

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang pesat, menjadi perubahan yang harus dilewati dan disesuaikan. Mahasiswa dapat mengikuti program Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) yang ditetapkan oleh Kemendikbud (Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan) Hariyadi, H., Misnawati, M., & Yusrizal, Y. (2023).

Universitas Multimedia Nusantara juga turut serta mengadakan Program MBKM dalam kurikulum Kampus dengan tujuan untuk menerapkan pembelajaran dalam pemikiran kreatifitas serta inovatif untuk mahasiswa untuk memahami dalam lingkup kehidupan dunia kerja.

Kegiatan dari program Belajar Kampus Merdeka adalah mahasiswa untuk bekerja secara langsung di perusahaan yang telah dipilih untuk meningkatkan pengalaman kerja dan meningkatkan jenjang karir. Program Magang Merdeka dari Universitas Multimedia Nusantara adalah salah satu syarat kelulusan dan bertujuan untuk meningkatkan potensi mahasiswa dalam dunia kerja. CDC (Career Development Centre) Universitas Multimedia Nusantara berfungsi sebagai program untuk membantu siswa dan alumni menemukan pekerjaan dan magang sesuai bidang akademik mereka. CDC (Centre for Career Development) Universitas Multimedia Nusantara menyediakan berbagai kesempatan magang.

PT Artmosphere Desain Grafika merupakan salah satu agensi desain *creative* yang bergerak pada di sekitar korporat, berkawasan di Gading Serpong Tangerang. Alasan penulis memilih Artmosphere Desain dikarenakan Artmosphere mengerjakan beberapa proyek yang banyaknya terdiri dalam kalender dan juga *annual report* dengan gaya desain ilustrasi yang juga sejalan dengan *interest* yang dimiliki oleh penulis, dimana saat ini senang berkecimpung di dunia desain ilustrasi. Oleh karena itu menjadi alasan bagi penulis untuk memilih PT Artmosphere Desain Grafika sebagai tempat magang. Harapan penulis setelah

menyelesaikan kegiatan magang adalah, penulis mampu mengimplementasikan ilmu dan pengetahuan serta pengalaman yang didapatkan selama magang berlangsung kepada lingkungan kerja yang sesungguhnya nanti

1.2 Tujuan Magang

Berikut maksud dan tujuan dilaksanakannya kerja magang.

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan kuliah yang nantinya dapat dikonfersikan kedalam 20 SKS.
2. Mempelajari sistem kerja dari sebuah *agency* desain kreatif, terutama Artmosphere Desain
3. Memperluas koneksi hubungan dengan rekan dalam dunia kerja industry pada bidang ilustrasi
4. Mengasah kelenturan tangan dalam membuat beragam bentuk ilustrasi
5. Menambah ilmu baru, baik dalam bentuk *hardskill* maupun *softskill*.
6. Menerapkan ilmu pembelajaran ide dan konsep yang sudah dipelajari di kelas saat perkuliahan kemudian direalisasikan kedalam lapangan.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Magang

Dalam melaksanakan Magang Merdeka, terdapat ketentuan dan kesepakatan antara dua pihak yaitu Universitas Multimedia Nusantara serta PT. Artmosphere Desain Grafika yang perlu dipatuhi. Berikut merupakan penjelasan deskripsi waktu dan prosedur pelaksanaan kerja Magang Merdeka.

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Magang

Waktu pelaksanaan kerja magang yang dilakukan penulis adalah selama kurang lebih 5 bulan. Dimulai dari tanggal 5 Agustus 2024 dan berakhir pada tanggal 4 Desember 2024 sesuai dengan ketentuan persyaratan dari Universitas Multimedia Nusantara dan telah disepakati oleh PT Armosphere Desain Grafika yaitu minimal 640 jam kerja atau setara 100 hari. Dalam seminggu, penulis melaksanakan magang dari Hari Senin hingga

Jumat, mulai pukul 09.00 dan berakhir pukul 18.00 dan sudah termasuk 1 jam istirahat makan siang. Penulis melaksanakan magang secara luring atau *full WFO (Work from Office)* supaya tidak terjadinya *miss communication* dan hal ini dapat memberikan pelajaran ketepatan waktu saat bekerja. Perizinan juga dapat diberikan dari pihak kantor, namun hal tersebut tergantung dari izin apa yang diajukan dan tidak terdapatnya absensi *logbook*.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Magang

Proses mulai kerja Magang Merdeka dengan menghadiri dan mengikuti proses pembekalan magang yang diadakan pada 26 April 2024. Pembekalan magang dilakukan secara luring di Gedung A Universitas Multimedia Nusantara dan berdasarkan yang sudah dijelaskan saat pembekalan, mahasiswa diharuskan untuk memberikan informasi tentang soft skill yang saat ini dijalani, dokumen pertama yang diperlukan saat melamar perusahaan harus sesuai dengan ketentuan Universitas Multimedia Nusantara, yaitu MBKM 01 Surat Pengantar Magang, yang terdiri dari surat pengantar magang, surat lamaran magang mahasiswa, CV, dan portofolio, yang berupa karya hasil dari tugas perkuliahan dan juga proyek pribadi.

Sebelum menentukan kerja magang di Artmosphere Design, penulis sebelumnya mengajukan beberapa tempat magang melalui email pribadi yang nantinya akan diajukan kepada web Kampus Merdeka. Melalui situs LinkedIn dan akun Instagram Lowongancreative penulis mencari beberapa tempat magang yang menyesuaikan dengan kemampuan serta kompetensi penulis. Setelah beberapa perusahaan yang sudah penulis ajukan CV dan portofolio, PT Artmosphere Desain Grafika menjadi salah satu perusahaan yang menerima dan membutuhkan orang baru terutama pada bidang ilustrasi. Pada tanggal 31 Juli 2024 tepatnya tidak sampai beberapa jam setelah penulis mengajukan CV dan portofolio, penulis *difollow-up* melalui email untuk besoknya melakukan sesi *interview* secara luring atau dikantor. Tanggal 1 Agustus tepat besok harinya selagi melakukan proses wawancara dan pada

saat itu juga penulis dinyatakan diterima untuk Kerja Magang di PT Artmosphe Desain Grafika. Dilanjutkan dengan proses registrasi melalui web Merdeka yang dilakukan dihari yang sama kemudian mendapatkan *approval* dari koordinator magang kemudian penulis memberi kabar secepatnya dan konfirmasi untuk membuat Surat Keterangan Penerimaan Magang.

Setelah mengunggah surat penerimaan magang, tahap selanjutnya yaitu MBKM O2 Kartu Magang yang diharuskan untuk mengisi data *final/complete registration*. Dalam tahap ini apabila sudah mengisi data pada Kartu Magang, penulis dapat mengisi *Daily Task* atau laporan harian sebagai informasi yang dikerjakan dan sudah dapat diakui mulai Magang Merdeka. Selama proses Magang Merdeka, MBKM 03 penulis diwajibkan untuk mengisi *Daily Task* dan meminta persetujuan kepada *Supervisor* lapangan untuk diberikan penilaian serta persyaratan dalam Magang Merdeka.

Kerja Magang Merdeka dimulai pada hari Senin, 5 Agustus 2024 dengan melakukan pengenalan lingkungan, tim kreatif, serta pembelajaran yang harus dikerjakan dengan *Supervisor* secara langsung. Proses penerimaan kerja Magang Merdeka juga dilakukan dengan menandatangani berkas Perjanjian Pemagangan antara Perusahaan dengan Peserta Magang. Selanjutnya, penulis dinyatakan resmi menjalani kerja Magang Merdeka di kantor PT. Artmosphe Desain Grafika dalam divisi *Intern* ilustrasi.