

## BAB II

### GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Animesme didirikan pada awal tahun 2023. Perusahaan ini berawal dari sekumpulan pecinta *game* yang dikepalai *founder* Mukhamad Alfi Zainuddin, berkumpul dengan keresahan-keresahannya atas *game-game* yang beredar 3 tahun terakhir. Mukhamad Alfi Zainuddin dengan visinya mengumpulkan anggota dan membentuk perusahaan *game indie*.

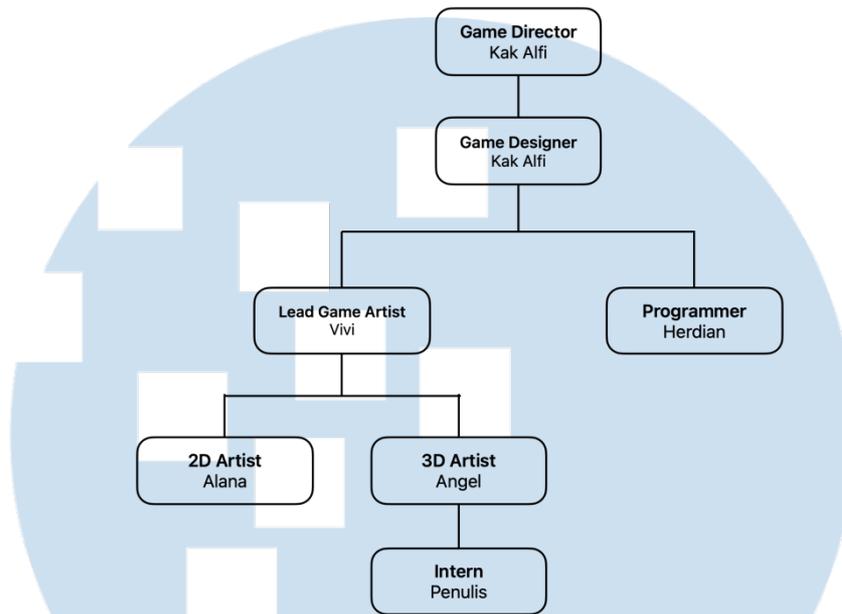


Gambar 2.1 Logo Animesme  
(Sumber: Aset Perusahaan, 2024)

Selama berdirinya, Animesme sebagai perusahaan *game indie* belum pernah merilis *game*. Dengan sumber daya manusia yang terbatas, produksi *game* yang sangat kompleks mengakibatkan jangka waktu produksi yang panjang. Pada saat ini penulis terlibat mengerjakan proyek pertamanya, dengan nama proyek yang belum boleh disebutkan.

#### 2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Struktur dan organisasi dari Animesme:



Gambar 2.2 Struktur Organisasi Animesme  
(Sumber: Aset Pribadi, 2024)

Dalam struktur organisasi, Mukhamad Alfi Zainuddin berperan sebagai pemimpin perusahaan serta merangkap jabatan sebagai *game designer*. Rangkap jabatan ini dilakukan karena keluarnya *game designer* sebelumnya yang menyebabkan kurangnya sumber daya manusia. Dibawah *game designer*, terdapat divisi *art* dan divisi *programming*. Divisi *Art* dipimpin oleh Vivi selaku *lead game artist*. Sedangkan divisi programmer dipimpin oleh Rizki Herdian. Tim anggota magang disesuaikan dengan divisi pekerjaannya. Penulis selaku 3D artist mendapat arahan dari *game designer*. Dalam prosesnya penulis melapor kepada *lead artist* dan bekerja sama secara langsung dengan *programmer* untuk menyesuaikan kebutuhan dan limitasi *game engine*.

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA