

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Simpulan**

Penelitian ini bertujuan untuk mengatasi permasalahan distribusi pengunjung dan tingkat kesibukan tinggi di sekitar Scientia Digital Centre (SDC) melalui perancangan FusionSci Hub. Berdasarkan analisis tapak dan zonasi, kawasan sekitar SDC memiliki intensitas aktivitas yang tinggi, terutama dari perkantoran, institusi pendidikan, dan pusat perbelanjaan, yang berpotensi menimbulkan stres bagi masyarakat. FusionSci Hub dirancang untuk memaksimalkan fasilitas eksisting tanpa melakukan perubahan besar, dengan fokus pada meningkatkan keselarasan dan mendistribusikan aktivitas secara merata. Konsep ini menambahkan lima peran utama: makan, bermain, belajar, berbelanja, dan hiburan. Integrasi berbagai jenis ruang dalam satu lokasi bertujuan untuk memberikan pengalaman yang menyeluruh dan menyegarkan bagi pengunjung.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa FusionSci Hub dapat memberikan beberapa manfaat utama. Pertama, pengurangan tingkat kesibukan yang tinggi dapat dicapai dengan menyediakan area istirahat dan rekreasi yang nyaman, sehingga pengunjung dapat mengurangi stres dari aktivitas sehari-hari. Kedua, diversifikasi aktivitas menarik berbagai segmen pengunjung dengan beragam aktivitas yang ditawarkan. Ketiga, pertumbuhan ekonomi lokal didukung melalui pembukaan peluang bisnis lokal dan lapangan kerja, serta mendukung pertumbuhan ekonomi secara keseluruhan. Keempat, penguatan edukasi dan rekreasi melalui fasilitas yang memperkaya pengalaman pengunjung. Kelima, pengalaman integratif yang menggabungkan berbagai aktivitas dalam satu lokasi, memudahkan transisi antar kegiatan dan meningkatkan kenyamanan pengunjung.

FusionSci Hub juga menawarkan pengalaman kolaboratif melalui beberapa inisiatif. Kolaborasi bisnis dan networking didukung oleh platform interaktif dan ruang kerja bersama yang memungkinkan pengusaha dan startup berinteraksi

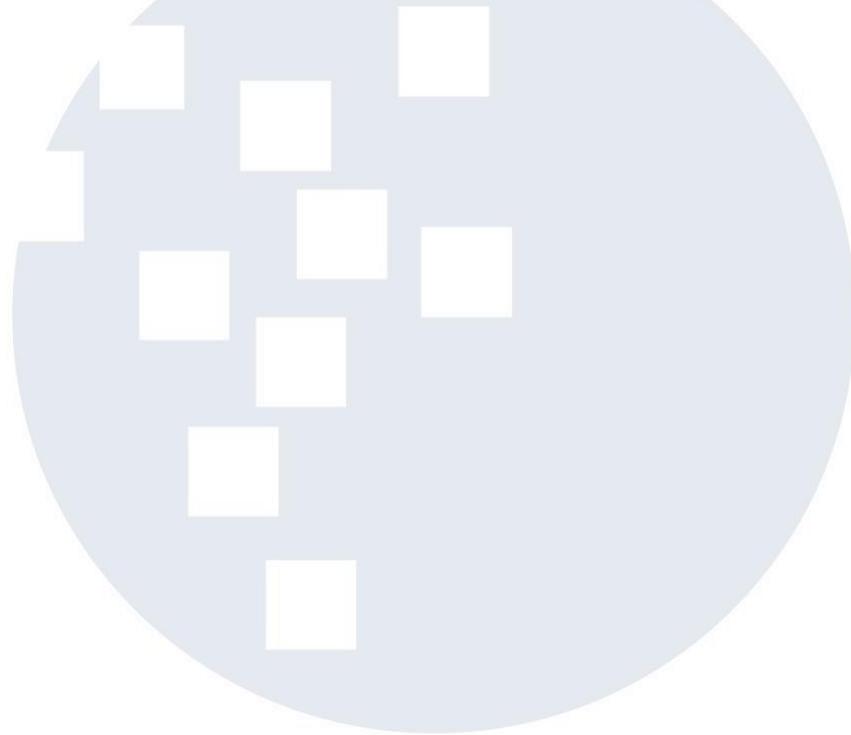
dengan pelanggan dan membangun jaringan. Program edukasi dan workshop di learning center mendorong pembelajaran kolaboratif. *Holistic Culinary Commons* menyediakan pengalaman kuliner interaktif, sementara aktivitas rekreasi dan hiburan seperti pameran seni dan turnamen game menciptakan komunitas kreatif. *Natural corridor* menyediakan ruang untuk interaksi sosial dan networking. Secara keseluruhan, FusionSci Hub berhasil menciptakan lingkungan yang hidup dan terhubung, mendorong pertumbuhan bisnis melalui kolaborasi dan inovasi, serta meningkatkan keterlibatan konsumen. Dengan menggabungkan bisnis, ritel, kuliner, pendidikan, dan hiburan, FusionSci Hub diharapkan tetap menjadi pusat pertumbuhan dan penyegaran bagi masyarakat sekitar, baik untuk pengembangan personal maupun profesional.

## 5.2 Saran

Pada perancangan selanjutnya, penulis menyarankan agar perancang lebih mendalami konsep desain dan implementasi rancangan, serta membuat proses perancangan sirkulasi menjadi lebih menarik. Selain itu, perancang diharapkan memperhatikan detail-detail desain yang penting, seperti integrasi atap hijau (*green roof*) dan pembuatan *grid* untuk konstruksi bangunan sejak tahap awal desain. Memikirkan sirkulasi yang efisien dalam rancangan dan memastikan fasilitas yang ditawarkan dapat meningkatkan kenyamanan pengguna juga sangat penting. Dengan demikian, tapak yang dirancang tidak hanya memenuhi kebutuhan fungsional tetapi juga menciptakan lingkungan yang menyenangkan dan berkelanjutan.

Untuk memperkaya desain, perancang sebaiknya juga mempertimbangkan elemen-elemen inovatif yang dapat meningkatkan kualitas ruang dan pengalaman pengguna. Penggunaan teknologi ramah lingkungan, material berkelanjutan, dan desain yang responsif terhadap iklim lokal adalah beberapa aspek yang dapat diintegrasikan. Perhatikan terhadap estetika dan ergonomi juga harus menjadi fokus, sehingga setiap elemen dalam rancangan berkontribusi pada keseluruhan kenyamanan dan kegunaan tapak.

Dengan memperhatikan saran-saran ini, diharapkan perancangan yang dihasilkan dapat lebih komprehensif, inovatif, dan memberikan dampak positif yang signifikan bagi pengguna dan lingkungan sekitarnya.



UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA