

DAFTAR PUSTAKA

Website

Hafizha, M. R. (2023). Magang Adalah: Definisi, Manfaat, Cara Kerja, Serta Tipsnya. <https://www.detik.com/bali/berita/d-6568547/magang-adalah-definisi-manfaat-cara-kerja-serta-tipsnya>

Pasifik Satelit Nusantara. (2024). Tentang PSN: Sejarah Singkat dan Milestone PSN. <https://www.psn.co.id/id/tentang-psn/>

Buku

Koskow. (2023). *Meruangkan Kosong: Seni Menghuni, Melihat, dan Mencari pada Desain Tata Letak isi Buku Cetak*. PT Kanisius.

Migotuwio, N. (2020). *Desain Grafis: Kemarin, Kini, dan Nanti*. Alinea Media Dipantara.

Jurnal

Liedfray, T., Waani, F. J., Lasut, J. J. (2022). Peran Media Sosial Dalam Mempererat Interaksi Antar Keluarga Di Desa Esandom Kecamatan Tombatu Timur Kabupaten Minahasa Tenggara. *Jurnal Ilmiah Society*, 2(1), 1-13. <https://ejournal.unsrat.ac.id/v3/index.php/jurnalilmiahsociety/article/download/38118/34843/81259>

Sianipar, B., Marpaung, P., Sinaga, D. C. P. (2021). Pelatihan Desain Grafis Untuk Meningkatkan Pemasaran Pada CV. Lautan Mas. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, 4(3), 755-758. DOI: <https://doi.org/10.31764/jpmb.v4i3.5375>

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA