesia cinta damai. Menurut beliau, anak-anak Indonesia sesungguhnya pintar namun kurang didukung oleh sarana untuk meningkatkan kreativitasnya. Dari situlah timbulah ide untuk meningkatkan kreativitas anak-anak Indonesia melalui mainan kreatif dan alat peraga edukasi, maka berdirilah Rumah Edukasi.

Rumah Edukasi pertama kali berkantor di Ruko Golden Boulevard BSD. Namun pada bulan Maret 2012, kantor Rumah Edukasi berpindah tempat ke Ruko Paramount Dot Com Gading Serpong. Rumah Edukasi sempat memiliki cabang di Glodok dan Blok M Jakarta.

Sekarang ini Rumah Edukasi memfokuskan diri pada seminar bagi guru dan orang tua dalam menumbuhkan minat anak gemar matematika sejak usia dini serta mengadakan perlombaan matematika kreatif bagi siswa TK dan SD. Rumah Edukasi menyebarkan pendidikan kreatif keseluruh Indonesia mulai dari TK sampai dengan Perguruan Tinggi, Asosiasi Guru, Dinas Pendidikan, serta pusat perbelanjaan dalam memberikan pelatihan dan penyelenggaraan perlombaan matematika kreatif di beberapa wilayah di Indonesia.



2.2 Struktur Organisasi Perusahaan



Bagan 2.1 Struktur Organisasi Perusahaan Rumah Edukasi

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA