

## DAFTAR PUSTAKA

- Diskominfo Kabupaten Gayo Lues. (n.d.). *Lambang*. Diambil kembali dari Diskominfo Kabupaten Gayo Lues Website: <https://diskominfo.gayolueskab.go.id/halaman/lambang#:~:text=Secara%20sepintas%20bentuk%20logo%20ini>
- IGDX. (2024). *Indonesia Game Developer Exchange (IGDX)*. Diambil kembali dari IGDX Website: <https://www.igdx.id>
- Digitalent Kominfo. (2024). *Digital Talent Scholarship*. Diambil kembali dari Digitalent Kominfo Website: <https://digitalent.kominfo.go.id/#>
- Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif. (n.d.). *Perkembangan Industri Gim di Indonesia Raih Penghargaan Internasional*. Diambil dari Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Website: <https://www.kemenparekraf.go.id/hasil-pencarian/perkembangan-industri-gim-di-indonesia-raih-penghargaan-internasional>
- Kementerian Komunikasi dan Informatika. (n.d.). *Lewat IGDX 2024, Kominfo Percepat Pengembangan Industri Gim Nasional*. Diambil dari Kementerian Komunikasi dan Informatika Website: <https://www.kominfo.go.id/berita/berita-kominfo/detail/lewat-igdx-2024-kominfo-percepat-pengembangan-industri-gim-nasional>
- Kementerian Komunikasi dan Informatika. (n.d.). *Visi dan Misi*. Diambil kembali dari Kementerian Komunikasi dan Informatika Website: <https://www.kominfo.go.id/profil/visi-misi>
- Kementerian Komunikasi dan Informatika. (n.d.). *Sejarah*. Diambil dari Kementerian Komunikasi dan Informatika Website: <https://www.kominfo.go.id/profil/sejarah>