

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Kegiatan magang merupakan salah satu tahap bagi mahasiswa untuk mempraktikkan keterampilan di dunia kerja. Kegiatan ini mengharuskan mahasiswa untuk mengimplementasikan ilmu yang telah dipelajari didalam perkuliahan dalam hal bekerja. Dalam kegiatan ini, mahasiswa memahami industri yang mereka pelajari untuk didalami sebelum atau setelah lulus. Berdasarkan penelitian yang dilakukan Locke dan Latham (2002), lingkungan kerja yang baik dapat meningkatkan kinerja individu. Dalam konteks magang, hal ini berupa pemahaman lebih lanjut mengenai hubungan antara kinerja mahasiswa dan berbagai faktor lingkungan.

Penulis memilih untuk melakukan magang di PT Moduit Digital Indonesia karena perusahaan ini merupakan perusahaan yang jelas dan memiliki reputasi baik di bidang investasi di Indonesia. PT Moduit Digital Indonesia dikenal sebagai penyedia platform investasi yang bergerak di bidang reksa dana dan obligasi *online*. Moduit menyediakan platform berupa aplikasi yang memungkinkan para pengguna untuk melakukan investasi dimana saja dan kapan saja. Aplikasi tersebut sudah resmi dirilis dan bisa *download* untuk iOS serta Android.

Hal ini membuat penulis tertarik untuk menjalankan magang di perusahaan ini karena dari sejak SMA, penulis juga memiliki ketertarikan untuk belajar lebih dalam mengenai Investasi. Kemudian penulis melakukan *research* lebih lanjut mengenai Moduit, dan penulis merasa gaya desain yang digunakan oleh Moduit cocok dengan gaya desain yang dimiliki sehingga penulis tertarik untuk magang di Moduit. Alasan lain yang membuat penulis tertarik adalah, karena penulis dapat mengimplementasikan hal yang sesuai dengan kemampuan penulis di bidang studi penulis, yaitu Desain Komunikasi Visual. Perusahaan ini juga memberikan

lingkungan yang dinamis dan memberikan proyek yang relevan, sehingga penulis dapat mengembangkan baik *soft skills* dan *hard skills*.

Dengan reputasi yang jelas, penulis mendapat kesempatan untuk bekerja di bagian desain berbagai promo dan pembuatan video mengenai investasi. Kontribusi penulis dalam berbagai pekerjaan yang diberikan, mempertajam kemampuan penulis sebagai *graphic designer* untuk *explore* gaya desain yang sesuai dengan perusahaan ini. Hal ini sejalan dengan studi yang dilakukan oleh Kakkonen (2018), dimana pengalaman magang bukan hanya sekedar peluang praktis, namun merupakan salah satu tahap awal yang nantinya akan meningkatkan pemahaman mahasiswa terhadap dunia kerja agar dapat memotivasi mencapai karir. Hal ini sangat sesuai dengan tujuan karir penulis nantinya yang akan berhubungan dengan desain.

## **1.2 Tujuan Magang**

Tujuan magang bagi penulis sebagai berikut:

1. Syarat untuk menjadi sarjana desain sesuai kurikulum yang berlaku
2. Sarana menambahkan pengalaman mengenai profesi sebagai *designer*. Pengalaman dapat juga berdasarkan pada *softskill* dan *hardskill*.
3. sarana untuk meningkatkan kemampuan bekerja dalam tim dilingkup profesional.

## **1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Magang**

Selama penulis melakukan magang, penulis diharuskan untuk memenuhi durasi jam kerja sebanyak 640 jam di perusahaan tempat penulis bekerja. Berdasarkan ketentuan tersebut, penulis bekerja 8 jam selama 4 bulan, sesuai kontrak yang diberikan dari perusahaan.

### **1.3.1 Waktu Pelaksanaan Magang**

Waktu pelaksanaan magang dimulai dari tanggal 28 Agustus 2024 hingga 26 Desember 2024. Durasi kerja setiap harinya dimulai dari pagi pukul 08.30 hingga sore pukul 17.30. Hari kerja dalam setiap minggu

menggunakan sistem *hybrid*, yaitu 4 hari *work from office* dan 1 hari *work from home*.

### 1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Magang

Proses pelaksanaan magang di Moduit dimulai saat penulis melihat lowongan Moduit untuk Intern Graphic Designer di website LinkedIn. Setelah itu penulis melakukan *research* mengenai Moduit. Kemudian penulis mendaftarkan Perusahaan ke website Merdeka untuk ditinjau oleh pihak Kampus. Setelah mendapatkan *approval* untuk mendaftar magang, penulis melamar kerja lewat LinkedIn pada tanggal 20 Agustus 2024, kemudian menerima panggilan untuk wawancara di hari tersebut. Setelah melakukan wawancara terdapat tes yang harus dilakukan, yaitu mengirimkan beberapa karya yang pernah dibuat. Karya tersebut meliputi portofolio yang berhubungan dengan pembuatan video, presentasi, majalah, dan koran. Setelah proses wawancara dan tes, lalu menerima panggilan untuk menandatangani kontrak kerja pada 21 Agustus 2024. Kemudian baru memulai kerja di minggu selanjutnya yaitu pada tanggal 28 Agustus 2024. Setelah melakukan magang setiap hari kerja, penulis mengisi *daily task* setiap hari sesuai dengan ketentuan.

No	Proses	Tanggal
1	Pendaftaran Moduit di website Merdeka	19 Agustus 2024
2	Pelamaran lowongan kerja Moduit di LinkedIn	20 Agustus 2024
3	Interview lowongan kerja oleh Moduit	20 Agustus 2024
4	Tanda tangan kontrak kerja	21 Agustus 2024
5	Pelaksanaan magang di Moduit	28 Agustus 2024
6	Evaluasi 1 laporan magang	21 – 25 Oktober 2024
7	Evaluasi 2 laporan magang	2 - 6 Desember 2024
8	Pendaftaran sidang	9 – 13 Desember 2024
9	Sidang hasil kegiatan magang	18 – 20 Desember 2024

Tabel 1.1 Tabel Prosedur pelaksanaan magang