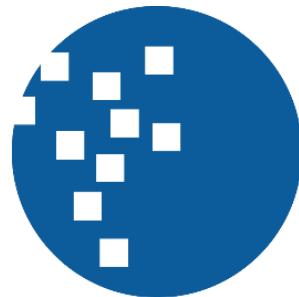


**RANCANG BANGUN SEARCH ENGINE PADA PT XYZ  
MENGGUNAKAN ALGORITMA BERT-RAG DAN GPT-4**



Skripsi

**Virginia Lim  
000000055667**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2024**

**RANCANG BANGUN SEARCH ENGINE PADA PT XYZ  
MENGGUNAKAN ALGORITMA BERT-RAG DAN GPT-4**



Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Virginia Lim

00000055667

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2024**

## HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Virginia Lim  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000055667  
Program studi : Sistem Informasi

Skripsi dengan judul:

Rancang Bangun *Search Engine* pada PT XYZ Menggunakan Algoritma BERT-RAG  
dan GPT-4

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk Tugas Akhir yang telah saya tempuh.

Tangerang, 16 Desember 2024



Virginia Lim

UMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Virginia Lim  
NIM : 00000055667  
Program Studi : Sistem Informasi  
Jenjang : S1  
Judul Karya Ilmiah : Rancang Bangun *Search Engine* pada PT XYZ Menggunakan Algoritma BERT-RAG dan GPT-4

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia\* (**pilih salah satu**):

- Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh Sivitas Akademika UMN/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- Saya tidak bersedia mempublikasikan hasil karya ilmiah ini ke dalam repositori Knowledge Center, dikarenakan: dalam proses pengajuan publikasi ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*) \*\*.
- Lainnya, pilih salah satu:
  - Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara
  - Embargo publikasi karya ilmiah dalam kurun waktu 3 tahun.

Tangerang, 7 Januari 2024

(Virginia Lim )

\* Pilih salah satu

\*\* Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk dipublikasikan ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

## KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat-Nya, yang memungkinkan saya menyelesaikan penulisan skripsi ini dengan judul Rancang Bangun Search Engine pada PT XYZ menggunakan Algoritma BERT-RAG dan GPT-4. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana di Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Informatika, Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa pencapaian ini tidak lepas dari bimbingan dan dukungan berbagai pihak. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Andrey Andoko, M.Sc, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, selaku Dekan Fakultas Teknik Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Ririn Ikana Desanti, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Multimedia Nusantara.
4. Ibu Dinar Ajeng Kristiyanti, S.Kom., M.Kom., sebagai Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya tugas akhir ini.
5. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

Semoga karya ilmiah ini bisa menjadi referensi penelitian yang baik untuk berbagai penelitian di kemudian hari.

Tangerang, 16 Desember 2024

  
Virginia Lim



# Rancang Bangun *Search Engine* pada PT XYZ menggunakan Algoritma

## BERT-RAG dan GPT-4

Virginia Lim

### ABSTRAK

Industri 4.0 telah membawa transformasi besar dalam pengelolaan informasi, dengan tantangan utama berupa peningkatan volume data, termasuk dokumen tidak terstruktur seperti PDF. PT. XYZ menghadapi kesulitan dalam memastikan informasi yang dapat diakses secara cepat, akurat, dan relevan oleh karyawan. Metode pencarian tradisional seperti dokumen dalam bentuk kertas sering kali menghasilkan waktu pencarian yang lama dan hasil yang kurang sesuai, sehingga memengaruhi efisiensi kerja serta pengambilan keputusan. Penelitian ini bertujuan merancang *search engine* berbasis *web* menggunakan *hybrid* model, yaitu *Bidirectional Encoder Representations from Transformers* (BERT) dan *Retrieval-Augmented Generation* (RAG), serta *Application Program Interface* (API) GPT-4 untuk menghasilkan pencarian yang relevan, akurat, dan kontekstual.

Data yang kompleks memerlukan pendekatan terstruktur untuk pengelolaan dan analisis yang efektif. Penelitian ini menggunakan *framework data mining Cross-Industry Standard Process for Data Mining* (CRISP-DM), dimulai dari memahami proses bisnis perusahaan, pemilihan data, *data preparation* dengan tahapan ekstrasi hingga *encoding* PDF. Selanjutnya *data modelling* menggunakan *hybrid* model BERT-RAG dan GPT-4, evaluasi model, dan *deployment*. Pada tahap *deployment* menggunakan metode *prototype* untuk membangun antarmuka *web*, memungkinkan partisipasi aktif pengguna dalam proses pengembangan. Kombinasi CRISP-DM dan *prototyping* memastikan sistem *search engine* yang inovatif, relevan, dan *user-friendly*.

Hasil dari penelitian ini berupa *search engine* berbasis *website* yang dapat meningkatkan kemampuan pencarian data. Hal ini ditandai dengan akurasi model mencapai 86% meningkat 4% dari penelitian sebelumnya dalam kesamaan antara *keyword* yang dimasukkan dengan hasil yang ditampilkan. Hasil akurasi yang didapatkan dihitung dengan menggunakan *cosine similarity*. Pengujian *website* juga dilakukan menggunakan *User Acceptance Testing* (UAT) dengan evaluasi berhasil.

**Kata kunci:** API GPT-4, BERT , Retrieval-Augmented Generation, Search Engine.

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

# ***Design and Development of a Search Engine at PT XYZ using BERT-RAG***

## ***Algorithm and GPT-4***

Virginia Lim

### ***ABSTRACT***

*Industry 4.0 has brought significant transformations in information management, with a primary challenge being the increasing volume of data, including unstructured documents such as PDFs. PT. XYZ faces difficulties in ensuring information can be accessed quickly, accurately, and relevantly by employees. Traditional search methods, such as paper-based documents, often result in prolonged search times and less relevant results, impacting work efficiency and decision-making. This research aims to design a web-based search engine using a hybrid model, namely Bidirectional Encoder Representations from Transformers (BERT) and Retrieval-Augmented Generation (RAG), along with the GPT-4 Application Programming Interface (API) to deliver relevant, accurate, and contextual searches.*

*Complex data requires a structured approach for effective management and analysis. This research employs the Cross-Industry Standard Process for Data Mining (CRISP-DM) framework, starting with understanding the company's business processes, data selection, and data preparation involving extraction and encoding of PDFs. Subsequently, the data modeling phase uses the hybrid BERT-RAG and GPT-4 model, followed by model evaluation and deployment. The deployment phase applies the prototype method to build a web interface, enabling active user participation in the development process. The combination of CRISP-DM and prototyping ensures an innovative, relevant, and user-friendly search engine system.*

*The results of this research include a website-based search engine capable of enhancing data search capabilities. This is evidenced by a model accuracy rate of 86%, an improvement of 4% over previous studies, in terms of the similarity between input keywords and displayed results. The accuracy obtained was calculated using cosine similarity. Website testing was also conducted through User Acceptance Testing (UAT), with successful evaluations.*

***Keywords:*** API GPT-4, BERT, Retrieval-Augmented Generation, Search Engine.

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## **DAFTAR ISI**

<b>HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT .....</b>	ii
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....</b>	iii
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	iv
<b>ABSTRAK .....</b>	v
<b>ABSTRACT .....</b>	vi
<b>DAFTAR ISI.....</b>	vii
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	ix
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	x
<b>DAFTAR RUMUS .....</b>	xii
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
<b>1.1     Latar Belakang .....</b>	1
<b>1.2     Rumusan Masalah.....</b>	4
<b>1.4     Tujuan dan Manfaat Penelitian .....</b>	5
<b>1.4.1    Tujuan Penelitian .....</b>	5
<b>1.4.2    Manfaat Penelitian .....</b>	5
<b>1.5     Sistematika Penulisan .....</b>	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	7
<b>2.1     Penelitian Terdahulu .....</b>	7
<b>2.2     Teori tentang Topik Skripsi .....</b>	11
<b>2.2.1    Database .....</b>	11
<b>2.2.2    Kecerdasan Buatan (<i>Artificial Intelligence</i>).....</b>	11
<b>2.2.3    Basis data terdistribusi .....</b>	12
<b>2.2.4    Natural Language Processing (NLP) .....</b>	13
<b>2.2.5    Machine Learning .....</b>	13
<b>2.2.6    Deep Learning.....</b>	15
<b>2.2.7    Software Development Life Cycle .....</b>	15
<b>2.2.8    User Acceptance Testing.....</b>	15
<b>2.3     Framework dan Algoritma .....</b>	16
<b>2.3.1    Cross-Industry Standard Process for Data Mining (CRISP-DM)....</b>	16
<b>2.3.2    Prototype .....</b>	20

2.3.3	<i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	22
2.3.4	<i>Birectional Encoder Representations from Transformers (BERT)</i> ..	25
2.3.5	<i>Retrieval-Augmentasi Generation (RAG)</i> .....	26
<b>2.4</b>	<b>Tools Penelitian</b> .....	28
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....		32
<b>3.1</b>	<b>Gambaran Umum Objek Penelitian</b> .....	32
<b>3.2</b>	<b>Metode Penelitian</b> .....	33
3.1	Alur Penelitian .....	33
3.2	Metodologi <i>Data Mining</i> .....	35
3.3	Metode Pengembangan Sistem .....	37
3.4	<i>Data Modelling</i> .....	39
<b>3.3</b>	<b>Teknik Pengumpulan Data</b> .....	40
3.3.1	Populasi dan Sampel .....	42
3.3.2	Periode Pengambilan Data .....	42
<b>3.4</b>	<b>Teknik Analisis Data</b> .....	43
<b>BAB IV ANALISIS DAN HASIL PENELITIAN</b> .....		46
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN</b> .....		92
5.1	Simpulan .....	92
5.2	Saran.....	93
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....		95
<b>LAMPIRAN</b> .....		99

**UMN**  
 UNIVERSITAS  
 MULTIMEDIA  
 NUSANTARA

## **DAFTAR TABEL**

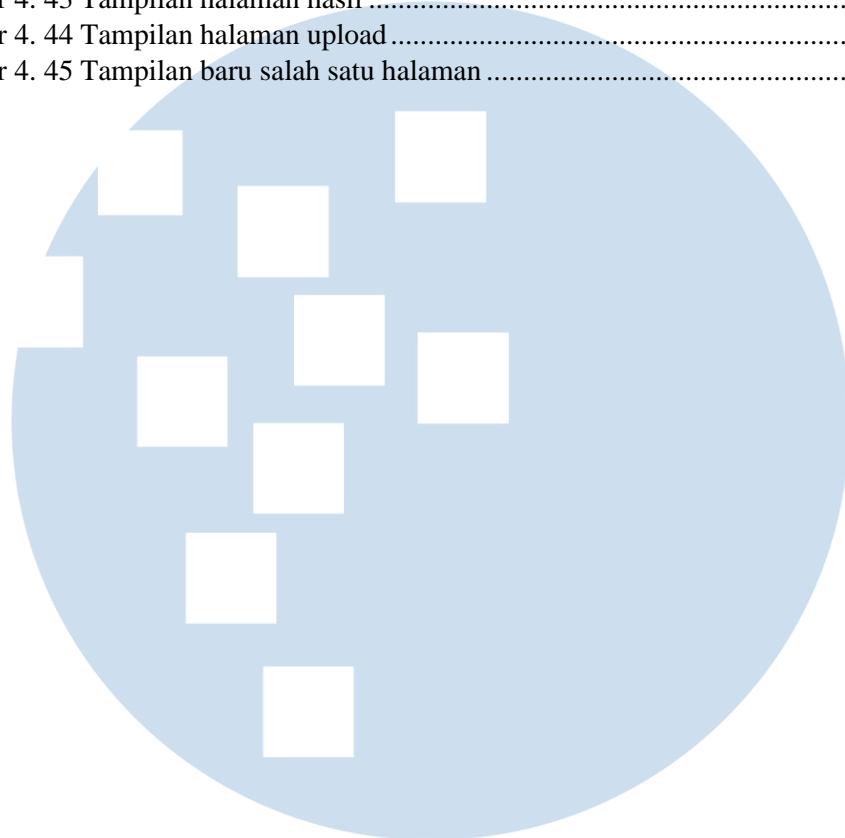
Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu .....	7
Tabel 2. 2 Simbol Use Case Diagram .....	23
Tabel 2. 3 Simbol Class Diagram .....	23
Tabel 2. 4 Simbol Activity Diagram.....	24
Tabel 3. 1 Perbandingan Metodologi Data Mining.....	35
Tabel 3. 2 Perbandingan Metode Waterfall, Prototyping dan RAD .....	37
Tabel 3. 3 Tabel perbandingan metodoe problem solving .....	39
Tabel 3. 4 Pebandingan code editor.....	43
Tabel 3. 5 Perbandingan framework python .....	44
Tabel 3. 6 Perbandingan database system.....	45
Tabel 4. 1 Tabel kebutuhan fungsionaltitas .....	62
Tabel 4. 2 Tabel kebutuhan non-fungsionalitas .....	63
Tabel 4. 3 Spesifikasi table admin .....	71
Tabel 4. 4 Tabel spesifikasi files.....	71
Tabel 4. 5 Hasil UAT user 1 .....	82
Tabel 4. 6 Hasil UAT user 2 .....	84
Tabel 4. 7 Hasil UAT User 3 .....	85
Tabel 4. 8 Tabel hasil akurasi dokumen .....	88
Tabel 4. 9 Tabel klasifikasi perbandingan penelitian terdahulu .....	89



## DAFTAR GAMBAR

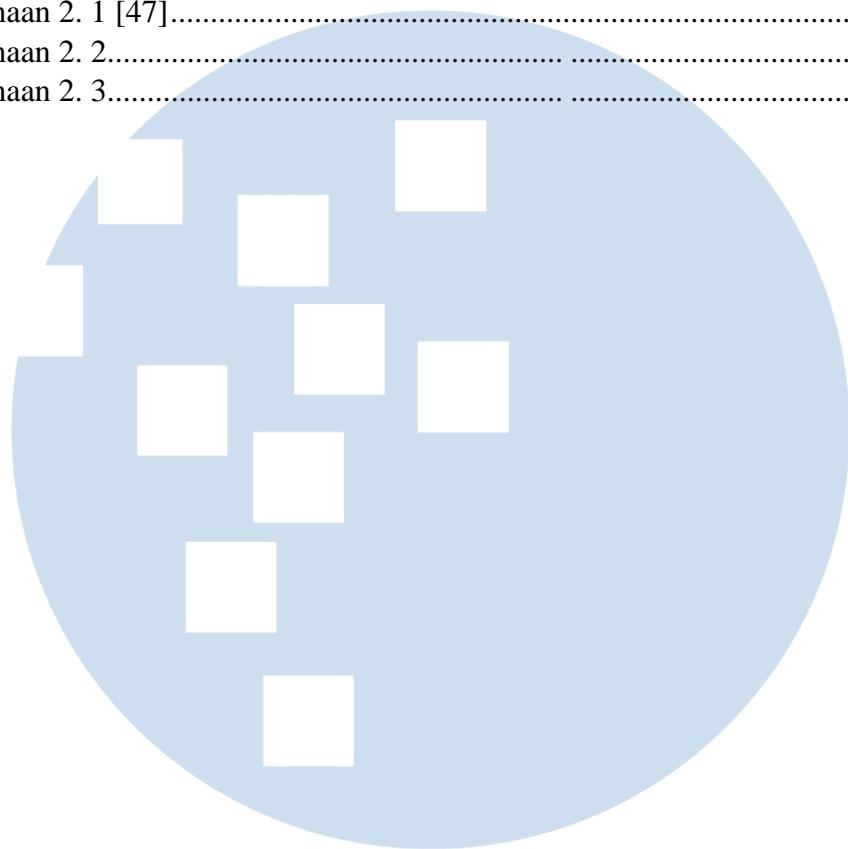
Gambar 2. 1 Overview RAG.....	27
Gambar 2. 2 RAG with/without Datastore Update .....	28
Gambar 3. 2 Alur Penelitian .....	34
Gambar 3. 3 Alur Pengumpulan Data.....	41
Gambar 4. 1 Proses Bisnis Penyimpanan dan Pencarian Dokumen secara Konvensional	46
Gambar 4. 2 Contoh PDF yang dikumpulkan.....	48
Gambar 4. 3 Hasil Eksplorasi Data.....	48
Gambar 4. 4 Kategori Data .....	49
Gambar 4. 5 Library yang digunakan .....	49
Gambar 4. 6 Code ekstraksi PDF .....	50
Gambar 4. 7 Hasil Ekstrasi PDF .....	51
Gambar 4. 8 Tokenize BERT.....	51
Gambar 4. 9 Fungsi Encode text using BERT .....	52
Gambar 4. 10 Fungsi untuk encoding PDF.....	53
Gambar 4. 11 Funsi Encode text menggunakan BERT .....	53
Gambar 4. 12 Hasil Encoding File PDF .....	54
Gambar 4. 13 Library Transformation.....	55
Gambar 4. 14 Fungsi untuk merging data.....	55
Gambar 4. 15 Fungsi Perhitngan skor dokumen.....	56
Gambar 4. 16 Fungsi Top-k Selection .....	56
Gambar 4. 17 Generate response menggunakan GPT-4 .....	57
Gambar 4. 18 Return respon dari GPT-4 .....	58
Gambar 4. 19 Hasil Data Modelling .....	58
Gambar 4. 20 Fungsi untuk cosine similarity .....	59
Gambar 4. 21 Code untuk Longest Common Subsequence.....	60
Gambar 4. 22 Use case diagram.....	64
Gambar 4. 23 Activiy diagram login admin .....	66
Gambar 4. 24 Activity diagram melakukan generate dokumen.....	67
Gambar 4. 25 Activity diagram melakukan upload data.....	68
Gambar 4. 26 Activity diagram hasil .....	69
Gambar 4. 27 Rancangan class diagram .....	70
Gambar 4. 28 Tabel Relasi.....	72
Gambar 4. 29 Wireframe halaman search user .....	73
Gambar 4. 30 Wireframe halaman search admin.....	73
Gambar 4. 31 Wireframe halaman login.....	74
Gambar 4. 32 Wireframe halaman Upload .....	75
Gambar 4. 33 Wireframe halaman hasil .....	75
Gambar 4. 34 Flow mockups .....	76
Gambar 4. 35 Mockups halaman home user .....	77
Gambar 4. 36 Mockups halaman home admin .....	77
Gambar 4. 37 Mockups halaman upload .....	78
Gambar 4. 38 Mockups halaman hasil user .....	78
Gambar 4. 39 Mockups halaman hasil user admin .....	79
Gambar 4. 40 Tampilan halaman home user .....	79
Gambar 4. 41 Tampilan halaman home user .....	80

Gambar 4. 42 Tampilan halaman login.....	80
Gambar 4. 43 Tampilan halaman hasil .....	81
Gambar 4. 44 Tampilan halaman upload .....	82
Gambar 4. 45 Tampilan baru salah satu halaman .....	87



**DAFTAR RUMUS**

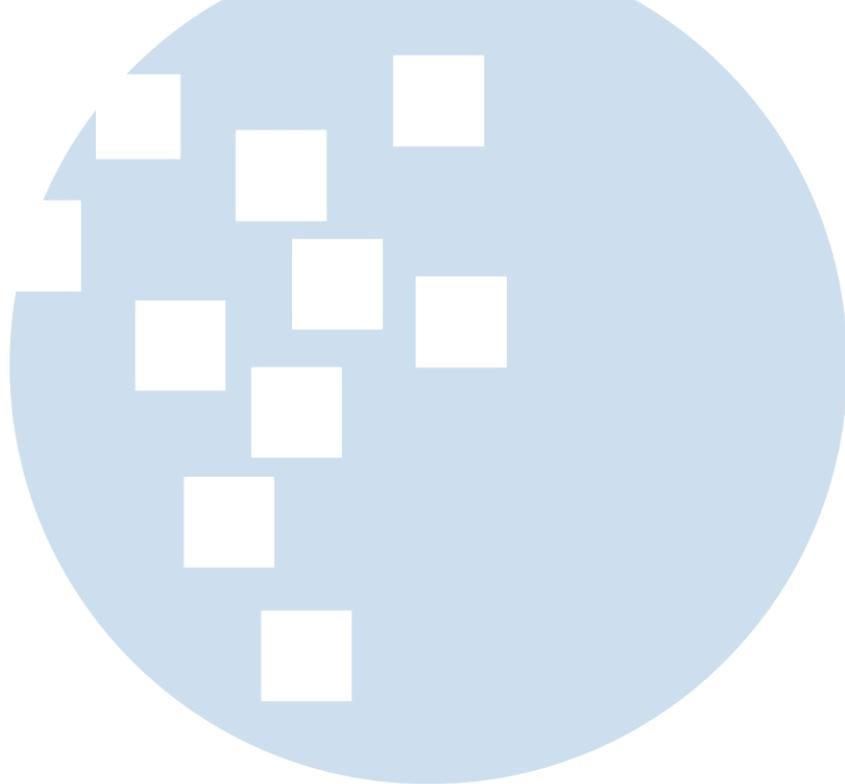
Persamaan 2. 1 [47].....	19
Persamaan 2. 2.....	20
Persamaan 2. 3.....	20



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran A Form Konsultasi Bimbingan Dosen Pembimbing .....	99
Lampiran B Turnitin .....	99



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA