

DAFTAR PUSTAKA

- Adiwijaya, A. A. (2024). Sejarah singkat dan struktur organisasi Virtuosity. [Dokumen], Universitas Multimedia Nusantara.
- Dharmawan, G. (2023). *Analisis pengaplikasian vertical video dalam iklan “Saputra Paradise”*. <https://kc.umn.ac.id/id/eprint/26525/>
- Ihwanny, R., Sudarsono, K., & Annita. (2023). Dukut Hendronoto: Animator pertama Indonesia. *Journal of Animation and Games Studies*, 9(2).
- Satriawan, A., & Apriyani, M. E. (2016). Analisis dan pembuatan rigging karakter 3D pada animasi 3D “Jangan Bohong Dong”. *Jurnal Teknik Informatika UIN Syarif Hidayatullah*, 9(1). doi:10.15408/jti.v9i1.5580.
- Sutrisno, A., & Rokhman, N. (2022). Cut-out animation dalam perancangan konten YouTube bertema kepahlawanan. *Andharupa: Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia*, 8(4). <https://doi.org/10.33633/andharupa.v8i04.7632>

UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA