

BAB 2

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

PT Gim Cap Beruang atau dengan nama lain KUMAGEMA merupakan sebuah perusahaan yang bergerak pada bidang pengembangan *game* di Indonesia. KUMAGEMA berawal dari sebuah tim kecil pada ajang kompetisi pengembangan *game* nasional bernama Gameseed, yang diselenggarakan oleh Asosiasi Game Indonesia dan didukung oleh Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif pada tahun 2023. Dalam kompetisi tersebut, KUMAGEMA berhasil masuk ke dalam 10 besar *game* yang lulus ke tahap kurasi, dengan judul *game* Horror Village Sukawedi yang sudah diunduh lebih dari 10 ribu kali pada Google Play Store [7]. Pada tahun 2024, KUMAGEMA telah berkembang menjadi sebuah perusahaan dengan jumlah anggota lebih dari 10 orang dan sudah diakui oleh industri *game* Indonesia dengan mengikuti program *mentoring* IGDX Academy yang dibimbing oleh para ahli pada bidang pengembangan *game* [8].



Gambar 2.1. Logo PT Gim Cap Beruang

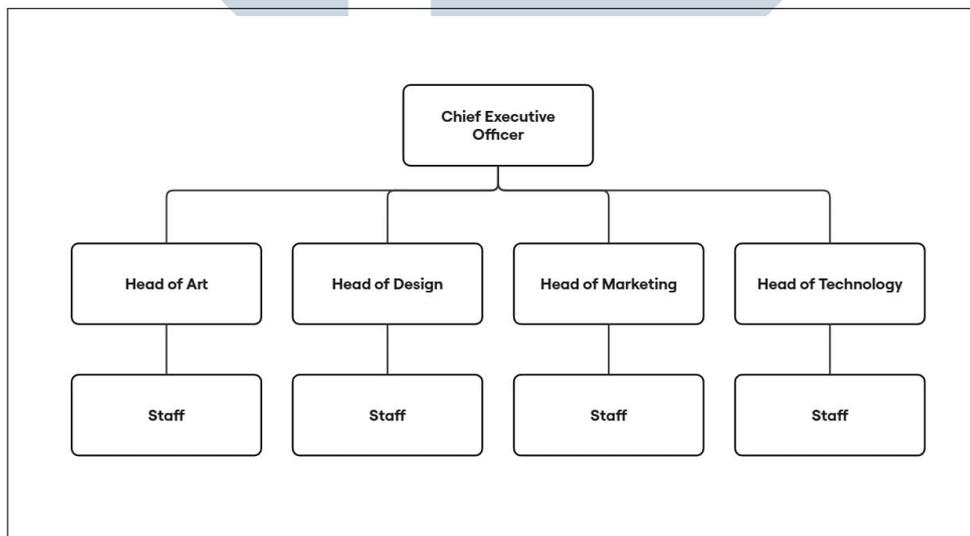
Sumber: [8]

2.2 Visi dan Misi Perusahaan

- **Visi:** Menciptakan lingkungan yang nyaman bagi para pengembang *game* untuk berkumpul dan berkolaborasi dalam proyek-proyek yang menarik [9].
- **Misi:** Meningkatkan kreativitas, pembelajaran, dan pertumbuhan dalam komunitas yang mendukung untuk mengasah kemampuan, memperluas portofolio, dan meningkatkan nilai sebagai pengembang *game* [9].

2.3 Struktur Organisasi Perusahaan

Struktur organisasi PT Gim Cap Beruang dipimpin oleh seorang Chief Executive Officer (CEO) dengan empat kepala divisi, yang masing-masing bertanggung jawab untuk divisi *art*, *design*, *marketing*, dan *technology*, beserta dengan *staff* untuk setiap divisi, yang dapat dilihat pada Gambar 2.2.



Gambar 2.2. Struktur Organisasi PT Gim Cap Beruang

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA