

## DAFTAR PUSTAKA

- Adiwijaya, A. A. (2024). Dokumen Perusahaan: Info Virtuosity [Word], Lab Virtuosity UMN.
- Adiwijaya, A. A. (2024). Dokumen Perusahaan: Portofolio Virtuosity [Word], Lab Virtuosity UMN.
- Citra, A. (2024). Pengertian Magang atau Internship dan Seluk-Beluknya yang Perlu Kamu Ketahui. Prospile. <https://id.prospile.com/career-planning/pengertian-magang-atau-internship-dan-seluk-beluknya-yang-perlu-kamu-ketahui>
- Claire, C. (2024). Peran 2D Animator di Virtuosity Film Production Lab. Laporan Magang, Universitas Multimedia Nusantara. [https://kc.umn.ac.id/id/eprint/30696/3/BAB\\_II.pdf](https://kc.umn.ac.id/id/eprint/30696/3/BAB_II.pdf)
- Daun, I. N. (2022). Laporan Praktik Kerja Lapangan Bagian Administrasi Human Resources Development di PT Cipta Manunggal Kreasi (Interproduction). Laporan Magang, Universitas Esa Unggul. <https://kerma.esaunggul.ac.id/upload/kerjasama/3557-Laporan%20Magang%20Indah%20Natalia%20Daun%2020190102019%20-%2020190102019%20Indah%20Natalia%20Daun%20%281%29.pdf>
- Darmanto, Furkonudin, Suryadi, E. (2016). Evaluasi Kualitas Layanan Website-Commerce Blibli.Com Menggunakan Metodewebqual 4.0 Terhadap Keputusan Pembelian Online. *SEMNASSTEKNOMEDIA 2016*, 4(1), 7. <https://ojs.amikom.ac.id/index.php/semnasteknomedia/article/view/1281/1211>
- Dameria, A. (2007). *Color Basic Panduan Dasar untuk Desainer & Industri Grafika*. Link & Match Graphic

Indonesia. BBPSDMP Kominfo Medan. (2020). Sekilas Tentang Desain Grafis.

[https://bbpsdmp-medan.kominfo.go.id/wp-content/uploads/2020/01/Artikel-Pengertian-Desain-Grafis\\_edited.pdf](https://bbpsdmp-medan.kominfo.go.id/wp-content/uploads/2020/01/Artikel-Pengertian-Desain-Grafis_edited.pdf)

Indonesia. CNBC Indonesia. (2022). 7 Pengertian Website Menurut Ahli, Lengkap Jenis & Fungsinya.

<https://www.cnbcindonesia.com/tech/20220618152119-37-348229/7-pengertian-website-menurut-ahli-lengkap-jenis-fungsinya#:~:text=Jakarta%20CNBC%20Indonesia%20%2D%20Website%20adalah,digunakan%20untuk%20memudahkan%20berbagai%20kegiatan>

Indonesia. Kampus Merdeka. (2022). Magang/Praktik Kerja.

<https://kampusmerdeka.um.ac.id/index.php/magang-praktik-kerja/#:~:text=Magang%20atau%20Praktik%20Kerja%20adalah,melaksanakan%20tugas%20sesuai%20dengan%20bidang>

Indonesia. Universitas Multimedia Nusantara. (2022). 5 Manfaat Magang bagi Mahasiswa yang Wajib Kalian Ketahui.

<https://www.umn.ac.id/5-manfaat-magang-bagi-mahasiswa-yang-wajib-kalian-ketahui/>

Indonesia. Universitas Multimedia Nusantara. (2022). Profil Lengkap UMN.

<https://www.umn.ac.id/profil-lengkap-umn/>

Kurniawan, J. (2024). Peran 2D Generalist dalam Lab Virtuosity. Laporan Magang, Universitas Multimedia Nusantara.

[https://kc.umn.ac.id/id/eprint/30765/3/BAB\\_II.pdf](https://kc.umn.ac.id/id/eprint/30765/3/BAB_II.pdf)

Kusumawati, Y. A. (2017). Makna dibalik Warna.

<https://binus.ac.id/malang/2017/09/makna-dibalik-warna/>

Manalu, E. O. (2023). Proses Administrasi Sales dan Visa pada INDOTRAVELSTORE Wholesaler. Laporan Magang, Universitas

Multimedia Nusantara. [https://kc.umn.ac.id/id/eprint/26577/4/BAB\\_I.pdf](https://kc.umn.ac.id/id/eprint/26577/4/BAB_I.pdf)

- Mustari, A. M. I. (2021). Pengaruh Pengalaman Magang dan Minat Kerja terhadap Kesiapan Kerja (Studi pada Mahasiswa Fakultas Ekonomi Dan Bisnis Universitas Brawijaya). *Jurnal Ilmiah Mahasiswa FEB*, 9(2), 1–2. <https://jimfeb.ub.ac.id/index.php/jimfeb/article/view/7270/6256>
- Nurhaifa, S. (2019). Identik dengan Perayaan Imlek, Apa Makna Merah Menurut Psikologi Warna?. <https://www.liputan6.com/health/read/3887936/identik-dengan-perayaan-imlek-apa-makna-merah-menurut-psikologi-warna?page=2>
- Nurinda, D. (2023). Arti Warna Putih Menurut Berbagai Ilmu, Ternyata Bermakna Dalam!. <https://www.sonora.id/read/423788323/arti-warna-putih-menurut-berbagai-ilmu-ternyata-bermakna-dalam>
- Purnomo, A. N. (2020). *Dasar Desain Grafis untuk SMK/MAK Kelas X*. PT Gramedia Widiasarana.
- Sebok & Vermat. (2018). Definisi Website. *Paper Knowledge: Toward a Media History of Documents*, 7(2), 107–115.
- Suha, W. W. (2023). Peran Asset Illustrator dalam Pembuatan Asset Animasi 2D Bumper ALMANAC di Virtuosity Internship Program. Laporan Magang, Universitas Multimedia Nusantara. [https://kc.umn.ac.id/id/eprint/26536/3/BAB\\_II.pdf](https://kc.umn.ac.id/id/eprint/26536/3/BAB_II.pdf)
- Susetyo, M. I. (2021) Perancangan Infografis Mengenai Pembatasan Kebijakan PSBB Jawa dan Bali di Merdeka.com. Laporan Magang, Universitas Multimedia Nusantara. [https://kc.umn.ac.id/15848/3/BAB\\_I.pdf](https://kc.umn.ac.id/15848/3/BAB_I.pdf)
- Tanukusuma, R. T. (2024). UMN dan Yayasan Bina Abyakta Adakan Program Non-General untuk Anak-anak Autisme. UMN. <https://www.umn.ac.id/umn-dan-yayasan-bina-abyakta-adakan-program-non-general-untuk-anak-anak-autisme/>

Tanuwijaya, G. K. (2022). Peranan 3D Modelling Environment di Virtuosity  
UMN Film Production Lab. Laporan Magang, Universitas Multimedia  
Nusantara. [https://kc.umn.ac.id/22637/4/BAB\\_II.pdf](https://kc.umn.ac.id/22637/4/BAB_II.pdf)



UMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA