

DAFTAR PUSTAKA

- CNN Indonesia. (2022, November 16). *Visualisasi DTE G20 Tarik Antusiasme Lebih dari 700 Pengunjung*. Diambil kembali dari CNN Indonesia Website: <https://www.cnnindonesia.com/teknologi/20221116122537-190-874469/visualisasi-dte-g20-tarik-antusiasme-lebih-dari-700-pengunjung>
- CNN Indonesia. (2023, Oktober 16). *Cuan Industri Game Tembus Rp25 T, Tapi ke Kantong RI Hanya 0,5 Persen*. Diambil kembali dari CNN Indonesia Web site: <https://www.cnnindonesia.com/ekonomi/20231016075308-92-1011680/cuan-industri-game-tembus-rp25-t-tapi-ke-kantong-ri-hanya-05-persen>
- Dishub Kominfo Kabupaten Tasikmalaya. (2023, Oktober 23). *Sejarah Kementrian Komunikasi dan Informatika*. Diambil kembali dari Dishub Kominfo Kabupaten Tasikmalaya Web Site: <https://dishubkominfo.tasikmalayakab.go.id/sejarah-kementrian-komunikasi-dan-informatika/>
- Diskominfo Kabupaten Luwu Utara. (2017, Maret 22). *Arti Lambang Dinas Kominfo*. Diambil kembali dari Diskominfo Kabupaten Luwu Utara: <https://diskominfo.luwuutarakab.go.id/page/33/arti-lambang-dinas-kominfo.html>
- Haryanto, A. T. (2024, Maret 28). *Industri Game RI Diprediksi Tembus Rp 23,6 T, Pengembang Banyak di Jawa*. Diambil kembali dari Inet Detik Web Site: <https://inet.detik.com/games-news/d-7266672/industri-game-ri-diprediksi-tembus-rp-23-6-t-pengembang-banyak-di-jawa>
- IGDX. (2024). *IGDX Home*. Diambil kembali dari IGDX Web Site: <https://www.igdx.id/>
- Kominfo. (2022, November 17). *Ada Apa di DTE G20?* Diambil kembali dari Kominfo Web Site: <https://www.kominfo.go.id/berita/artikel/detail/ada-apa-di-dte-g20>
- Kominfo. (2024). *Profil*. Diambil kembali dari Kominfo Web Site: <https://www.kominfo.go.id/profil/sejarah>
- Kominfo. (2024). *Visi & Misi Kominfo*. Diambil kembali dari Kominfo Web Site: <https://www.kominfo.go.id/profil/visi-misi>