

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Dalam dunia perkuliahan, salah satu persyaratan yang wajib dipenuhi oleh mahasiswa agar dapat lulus adalah dengan mengikuti praktik kerja magang. Praktik kerja magang ini tidak hanya sebagai persyaratan kelulusan, tetapi juga agar mahasiswa mendapatkan pengalaman bekerja di suatu perusahaan atau agensi. Pengalaman ini selain untuk mempersiapkan mahasiswa sebelum masuk ke dunia kerja sepenuhnya, penulis juga mendapatkan kesempatan untuk melatih ilmu yang sudah dipelajari di Universitas Multimedia Nusantara dan mendapatkan ilmu baru dari rekan satu divisi atau orang yang spesialis dalam bidang tersebut. Maka dari itu, penulis telah mencari beberapa macam perusahaan yang dapat mengembangkan *skill* yang dipunyai.

Penulis memilih Adira Finance sebagai salah satu pilihan tempat magang karena hasil desain yang diperlihatkan pada *website* Adira itu sudah menggambarkan keahlian dari divisi *UI/UX*. Hal tersebut dapat terlihat dari penempatan *layout*, pemilihan warna, *icon*, interaktifitas, dan lain-lainnya. Oleh karena itu, penulis memilih untuk melakukan magang di Perusahaan Adira Finance selama 4 bulan. Melalui magang ini, penulis berharap untuk dapat menambah ilmu dari rekan kerja senior, mendapat kesempatan langsung untuk mempraktekan *skill* tersebut dengan, serta memperluas relasi atau jaringan sosial.

Penulis telah memperoleh banyak pengalaman dan pengetahuan yang banyak mengenai dunia layanan *leasing* dan juga dari bidang *UI/UX*. Pengalaman yang telah didapatkan penulis saat melakukan praktik kerja magang adalah mengasah *skill* pengoperasian aplikasi Figma, mengenal tentang *user interface* dan *user experience*, pengaturan waktu, komunikasi, berpikir kritis, dan lain-lainnya. Selain pengalaman tersebut, perusahaan Adira sudah bertahan dalam bidang ini sejak 30 tahun lebih dan lingkungan kerja Adira juga nyaman bagi orang yang baru memasuki dunia kerja.

## 1.2 Tujuan Magang

Praktik magang ini merupakan salah satu syarat kelulusan Universitas Multimedia Nusantara. Selain itu, penulis mempunyai beberapa tujuan untuk mengikuti magang tersebut sebagai *UI/UX intern* di Adira Finance. Berikut adalah maksud dan tujuan magang di Perusahaan yang telah penulis ajukan.

1. Penulis mendapatkan kesempatan untuk mempraktikkan hasil pembelajaran yang telah dilakukan selama 3 tahun di Universitas Multimedia Nusantara, dalam dunia kerja.
2. Dapat menjadi sarana pengembangan *skill*, yaitu *User Interface*, *User Experience*, dan mampu mengoperasikan aplikasi Figma dengan lebih efisien.
3. Dapat meningkatkan kemampuan berkomunikasi dengan sesama tim maupun dari divisi lain, berpikir dengan kritis, mampu bekerja dibawah tekanan, dan mengatur waktu dengan baik.
4. Dapat mendapatkan relasi dan pembelajaran dari rekan atasan mengenai hal yang dibutuhkan untuk mengerjakan tugas pada divisi tersebut.
5. Dapat membantu mengembangkan *page website* Adira untuk kebutuhan Perusahaan.

## 1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Magang

Untuk memenuhi pelaksanaan program kerja magang dari Universitas Multimedia Nusantara, penulis harus bekerja dengan perusahaan pilihan selama minimal 640 jam kerja atau setara dengan 20 SKS. Penulis melakukan program magang tersebut dengan Adira Finance, yang terletak di Jalan Jenderal Sudirman Kav.25 Karet Setiabudi, Jakarta Selatan. Berikut adalah waktu dan prosedur magang yang telah diikuti oleh penulis selama bekerja dengan Adira Finance.

### 1.3.1 Waktu Pelaksanaan Magang

Penulis memulai kegiatan magang di perusahaan Adira Finance, yang terletak di Jakarta Selatan pada hari Senin, 12 Agustus 2024 hingga 12 Desember 2024. Penulis menjalankan program magang tersebut selama 4 bulan. Sistem magang di Adira adalah bekerja secara *offline* dan langsung ke

kantor Adira yang berada di Sudirman setiap hari Senin sampai Jumat. Jam kerja yang ditetapkan oleh Adira dimulai dari pukul 08:30 sampai 17:30 WIB. Dalam Adira, penulis lebih diarahkan oleh rekan senior *UI/UX*, yang biasa disebut *user*. *User* ini biasanya merupakan pemimpin dari suatu divisi. Proses kerja di Adira ini diarahkan oleh pemegang proyek tertentu, lalu salah satu dari rekan divisi *UI/UX* akan memberi *briefing* mengenai proyek atau tugas yang akan dikerjakan oleh penulis. Jika penulis sudah menyelesaikan tugas yang telah diberikan, maka hasil kerja tersebut akan diserahkan kepada *user* untuk dianalisis dan diberikan saran dan hal-hal yang harus direvisi. Setelah itu, penulis akan membuat revisi sesuai arahan dari *user* sampai mendapatkan persetujuan dari *user* dan pemegang proyek tersebut.

### **1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Magang**

Penulis membuat CV dan portofolio desain agar dapat diperlihatkan kepada pihak HRD perusahaan. Penulis mencari lowongan magang dari perusahaan tersebut melalui *website* suatu perusahaan, Instagram, Linked In, dan beberapa *website* pencari karir lainnya. Penulis menemukan lowongan dari Adira yang mempunyai posisi *intern UI/UX* dari saudara yang sedang bekerja disana. Setelah mencari tahu lebih tentang Adira dan sudah memenuhi kriteria dari UMN, maka penulis memasukkan nama dan keterangan perusahaan yang wajib dilengkapi pada *website* yang telah disediakan oleh UMN, yaitu *Website Merdeka UMN*. Penulis segera mendaftar posisi UI UX dan memberikan CV dan portofolio ke *google form* yang telah disediakan.

Pada tanggal 1 Agustus 2024, pihak HRD Adira menghubungi penulis melalui Whatsapp untuk meminta keterangan diri dan menjelaskan tentang program magang di Adira dengan detail. Setelah mengonfirmasi ketersediaan penulis akan program magang yang akan dijalankan, Penulis dinyatakan telah diterima oleh Adira pada tanggal 5 Agustus 2024 tanpa jalur wawancara dengan alasan bahwa portofolio penulis sudah cukup meyakinkan pihak *user* akan kemampuan Penulis dalam bidang tersebut.

Penulis kemudian melakukan *complete registration* dan mendapatkan surat keterima magang dari Adira. Setelah itu, Penulis harus menyertakan beberapa data seperti data diri, *cover letter* dari UMN, serta menandatangani beberapa surat perjanjian magang kepada email pihak HRD. Setelah data tersebut diserahkan, Penulis memulai magang di Adira pada tanggal 12 Agustus 2024.



UMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA