

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Kegiatan praktek kerja lapangan atau biasanya disebut magang ini merupakan salah satu syarat untuk meraih gelar sarjana Desain Komunikasi Visual. Banyaknya para mahasiswa serta diluar mahasiswa yang mencari pekerjaan sehingga membuat persaingan yang sulit. Portofolio dan keterampilan kerja merupakan hal yang harus diperhatikan sebelum melamar pekerjaan. Pengalaman kerja juga dapat menjadi nilai bonus untuk lebih cepat dalam mendapatkan pekerjaan. Selain dengan keterampilan, kedisiplinan dan etika yang baik diperlukan dalam lingkungan pekerjaan.

Dalam praktek kerja lapangan untuk mendapatkan gelar sarjana, penulis diterima di perusahaan yang bernama Just Design. Just Design merupakan suatu perusahaan yang menyediakan layanan design grafis. Layanan yang diberikan mulai dari grafik desain untuk logo, *brand identity*, *marketing*, serta *social media design*, kemudian mereka juga memiliki layanan untuk pembuatan *website* dan *development*. Penulis mengetahui perusahaan ini dari sosial media yang dibuat oleh universitas untuk memberikan informasi tentang lapangan perkerjaan yang bernama CDC UMN, dari sana penulis mengirimkan surat lamaran kepada beberapa perusahaan. Penulis memilih perusahaan yang sesuai dengan jurusan yang diambil yaitu Desain Komunikasi Visual, yang berhubungan dengan desain. Perusahaan Just Design merupakan salah satu perusahaan yang menanggapi serta mengundang untuk melakukan wawancara.

Wawancara dengan Just Design bersifat *online* melalui *Google Meet*. Selang beberapa hari, perusahaan tersebut kembali mengiripkan email penerimaan kegiatan praktek kerja lapangan tersebut. Penulis mulai menjalani PKL pada hari Senin tanggal 12 September 2024 dan memiliki kontrak kerja selama 6 bulan.

## 1.2 Tujuan Magang

Pada kegiatan magang kali ini yang diwajibkan oleh pihak Universitas Multimedia Nusantara sebagai salah satu syarat kelulusan meraih gelar sarjana, penulis memiliki tujuan magang sebagai:

1. Sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar sarjana desain.
2. Sebagai salah satu sarana untuk mengasah keterampilan dalam mendesign.
3. Pengalaman kerja sebagai grafik desainer yang dapat dijadikan sebagai portofolio.
4. Mendapatkan pengalaman bekerja pada suatu perusahaan
5. Memiliki ilmu lebih yang diharapkan dapat membantu menjalankan tugas akhir.

## 1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Magang

Sebelum magang berlangsung, penulis diundang untuk mengikuti sesi wawancara dengan perusahaan Just Design. Wawancara tersebut dilakukan secara *online* menggunakan *Google Meet*. Setelah tahap wawancara, perusahaan Just Design mengirimkan email penerimaan untuk menjalankan magang di perusahaan mereka.

### 1.3.1 Waktu Pelaksanaan Magang

Just Design membuat masa untuk kontrak magang selama 6 bulan, yang berarti mulai dari September hingga Februari. Kegiatan magang berlangsung selama 5 hari setiap minggunya pada hari senin hingga jumat. Penulis mulai bekerja dari jam 9 pagi hingga 6 sore setiap hari, dan pada jam 12 hingga 1 siang merupakan waktu istirahat serta makan siang. Magang yang dijalankan oleh penulis bersifat *Work From Home* atau kerja dari rumah, ketentuan kerja yang ditetapkan oleh perusahaan Just Design adalah terus *online* selama waktu bekerja (jam 9 pagi hingga jam 6 sore), yang dapat dilihat dengan spontan dalam menjawab chat serta mengerjakan setiap *brief* yang diberikan tepat waktu.

### 1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Magang

Pada tahap pencarian tempat magang, penulis mencari lowongan mulai dari *Linkedin*, *website* lowongan magang serta sosial media lainnya. Penulis melamar tempat magang dengan mengirimkan email kepada alamat email yang dituliskan. Penulis sempat melakukan wawancara diperusahaan lain namun belum berhasil diterima, kemudian pada akhirnya melamar kepada perusahaan Just Design. Mereka mengundang penulis untuk wawancara secara *online* melalui *Google Meet*. Pada wawancara tersebut, terdapat mahasiswa lain yang bersama untuk diwawancarai. Setelah melalui tahap wawancara, penulis mendapatkan email penerimaan untuk melakukan magang di perusahaan Just Design. Setelah itu, penulis mendapatkan email perusahaan yang digunakan untuk menerima *brief* dan tugas dari perusahaan.

