

BAB 5

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan kesimpulan uji coba perancangan aplikasi augmented reality pengenalan ruang lab FTI yang telah berhasil dibangun. metode markerless dapat digunakan sebagai media pengenalan dan diimplementasikan pada perangkat Android dengan baik.

Dengan menerapkan teknologi augmented reality menghasilkan visual berupa isometrik 3D ruang lab FTI. Aplikasi ini menciptakan media pengenalan untuk menampilkan visual 3D ruang lab fakultas teknik dan informatika sehingga dapat berjalan pada android bisa digunakan oleh mahasiswa.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa penerapan teknologi AR dengan metode markerless dapat meningkatkan kemampuan mahasiswa dalam memahami struktur dan fungsi ruang lab. Hasil pengukuran pada survei yang dilakukan pada 30 responden untuk menugukur tingkat kepuasan ketika menggunakan aplikasi AR pengenalan ruang lab FTI di UMN, dapat disimpulkan bahwa hasil pengukuran menggunakan TAM dan skala likert, telah didapatkan rata-rata total dari keseluruhan sebesar 90,2 hal ini menunjukkan bahwa responden ”sangat baik” terhadap aplikasi AR pengenalan ruang lab FTI di UMN.

5.2 Saran

Berdasarkan saran, penelitian ini mempunyai hasil yang belum sempurna. Oleh karena itu, langkah selanjutnya adalah mengembangkan aplikasi AR untuk memperkenalkan lab FTI yang lebih kompleks dan detail. Saran untuk mengembangkan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem AR saat ini masih terbatas untuk menampilkan struktur ruang lab berbentuk 3D lowpoly. Untuk meningkatkan realistis dan detail-detail ruang lab, diperlukan highpoly sistem AR yang lebih komprehensif dengan fitur seperti interaktifitas yang lebih baik dan objek yang lebih detail.
2. Perangkat yang digunakan dalam bentuk smartphone. Untuk meningkatkan kualitas pengalaman mahasiswa, disarankan untuk menggunakan perangkat yang lebih canggih, seperti tablet atau VR.