

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam era digital yang semakin maju, kebutuhan akan *platform* daring atau *web-based platform* untuk publikasi informasi semakin meningkat. Salah satu *platform* yang umum digunakan dalam publikasi informasi adalah situs *web blog*. Menurut kamus Merriam-Webster, sebuah *blog* adalah sebuah halaman *web online* yang mengandung refleksi personal, komentar, dan seringkali juga didapati foto, video, dan tautan [1]. *Blog* atau *platform* publikasi konten juga menjadi bagian penting dalam mengedukasi, memberikan informasi, serta meningkatkan interaksi dengan pembaca. Situs *web blog* dapat menjadi sarana pemasaran konten yang efektif, serta membantu meningkatkan kredibilitas *platform* di mata pengguna [2].

Dengan semakin tingginya penggunaan internet dan meningkatnya kebutuhan masyarakat untuk mengakses informasi secara cepat dan efektif, *blog* menjadi salah satu medium yang populer untuk berbagi pengetahuan, opini, dan pengalaman [3]. Oleh karena itu, dibutuhkan tampilan antarmuka yang memberikan pengalaman yang baik kepada pengguna atau pembaca. Pengalaman pengguna yang baik dapat dicapai melalui tampilan antarmuka yang efektif dalam menyampaikan informasi, mudah digunakan, responsif, dan menarik untuk dilihat [4]. Hal-hal tersebut penting dalam pengembangan sebuah *website blog* karena pengguna cenderung meninggalkan situs *web* yang tidak responsif, lambat, dan sulit digunakan.

Menciptakan tampilan antarmuka yang efektif, mudah digunakan, responsif, dan menarik untuk dilihat menjadi tujuan dari pengembangan *frontend* [5]. Selain itu, pengembangan *frontend* juga menekankan pada optimasi performa dan kompatibilitas antar perangkat, mengingat semakin banyak pengguna mengakses situs *blog* maupun halaman *web* lainnya melalui perangkat *mobile* [6]. Faktor lain yang menjadi perhatian adalah aksesibilitas, memastikan bahwa konten dapat diakses oleh semua pengguna pada perangkat apapun. Oleh karena itu, pengembangan *frontend website blog* tidak hanya bertujuan untuk menampilkan konten, tetapi juga memperkuat keterlibatan pengguna dan meningkatkan pengalaman mereka secara keseluruhan.

Pada PT. Vanz Inovatif Teknologi, pengembangan *website blog* adalah salah

satu produk yang dikembangkan di dalam divisi *Internal/Inhouse Application and Development*. PT Vanz Inovatif Teknologi adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang *IT solutions*. *IT Solutions* adalah sekumpulan program, aplikasi, dan layanan yang memiliki keterkaitan antara satu sama lain dengan tujuan untuk mengatasi sebuah isu yang terkait dengan teknologi dan informasi. *IT Solutions* yang ditawarkan oleh PT. Vanz Inovatif Teknologi meliputi *Content Managament System (CMS)*, aplikasi mobile, aplikasi berbasis *web*, sistem penyimpanan data, dan manajemen data.

Proses pengembangan *IT solutions* yang ditawarkan oleh PT. Vanz Inovatif Teknologi dimulai dengan komunikasi antara klien dengan perusahaan untuk membahas berbagai keperluan dari pihak klien. Rancangan yang sudah dibuat oleh tim UI/UX akan diberikan kepada divisi *Internal/Inhouse Application and Development*. Aplikasi akan dibuat dan dikembangkan sesuai dengan rancangan sistem dan tampilan aplikasi. Ketika aplikasi dapat beroperasi dengan baik dan sesuai kebutuhan klien, aplikasi tersebut akan dikirimkan ke klien.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dari program kerja magang pada divisi *Internal/Inhouse Application and Development* di PT. Vanz Inovatif Teknologi adalah untuk mendapatkan pengalaman kerja di bidang ilmu teknologi dan informatika, khususnya dalam pengembangan *frontend* serta mengimplementasikan hasil pengembangan ke halaman *web* yang dapat digunakan dan diakses oleh pengguna, baik untuk klien maupun pengguna publik.

Tujuan dari program kerja magang pada divisi *Internal/Inhouse Application and Development* di PT. Vanz Inovatif Teknologi adalah:

1. Membangun *frontend* dari halaman *web blog RE/MAX Indonesia* sesuai dengan kebutuhan klien dan rancangan sistem dari tim UI/UX.
2. Mengembangkan fitur pada halaman *web blog RE/MAX Indonesia* untuk memfasilitasi klien dalam menampilkan konten berupa artikel dan berinteraksi dengan target konsumen.
3. Menerapkan teknologi berbasis *web* menggunakan framework Next.js dan komponen UI Ant Design untuk memastikan bahwa halaman *web blog* dapat diakses dari berbagai perangkat yang digunakan oleh masyarakat publik, baik komputer pribadi, laptop, tablet, ataupun ponsel.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Program kerja magang di PT. Vanz Inovatif Teknologi sebagai divisi *Internal/Inhouse Application and Development* dimulai pada tanggal 19 Juli 2024 dan berakhir pada tanggal 12 November 2024. Jam kerja berlangsung selama 9 jam, dimulai dari pukul 09.00 hingga pukul 18.00. Prosedur pekerjaan dilakukan secara bekerja dari rumah/*remote/work from home (WFH)*.

Komunikasi dengan *supervisor* maupun rekan kerja lainnya dilakukan melalui pertemuan/*meeting* harian yang disebut sebagai *daily standup*. Pertemuan ini dilakukan melalui aplikasi *Google Meet* pada pukul 10.00 setiap harinya. *Daily standup* dilakukan dengan tujuan untuk mengkoordinasi hasil kerja antar individu dalam suatu proyek, mengidentifikasi dan menginformasikan kendala yang ditemukan, serta memantau kemajuan hasil kerja dari setiap individu dan proses proyek.

Setiap individu diberikan tugas oleh *Team Leader* atau *Project Manager* untuk menambahkan fitur, *bug fixing*, *monitoring*, *testing*, ataupun melakukan riset. Tugas baru akan diberikan ketika tugas yang sebelumnya sudah selesai berdasarkan prioritas, urgensi, dan kebutuhan proyek.

Tugas yang sudah diselesaikan harus diunggah (*push*) ke *branch* baru di dalam repositori Github proyek yang bersangkutan dan dibuat permintaan penarikan/*pull request* agar *team leader* dapat melakukan peninjauan lebih lanjut dan memberikan umpan balik/*feedback* jika ditemukan *error* atau ada beberapa aspek yang terlewat agar bisa diperbaiki. Jika *team leader* tidak menemukan isu terhadap tugas yang sudah diunggah, maka *branch* dari tugas tersebut akan digabungkan/*merge* ke *branch development* untuk dilakukan *quality assurance testing* sebelum bisa dikirimkan ke klien.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A