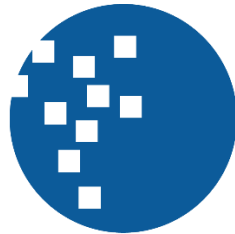


**PERANCANGAN ASET 3D UNTUK PROGRAM BERITA DI  
INEWS MEDIA GROUP**



**UMN**

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**LAPORAN MAGANG**

**Giovan Devonares**

**0000060443**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**

**FAKULTAS SENI DAN DESAIN**

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2024**

**PERANCANGAN ASET 3D UNTUK PROGRAM BERITA DI  
INEWS MEDIA GROUP**



**LAPORAN MAGANG**

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh  
Gelar Sarjana Desain (S.Ds.)

**Giovan Devonares**

**0000060443**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS SENI DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2024**

## HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Giovan Devonares  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000060443  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Jenjang : S1

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Magang saya yang berjudul:

### **PERANCANGAN ASSET 3D UNTUK PROGRAM BERITA INEWS MEDIA GROUP**

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain. Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian daftar pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan penyimpangan dan penyalahgunaan dalam pelaksanaan magang maupun dalam penulisan laporan magang, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan **TIDAK LULUS**. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 5 Desember 2024



A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Giovan Devonares'.

(Giovan Devonares)

## HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Giovan Devonares  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000060443  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Seni dan Desain

menyatakan bahwa saya melaksanakan magang di:

Nama Perusahaan : iNews Media Group (PT. MNC Televisi Network)  
Alamat Perusahaan : Jl. K.H. Wahid Hasyim No.36-38, RT.15/RW.7,  
Kb. Sirih, Kec. Menteng, Jakarta Pusat, DKI Jakarta  
10340  
Email Perusahaan : contact.inewstv@mncgroup.com

1. Perusahaan tempat saya melakukan magang dapat divalidasi keberadaannya.
2. Jika dikemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan data yang tidak valid di perusahaan tempat saya melakukan magang, maka:
  - a. Saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan **TIDAK LULUS** untuk mata kuliah yang telah saya tempuh.
  - b. Saya bersedia menerima semua sanksi yang berlaku sebagaimana ditetapkan dalam peraturan di Universitas Multimedia Nusantara.

Pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan digunakan sebagaimana mestinya.

Tangerang, 5 Desember 2024

Mengetahui

  
(Untung Afiyono)



Menyatakan

  
(Giovan Devonares)

## HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Magang dengan judul

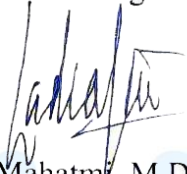
### PERANCANGAN ASET 3D UNTUK PROGRAM BERITA DI INEWS MEDIA GROUP

Oleh


Nama Lengkap : Giovan Devonares  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000060443  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Seni dan Desain

Telah diujikan pada hari Jumat, 20 Desember 2024  
Pukul 10.30 s.d. 11.00 WIB dan dinyatakan  
LULUS

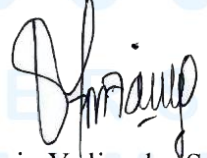
Pembimbing

  
Nadia Mahatmi, M.Ds.  
0416038705/ 039375

Penguji

  
Ester Anggun Kusumaningtyas, S.Sn., M.Ds.  
0325039401/ 0777724

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual

  
Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.

0311099302/ 043487

## HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Giovan Devonares  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000060443  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Jenjang : S1  
Jenis Karya : Laporan Magang  
Judul Karya Ilmiah : PERANCANGAN ASET 3D UNTUK  
PROGRAM BERITA INEWS MEDIA  
GROUP

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia (**pilih salah satu**):

- Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk memublikasikan hasil laporan magang saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh civitas academica UMN/ publik. Saya menyatakan bahwa laporan magang yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- Saya tidak bersedia memublikasikan hasil laporan magang ini ke dalam repositori Knowledge Center karena ada data yang bersifat konfidensial.
- Lainnya, pilih salah satu:
  - Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara.
  - Embargo publikasi laporan magang dalam kurun waktu 3 tahun.

Tangerang, 20 Desember 2024

  
(Giovan Devonares)

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas kesempatan yang telah diberikan Tuhan Yang Maha Esa dalam penulisan laporan magang ini yang berjudul “PERANCANGAN ASSET 3D UNTUK PROGRAM BERITA DI INEWS MEDIA GROUP”. Laporan magang ini ditulis dengan kesadaran penuh dari penulis sebagai salah satu persyaratan kelulusan di Universitas Multimedia Nusantara dan meraih gelar Sarjana Desain.

Tanpa adanya dukungan dari berbagai pihak, laporan ini tidak akan bisa diselesaikan oleh penulis secara matang, oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa.
2. Dr. Ir. Andrey Andoko, M.Sc., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
3. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain, Universitas Multimedia Nusantara.
4. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Multimedia Nusantara.
5. iNews Media Group, selaku perusahaan yang telah memberikan kesempatan magang.
6. Untung Afiyono, S.T., selaku *Supervisor* yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi sehingga terselesainya magang ini.
7. Nadia Mahatmi, S.Ds., M.Ds., selaku *Advisor* yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi sehingga terselesainya magang ini.
8. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan magang ini.

Semoga laporan magang ini bisa membantu mahasiswa-mahasiswa serta pembaca lainnya dengan informasi telah dilampirkan.

Tangerang, 20 Desember 2024



(Giovan Devonares)

# PERANCANGAN ASSET 3D UNTUK PROGRAM BERITA DI INEWS MEDIA GROUP

(Giovan Devonares)

## ABSTRAK

Dalam laporan ini penulis membahas tentang proses perancangan asset 3D untuk program berita di iNews Media Group, yang juga merupakan bagian dari MNC Group Indonesia, berdasarkan kegiatan Magang Merdeka dalam rangkaian MBKM di Universitas Multimedia Nusantara. iNews merupakan sebuah kanal televisi yang memiliki visi untuk menjadi portal berita nasional dan regional yang membawakan berita-berita informatif, akurat, mudah dibaca, detail, menarik, inspiratif, dan mudah dipahami bagi pengguna media di seluruh Indonesia. Maka dari itu, tujuan magang ini adalah menghasilkan asset 3D agar dapat digunakan dalam program berita sebagai asset yang informatif dan dapat menarik perhatian orang; khususnya agar pemberitaan sehari-hari di Indonesia melalui iNews Media Group mendapat dukungan yang baik. Selain itu, laporan ini juga menggambarkan proses perancangan yang melibatkan pengumpulan data mengenai berita, menggunakan asset sesuai keperluan produser serta penerapan prinsip-prinsip desain grafis agar berita lebih mudah dipahami oleh khalayak luas, hingga menggunakan desain 3D sebagai langkah akhir. Selain itu ada juga tantangan seperti persyaratan akuratnya informasi, relevansi data dan kecepatan proses produksi. Melalui program magang ini, diharapkan dapat dihasilkan suatu kontribusi yang cukup besar dalam penyajian berita visual di iNews, yang juga memberikan kesempatan bagi penulis untuk mengasah keterampilan praktis berupa visualisasi suatu asset 3D sesuai dengan naskah dalam industri media Indonesia. Program Magang Merdeka dilakukan di iNews Media secara *offline* dari akhir Agustus 2024 hingga awal Desember 2024.

**Kata Kunci:** inews media, mnc group, motion graphic, *news graphic*, desain 3D



# **3D ASSET DESIGN FOR NEWS PROGRAM AT INEWS MEDIA GROUP**

(Giovan Devonares)

## **ABSTRACT**

*In this report, the author discusses the process of designing 3D assets for news programs at iNews Media Group, which is also part of MNC Group Indonesia, based on Merdeka Internship activities in the MBKM series at Universitas Multimedia Nusantara. iNews is a television channel that has a vision to become a national and regional news portal that brings informative, accurate, easy to read, detailed, interesting, inspiring, and easy to understand news for media users throughout Indonesia. Therefore, the purpose of this internship is to produce 3D assets to be used in news programs as informative assets that can attract people's attention; especially so that daily news in Indonesia through iNews Media Group gets good support. In addition, this report also describes the design process that involves collecting data about the news, using assets according to the producer's needs and applying graphic design principles to make the news more easily understood by a wide audience, to using 3D design as the final step. In addition, there are also challenges such as the requirements for accurate information, data relevance and the speed of the production process. Through this internship program, it is expected that a considerable contribution can be made in the presentation of visual news at iNews, which also provides an opportunity for the author to hone practical skills in the form of visualizing a 3D asset in accordance with the script in the Indonesian media industry. Merdeka Internship Program is conducted at iNews Media offline from late August 2024 to early December 2024.*

**Keywords:** *inews media, mnc group, motion graphic, news graphic, 3D design*

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
<b>1.1 Latar Belakang.....</b>	<b>1</b>
<b>1.2 Tujuan Magang .....</b>	<b>2</b>
<b>1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Magang .....</b>	<b>3</b>
<b>1.3.1 Waktu Pelaksanaan Magang .....</b>	<b>3</b>
<b>1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Magang .....</b>	<b>3</b>
<b>BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN .....</b>	<b>6</b>
<b>2.1 Profil dan Sejarah Perusahaan .....</b>	<b>6</b>
<b>2.1.1 Profil Perusahaan.....</b>	<b>6</b>
<b>2.1.2 Sejarah Perusahaan .....</b>	<b>7</b>
<b>2.2 Struktur Organisasi Perusahaan .....</b>	<b>7</b>
<b>2.3 Portofolio Perusahaan .....</b>	<b>10</b>
<b>BAB III PELAKSANAAN MAGANG.....</b>	<b>14</b>
<b>3.1 Kedudukan dan Koordinasi Pelaksanaan Magang .....</b>	<b>14</b>
<b>3.1.1 Kedudukan Pelaksanaan Magang .....</b>	<b>14</b>
<b>3.1.2 Koordinasi Pelaksanaan Magang.....</b>	<b>15</b>
<b>3.2 Tugas yang Dilakukan .....</b>	<b>16</b>
<b>3.3 Uraian Pelaksanaan Magang .....</b>	<b>18</b>
<b>3.3.1 Proses Pelaksanaan Tugas Utama Magang .....</b>	<b>19</b>

3.3.2	Proses Pelaksanaan Tugas Tambahan Magang.....	30
3.4	Kendala dan Solusi Pelaksanaan Magang.....	46
3.4.1	Kendala Pelaksanaan Magang.....	46
3.4.2	Solusi Pelaksanaan Magang.....	47
<b>BAB IV</b>	<b>PENUTUP</b> .....	<b>49</b>
4.1	Simpulan.....	49
4.2	Saran.....	49
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	.....	<b>xvi</b>



## DAFTAR TABEL

**Tabel 3.1 Detail Pekerjaan yang Dilakukan Selama Magang ..... 17**



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo iNews Media Group .....	6
Gambar 2.2 Bagan Struktur Organisasi iNews.....	8
Gambar 2.3 Grafis <i>Quote</i> Anies Baswedan .....	11
Gambar 2.4 Upacara Penutupan PON Aceh-Sumut 2024 .....	12
Gambar 2.5 Rekayasa Lalu Lintas HUT TNI .....	12
Gambar 2.6 Grafis Gempa Bone Bolango, Gorontalo.....	13
Gambar 3.1 Bagan Struktur Divisi Grafis iNews .....	14
Gambar 3.2 Bagan Alur Koordinasi .....	16
Gambar 3.3 <i>Moodboard</i> Ruang Tamu.....	20
Gambar 3.4 Bentuk 3D Awal Ruang Tamu dan Rumah .....	21
Gambar 3.5 <i>Shape Tool</i> Pada Cinema 4D.....	22
Gambar 3.6 Model 3D Pohon di Folder Model .....	23
Gambar 3.7 Hasil <i>Detailing</i> Aset 3D.....	24
Gambar 3.8 Daftar Material Lantai Kayu Di Folder Material .....	25
Gambar 3.9 Tab Material dan <i>Material Editor</i> .....	26
Gambar 3.10 <i>Lighting</i> Pada Asset-Asset 3D .....	27
Gambar 3.11 Opsi <i>Reflectance</i> dan <i>Transparency</i> Pada <i>Material Editor</i> .....	28
Gambar 3.12 Preview Penayangan Berita Pada Kronologi, iNews Sore .....	29
Gambar 3.13 Hasil Jadi <i>Template Quickcount</i> Pilkada 2024 .....	30
Gambar 3.14 Penayangan Hasil <i>Quickcount</i> Pilpres Pada Metro TV .....	31
Gambar 3.15 <i>Layer</i> Setiap Provinsi Yang Disusun .....	31
Gambar 3.16 <i>Preview</i> Hasil <i>Template Quickcount</i> Yang Dibuat .....	32
Gambar 3.17 <i>Moodboard</i> Proyek Bumper PON Aceh 2024.....	34
Gambar 3.18 Sketsa Proyek Bumper PON Aceh 2024.....	35
Gambar 3.19 3D <i>Modeling</i> Logo Dan <i>Tagline</i> PON Aceh 2024.....	36
Gambar 3.20 Hasil Animasi Untuk Bumper PON Aceh 2024 .....	37
Gambar 3.21 Hasil <i>Motion Graphic</i> Pada Berita Kedatangan Paus .....	38

<b>Gambar 3.22 Sketsa Proyek Berita Kedatangan Paus .....</b>	<b>39</b>
<b>Gambar 3.23 Penayangan <i>Motion Graphic</i> Berita Kedatangan Paus .....</b>	<b>40</b>
<b>Gambar 3.24 <i>Moodboard</i> Proyek 3D <i>Immersive</i> Infrastruktur .....</b>	<b>41</b>
<b>Gambar 3.25 <i>Presenter</i> Berdiri Di Posisi Yang Sudah Ditentukan.....</b>	<b>42</b>
<b>Gambar 3.26 Hasil 3D Bendungan Disertai <i>Lighting</i> .....</b>	<b>43</b>
<b>Gambar 3.27 Material-Material Pada Objek Bendungan .....</b>	<b>44</b>
<b>Gambar 3.28 Hasil 3D Jalan Tol Disertai <i>Lighting</i> .....</b>	<b>44</b>
<b>Gambar 3.29 Hasil Jadi 3D <i>Immersive</i> Infrastruktur .....</b>	<b>45</b>



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran Hasil Persentase Turnitin 1.....	xvii
Lampiran Form Bimbingan 1.....	xviii
Lampiran Surat Penerimaan Magang 1.....	xix
Lampiran MBKM 01 1.....	xx
Lampiran MBKM 02 1.....	xxi
Lampiran MBKM 03 1.....	xxii
Lampiran MBKM 04 1.....	xxxii
Lampiran Karya.....	xxxiii

