

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Profil dan Sejarah Perusahaan

Program Studi Film Universitas Multimedia Nusantara (UMN) telah melalui perjalanan panjang dan mengalami banyak perubahan sejak awal kemunculannya. Dimulai sebagai sebuah mata kuliah animasi pada tahun 2007 di bawah naungan Program Studi Desain Komunikasi Visual, program studi ini kemudian berkembang pesat dan berdiri sebagai entitas mandiri pada tahun 2016. Sejarah Program Studi Film UMN ditandai oleh beberapa titik penting yang menunjukkan perkembangan Program Studi Film Universitas Multimedia Nusantara. Dimulai dari dibuatnya mata kuliah animasi pada tahun 2007, yang kemudian berubah menjadi program studi mandiri pada tahun 2016, dan meraih akreditasi B pada tahun 2018.



Gambar 2.1.1 Logo UMN dan Prodi Film UMN

2.1.1 Profil Perusahaan

Virtuosity merupakan salah satu Centers of Excellence di Divisi Produksi Film UMN. Didirikan pada tahun 2020 sebagai sarana untuk memulai program kreatif di dalam divisi tersebut. Lab Virtuosity dikembangkan secara informal oleh film Kaprodi, Bapak Kus Sudarsono. Ia kemudian menunjuk Bapak Christian Aditya sebagai koordinator pertama hingga akhir tahun 2022, di mana dialihkan kepada Bapak Ahmad Arief Adiwijaya hingga saat ini.

2.1.2 Sejarah Perusahaan

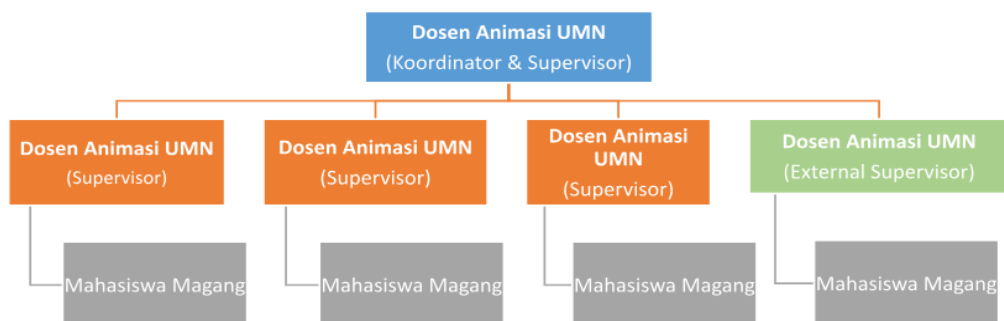
Virtuosity telah terlibat dalam beberapa proyek internal dan eksternal di Program Studi Film, diantaranya adalah: Tamtamtaram (2019), Tangverse (2022),

Proyek Pemordernan Sastra (2022), dan Proyek Microlearning Kemdikbud (2023). Saat ini, Virtuosity sedang mengerjakan proyek perancangan dunia Muniverse beserta produk turunannya, mulai dari perancangan stiker LINE, short animation, hingga *boardgame* Ludo dan Ular Tangga. Proyek yang sudah berkelanjutan dari tahun 2023 ini merupakan bentuk upaya untuk memberagamkan asset Mun-mun dan Karu, tokoh fiksi maskot utama Almanac, acara tahunan milik Peminatan Animasi. Proyek ini diinisiasi oleh Bu Christine Mersiana Lukmanto, dibantu oleh Bapak Yohanes Merci Widiastomo dan Bapak Ahmad Arief Adiwijaya.

Saat ini, Virtuosity sedang mengerjakan berbagai proyek studi film internal. Beberapa di antaranya adalah film pendek tentang permainan kartu dan batik Jogja yang dibuat oleh Ibu Angelia Lionardi dan film pendek tentang tuli kawan-tuli dipimpin oleh Ibu Siti Adlina, sebuah proyek studi film.

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Virtuosity diketuai oleh koordinator dan supervisor virtuosity, yang bertanggungjawabkan supervisor, supervisor merupakan dosen animasi UMN yang memimpin mahasiswa – mahasiswa UMN yang melaksanakan magang mereka dan mengerjakan proyek – proyek virtuosity dibawah naungan supervisor masing – masing, dengan setiap tim memiliki proyek yang unik untuk kelompok mereka sendiri.



Gambar 2.1.1 Bagan Struktur Organisasi Perusahaan
Sumber: Dokumentasi Perusahaan (2024)

2.3 Portofolio Perusahaan

Berikut adalah beberapa dari portofolio proyek – proyek yang telah dikerjakan oleh virtuosity:

2.3.1. Pemodernan Sastra

pada Mei–November 2022, Pusat Pengembangan dan Perlindungan Bahasa dan Sastra, Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi membuat program pengembangan dan pemodernan sastra dengan memproduksi 32 film animasi legenda nusantara. Virtuosity di bawah naungan Prodi Film UMN berkolaborasi dengan SMK-SMK local Indonesia untuk berkontribusi dalam pembuatan 3 judul animasi cerita rakyat:



Gambar 2.2.1.1. *Thumbnail* video Pemodernan Sastra

Ketiga video tersebut merupakan *thumbnail* dari animasi: Tak Ada Ikan di Igi (Adaptasi dari Legenda Bulilin dan Seleddan), Teduhnya Bukit Kelam (Adaptasi dari Legenda Bukit Kelam) dan juga Pesut, Siut! (Adaptasi dari Legenda Pesut Mahakam).

2.3.2 MUNIVERSE

Salah satu proyek IP yang sedang dikembangkan oleh Prodi Film bernama Muniverse. Proyek ini merupakan upaya pertama untuk mengembangkan maskot alam semesta, Almanak, Mun-mun, dan Karu, dan diprakarsai oleh Christine Mersiana Lukmanto dan Yohanes Merci. Memulai proyek ini merupakan upaya untuk menjadikan Almanak sebagai entitas bisnis untuk tahun mendatang. Almanak tidak hanya berfungsi sebagai sarana apresiasi bagi mahasiswa film, tetapi juga menjadi proyek yang lebih signifikan karena mereka bekerja untuk memajukan tujuan proyek menjadi komunitas otonom. Beberapa item yang telah diselesaikan yaitu Sticker yang saat ini sedang dikembangkan oleh Muniverse (untuk konsep

tokoh design, *environment*, dan animasi, serta *boardgame* Ludo, Ular Tangga, and asset-asset animasi dan komik mengenai Munmun dan Karu.



Gambar 2.2.2.1 Salah satu sticker muniverse

Selain sticker tersebut virtuosity juga mendesain sticker muniverse lainnya dengan tema – tema yang berbeda seperti sticker valentine’s day, LDR, Back to campus , hobby dan lainnya.

2.3.3 Proyek Video Micro Learning Kemendikbud Tipe 2

Virtuosity telah terlibat dalam pembuatan 32 video instruksional untuk guru dan siswa di seluruh Indonesia. Tujuan dari proyek ini adalah untuk membantu pendidik dan fasilitator pembelajaran dalam meningkatkan metode pengajaran akademik dalam kelas untuk meningkatkan standar pendidikan bagi anak-anak secara, jelas dan memiliki kebutuhan yang beragam.

Ada tiga jenis video yang diproduksi, dan Virtuosity Studio membuat video tipe 2, yang merupakan video live-action atau hybrid yang dibuat menggunakan Motion Graphics. Dalam proyek ini, ada tiga kategori video: Pemodelan Pedagogis (21 video), Program Sekolah yang Berfokus pada Ibu (7 video), dan Komunitas Belajar Siswa yang ada didalam Sekolah (4).



Gambar 2.3.3.1 *Thumbnail* video Micro learning kemendikbud tipe 2

2.3.4 Project Tangverse (Tangerang Metaverse)

Diinisiasikan oleh Provinsi Tangerang pada tahun 2022, proyek Tangverse bertujuan untuk menciptakan Kota Tangerang versi Metaverse. Tim Virtuosity digunakan untuk membuat desain avatar umum untuk pengguna serta avatar khusus untuk Tangerang Walikota, Arief Rachadiono Wismansyah, dan Wakil Walikota Tangerang Drs. H. Sachrudin, yang akan pensiun pada tahun 2022.



Gambar 2.3.4.1 Desain Walikota dan Wakil Walikota Tangerang



Gambar 2.3.4.2 Desain avatar untuk user umum