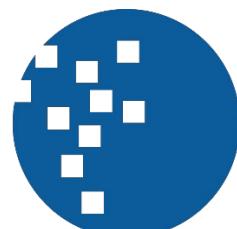


**PERANCANGAN MEDIA DESAIN *MARKETING* UNTUK
KEPERLUAN *LAUNCHING* PRODUK FORMULA
PT ULTRA PRIMA ABADI**



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN MAGANG

**Rachelle Felica
00000055225**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2024**

**PERANCANGAN MEDIA DESAIN *MARKETING* UNTUK
KEPERLUAN *LAUNCHING* PRODUK FORMULA
PT ULTRA PRIMA ABADI**



LAPORAN MAGANG

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Desain (S.Ds.)

Rachelle Felica

00000055225

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2024

i

Perancangan Media Desain..., Rachelle Felica, Universitas Multimedia Nusantara

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Rachelle Felica
Nomor Induk Mahasiswa : 00000055225
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Jenjang : S1

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Magang saya yang berjudul:

PERANCANGAN MEDIA DESAIN MARKETING UNTUK KEPERLUAN LAUNCHING PRODUK FORMULA PT ULTRA PRIMA ABADI

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain. Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian daftar pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan penyimpangan dan penyalahgunaan dalam pelaksanaan magang maupun dalam penulisan laporan magang, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan **TIDAK LULUS**. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 5 Desember 2024



(Rachelle Felica)

HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Rachelle Felica
Nomor Induk Mahasiswa : 00000055225
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni dan Desain

menyatakan bahwa saya melaksanakan magang di:

Nama Perusahaan : PT Ultra Prima Abadi (Orang Tua Group)
Alamat Perusahaan : Gedung OT, Jalan Lingkar Luar Barat Kav. 35-36,
RT.7/RW.6, Cengkareng, Jakarta Barat, 11740,
Indonesia.
Email Perusahaan : customercare@ot.id

1. Perusahaan tempat saya melakukan magang dapat divalidasi keberadaannya.
2. Jika dikemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan data yang tidak valid di perusahaan tempat saya melakukan magang, maka:
 - a. Saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan **TIDAK LULUS** untuk mata kuliah yang telah saya tempuh.
 - b. Saya bersedia menerima semua sanksi yang berlaku sebagaimana ditetapkan dalam peraturan di Universitas Multimedia Nusantara.

Pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan digunakan sebagaimana mestinya.

Tangerang, 4 Desember 2024

Mengetahui



(Ferry F...

Menyatakan



A handwritten signature in black ink.

(Rachelle Felica)

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Magang dengan judul
**PERANCANGAN MEDIA DESAIN MARKETING UNTUK
KEPERLUAN LAUNCHING PRODUK FORMULA
PT ULTRA PRIMA ABADI**

Oleh

Nama Lengkap : Rachelle Felica
Nomor Induk Mahasiswa : 00000055225
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni dan Desain

Telah diujikan pada hari Rabu, 18 Desember 2024

Pukul 17.00 s.d. 17.30 WIB dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Pembimbing



Lia Herna, S.Sn., M.M.
0315048108/081472

Penguji



Mariska Legia, S.Ds., M.B.A.
0330118701/083675

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual



Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.
0311099302/043487

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Rachelle Felica
Nomor Induk Mahasiswa : 00000055225
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Jenjang : S1
Jenis Karya : Laporan Magang
Judul Karya Ilmiah : PERANCANGAN MEDIA DESAIN MARKETING UNTUK KEPERLUAN LAUNCHING PRODUK FORMULA PT ULTRA PRIMA ABADI

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia (**pilih salah satu**):

- Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk memublikasikan hasil laporan magang saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh civitas academica UMN/ publik. Saya menyatakan bahwa laporan magang yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- Saya tidak bersedia memublikasikan hasil laporan magang ini ke dalam repositori Knowledge Center karena ada data yang bersifat konfidensial.
- Lainnya, pilih salah satu:
 - Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara.
 - Embargo publikasi laporan magang dalam kurun waktu 3 tahun.

Tangerang, 18 Desember 2024



(Rachelle Felica)

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas kuasa-Nya, laporan magang dengan judul "Perancangan Media Desain *Marketing* untuk Keperluan *Launching* Produk Formula di PT Ultra Prima Abadi" dapat diselesaikan dengan baik. Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan program studi S1 Desain Komunikasi Visual di Universitas Multimedia Nusantara.

Laporan ini berisi pengalaman penulis selama bekerja magang di PT Ultra Prima Abadi (Orang Tua Group), khususnya di *Brand Unit Formula*. Penulis berkesempatan untuk merancang desain *marketing*, terutama pada kegiatan BTL (*Below the Line*) seperti desain untuk *event*, keperluan *launching* produk, dan berbagai materi promosi lainnya. Melalui pengalaman ini, penulis juga memperoleh wawasan mengenai dinamika dan alur kerja dalam industri yang nyata.

Penulis juga ingin mengucapkan rasa syukur kepada pihak-pihak yang telah memberikan dukungan dan bantuan selama proses penyusunan laporan magang ini. Atas bantuannya, baik secara langsung maupun tidak langsung, penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini dengan baik. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa.
2. Dr. Ir. Andrey Andoko, M.Sc., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
3. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain, Universitas Multimedia Nusantara.
4. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Multimedia Nusantara.
5. PT. Ultra Prima Abadi (Orang Tua Group), selaku perusahaan yang telah memberikan kesempatan magang.
6. Theresa Karissa Claresta, S.Ds., selaku *Ex. Supervisor* yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi sehingga terselesaiya magang ini.

7. Charina Halim Sugiono, S.Farm., selaku *Supervisor* yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi sehingga terselesainya magang ini.
8. Josceline Christella, S.Ds., selaku *Designer* yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi sehingga terselesainya magang ini.
9. Lia Herna, S.Sn., M.M., selaku *Advisor* yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi sehingga terselesainya magang ini.
10. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan magang ini.
11. Grace Aurelia, Laura Elizabeth, Metta Sharani, Michelle Delima, Perih Andreyanto, Regina Clara Marie, Theodora Stephanie, selaku teman yang telah memberikan dukungan dan motivasi kepada penulis dalam proses menyelesaikan laporan magang ini.

Semoga laporan magang ini dapat memberikan manfaat bagi pihak yang membaca, serta menjadi pembelajaran bagi penulis pribadi. Pengalaman kerja magang ini telah memberikan wawasan yang berharga bagi penulis, terutama dalam memahami alur kerja di dunia industri nyata. Penulis berharap bahwa ilmu dan keterampilan yang diperoleh selama masa magang ini dapat menjadi manfaat bagi perkembangan karier di masa yang akan datang.

Tangerang, 18 Desember 2024



(Rachelle Felica)

**PERANCANGAN MEDIA DESAIN *MARKETING* UNTUK
KEPERLUAN *LAUNCHING* PRODUK FORMULA
PT ULTRA PRIMA ABADI**

(Rachelle Felica)

ABSTRAK

Program Magang Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) wajib dilakukan oleh mahasiswa sebagai syarat kelulusan. Hal ini dilakukan agar mereka dapat mengaplikasikan ilmu yang diperoleh selama masa perkuliahan ke dalam dunia kerja nyata. Penulis melaksanakan magang di PT Ultra Prima Abadi (Orang Tua Group), yang merupakan sebuah perusahaan di industri *Fast-Moving Consumer Goods* (FMCG). Penulis ditempatkan di *Brand Unit* Formula Oral Care sebagai *Design Intern*, di mana penulis membuat desain untuk keperluan pemasaran *Below the Line* (BTL). Tujuan magang ini adalah untuk menerapkan ilmu yang dipelajari selama perkuliahan, mengasah keterampilan, serta memahami struktur dan alur kerja industri nyata, khususnya dalam desain *marketing* di perusahaan FMCG. Formula Oral Care adalah salah satu brand yang menjual produk perawatan gigi dan mulut seperti sikat gigi, pasta gigi, dan *mouthwash*. Brand ini telah dikenal secara nasional dan internasional serta berhasil menjadi *market leader* dalam kategori sikat gigi. Penulis melakukan magang di perusahaan ini selama lima bulan, di mana penulis terlibat dalam berbagai *project* desain *marketing* untuk *event*, *development* produk, dan lainnya. Melalui program magang ini, penulis mendapatkan banyak wawasan dan pengalaman berharga yang akan berguna dalam pengembangan karier penulis di masa depan.

Kata kunci: Magang, Desain Grafis, Formula Oral Care, FMCG

**UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA**

**THE DESIGN PROCESS OF MARKETING MEDIA FOR THE
LAUNCHING OF FORMULA PRODUCTS AT
PT ULTRA PRIMA ABADI**

(Rachelle Felica)

ABSTRACT

The Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) internship program is mandatory for students as a graduation requirement. This is intended to allow them to apply the knowledge gained during their studies in the real world. The author undertook an internship at PT Ultra Prima Abadi (Orang Tua Group), a company in the Fast-Moving Consumer Goods (FMCG) industry. The author was placed in the Formula Oral Care Brand Unit as a Design Intern, where the author created designs for Below the Line (BTL) marketing purposes. The objective of this internship is to apply the knowledge learned during studies, enhance skills, and understand the structure and workflow of the real industry, particularly in marketing design within an FMCG company. Formula Oral Care is a brand that sells oral care products such as toothbrushes, toothpaste, and mouthwash. This brand is recognized nationally and internationally and has successfully become a market leader in the toothbrush category. The author interned at this company for five months, during which they were involved in various marketing design projects for events, product development, and more. Through this internship program, the author gained valuable insights and experiences that will be beneficial for their future career development.

Keywords: Internship, Graphic Design, Formula Oral Care, FMCG



DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT | ii |
| HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN | iii |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | iv |
| HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH | v |
| KATA PENGANTAR..... | vi |
| ABSTRAK | viii |
| ABSTRACT | ix |
| DAFTAR ISI..... | x |
| DAFTAR TABEL | xii |
| DAFTAR GAMBAR..... | xiii |
| DAFTAR LAMPIRAN | xv |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2 Tujuan Magang | 2 |
| 1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Magang | 3 |
| 1.3.1 Waktu Pelaksanaan Magang..... | 3 |
| 1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Magang..... | 3 |
| BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN | 5 |
| 2.1 Profil dan Sejarah Perusahaan | 5 |
| 2.1.1 Profil Perusahaan | 5 |
| 2.1.2 Sejarah Perusahaan | 8 |
| 2.2 Struktur Organisasi Perusahaan | 10 |
| 2.3 Portofolio Perusahaan | 12 |
| 2.3.1 Formula Soccer Series | 12 |
| 2.3.2 Wonders of Indonesia Bali 2023..... | 13 |
| 2.3.3 Formula Junior Road to School..... | 14 |
| 2.3.4 Formula Ramadan 2024 | 15 |
| 2.3.5 Relaunch PG Family 2023 | 16 |
| BAB III PELAKSANAAN MAGANG | 18 |
| 3.1 Kedudukan dan Koordinasi Pelaksanaan Magang | 18 |
| 3.1.1 Kedudukan Pelaksanaan Magang | 18 |
| 3.1.2 Koordinasi Pelaksanaan Magang | 18 |
| 3.2 Tugas yang Dilakukan | 20 |
| 3.3 Uraian Pelaksanaan Magang | 33 |
| 3.3.1 Perancangan Sub-Page Website: Formula x Wonderfu... | 34 |

| | |
|--|-----|
| 3.3.2 Proses Pelaksanaan Tugas Tambahan Magang | 49 |
| 3.4 Kendala dan Solusi Pelaksanaan Magang | 72 |
| 3.4.1 Kendala Pelaksanaan Magang | 72 |
| 3.4.2 Solusi Pelaksanaan Magang | 72 |
| BAB IV PENUTUP | 74 |
| 4.1 Simpulan | 74 |
| 4.2 Saran | 75 |
| DAFTAR PUSTAKA | xvi |
| LAMPIRAN | |



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Detail Pekerjaan yang Dilakukan Selama Magang..... 20



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|-----------|
| Gambar 2.1 Logo Orang Tua Group | 6 |
| Gambar 2.2 Serangkaian Produk Formula..... | 7 |
| Gambar 2.3 Dokumentasi Mobil Anggur Keliling..... | 8 |
| Gambar 2.4 Produk-produk Lama Orang Tua Group | 9 |
| Gambar 2.5 Logo Formula Tahun 2012 dan 2018..... | 9 |
| Gambar 2.6 Logo Formula Tahun 2021 | 10 |
| Gambar 2.7 Bagan Struktur Organisasi <i>Marketing Formula</i> di PT UPA | 11 |
| Gambar 2.8 Desain untuk <i>Limited Edition Soccer Series</i> | 13 |
| Gambar 2.9 Desain untuk WOI 2023 Bali..... | 14 |
| Gambar 2.10 Desain untuk <i>event Road to School</i>..... | 15 |
| Gambar 2.11 Desain untuk <i>event Ramadan 2024</i> | 16 |
| Gambar 2.12 Desain untuk <i>event Relaunching Formula PG Family</i> | 17 |
| Gambar 3.1 Bagan Alur Koordinasi | 19 |
| Gambar 3.2 Brief Pembuatan <i>Sub-Page Website</i> | 35 |
| Gambar 3.3 Proses <i>Layoutting Judul dan Upscale Background</i>..... | 36 |
| Gambar 3.4 Desain <i>Landing Page</i> Sebelum Revisi | 37 |
| Gambar 3.5 Desain <i>Landing Page</i> Setelah Revisi..... | 37 |
| Gambar 3.6 Proses Layout dan Hasil Desain Sebelum Revisi | 38 |
| Gambar 3.7 Hasil Desain Final S&K <i>Golden Ticket</i> | 39 |
| Gambar 3.8 Alternatif <i>Layout</i> untuk S&K <i>Voucher Cashback Hotel</i> | 40 |
| Gambar 3.9 Alternatif <i>Background</i> untuk S&K <i>Voucher Cashback Hotel</i> ... | 41 |
| Gambar 3.10 Hasil Desain S&K <i>Voucher Cashback Hotel</i> Sebelum Revisi .. | 41 |
| Gambar 3.11 Proses Desain <i>Voucher Cashback Hotel 500k</i>..... | 42 |
| Gambar 3.12 Desain S&K <i>Voucher Cashback Hotel 500k</i> Setelah Revisi | 43 |
| Gambar 3.13 Alternatif <i>Layout</i> Desain untuk <i>Carousel Page Voucher</i>..... | 44 |
| Gambar 3.14 Foto Sebelum dan Sesudah Editing <i>Background</i> | 44 |
| Gambar 3.15 Desain S&K <i>Voucher Merchandise</i> Setelah Revisi | 45 |
| Gambar 3.16 Proses Layout Pembuatan S&K <i>Tiket Reguler</i> | 46 |
| Gambar 3.17 Alternatif <i>Background</i> untuk S&K <i>Tiket Reguler</i> | 46 |
| Gambar 3.18 Desain Final S&K <i>Tiket Reguler</i> | 47 |

| | |
|--|-----------|
| Gambar 3.19 Proses Implementasi <i>Carousel Page</i>..... | 48 |
| Gambar 3.20 Proses Pembuatan <i>Store</i> di <i>Website Formula</i>..... | 48 |
| Gambar 3.21 Konsep Awal Logo WOI Labuan Bajo 2024..... | 50 |
| Gambar 3.22 Proses <i>Layoutting</i> Logo WOI Labuan Bajo di <i>Illustrator</i> | 51 |
| Gambar 3.23 <i>Final Artwork</i> Logo WOI Labuan Bajo 2024..... | 51 |
| Gambar 3.24 Proses Pembuatan Halaman Lokasi untuk <i>Guidebook WOI</i> . | 52 |
| Gambar 3.25 Elemen <i>Headline</i> Pada <i>Guidebook</i>..... | 53 |
| Gambar 3.26 Referensi Motif Songke Manggarai | 54 |
| Gambar 3.27 Proses <i>Generate</i> Foto Labuan Bajo di <i>OpenArt AI</i>..... | 54 |
| Gambar 3.28 <i>Invitation Guidebook</i> WOI Labuan Bajo Sebelum Revisi..... | 55 |
| Gambar 3.29 <i>Invitation Guidebook</i> WOI Labuan Bajo 2024 Final | 56 |
| Gambar 3.30 Tahap <i>Layoutting</i> Awal <i>IG Post Product Knowledge</i> | 57 |
| Gambar 3.31 <i>Product Knowledge</i> SAC Setelah Revisi Awal | 59 |
| Gambar 3.32 <i>Product Knowledge</i> Maxi Care Setelah Revisi Awal..... | 60 |
| Gambar 3.33 <i>Product Knowledge</i> Extreme Clean Setelah Revisi Awal | 60 |
| Gambar 3.34 Alternatif Elemen ‘Sikat Gigi No. 1 di Indonesia’ | 61 |
| Gambar 3.35 <i>Final Artwork</i> <i>IG Post Product Knowledge</i> | 62 |
| Gambar 3.36 Brief Pembuatan <i>Sticker FlipGo x Wonderful Indonesia</i> | 63 |
| Gambar 3.37 Proses <i>Generate</i> Elemen <i>Sticker</i> di <i>OpenArt AI</i>..... | 64 |
| Gambar 3.38 Proses Kombinasi Elemen dalam Pembuatan Sticker | 65 |
| Gambar 3.39 Hasil Desain <i>Sticker</i> Sebelum Pewarnaan | 66 |
| Gambar 3.40 Kalibrasi Warna <i>Sticker 10 Destinasi Unggulan</i> | 66 |
| Gambar 3.41 Final Artwork Sticker 10 Destinasi Unggulan Wonderful | 67 |
| Gambar 3.42 Pengumpulan Aset <i>Digital Imaging</i> KV Promo Merdeka | 68 |
| Gambar 3.43 <i>Digital Imaging</i> Kasar dan Hasil <i>Enhance AI</i>..... | 68 |
| Gambar 3.44 Hasil Final <i>Background</i> untuk KV Promo Merdeka..... | 69 |
| Gambar 3.45 Final Artwork <i>IG Story</i> Promo Merdeka | 70 |
| Gambar 3.46 Final Artwork <i>IG Feeds</i> Promo Merdeka | 71 |

N U S A N T A R A

DAFTAR LAMPIRAN

| | |
|---|---------------|
| Lampiran Hasil Persentase Turnitin | xvii |
| Lampiran Form Bimbingan | xxi |
| Lampiran Surat Penerimaan Magang | xxii |
| Lampiran MBKM 01 | xxiii |
| Lampiran MBKM 02 | xxiv |
| Lampiran MBKM 03 | xxv |
| Lampiran MBKM 04 | xlviii |
| Lampiran Karya | xlix |

