

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Program *Merdeka Belajar Kampus Merdeka* (MBKM) merupakan sebuah program khusus yang dijalankan oleh mahasiswa, yang dirancang oleh Menteri Pendidikan dan Kebudayaan, dengan tujuan utama yaitu dapat memperluas ilmu pengetahuan serta wawasan pada seluruh mahasiswa dalam berbagai nilai disiplin ilmu pengetahuan secara terampil, sehingga seluruh mahasiswa dapat bersaing secara tinggi, di dunia kerja secara dinamis (KwikKianGie, 2023). Program praktik kerja magang merupakan sebuah program kerja yang dijalankan untuk mengembangi wawasan pengetahuan secara luas, membangun keterampilan skill secara lebih, dan memperkuat sifat nilai karakter diri, melalui program pembelajaran secara langsung, sehingga dapat menjadi sebuah langkah baru bagi mahasiswa dalam mengenal lingkungan kerja kantor perusahaan (Azwar, 2019). Tujuan dari program praktik magang dapat memberikan suatu pengalaman baru, untuk mahasiswa yang bersifat secara langsung, sehingga seluruh mahasiswa dapat langsung mengimplementasikan pengalaman keterampilan yang telah diperoleh, selama masa pendidikan kampus, ke dalam dunia industri kerja (Kemdikbud, 2022).

Seiringnya dengan kemajuan perkembangan teknologi industri, perusahaan perlu menempatkan sebuah posisi dalam menyesuaikan diri dengan sebuah penerapan yang berbeda dalam memasarkan seluruh produknya. Kemajuan tersebut, juga menyangkut terhadap seluruh para pekerja di bidang seni kreatif, seperti desainer, yang harus mengikuti perkembangan teknologi digitalisasi pada sebuah industri perusahaan. Penerapan perubahan perkembangan digitalisasi, dapat dilakukan oleh pekerja desainer melalui beberapa penggunaan program maupun aplikasi terbaru yang dapat menghasilkan sebuah desain bersifat *output/input* digital, yang dapat menjangkau lebih banyak target audiens secara lebih luas. Melalui hal tersebut, terdapat salah satu sektor perusahaan yang dapat memberikan

sebuah peluang baru dari sebuah karya seni dan desain, dalam mempromosikan seluruh produknya. Salah satu sektor perusahaan tersebut, merupakan industri perusahaan *Furnituring*, dan *Interior Design*.

PT Vivere Multi Kreasi merupakan nama perusahaan resmi VIVERE Group, yang berlokasi di Gedung SOUTH78, Tangerang Selatan. VIVERE Group sudah berjalan hingga 40 tahun, hingga mendirikan 10 perusahaan yang beroperasi di berbagai bidang, mulai dari bidang kontraktor, distributor, produsen, eksportir, dan perancang. Dalam menjalankan strategi pemasaran pada setiap produknya, VIVERE Group membutuhkan berbagai peran dari tenaga kerja yang memiliki peran khusus dalam dunia kreatif untuk menghasilkan kualitas strategi pemasaran yang baik pada setiap produknya. Dalam hal tersebut, penulis menjalani program praktik magang, sebagai *Graphic Design Intern* dalam tim *Marketing* Idemu, di bawah salah satu lini perusahaan VIVERE GROUP, PT Vivere Multi Kreasi.

Penulis memilih Idemu, PT Vivere Multi Kreasi sebagai tempat menjalankan program praktek magang, karena penulis ingin mencari pengetahuan dan wawasan lebih dalam perusahaan *interior furniture* dan penulis juga memiliki ketertarikan terhadap dunia tata ruang *furniture* secara lebih. Selain hal tersebut, penulis juga ingin bekerja di perusahaan yang bersifat resmi korporat dengan memiliki sistem waktu kerja secara jelas dalam lingkungan kerja dan memiliki sistem arahan kerja secara jelas di sebuah perusahaan sehingga membuat penulis memilih bekerja di Perusahaan PT Vivere Multi Kreasi. Penulis menjalankan program praktek magang di Perusahaan PT Vivere Multi Kreasi, penulis sudah mengetahui berbagai produk *custom furniture* yang dipasarkan oleh idemu di berbagai *event* pameran *interior* dan beberapa tempat *showroom* di berbagai tempat. Melalui pameran dan showroom dari VIVERE Group, membuat penulis tertarik terhadap dunia furniture, hingga ingin menjalankan kerja magang di Perusahaan tersebut.

## **1.2 Tujuan Magang**

Melaksanakan program praktek kerja magang dapat menambah pengalaman, wawasan, dan *skill* secara lebih yang ingin dicapai oleh si penulis. Selain hal

tersebut, penulis melaksanakan program praktik kerja magang untuk sebagai syarat mendapatkan kelulusan gelar sarjana. Penulis akan menjelaskan beberapa hal yang menjadi sebuah tujuan program praktik kerja magang di PT Vivere Multi Kreasi.

1. Program praktek kerja magang di PT Vivere Multi Kreasi, merupakan pengalaman kerja pertama oleh si penulis.
2. Selama melakukan program magang, penulis ingin memahami seluruh sistem teknis desain dalam dunia kerja, memahami skill keterampilan dan wawasan secara lebih dalam dunia kerja desain, dan ingin menerapkan seluruh pengetahuan yang telah diterapkan oleh penulis selama menjalani perkuliahan.
3. Penulis juga dapat memecahkan seluruh permasalahan dan tantangan yang ada selama bekerja, hingga dapat menemukan sebuah jawaban/solusi yang digambarkan melalui visualisasi desain
4. Selama melakukan program magang, penulis ingin memahami seluruh sistem teknis desain dalam dunia kerja, memahami *skill* keterampilan dan wawasan secara lebih dalam dunia kerja desain, dan ingin menerapkan seluruh pengetahuan yang telah diterapkan oleh penulis selama menjalani perkuliahan.

### **1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Magang**

Dalam hal berikut, penulis dapat menjabarkan waktu jam kerja program praktek kerja magang yang dilakukan secara detail, di Idemu PT Vivere Multi Kreasi.

#### **1.3.1 Waktu Pelaksanaan Magang**

Pada waktu pelaksanaan program praktik kerja magang, penulis mengikuti program praktik kerja magang di Idemu PT Vivere Multi Kreasi, sebagai Graphic Design Intern dan mulai menjalani kerja magang dari 12 Juli 2024, hingga 11 Januari 2024 atau dengan durasi kontrak selama 6 bulan.

### 1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Magang

Selama menjalani program kerja magang, penulis bekerja dengan ketentuan, bekerja penuh di tempat kantor *Work From Office (WFO)*, dalam setiap hari Senin hingga Jumat, dengan jam kerja mulai dari pukul 08.30 hingga 18.00 WIB, dengan waktu istirahat selama satu jam, pada setiap pukul 12.00 hingga 13.00 WIB. Penulis bekerja di tempat kantor Idemu PT Vivere Multi kreasi, yang berlokasi di Gedung SOUTH78 Jl. Gading Serpong Boulevard Blok O No. 7 & 8, Medang, Kecamatan. Pagedangan, Kabupaten Tangerang, Banten 15334. Selama melakukan program praktik kerja magang, penulis bekerja dengan bimbingan seorang Senior Graphic Designer, yang menjadi seorang penanggung jawab *Supervisor*, yang bernama Alvernia Adhina. Selama melakukan program kerja magang, penulis menjadi masuk kedalam sebuah tim marketing Idemu, yang terdiri dari 1 *Senior Graphic Designer*, 1 *Graphic Designer Intern*, 2 *Senior Marketing Communication*, 2 *Marketing Communication Intern*, dan 2 *Digital Communication Intern*.

Prosedur pelaksanaan program praktik kerja magang, dimulai dengan mengikuti sesi bimbingan akademik bersama dosen pembimbing pada tanggal 4 September 2024. Pengadaan sesi bimbingan akademik tersebut, dilakukan selama satu hari dalam setiap minggu, dengan tujuan untuk memastikan bahwa seluruh penulis dan mahasiswa sudah mengikuti seluruh peraturan dan persyaratan program praktik kerja magang, dengan benar. Setelah penulis mengikuti sesi bimbingan tersebut, penulis dapat melanjutkan kembali beberapa tahapan selanjutnya. Beberapa tahapan tersebut yang dilakukan oleh penulis, yaitu sebagai berikut:

Tabel 1. 1 Prosedur Pelaksanaan Magang

No	Tanggal	Aktivitas	Keterangan
1	28/4/2024	Pembekalan <i>briefing</i> program	Pembekalan <i>briefing</i> magang merupakan kegiatan yang dilakukan seluruh mahasiswa,

		praktek kerja magang.	dengan tujuan menjelaskan seluruh syarat, prosedur, dan peraturan yang harus dipenuhi dalam waktu sebelum, sesaat dan sesudah melakukan program praktik kerja magang.
2	24/6/2024	Pendaftaran magang	Penulis mempersiapkan seluruh tempat magang dengan menginput nama dan tempat seluruh kantor perusahaan ke dalam situs merdeka. Setelah menginput, penulis menunggu konfirmasi dari pihak kampus untuk mengkonfirmasi seluruh tempat magang yang sudah didaftarkan.
3	29/6/2024	Registrasi tempat magang	Setelah dikonfirmasi, penulis mendaftarkan diri, dengan melampirkan CV dan Portofolio design yang sudah dirancang.
4	6/7/2024	Pelaksanaan sesi Interview	Penulis melakukan sesi interview bersama <i>Human Resources</i> (HR) dan <i>User</i> dari IDEMU PT Vivere Multi Kreasi
5.	7/7/2024	Menerima informasi penerimaan magang	Penulis mendapatkan surat mengenai penerimaan magang, dan diinformasikan mengenai informasi seluruh syarat dan peraturan yang harus dijalankan selama menjalani praktek kerja

			magang di Idemu PT Vivere Multi Kreasi.
6.	12 Juli – 11 Januari	Pelaksanaan kontrak pada program praktek kerja magang	Penulis akan menjalani program kerja praktek magang, selama 6 bulan, sesuai dengan perjanjian kontrak yang telah diberikan.

