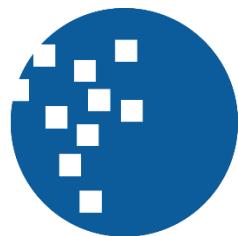


**PERANCANGAN MINI IP PACARKU TOKEK**  
**DI MOHAKA GROUP**



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**LAPORAN MAGANG**

**Audrey Tjahjana**  
**00000056252**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**  
**FAKULTAS SENI DAN DESAIN**  
**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**  
**TANGERANG**  
**2024**

**PERANCANGAN MINI IP PACARKU TOKEK**  
**DI MOHAKA GROUP**



**LAPORAN MAGANG**

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh  
Gelar Sarjana Desain (S.Ds.)

**Audrey Tjahjana**  
**00000056252**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**  
**FAKULTAS SENI DAN DESAIN**  
**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**  
**TANGERANG**  
**2024**

## HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Audrey Tjahjana  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000056252  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Jenjang : S1

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Magang saya yang berjudul:

**PERANCANGAN MINI IP PACARKU TOKEK DI MOHAKA GROUP**

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain. Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian daftar pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan penyimpangan dan penyalahgunaan dalam pelaksanaan magang maupun dalam penulisan laporan magang, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan **TIDAK LULUS**. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 19 Desember 2024



(Audrey Tjahjana)

## HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Audrey Tjahjana  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000056252  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Seni dan Desain

menyatakan bahwa saya melaksanakan magang di:

Nama Perusahaan : Mohaka Group  
Alamat Perusahaan : Kontrak Hukum Office Space, Gedung Smesco, Sme Tower, Lantai 6, Pancoran, South Jakarta City, Jakarta  
Email Perusahaan : hello@mohaka.group

1. Perusahaan tempat saya melakukan magang dapat divalidasi keberadaannya.
2. Jika dikemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan data yang tidak valid di perusahaan tempat saya melakukan magang, maka:
  - a. Saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan **TIDAK LULUS** untuk mata kuliah yang telah saya tempuh.
  - b. Saya bersedia menerima semua sanksi yang berlaku sebagaimana ditetapkan dalam peraturan di Universitas Multimedia Nusantara.

Pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan digunakan sebagaimana mestinya.

Tangerang, 6 Desember 2024

Mengetahui

A red circular stamp featuring a red asterisk logo in the center, surrounded by the word "LATRUST" in a stylized font.

(Kevin Achmad)

Menyatakan

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Audrey".

(Audrey Tjahjana)

## HALAMAN PENGESAHAN

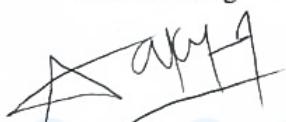
Laporan Magang dengan judul  
**PERANCANGAN MINI IP PACARKU TOKEK**  
**DI MOHAKA GROUP**

Oleh

Nama Lengkap : Audrey Tjahjana  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000056252  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Seni dan Desain

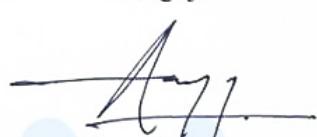
Telah diujikan pada hari Kamis, 19 Desember 2024  
Pukul 10.00 s.d. 10.30 WIB dan dinyatakan  
**LULUS**  
Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Pembimbing



Ardiles Akyuwen, M.Sn.  
0323067804/ 067811

Penguji



Ardyansyah, S.Sn., M.M., M.Ds.  
0318127603/ L00011

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual



Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.  
0311099302/ 043487

## HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Audrey Tjahjana  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000056252  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Jenjang : S1  
Jenis Karya : Laporan Magang  
Judul Karya Ilmiah : PERANCANGAN MINI IP PACARKU  
TOKEK DI MOHAKA GROUP

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia (**pilih salah satu**):

- Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk memublikasikan hasil laporan magang saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh civitas academica UMN/ publik. Saya menyatakan bahwa laporan magang yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- Saya tidak bersedia memublikasikan hasil laporan magang ini ke dalam repositori Knowledge Center karena ada data yang bersifat konfidensial.
- Lainnya, pilih salah satu:
  - Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara.
  - Embargo publikasi laporan magang dalam kurun waktu 3 tahun.

Tangerang, 19 Desember 2024



(Audrey Tjahjana)

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya, karena berkat-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan magang dengan judul PERANCANGAN MINI IP PACARKU TOKEK DI MOHAKA GROUP. Laporan magang ini dibuat untuk memenuhi syarat kelulusan, mendapatkan gelar Sarjana Desain, dan bukti bahwa kegiatan magang dilakukan dengan baik.

Mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa.
2. Dr. Ir. Andrey Andoko, M.Sc., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
3. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.D., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain, Universitas Multimedia Nusantara.
4. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Multimedia Nusantara.
5. Mohaka Group, selaku perusahaan yang telah memberikan kesempatan magang.
6. Kevin Achmad, S.Ds., selaku Supervisor yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi sehingga terselesainya magang ini.
7. Ardiles Akyuwen, M.Sn., selaku Advisor yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi sehingga terselesainya magang ini.
8. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan magang ini.

Semoga laporan ini dapat menjadi referensi atau menginspirasi mahasiswa lainnya yang sedang menjalani magang.

Tangerang, 19 Desember 2024



(Audrey Tjahjana)

# **PERANCANGAN MINI IP PACARKU TOKEK**

## **DI MOHAKA GROUP**

(Audrey Tjahjana)

### **ABSTRAK**

Ilustrasi merupakan salah satu bentuk visual yang berperan penting dalam menyampaikan suatu pesan. Menurut Waruwu (2023), sebelum adanya fotografi, ilustrasi berhasil menangkap pesan dari periode ke periode. Sebagai mahasiswa dari jurusan desain komunikasi visual, menciptakan visual yang efektif dan menarik perhatian audiens merupakan hal yang harus diutamakan penulis. Penulis memilih Mohaka Group sebagai tempat magang dan memiliki peran sebagai ilustrator. Ilustrator memiliki tugas yang fokus pada bidang visual dan *storytelling*. Mohaka Group merupakan perusahaan di bidang kreatif yang bertujuan menjadi salah satu perusahaan yang memimpin di bidang entertainment melalui *storytelling* dan inovasinya. Tujuan dari kerja magang di perusahaan ini adalah sebagai syarat kelulusan, mendapatkan gelar Sarjana Desain, mendapatkan pengalaman nyata mengenai *workflow* di sebuah perusahaan, mendapatkan *skill* baru dalam pembuatan ilustrasi, dan menambah relasi. Pelaksanaan magang dilakukan selama 6 bulan dari 15 Agustus 2024 sampai 15 Februari 2025. Laporan ini berisi bukti proses pelaksanaan magang, yaitu latar belakang Mohaka Group, projek yang dilakukan, dan kendala yang dihadap.

**Kata kunci:** Magang, Ilustrasi, *Storytelling*, Mohaka Group



# **DESIGNING A MINI IP PACARKU TOKEK**

## **AT MOHAKA GROUP**

(Audrey Tjahjana)

### **ABSTRACT**

*Illustration is a form of visual that is important when conveying a message to an audience. Waruwu (2023) stated that before photography was created, illustration successfully captured messages from ages to ages. As a visual communication design student, creating an effective visual where it can resonate with the audience should be prioritized. The writer chose to work at the company Mohaka Group as an illustrator, which focuses on creating visuals while also paying attention to the way it delivers its messages through storytelling. Mohaka Group is a company that focuses in the creative field and strives to become one of the leading companies in the entertainment field through storytelling and innovation. The purpose of this internship is to graduate, earn a Bachelor of Design degree, gain experience about the workflow in a company, to get new skills in creating illustration, and to gain connection. The duration of the internship is 6 months from August 15, 2024 until February 15, 2025. This internship report contains data about the process of the internship, Mohaka Group's background, projects created, and problems faced.*

**Keywords:** Internship, Illustration, Storytelling, Mohaka Group



## DAFTAR ISI

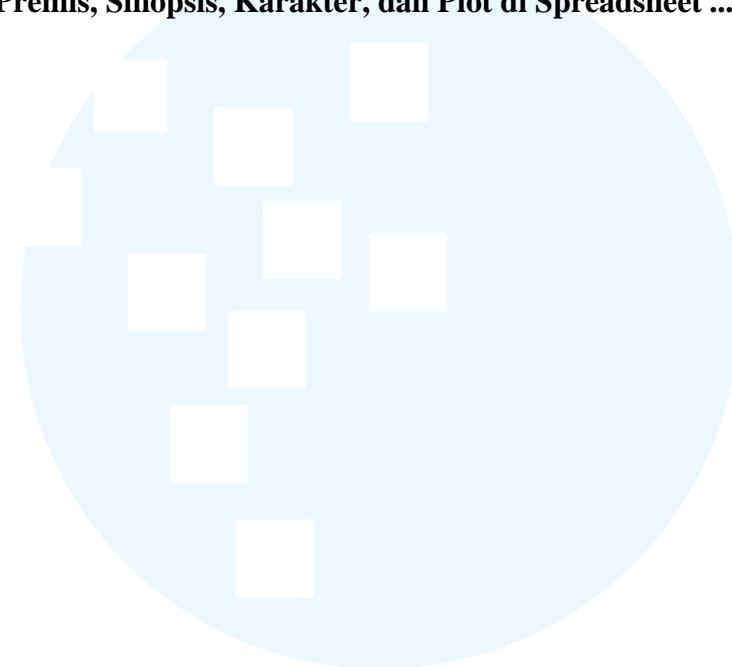
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan Magang .....	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Magang .....	2
1.3.1   Waktu Pelaksanaan Magang .....	3
1.3.2   Prosedur Pelaksanaan Magang .....	3
<b>BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN .....</b>	<b>5</b>
2.1 Profil dan Sejarah Perusahaan.....	5
2.1.1   Profil Perusahaan.....	5
2.1.2   Sejarah Perusahaan .....	6
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan .....	6
2.3 Portofolio Perusahaan .....	7
2.3.1   Furriiends.....	8
2.3.2   Madurasa Stick x Kesatria Dewa Gatot Kaca.....	8
2.3.3   Anak-Anak Hutan .....	9
2.3.4   Sadar Nurani – Direktorat Bisnis Mikro BRI.....	10
2.3.5   Ajinomoto – Hangatnya Dapur, Hangatnya Keluarga...	10
<b>BAB III PELAKSANAAN MAGANG.....</b>	<b>12</b>
3.1 Kedudukan dan Koordinasi Pelaksanaan Magang .....	12

3.1.1	Kedudukan Pelaksanaan Magang .....	12
3.1.2	Koordinasi Pelaksanaan Magang .....	13
3.2	Tugas yang Dilakukan .....	13
3.3	Uraian Pelaksanaan Magang .....	14
3.3.1	Perancangan Mini IP Pacarku Tokek.....	15
3.3.2	Proses Pelaksanaan Tugas Tambahan Magang .....	22
3.4	Kendala dan Solusi Pelaksanaan Magang .....	32
3.4.1	Kendala Pelaksanaan Magang.....	32
3.4.2	Solusi Pelaksanaan Magang .....	33
BAB IV	PENUTUP .....	34
4.1	Simpulan .....	34
4.2	Saran .....	34
DAFTAR PUSTAKA	.....	36



## **DAFTAR TABEL**

<b>Tabel 3.1 Detail Pekerjaan yang Dilakukan Selama Magang .....</b>	<b>13</b>
<b>Tabel 3.2 Framework Mini IP Tim .....</b>	<b>15</b>
<b>Tabel 3.3 Premis, Sinopsis, Karakter, dan Plot di Spreadsheet .....</b>	<b>16</b>



**UMN**  
**UNIVERSITAS**  
**MULTIMEDIA**  
**NUSANTARA**

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1 Logo Mohaka Group .....</b>	<b>5</b>
<b>Gambar 2.2 Bagan Struktur Organisasi Perusahaan.....</b>	<b>7</b>
<b>Gambar 2.3 Furriiends .....</b>	<b>8</b>
<b>Gambar 2.4 Madurasa Stick x Kesatria Dewa Gatot Kaca .....</b>	<b>8</b>
<b>Gambar 2.5 Anak-Anak Hutan .....</b>	<b>9</b>
<b>Gambar 2.6 Sadar Nurani – Direktorat Bisnis Mikro BRI .....</b>	<b>10</b>
<b>Gambar 2.7 Ajnomoto – Hangatnya Dapur, Hangatnya Keluarga .....</b>	<b>10</b>
<b>Gambar 3.1 Kedudukan Pelaksanaan Magang .....</b>	<b>12</b>
<b>Gambar 3.2 Bagan Alur Koordinasi .....</b>	<b>13</b>
<b>Gambar 3.3 Moodboard Mini IP Pacarku Tokek .....</b>	<b>17</b>
<b>Gambar 3.4 Alternatif Logo.....</b>	<b>18</b>
<b>Gambar 3.5 Finalisasi Logo .....</b>	<b>19</b>
<b>Gambar 3.6 Prototype Episode Satu Pacarku Tokek.....</b>	<b>19</b>
<b>Gambar 3.7 Revisi Episode Satu Pacarku Tokek .....</b>	<b>20</b>
<b>Gambar 3.8 Final Episode Satu, Tiga, Empat, Lima, Enam, dan Tujuh Pacarku Tokek .....</b>	<b>20</b>
<b>Gambar 3.9 Referensi Warna <i>Background</i>.....</b>	<b>21</b>
<b>Gambar 3.10 Final Episode Delapan, Sembilan, dan Sepuluh Pacarku Tokek .....</b>	<b>21</b>
<b>Gambar 3.11 Tampilan Seluruh Episode Pacarku Tokek di Sosial Media ...</b>	<b>22</b>
<b>Gambar 3.12 Alternatif Logo Di Balik Kanvas.....</b>	<b>23</b>
<b>Gambar 3.13 Finalisasi Logo Di Balik Kanvas .....</b>	<b>24</b>
<b>Gambar 3.14 <i>Character Sheet</i> dan <i>Concept Art</i> .....</b>	<b>24</b>
<b>Gambar 3.15 Sketsa Kasar Ilustrasi Jagad Raya untuk Konten Sosial Media .....</b>	<b>25</b>
<b>Gambar 3.16 Ilustrasi Jagad Raya untuk Konten Sosial Media .....</b>	<b>25</b>
<b>Gambar 3.17 Ilustrasi Final Jagad Raya untuk Konten Sosial Media .....</b>	<b>26</b>
<b>Gambar 3.18 Sketsa Kasar <i>Storyboard</i> Jagad Raya .....</b>	<b>27</b>
<b>Gambar 3.19 <i>Storyboard</i> Jagad Raya di Toon Boom Storyboard .....</b>	<b>27</b>

Gambar 3.20 Finalisasi <i>Animatic Storyboard</i> Jagad Raya di Toon Boom Storyboard .....	28
Gambar 3.21 <i>Character Sheet</i> Tantruman.....	29
Gambar 3.22 <i>Mind Map</i> untuk Konten Sosial Media IP Tantruman .....	30
Gambar 3.23 Referensi, Ide Konten, dan Moodboard Tantruman .....	30
Gambar 3.24 Sketsa Sebelum dan Sesudah Mini Komik Tantruman .....	31
Gambar 3.25 Mini Komik untuk Konten Sosial Media IP Tantruman.....	32



## **DAFTAR LAMPIRAN**

<b>Lampiran Hasil Persentase Turnitin.....</b>	<b>37</b>
<b>Lampiran Form Bimbingan.....</b>	<b>39</b>
<b>Lampiran Surat Penerimaan Magang .....</b>	<b>42</b>
<b>Lampiran MBKM 01 .....</b>	<b>43</b>
<b>Lampiran MBKM 02 .....</b>	<b>44</b>
<b>Lampiran MBKM 03 .....</b>	<b>45</b>
<b>Lampiran MBKM 04 .....</b>	<b>56</b>
<b>Lampiran Karya .....</b>	<b>57</b>

