

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Erikson, E. H. (1968). *Identity youth and crisis*.
- Fullerton, T. (2019). *Game design workshop: A Playcentric approach to creating innovative games* (4th ed.).
- Landa, R. (2011). *Graphic design solutions* (4th ed.). Cengage Learning.
- Male, A. (2007). *Illustration: A theoretical and contextual perspective: A theoretical & contextual perspective*. AVA Publishing.
- Mollica, P. (2018). *Special subjects: Basic color theory: An introduction to color for beginning artists*. Walter Foster Publishing.
- Slack, J. (2017). *The board game designer's guide: The easy 4 step process to create amazing games that people can't stop playing*. Crazy Like a Box.
- Yulianti, N. (2012). *Krisis identitas sebagai problem psikososial remaja*. LaksBang.

Jurnal

- Hidayah, N., & Huriati. (2017). Krisis identitas diri pada remaja “identity crisis of adolescences”. *Sulesana: Jurnal Wawasan Keislaman*, 10(1), 49-62.
<https://doi.org/10.24252/.v10i1.1851>
- Usop, D. S. (2013). Hubungan Antara Kematangan Emosi Dengan Penyesuaian Diri pada Remaja. *Anterior Jurnal*, 13(1).
<https://doi.org/10.33084/anterior.v13i1.291>

Website

- Debora, S. T., & Patnistik, E. (2021, February 3). *KPAI: Krisis Identitas Salah Satu Sebab Tawuran Anak Di Bawah Umur*. KOMPAS.com.

<https://megapolitan.kompas.com/read/2021/02/03/18540391/kpai-krisis-identitas-salah-satu-sebab-tawuran-anak-di-bawah-umur> (diakses pada: 27 Februari 2024)

Dhir, R. (2010, September 28). *Interactive media: Definition, types, and examples*. Investopedia. <https://www.investopedia.com/terms/i/interactive-media.asp> (diakses pada: 27 Februari 2024)

Kominfo Jatim. (2021, June 8). *Sebanyak 57 Persen Remaja Coba Pakai Narkoba*. Kominfo. <https://kominfo.jatimprov.go.id/read/umum/sebanyak-57-persen-remaja-coba-pakai-narkoba> (diakses pada: 16 Februari 2024)

Olivia, X., & Movanita, A. N. (2023, August 3). *Angka Tawuran Di Jakpus Meningkat pada Juli, 90 Persen Pelakunya Remaja*. KOMPAS.com. <https://megapolitan.kompas.com/read/2023/08/03/18270971/angka-tawuran-di-jakpus-meningkat-pada-juli-90-persen-pelakunya-remaja> (diakses pada: 27 Februari 2024)

Skedel, R. (2022, April 26). *Identity Crisis: Signs, Symptoms, & Treatments*. choosing therapy. <https://www.choosingtherapy.com/identity-crisis> (diakses pada: 27 Februari 2024)

U M W I N
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A