

DAFTAR PUSTAKA

Johanes Nindyo Wicakso, diwawancarai oleh Christian Arthur, September 2024

Nugraha, B. S. (2015). *PENTEKSTURAN MODEL TIGA DIMENSI MENGGUNAKAN METODE SEAMLESS UNWRAPPING MATERIAL*. Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2015. 6–8.

Prasetyanto, B., & Hidayat, T. (2014). *Analisis Dan Perancangan 3d Modelling Karakter Dan Background Game The Hero Of Majapahit Menggunakan Metode Subdivision Modelling & Digital Sculpting*. SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER AMIKOM YOGYAKARTA YOGYAKARTA.

Sinamo K. S., Susanti E., Yonatia J. (2023). Peran Penting Magang Bersertifikat untuk Meningkatkan Kompetensi Skill Mahasiswa Kreatif Periklanan Indonesia. *Ideas: Jurnal Pendidikan, Sosial, dan Budaya*, 9(4), 1084. DOI: 10.32884/ideas.v9i4.1510

Zakaria, M. R. (2023). Hubungan antara Pemodelan 3D Sculpting Teknik Tradisional dengan Teknik Digital. *GESTALT*, 5(2), 1–14. <https://doi.org/10.33005/gestalt.v5i2.127>

