

## DAFTAR PUSTAKA

- Arenalogo. (2014, Agustus 13). *Arti dan makna dari logo Kemkominfo*.  
<https://arenalogo.blogspot.com/2014/08/arti-dan-makna-dari-logo-kemkominfo.html>
- Indonesian Game Developer Exchange. (n.d.). *IGDX Bootcamp*.  
<https://www.igdx.id>
- Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia. (n.d.). *Data capaian Digitalent Kominfo*. <https://digitalent.kominfo.go.id/data-capaian>
- Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia. (n.d.). *Sejarah Kominfo*. <https://www.kominfo.go.id/profil/sejarah>
- Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia. (n.d.). *Visi dan Misi Kominfo*. <https://www.kominfo.go.id/profil/visi-misi>
- Sari, N. W. A. P. (2024). *Bahasa Indonesia untuk penulisan akademik di UMN*. UMN Press.
- Sari, N. W. A. P., & Sudrajat, Y. (2024). Desain perancangan untuk mahasiswa DKV. *Jurnal Presisi*, 8(3), 76-89. <https://laman>
- Sari, N. W. A. P., & Sudrajat, Y. (2023). Penulisan karya ilmiah berbahasa Indonesia. *Jurnal Logos*, 2(3), 17-28. DOI