

## DAFTAR PUSTAKA

- (AAP), A. A. (2013). Childrens, Adolescents, and the Media. *Pediatrics*, 5(132). <https://doi.org/10.152/peds.2013-2656>
- (APP), A. A. (2011). Digital Media use and Sleep in Children and Adolescents . *Pediatrics*, 142(6). <https://doi.org/10.1542/peds.2018-3125>
- Ahmadi. (2002). *Psikologi Sosial*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ambrose, G., & Paul, H. (2020). *The Fundamentals of Typography*. Bloomsbury Publishing.
- Andrayani, F. (2021). Pola Komunikasi Orang Tua Dalam membentuk Karakter Anak Di Desa Rejo Adung Kecamatan Tegineneng. *Raden intan Repository*, 14. Retrieved from <http://repository.radenintan.ac.id>
- Annur, C. M. (2021, November 24). BPS: 88,99% . *Katadata*, p. 1. Retrieved from <https://databoks.katadata.co.id/-/statistik/911fee2b83d9741/bps-8899-anak-5-tahun-ke-atas-mengakses-internet-untuk-media-sosial>
- Ardhini, Z. (2023, Maret 8). Pengertian Skala *Likert*, metode, dan Contohnya untuk Penelitian. *DetikBali*. Retrieved from <https://www.detik.com/bali/berita/d-6607480/pengertian-skala-likert-metode-dan-contohnya-untuk-penelitian>
- Arifin, & Kusrianto. (2009). *Teknik Produksi Grafika*. Jakarta: Erlangga.
- Block, j. (2008). problems With the Concept of Internet Addiction: A Commentary on Young's "Internet Addiction: A Review of Current Literature". *International Journal of Methods in Psychiatric research*, 4(17), 292-296.
- Booth, Sutton, & Papaioannou. (2016). *Systematic Approaches to a Susccessful Literature Review* (2nd ed.). SAGE Publications.
- Carter, R., Day, B., & Meggs, P. (2012). *Typographic Design; Form and COmmunication*. Wiley.
- Center, P. R. (2015). *Parenting in America: Outlook, Worries, Aspiration are Strongly linked to Financial Situation*. Pew Research Center.
- Christakis, D. (2009). The effects of Infant Media Usage: WHAT do we know and what shoud we do? *Pediatrics*, 123(5), 1225-1231. <https://doi.org/10.1542/peds.2008-3566>
- Cohen, L., Manion, L., & Morrison, K. (2018). *Research Methods in Education* (8th ed.). New York, United States: Routledge. Retrieved September 28, 2024, from <https://archive.org/details/research-methods-in-education/mode/1up>

- Darnomo. (2007). *perpustakaan Sekolah: Pendekatan Aspek Manajemen dan Tata Kerja*. Jakarta, Indonesia: Grasindo.
- Depdikbud. (2002). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Balai Pustaka. <https://doi.org/885>
- Depdikbud. (2008). Kamus Besar Bahasa Indonesia. In Depdikbud, *Kamus Besar Bahasa Indonesia* (p. 115). Balai Pustaka.
- Devito, J. (2011). *Human Communication: The Basic Course* (12th Edition ed.). Boston: Pearson Education.
- Dhanesworo, S. (2023, September 12). Cegah Candu Gawai, Penggunaan Ponsel oleh Anak Perlu Dikontrol. *Katadata*, p. 1. Retrieved September 27, 2024, from <https://katadata.co.id/infografik/64ffffaf5acca/cegah-candu-gawai-penggunaan-ponsel-oleh-anak-perlu-dikontrol>
- Dihni, V. A. (2022, July 15). 41% Warga SES A Memiliki Literasi Digital Rendah. *katadata*, p. 1. Retrieved from <https://databoks.katadata.co.id/-/statistik/1f5a59ee9868804/41-warga-ses-a-memiliki-literasi-digital-rendah>
- Dwi, N. R., Istianingsih, n., Nuryanto, W. u., Permata, & Ade, S. (2022). *Metodologi Penelitian Bisnis*. Penerbit Intelektual Manifes Media.
- Eiseman, L. (2017). *The Complete Color Harmony* (Pantone Edition ed.). Rockport Publishers.
- Eka Ningsih, D. A. (2020). Dampak Negatif Penggunaan *Gadget* Berdasarkan Aspek Perkembangan Anak Di Sorowako. *Martabat: Jurnal Perempuan dan Anak*, 4(1), 1-22.
- Fadlurrohimi, Husein, Yulia, Wibowo, & Raharjo. (2020). Memahami Perkembangan Anak Generasi *Alpha* di Era Industri 4.0. *Jurnal Unpad*, 2(2)(Jurnal Pekerjaan Sosial), 178-186.
- Firdhiana, S., & Anggapuspa, M. L. (2021). Perancangan Buku Ilustrasi mengenal Jajanan Khas Kota Probolinggo Sebagai media Edukasi Anak Usia 6-12 tahun. *E-Journal Unesca*, 3(1), 173.
- Friedman, M. M. (2010). Buku Ajar Keperawatan Keluarga, Riset, Teori, dan Praktik. (Risnawati, Ed.) *EGC, 5th edition*(-), -. <https://doi.org/>
- Friedman, M. M. (2010). *Family Nursing: Research, Theory, and Practice* (5th Edition ed.). New Jersey: Prentice Hall. <https://doi.org/>
- Goh, W. W. (2015). Screen Time and Its Implications for Child Development in Singapore: A Quantitative Study. *Asian Journal of Psychology*, 10(4), 321-329.

- Good, C. V. (1973). *Dictionary of Education*. McGraw-Hill.
- Hadya, D. J. (2021, January 25). Mayoritas Penduduk Jakarta adalah *Milennial*. *Kata Data*, p. 1. Retrieved from <https://databoks.katadata.co.id/demografi/statistik/3fa0a934d698fb5/mayoritas-penduduk-jakarta-adalah-Milennial>
- Haller, K. (2019). *The Little Book of Colour: How to Use the Psychology of Colour to Transform Your Life*. Penguin life.
- Haslam, A. (2006). *Book Design*. London: Laurence King Publishing.
- Helmawati. (2014). Pendidikan Keluarga. In Helmawati, *Pendidikan Keluarga* (p. 136). Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Helmawati. (2014). *Pendidikan Keluarga*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Hendriyana, R. (2012). *Penggunaan sistem klasifikasi antara sisten klasifikasi the national technical information service dan Dewey demical classification* (3 ed., Vol. 13). Visi Pustaka.
- Herlina, D., & Setiawan Beni' Jiwana, G. (2018). *Digital Parenting: Mendidik Anak di Era Digital*. Samudra Biru.
- Karimi, & Ahmad. (2012). *Siapapun Bisa Menerbitkan Buku*. Gresik: MUHI PRESS.
- Karlinawati. (2010). Keluarga Indonesia: Aspek dan Dinamika Zaman. In Karlinawati, *Keluarga Indonesia: Aspek dan Dinamika Zaman* (p. 139). PT Raja Grafindo Persada.
- Keijsers, L. P. (2021). Developmental Changes in Parent Child Communication Throughout Adolescence. *Developmental Psychology*, 724-736.
- Kusrianto, A. (2007). *Pengantar Desain Komunikasi Visual* (1 ed.). Yogyakarta: Andi Offset.
- Landa, R. (2010). *Graphic Design Solutions* (4 ed.). New York: Thomson Delmar Learning.
- Landa, R. (2013). *Graphic Design Solution* (5 ed.). Cengage Learning.
- Landa, R. (2014). *Graphic Design Solutions 5th Edition*. Clark Baxter: Wadsworth.
- Landa, R. (2019). *Graphic Design Solution*. Cengage Learning.
- Liliweri, A. (2011). *Komunikasi: Serba Ada Serba Makna*. Prenada Media Group.
- Lukman, S. (2024). *Buku Ajar Keperawatan Keluarga*. Sarana Ilmu Indonesia.

- Lundy, A. (2020). The Impact of Digital Technology on Parent-Child Communication. *Journal of Digital Family Studies*, 215-230.
- Lupton, E. (2014). *Thinking with Type: A Critical Guide for Designers, Writers, Editors, & Students*. Princeton Architectural press.
- Macaulay, D., & Ardley, D. (2016). *The Way Things Work Now*. Houghton Mifflin harcourt.
- Masterson, P. (2007). *Book Design and Production: A Guide fot Authors and Publishers*. Amerika: AEeonix Publishing Group.
- Matulka, D. (2008). *A picture Book Primer: Understanding and using picture books*. United States: Libraries Unlimited.
- McCloud, S. (2020). *Understanding Comics: The Invisible Art*. HarperCollins.
- McCrandle, & Wolfinger. (2014). *The ABC od XYZ: Understanding the Global Generations*. McCrandle Research.
- Meleong, L. J. (2007). *Metedologi Kualitatif*. PT Remaja Rosdakarya.
- Mills, Durepos, & Wiebe. (2010). *Encyclopedia of Case Study Research* . SAGE Publications.
- Muliani, H. M. (2016). *How To Deal With Your Child*. Elex Media Komputindo.
- Nalendra, A. R., Rosalindah, Y., Priadi, A., Subroto, I., Rahayuningsih, R., Lestari, R., . . . Purnomo, M. W. (2021). *Statistika seri dasar dengan SPSS*. Media Sains Indonesia. Retrieved from <http://www.penerbit.medsan.co.id>
- Niswa, S. (2021). Keperawatan Keluarga (Family Nurshing). *Keperawatan Keluarga (Family Nursing)*, -(-), 1. <https://doi.org/>-
- Notter, & Grant. (2015). *When Millennials Take Over: Preparing the Ridiculously optimistic Future of Business*. IdeaPress Publishing.
- Nurhadiat, D. (2004). *Teknik penulisan Buku Ajar*. Bandung, Indonesia: Pustaka Setia.
- Phasa, N. (2015). Perancangan Kampanye Sosial Komunikasi Orang Tua dan Anak. *Study Programme Visual Communication Design*, -(-), 16.
- Phiter, I. (2022). *Brain Scluptor*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Prasati, D. (2016). Perubahan Media komunikasi Dalam Pola Komunikasi Keluarga Di Era Digital. *ejournal Batam*, 1(1), 71. Retrieved from <https://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/commed/article/view/115/47>
- Putra, I. P. (2023, November 12). Hanya 23% Orang Tua di Indonesia mendapat Pendidikan Parenting. *medcom.id*. Retrieved from

<https://www.medcom.id/pendidikan/news-pendidikan/GbmPAM3N-hanya-23-orang-tua-di-indonesia-mendapat-pendidikan-parenting>

- Radesky, D. j. (2015). Mobile media and young children: How parents and caregivers manage media use. *Pediatrics*, 135(1), 1-11. <https://doi.org/10.1542/peds.2014-2654>
- Rahmawati, Z. D. (2020). Penggunaan Media *Gadget* dalam Aktivitas Belajar dan Pengaruhnya Terhadap Perilaku Anak. *Jurnal Studi Pengajaran islam*, 3(1), 100.
- Raymond. (2017). *Introduction to Smart Devices*. New York: Tech Publishers.
- Rismawaty, Darmawan, & Haryadi. (2014). *Ilmu Komunikasi*. Yogyakarta, Indonesia: Graha Ilmu.
- Rustan, S. (2009). Layout, Dasar, & Penerapannya. In S. Rustan, *Layout, Dasar, & Penerapannya* (p. 126). PT Gramedia Pustaka Utama.
- Sa'Idah, D. (2022). Perancangan Buku Ilustrasi Sejarah Historiografi Transmigran Jawa di Provinsi Lampung. *Institut Seni Indonesia*, 3.
- Sanjaya, W. (2012). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Kencana. <https://doi.org/52>
- Santos, R., & Nisa, S. (2021). Dampak Kesibukan Orang Tua terhadap Komunikasi Keluarga di Jakarta. *Jurnal Psikologi, Universitas Indonesia*.
- Schrodt, P. L. (2021). Parent-Child Communication and Conflict: Implications for Family Satisfaction and Relational Well-being. *Journal of Family Communication*, 179-194.
- Serakan, & Bougie. (2016). *Research Methoeds for Business: A Skill-Building Approach*. John Wiley & Sons.
- Sherin, A. (2012). *Design Elements: Color Fundamentals*. Massachusetts, USA: Rockpot Publishers, a member of Quayside Publishing group.
- Soedarso. (2014). *Desain dan Ilustrasi buku*. Kanisius.
- Soekanto, S. (2017). *Pengantar Sosiologi*. Jakarta, Indonesia: Rajawali Press.
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Suharso, D., & Dra. Retnoningsih, A. (2018). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Widya Karya.
- Survey, D. M. (2016). *The 2016 Deloitte Millennial Survey: Winning Over the Next Generations of Leaders*. Deloitte.



- Sutton, T., & Whelan, B. M. (2004). *The Complete Color Harmony*. Rockport Publishers, Inc.
- Syarif, M. A., Rakhmad, W. N., & Rahmiaji, L. R. (2024). Pengalaman Komunikasi Orang tua Dalam Mendidik karakter Anak Di Era Global (Studi fenomenologi Pada orang tua generasi *Milennial* Di Kota Pekalongan). *E-Journal UNDIP*, 3.
- Thoha, P. M., Kurniawan, & Faristiana. (2023). Perubahan komunikasi Orang Tua Terhadap Anak Di Era Digital. *Student Scientific Creativity Journal*, 1(4), 415-431. <https://doi.org/10.55606>
- Tondreu. (2019). *Layout Essentials: 100 Design Principles for Using Grids*. United States of America: Education Development Center, Inc.
- Tumia, I. (2023). *Dear Parents, Anakmu Membutuhkanmu Sekarang Bukan Nanti*. Jakarta: Kawan Pustaka.
- Vygotsky. (1987). *Mind in Society: The Development of Higher Psychological Processes*. Harvard university Press.
- Walgito, B. (2007). *Psikologi Sosial: Suatu Pengantar*. Yogyakarta, Indonesia: Andi Offset.
- Wartella, D. E. (2017). The role of media in child development. *Journal of Children and Media*, 11(2), 222-223. <https://doi.org/10.1080/17482798.2017.1281865>
- Watini, S. (2021, Agustus 25). Dampak Penggunaan *Gadget* pada Perkembangan Emosional Anak Usia Dini di TK Adifa Karang Mulya Kota Tangerang. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 5(Vol. 5 No. 2 (2021): 2021). Retrieved from <https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/1633>
- Wijaya. (1987). *Ilmu Komunikasi: Teori dan Praktek*. Bandung, Indonesia: Remaja Rosdakarya.

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA