BAB III

PELAKSANAAN KERJA MAGANG

3.1 Kedudukan dan Koordinasi

Pada program magang di PT Lippo Karawaci Tbk, penulis bekerja di departemen IT divisi Solution Delivery sebagai Software Engineer Intern. Divisi Solution Delivery bertugas untuk memberikan solusi dalam bentuk aplikasi/web kepada unit/departemen lain di PT Lippo Karawaci Tbk. Penulis berada dibawah koordinasi manajer IT Solution Delivery Zeno Matius dan dibimbing oleh Solution Analyst Nicholas Adi Suryatama. Divisi Solution Delivery memiliki fungsi untuk meningkatkan efisiensi kerja unit atau departemen lain dengan solusi IT dalam bentuk aplikasi/website. Divisi Solution Delivery berkolaborasi dengan banyak departemen lain seperti Sales, Project, HR, TMD, dll.

Tim *IT Solution Delivery* memiliki peran yang sangat krusial dalam sebuah perusahaan korporasi seperti PT Lippo Karawaci Tbk untuk meningkatkan efisiensi kerja divisi-divisi lain yang ada di PT Lippo Karawaci Tbk. Keberadaan tim *IT Solution Delivery* memungkinkan terciptanya integrasi sistem yang baik dan otomatisasi berbagai proses bisnis.

3.2 Tugas dan Uraian Kerja Magang

3.2.1 Tugas Kerja Magang

Pada awal kerja magang, penulis diberikan tugas untuk menjadi *Project Manager* pada projek aplikasi QCS (Quality Control System). QCS bertujuan untuk mempermudah komunikasi antara tim Project PT Lippo Karawaci Tbk dan vendorvendor kontraktor yang bekerja sama dengan PT Lippo Karawaci Tbk. Tim Project dapat langsung berkomunikasi dalam aplikasi QCS dengan vendor ketika ada *defect* pada bangunan yang dibangun oleh vendor tersebut.

Penulis dialihkan ke bagian Software Engineer untuk mendukung kebutuhan divisi IT Asset Controller terkait pengelolaan aset dalam proses onboarding karyawan. Aplikasi Onboarding dikembangkan menggunakan Microsoft PowerApps karena kemudahan yang ditawarkan oleh Microsoft PowerApps dengan fitur low-code no-code. Tugas yang dilakukan mencakup membuat tampilan atau frontend aplikasi menggunakan Microsoft Powerapps, sistem backend aplikasi menggunakan Microsoft Power Automate, dan sistem database menggunakan SQL Server. Pengembangan aplikasi Onboarding menggunakan Microsoft PowerApps tidak dilanjut dikarenakan masalah biaya yang harus dikeluarkan. Untuk mengakses database SQL Server dan memanggil API melalui Microsoft PowerApps, dibutuhkan license Microsoft PowerApps Premium yang harganya \$10 per pengguna aktif per bulan [1]. Diambil dari data penerimaan karyawan baru PT Lippo Karawaci Tbk 5 tahun terakhir, rata- rata karyawan baru yang diterima adalah 25, jika ditambahkan dengan jumlah admin yang mengoperasikan aplikasi, maka dibutuhkan dana sebesar kurang lebih

\$300 per bulan. Proyek ini akhirnya ditunda terlebih dahulu.

Penulis kemudian diberikan tugas untuk mengembangkan aplikasi AP Management menggunakan frontend React.js dan backend ASP.Net Web API. Penulis berkolaborasi dengan tim dan bertanggung jawab dalam pengembangan frontend aplikasi. Proyek AP Management kemudian dialihkan ke orang lain karena adanya kebutuhan aplikasi Onboarding yang lebih mendesak. Pengembangan proyek aplikasi Onboarding menggunakan framework React.js dan ASP.Net. SQL Server digunakan sebagai sistem basis data pada proyek ini. Fitur stored procedure pada SQL Server sangat membantu pengerjaan proyek ini. Stored procedure digunakan untuk melakukan query pada data. SQL Server sangat berguna karena query tidak perlu dilakukan pada backend sehingga jika terjadi perubahan pada query, tidak perlu dilakukan publish ulang pada aplikasi.

Berikut adalah linimasa selama kegiatan magang di PT Lippo Karawaci Tbk.

Tabel 3.1 Linimasa penulis

| Minggu | Onboarding | QCS | Aplikasi | AP | Aplikasi | Daily |
|--------|------------|-----|------------|------------|------------------|--------|
| ke- | | | Onboarding | Management | Onboarding React | report |
| | | | PowerApps | | dan ASP.NET | |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |
| 9 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 11 | | | | | | |
| 12 | | | | | | |
| 13 | | | | | | |
| 14 | | | | | | |
| 15 | | | | | | |
| 16 | | | | | | |

Berikut adalah deskripsi tugas yang dilakukan selama program kerja magang.

Tabel 3.2 Tugas yang dilakukan penulis

| Minggu | Tugas yang dilakukan | | | | |
|--------|--|--|--|--|--|
| ke- | | | | | |
| 1-2 | 1. Pengenalan dengan tim, mentor, dan divisi lain yang ada di IT | | | | |
| N | 2. Mempelajari bahasa pemrograman C# dan framework ASP.NET | | | | |

| | 3. Mempelajari struktur aplikasi, database, dan API yang sudah |
|------|--|
| | ada |
| | 4. Mempelajari <i>flow</i> aplikasi QCS |
| | 5. Melakukan <i>meeting</i> dengan tim proyek terkait aplikasi QCS |
| | 6. Melakukan laporan harian kepada supervisor |
| 3-4 | 1. Melakukan meeting dengan divisi IT Asset Controller terkait |
| | aplikasi <i>Onboarding</i> |
| | 2. Mempelajari tentang Microsoft Power Platform |
| | 3. Merancang database untuk aplikasi Onboarding (tabel dan |
| | stored procedure) |
| | 4. Membuat tampilan awal (landing page) dan tampilan form |
| | aplikasi Onboarding menggunakan Microsoft PowerApps |
| | 5. Melakukan laporan harian kepada supervisor |
| 5-6 | 1. Membuat fitur notifikasi dengan Microsoft Power Automate |
| | 2. Melakukan testing pada aplikasi Onboarding |
| | 3. Meeting dengan tim FSS (Finance Shared Service) terkait |
| | aplikasi AP Management |
| | 4. Mempelajari tentang template Berry UI untuk framework |
| | React |
| | 5. Melakukan laporan harian kepada <i>supervisor</i> |
| 7-8 | 1. Membuat tampilan untuk fitur <i>mapping project</i> pada aplikasi |
| | AP Management |
| | 2. Melakukan testing pada fitur mapping project |
| | 3. Melakukan <i>bug fixing</i> |
| | 4. Melakukan laporan harian kepada supervisor |
| 9-16 | 1. Melakukan serah terima pekerjaan kepada tim yang |
| | mengerjakan proyek aplikasi AP Management |
| | 2. Melakukan meeting dengan divisi IT Asset Controller terkait |
| | aplikasi <i>Onboarding</i> |

- 3. Membuat *frontend* dan *backend* dari aplikasi Onboarding menggunakan Vite.js dan ASP.Net Web API
- 4. Melakukan testing pada aplikasi Onboarding
- 5. Melakukan bug fixing
- 6. Go live aplikasi Onboarding
- 7. Melakukan bug fixing terkait isu live
- 8. Melakukan laporan harian kepada supervisor

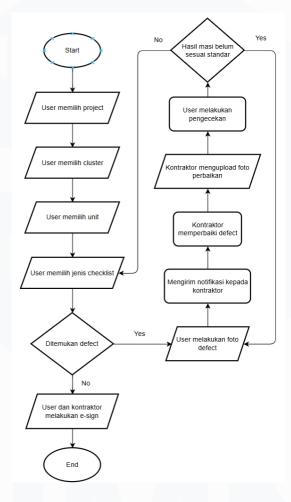
3.2.2 Uraian Kerja Magang

1. Quality Control System (QCS)

Quality Control System (QCS) adalah aplikasi yang menjadi jembatan antara tim proyek PT Lippo Karawaci Tbk dan vendor kontraktor yang bekerja dengan PT Lippo Karawaci Tbk. Aplikasi ini berisi fitur-fitur yang mendukung komunikasi tersebut seperti *defect submission* per unit, *checklist case*, *upload* foto perbaikan, dll.

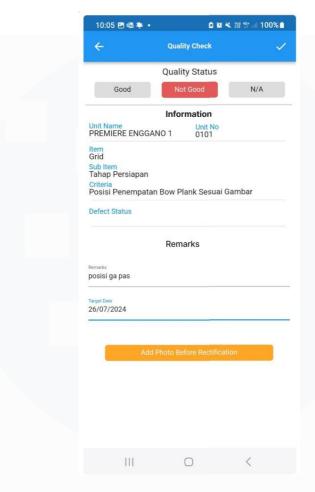
Peran penulis dalam proyek ini adalah sebagai Project Manager dimana penulis membantu menampung masukkan dari tim proyek dan membuat dokumen pendukung seperti *flow* dari aplikasi QCS. *Requirement* dari tim proyek adalah dibuat *checklist case* per unit. Ada beberapa *checklist* yang harus dipenuhi seperti pemasangan pintu dan jendela, kelistrikan, dll. Jika ada *defect* pada *checklist-checklist* tersebut, tim QC dapat melakukan *submit defect* dan vendor kontraktor akan langsung mendapatkan notifikasi. *Defect* dinyatakan selesai jika tim QC telah mengecek *defect* tersebut dan bersama dengan mandor untuk melakukan *e-sign* pada aplikasi. Di dalam satu cluster, banyak kontraktor yang terlibat untuk membangun cluster tersebut. Oleh karena itu, tim proyek meminta agar dibuatkan fitur *mapping* antara unit dan kontraktor. Dengan *mapping* ini, tim QC dapat dengan mudah mengetahui unit mana saja yang

terletak di jalan tertentu dan sedang dikerjakan oleh kontraktor tertentu. Berikut adalah flow dari aplikasi QCS.



Gambar 3.1 Flow aplikasi QCS

Berikut ini adalah contoh *mock-up* yang digunakan oleh tim QC PT Lippo Karawaci Tbk saat melakukan verifikasi terhadap perbaikan *defect* oleh kontraktor. Jika *defect* telah terselesaikan dengan baik, tim QC dapat memilih tombol "Good" dan melakukan submit. Namun, jika perbaikan *defect* dinilai belum sempurna, tim QC dapat memilih tombol "Not Good", mengisi kolom "Remarks", dan mengunggah foto *defect* yang dianggap belum sesuai.

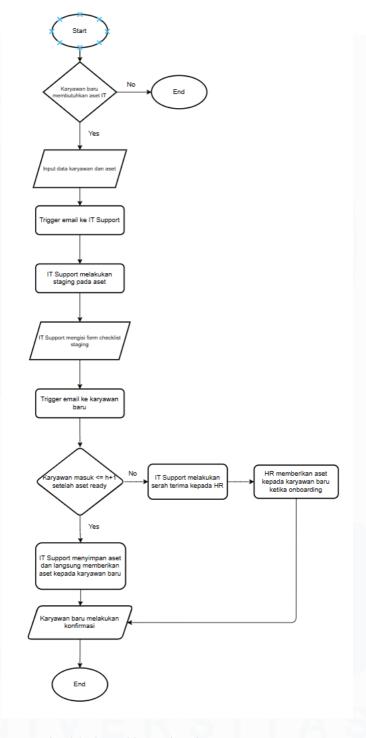


Gambar 3.2 Mockup aplikasi QCS

2. Onboarding (Microsoft PowerApps)

Aplikasi Onboarding ini dibuat untuk memudahkan flow administrasi karyawan baru PT Lippo Karawaci Tbk. Keluhan pengguna adalah selama ini pengguna melakukan pencatatan manual untuk asset yang diberikan kepada karyawan baru (laptop atau PC) dan masih menggunakan kertas untuk form serah terima, form persetujuan penerimaan asset, dll.

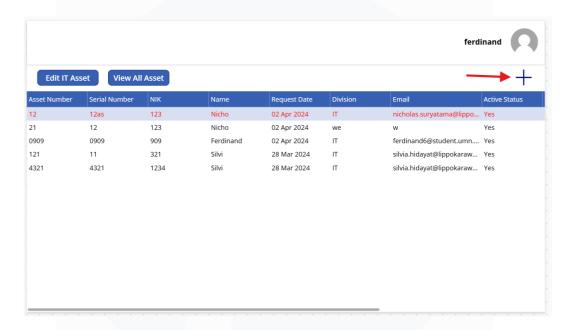
Aplikasi Onboarding ini mancakup administrasi penerimaan karyawan baru pada bagian aset IT. Jadi hanya karyawan baru yang akan menerima aset yang baru akan diproses melalui aplikasi Onboarding ini. Berikut adalah *flow* dari aplikasi Onboarding.



Gambar 3.3 Flow aplikasi Onboarding (Power Apps)

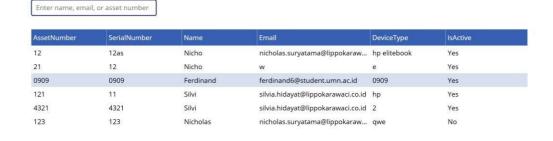
IT Asset Controller akan menerima email dari HR jika ada karyawan baru yang membutuhkan asset IT. Kemudian, IT Asset Controller akan membuat

Surat Perintah Kerja (SPK) dengan menekan tombol "plus" seperti pada Gambar 3.4



Gambar 3.4 Tampilan tabel Task List Onboarding (Power Apps)

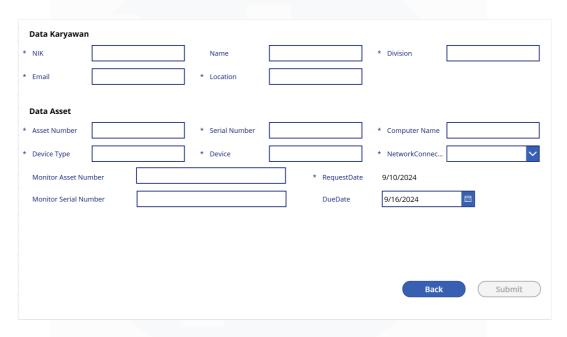
Pada halaman ini, IT Asset Controller jg dapat melihat riwayat pemakaian aset. Di halaman "View All Asset", IT Asset Controller dapat melakukan *filter* terhadap data.



Back

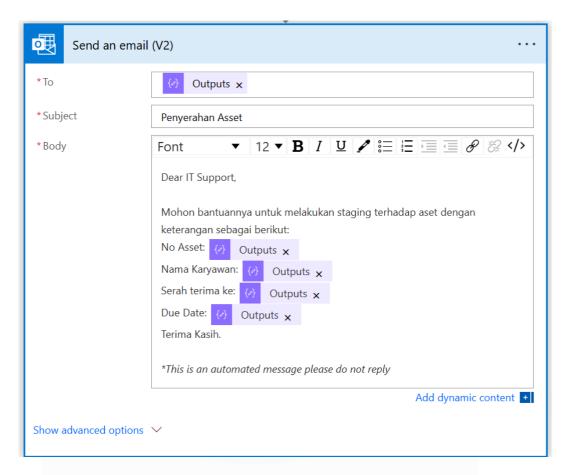
Gambar 3.5 Tampilan View All Asset Onboarding (Power Apps)

Setelah itu, IT Asset Controller akan mengisi data-data karyawan baru tersebut dan data aset yang akan diberikan kepada karyawan tersebut seperti pada Gambar 3.6



Gambar 3.6 Tampilan Form IT Asset Controller Onboarding (Power Apps)

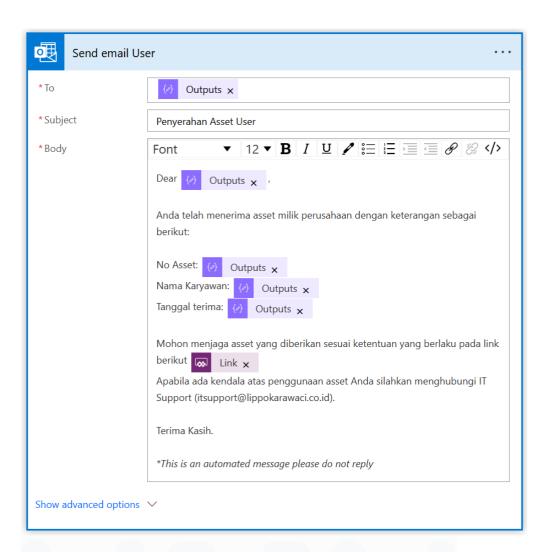
Setelah mengisi data dan melakukan submit, aplikasi akan mengirim email kepada IT Support dengan memanggil *flow* pada Microsoft Power Automate. Contoh *flow* dapat dilihat pada Gambar 3.7.



Gambar 3.7 Template email notifikasi IT Support Omboarding (Power Apps)

Flow akan menerima parameter dari aplikasi dan akan menggunakan connector "Send an email(V2)" yang disediakan oleh Power Automate untuk mengirim emailnya sesuai dengan template yang sudah siapkan.

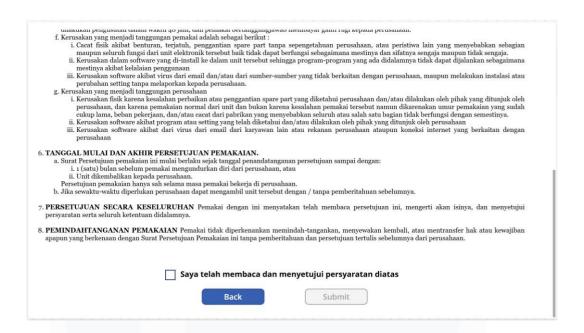
Selanjutnya, IT Support akan melakukan staging pada aset yang akan diberikan. IT Support akan mengisi *checklist staging*. Setelah IT Support selesai melakukan staging. Aplikasi akan mengirim email notifikasi kepada karyawan baru yang berisikan *link* konfirmasi aset. Email notifikasi dikirim menggunakan Power Automate dengan *connector* yang sama dengan sebelumnya. Berikut adalah contoh *template email* yang akan dikirimk kepada karyawan baru.



Gambar 3.8 Template email notifikasi karyawan baru Onboarding (Power Apps)

Apabila karyawan baru masuk H+1 setelah IT Support selesai melakukan staging, IT Support akan menyimpan asetnya dan langsung memberikannya kepada karyawan baru tersebut. Jika tidak, IT Support akan memberikan aset kepada HR dan akan diberikan kepada karyawan baru ketika proses *onboarding*.

Setelah karyawan baru menerima aset, karyawan tersebut harus membuka aplikasi dan melakukan konfirmasi penerimaan aset dengan membuka *link* yang ada pada *email*. Contoh form konfirmasi penerimaan aset dapat dilihat pada Gambar 3.9.



Gambar 3.9 Tampilan form konfirmasi aset Onboarding (Power Apps)

Testing pada aplikasi dilakukan dengan menggunakan data dummy dan menjalankan transaksi tersebut dari awal pembuatan SPK sampai konfirmasi karyawan baru.

3. AP Management

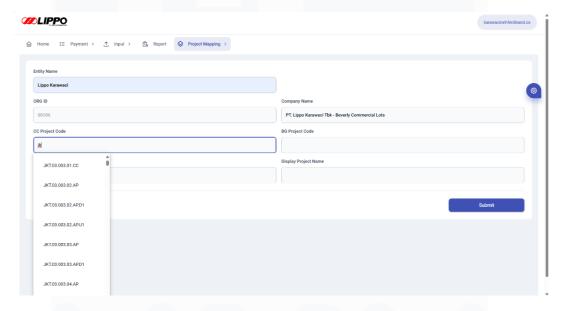
AP atau *Account Payable* adalah istilah di dunia akuntansi yang merujuk kepada kewajiban pembayaran oleh suatu perusahaan kepada perusahaan lain atas pembelian barang atau jasa secara kredit.

AP Management adalah aplikasi yang mempermudah tim Finance untuk melakukan pembayaran terhadap *invoice* tersebut. Di PT Lippo Karawaci Tbk terdapat beberapa sistem yang berhubungan dengan pembayaran, contohnya aplikasi untuk pembayaran *invoice* vendor dan *purchase order* (PO), dll. Jenisjenis pembayaran tersebut berasal dari sistem yang berbeda dan tim Finance harus mengumpulkan data-data tersebut dan menyimpannya dalam *speadsheet*. AP Management berperan untuk menggantikan *spreadsheet* tersebut.

Dalam aplikasi AP Management, tim Finance tidak lagi perlu mengumpulkan data-data tersebut dan menyimpannya ke dalam *speadsheet*. AP Management akan otomatis menarik data dari sistem-sistem tersebut dan

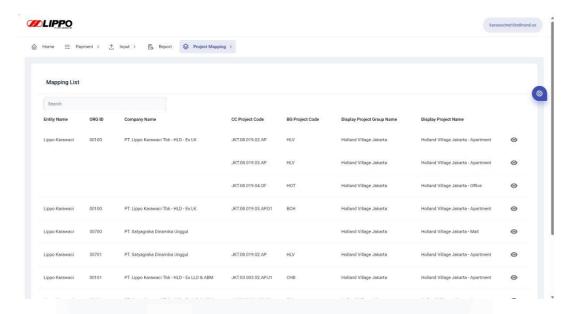
menampilkannya ke dalam aplikasi.

Masalah yang timbul adalah format dari data-data yang ada di sistem-sistem tersebut berbeda, salah satunya kode proyek. Penulis berperan dalam membuat fitur "mapping project". Tim Finance dapat melakukan *mapping* terhadap nama proyek yang akan digunakan. Penulis membuat tampilan form, komponen "suggestion box", dan tabel yang menampilkan semua mapping yang sudah ditambahkan.



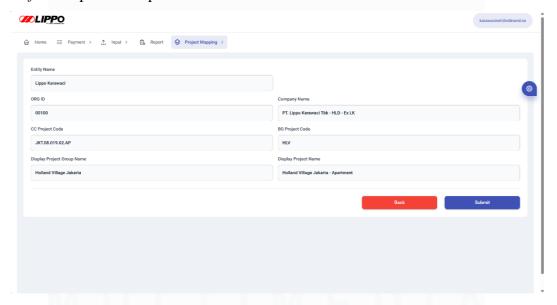
Gambar 3.10 Tampilan form Project Mapping AP Management

Gambar 3.10 memperlihatkan tampilan form mapping. Suggestion box akan muncul ketika pengguna mengetik sesuatu ke dalam text box. Isi dari suggestion box diambil dari data proyek yang sudah ada di database dan di filter sesuai dengan teks yang ada di dalam text box. Aplikasi akan memanggil service dan mengirim parameter berupa teks yang di input oleh pengguna.



Gambar 3.11 Tampilan tabel list Project Mapping AP Management

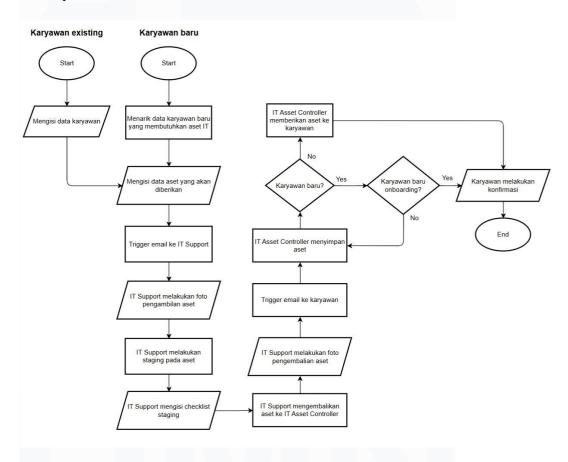
Gambar 3.11 memperlihatkan tabel *mapping* yang sudah ditambahkan ke dalam aplikasi AP Management. Pengguna dapat melakukan pencarian berdasarkan semua kolom yang ada. Pengguna juga dapat melakukan *edit* terhadap data dengan menekan tombol mata di sebelah kanan tabel. Contoh *edit form* dapat dilihat pada Gambar 3.12.



Gambar 3.12 Tampilan form edit Project Mapping AP Management

4. Onboarding (React.js & ASP.Net)

Aplikasi Onboarding ini dirancang menggunakan *framework* React.js dan ASP.Net. Template Berry UI juga digunakan untuk mendukung pengembangan aplikasi ini. Flow aplikasi Onboarding yang menggunakan *framework* React.js dan ASP.Net sedikit berbeda dengan flow aplikasi onboarding yang sebelumnya.

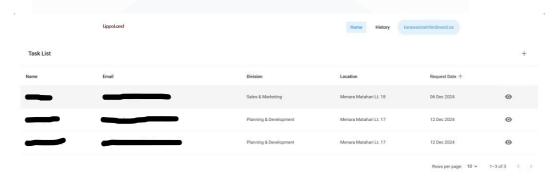


Gambar 3.13 Flow aplikasi Onboarding (React.js dan ASP.Net)

Data karyawan baru yang membutuhkan asset yang sebelumnya di *email* secara manual oleh tim HR sekarang diambil langsung dari sistem HR. Terdapat penambahan fitur yaitu proses pembuatan SPK untuk karyawan yang melakukan penggantian aset. Jadi IT Asset Controller dapat melakukan input manual untuk karyawan yang melakukan penggantian aset.

Gambar 3.14 menunjukkan tampilan tabel depan untuk memperlihatkan task list dari IT Asset Controller dan IT Support. Data yang ditampilkan untuk

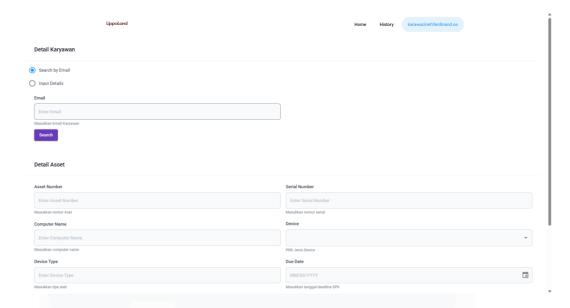
IT Asset Controller diambil dari sistem HR sedangkan data yang ditampilkan untuk IT Support adalah data SPK yang diberikan oleh IT Asset Controller.



Gambar 3.14 Tampilan tabel task list Onboarding (React.js dan ASP.Net)

IT Asset Controller dapat memproses SPK karyawan baru dari HR dan dapat melakukan *request* SPK untuk karyawan *existing*. SPK untuk karyawan *existing* digunakan untuk karyawan yang melakukan penggantian asset. Untuk membuat SPK untuk karyawan *existing*, IT Asset Controller dapat menekan tombol 'tambah'. Gambar 3.15 menunjukkan form untuk melakukan *request* SPK untuk karyawan *existing*.



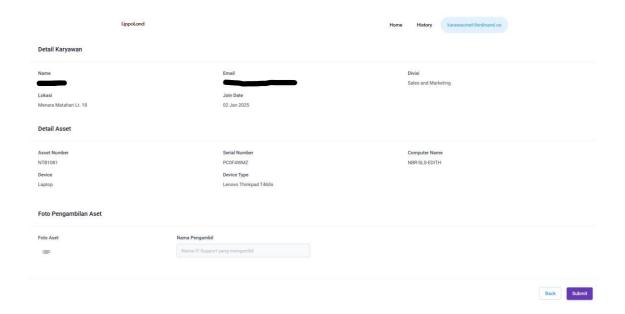


Gambar 3.15 Tampilan form IT Asset Controller Onboarding (React.js dan ASP.Net)

IT Asset Controller dapat mencari data karyawan dengan menggunakan email atau dapat mengisi data karyawan tersebut secara *manual*. Setelah IT Asset Controller melakukan submit, IT Support akan terinfokan melalui *email*.

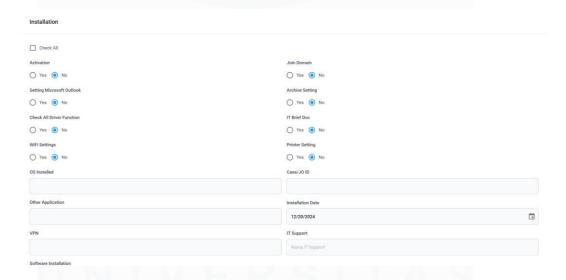
Kemudian, IT Support harus mengambil aset tersebut dari IT Asset Controller dan melakukan foto pengambil aset dan mengisi nama pengambil. Foto yang diupload akan disimpan di dalam server. Gambar berikut adalah contoh *form upload* foto pengambilan aset.





Gambar 3.16 Tampilan form upload foto pengambilan aset Onboarding (React.js dan ASP.Net)

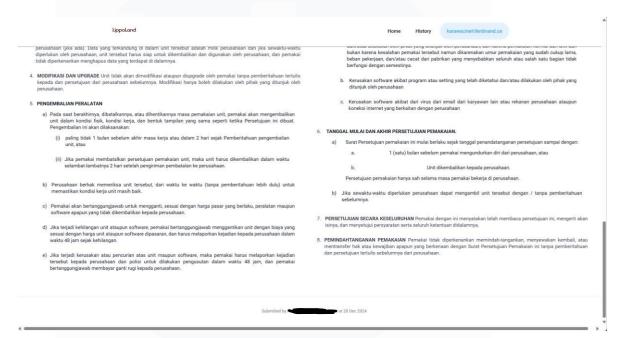
Kemudian, IT Support akan melakukan staging pada aset tersebut dan mengisi *checklist* pekerjaan di dalam aplikasi setelah selesai. Gambar berikut adalah contoh *checklist* yang harus diisi oleh IT Support.



Gambar 3.17 Tampilan form checklist staging IT Support Onboarding (React.js dan ASP.Net)

IT Support juga akan melakukan foto pada aset ketika melakukan serah terima aset kepada IT Asset Controller. Tampilan form pengembalian aset sama dengan penerimaan aset.

Setelah melakukan foto pengembalian aset, karyawan yang akan menerima aset akan ternotifikasi melalui *email. Email* berisi *link* menuju *form* konfirmasi penerimaan aset. Karyawan harus membuka *link* tersebut ketika menerima aset.



Gambar 3.18 Tampilan form konfirmasi aset Onboarding (React.js dan ASP.Net)

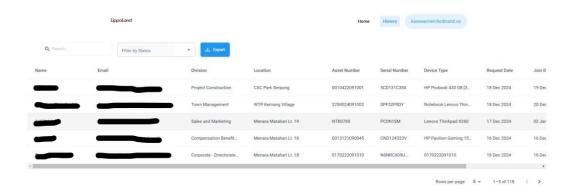
Akses untuk membuka *form* konfirmasi aset dibatasi berdasarkan *username* login. Hanya IT Asset Controller dan karyawan terkait yang bisa membuka *form* konfirmasi aset. Selebihnya akan di *redirect* ke halaman "No Access". Gambar 3.18 menunjukkan tampilan *form* konfirmasi aset jika dibuka oleh IT Asset Controller dan karyawan telah melakukan konfirmasi. Transaksi dinyatakan selesai ketika karyawan yang menerima aset melakukan konfirmasi.

Jika ada *pending task*, notifikasi *reminder* akan dikirimkan melalui email kepada IT Support. Email akan ter *trigger* jika ada aset yang belum siap diserah terimakan pada saat H-3 dari waktu tenggat. *Stored procedure* digunkan untuk menarik data *pending task*. Sebuah *scheduler* akan mengecek *pending task* setiap pagi pada hari kerja dan akan melakukan *email* kepada IT Support jika ditemukan *pending task*.



Gambar 3.19 Template email notifikasi reminder pending task Onboarding (React.js dan ASP.Net)

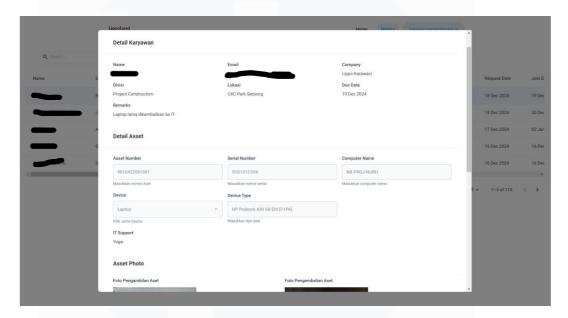
Pengguna juga dapat melihat *history* dari transaksi di dalam aplikasi Onboarding. Di dalam halaman *history*, pengguna dapat melihat data-data transaksi, melihat status dari transaksi, melakukan pencarian dan *filter* terhadap data, dan mengekspor data ke dalam *speadsheet* dengan *format* .csv. Berikut adalah contoh tampilan dari halaman *history*



Gambar 3.20 Tampilan halaman history

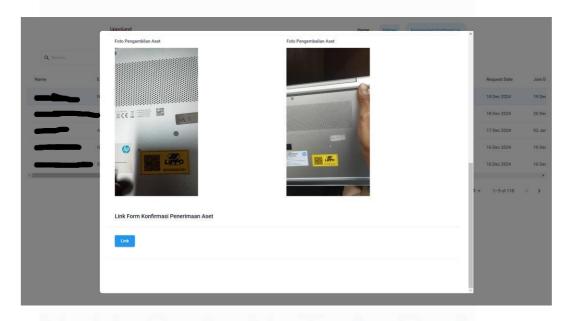
Pengguna juga dapat melihat detail dari data transaksi pada tabel dengan cara *double click* pada baris di tabel. Detail dari data *history* ditampilkan di dalam sebuah *modal*. Di dalam *modal* tersebut, pengguna dapat melihat detail

karyawan, detail aset yang diterima karyawan tersebut, dan foto pengambilan dan pengembalian aset. Berikut adalah contoh tampilan *modal* pada halaman *history*.



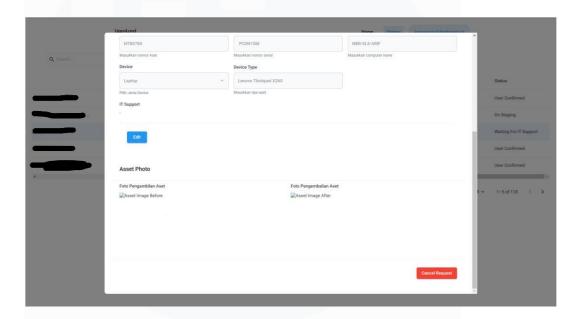
Gambar 3.21 Tampilan modal pada halaman history

IT Asset Controller dapat membuka *form* konfirmasi penerimaan aset jika karyawan tersebut sudah melakukan konfirmasi.



Gambar 3.22 Tampilan button untuk link konfirmasi penerimaan aset

IT Asset Controller juga dapat melakukan pembatalan terhadap transaksi. Pembatalan hanya dapat dilakukan jika karyawan belum melakukan konfirmasi.



Gambar 3.23 Tampilan button cancel request

5. Daily Report

Penulis melakukan laporan harian kepada *mentor* dan *supervisor* tentang pekerjaan yang sudah dilakukan dan *progress* dari proyek yang sedang dikembangkan. Laporan harian dilakukan secara langsung menjelang jam pulang kerja.

3.3 Kendala yang Ditemukan

Kendala yang ditemukan selama kegiatan magang ini adalah kurangnya pengetahuan penulis mengenai teknologi *Microsoft Power Platform*. Penggunaan aplikasi *SQL Server Management Studio* dan Visual Studio 2017 juga merupakan hal baru bagi penulis.

Selain itu, kurangnya dokumentasi atas struktur aplikasi yang sudah ada dan dokumentasi *database* yang sudah ada membuat penulis kesulitan dalam mempelajari aplikasi-aplikasi yang sudah ada.

3.4 Solusi atas Kendala yang Ditemukan

Dengan berbagai kendala yang ditemukan penulis selama kegiatan magang di PT Lippo Karawaci Tbk, penulis berhasil melalui semua kendala tersebut dengan solusi-solusi yang ditemukan oleh penulis. Solusi untuk kendala yang ditemukan penulis adalah mencari dokumentasi tentang *Microsoft Power Platform* terutama *Microsoft PowerApps* dan *Microsoft Power Automate*. Penulis juga mencoba membuat sebuah aplikasi CRUD sederhana menggunakan *Microsoft PowerApps*. Penulis menanyakan hal-hal yang menjadi kendala selama pembelajaran kepada mentor dan supervisor seperti struktur aplikasi dan *database* yang sudah ada.