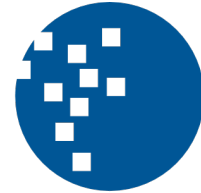


**PENGEMBANGAN APLIKASI MYVALUE DI PT KOMPAS GRAMEDIA**



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**LAPORAN MAGANG MBKM**

**KENNY HARYANTO**

**00000054248**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG**

**2025**

**PENGEMBANGAN APLIKASI MYVALUE DI PT KOMPAS GRAMEDIA**



**KENNY HARYANTO**  
**0000054248**

**UMN**

**UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2025**

## PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Kenny Haryanto

NIM : 00000054248

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknik dan Informatika

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktik kerja magang:

Nama perusahaan : Kompas Gramedia

Divisi : Divisi Citis CFP (Customer Facing Platform)  
Backend

Alamat : Gedung Kompas Gramedia Jl. Palmerah Selatan  
26-28, Jakarta Pusat 10270

Periode magang : 15 Januari 2024 - 20 Mei 2024

Pembimbing lapangan : Nur Laila

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka. Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 2 Januari 2025



(Kenny Haryanto)

**Halaman Persembahan / Motto**

"A good name is to be more desired than great wealth, Favor is better than silver and gold."

Proverbs 22:1 (NASB)



**UMMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK  
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Kenny Haryanto  
NIM : 00000054248  
Program Studi : Informatika  
Jenjang : S1  
Jenis Karya : Magang

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.
- Saya tidak bersedia karena dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)\*\*.

Tangerang, 2 Januari 2025

Yang menyatakan



Kenny Haryanto

UMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

\*\* Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama enam bulan ke depan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Magang ini dengan judul: Pengembangan Aplikasi MyValue di PT Kompas Gramedia dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ir. Andrey Andoko, M.Sc, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Arya Wicaksana, S.Kom., M.Eng.Sc. (OCA, CEH, CEI), selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Angga Aditya Permana, S.Kom., M.Kom., sebagai Pembimbing Magang yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Ibu Nur Laila sebagai supervisor penulis yang telah bersedia meluangkan waktu untuk membimbing serta memberikan kepercayaan kepada penulis untuk mengerjakan proyek mandiri maupun proyek yang berkaitan secara langsung dengan aplikasi MyValue.

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 2 Januari 2025



Kenny Haryanto

# PENGEMBANGAN APLIKASI MYVALUE DI PT KOMPAS GRAMEDIA

Kenny Haryanto

## ABSTRAK

PT Kompas Gramedia telah menerapkan teknologi digital, khususnya melalui aplikasi MyValue, dalam mengelola hubungan pelanggan melalui sistem CRM (Customer Relationship Management). Dalam mengembangkan aplikasi yang berkualitas, penting untuk memastikan bahwa aplikasi tersebut mudah dipelihara dan dikembangkan secara berkala agar tetap dapat beradaptasi dan memenuhi kebutuhan pengguna di tengah persaingan bisnis yang kompetitif. Selama proses kerja magang, dilakukan peningkatan paket aplikasi dan refaktorisasi untuk menerapkan arsitektur yang bersih (clean architecture), dengan tujuan menjaga keamanan, kemudahan pemeliharaan, dan skalabilitas aplikasi tersebut.

**Kata kunci:** Aplikasi, Arsitektur, MyValue, Kompas Gramedia, Paket





**DEVELOPMENT OF MYVALUE APPLICATION AT PT KOMPAS  
GRAMEDIA**

Kenny Haryanto

**ABSTRACT**

*PT Kompas Gramedia has implemented digital technology, particularly through the MyValue application, to manage customer relationships via a Customer Relationship Management (CRM) system. When developing high-quality applications, it is essential to ensure they are easily maintainable and regularly updated to adapt to user needs in a competitive business environment. During the internship process, enhancements were made in the form of package updates and refactoring to implement clean architecture, aiming to maintain the application's security, maintainability and scalability.*

**Keywords:** *Applications, Architecture, MyValue, Kompas Gramedia, Package*





## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL . . . . .	i
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT . . . . .	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO . . . . .	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH . . . . .	iv
KATA PENGANTAR . . . . .	v
ABSTRAK . . . . .	vi
ABSTRACT . . . . .	vii
DAFTAR ISI . . . . .	viii
DAFTAR GAMBAR . . . . .	ix
DAFTAR TABEL . . . . .	x
DAFTAR LAMPIRAN . . . . .	xi
BAB 1 PENDAHULUAN . . . . .	1
1.1 Latar Belakang Masalah . . . . .	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang . . . . .	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang . . . . .	2
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN . . . . .	3
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan . . . . .	3
2.2 Visi dan Misi Perusahaan . . . . .	4
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan . . . . .	4
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG . . . . .	8
3.1 Kedudukan dan Organisasi . . . . .	8
3.2 Tugas yang Dilakukan . . . . .	8
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang . . . . .	9
3.3.1 Onboarding dan Persiapan Awal Magang . . . . .	10
3.3.2 Proyek Mini . . . . .	11
3.3.3 Upgrade Packages Microservices Aplikasi MyValue . . . . .	18
3.4 Kendala dan Solusi yang Ditemukan . . . . .	24
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN . . . . .	26
4.1 Simpulan . . . . .	26
4.2 Saran . . . . .	26
DAFTAR PUSTAKA . . . . .	27

UJMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

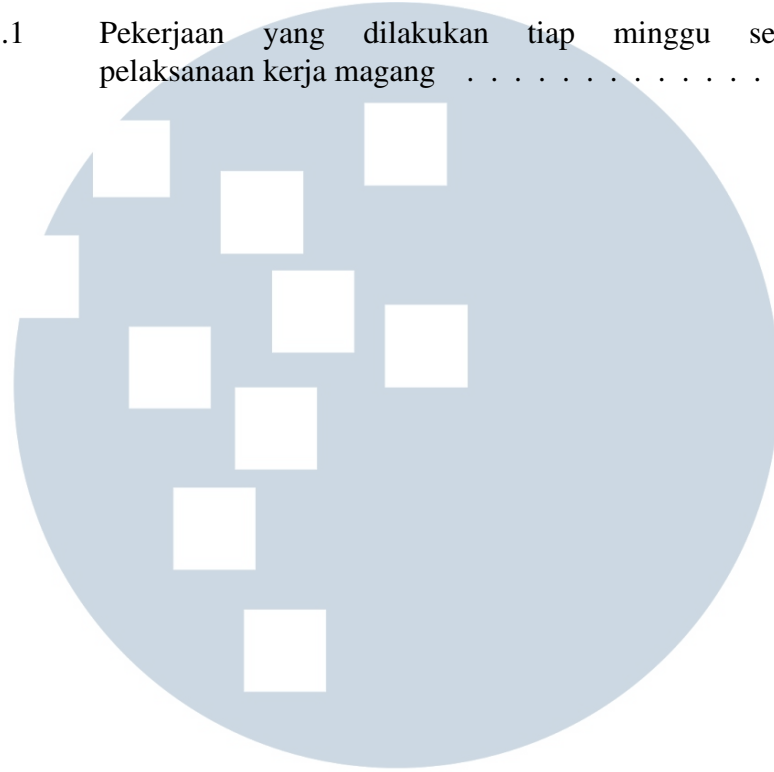
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Logo Kompas Gramedia . . . . .	4
Gambar 2.2	Struktur organisasi perusahaan PT Kompas Gramedia . . . . .	4
Gambar 3.1	Tampilan Aplikasi Docker Desktop . . . . .	11
Gambar 3.2	Tampilan Aplikasi DataGrip . . . . .	11
Gambar 3.3	Hasil <i>testing service Create</i> pada proyek mini . . . . .	12
Gambar 3.4	Hasil <i>testing service Update</i> pada proyek mini . . . . .	13
Gambar 3.5	Hasil <i>testing service Delete</i> pada proyek mini . . . . .	14
Gambar 3.6	Hasil <i>testing service GetList</i> pada proyek mini . . . . .	15
Gambar 3.7	Hasil <i>testing service GetList</i> pada proyek mini . . . . .	16
Gambar 3.8	Hasil <i>testing service GetDetail</i> pada proyek mini . . . . .	17
Gambar 3.9	<i>File go.mod</i> pada <i>microservice Gamification</i> . . . . .	18
Gambar 3.10	Contoh <i>function</i> dengan <i>package veritrans</i> . . . . .	19
Gambar 3.11	Contoh <i>function</i> dengan <i>package midtrans-go</i> . . . . .	19
Gambar 3.12	<i>Command protoc</i> pada <i>microservice Gamification</i> . . . . .	20
Gambar 3.13	Struktur <i>directory</i> setelah menjalankan <i>command protoc</i> . . . . .	20
Gambar 3.14	Perubahan <i>Dockerfile</i> di <i>microservice Gamification</i> . . . . .	21
Gambar 3.15	<i>List RPC</i> pada <i>microservice Content Management System</i> . . . . .	21
Gambar 3.16	Contoh <i>file serializer</i> sebelum dipindahkan ke <i>DTO</i> . . . . .	22
Gambar 3.17	Contoh <i>file serializer</i> setelah dipindahkan ke <i>DTO</i> . . . . .	22
Gambar 3.18	Format <i>function</i> sebelum <i>refactoring</i> . . . . .	22
Gambar 3.19	Format <i>function</i> setelah <i>refactoring</i> . . . . .	23
Gambar 3.20	Penambahan <i>directory dto</i> pada <i>microservice External Gateway</i> . . . . .	23
Gambar 3.21	Penambahan <i>directory constant</i> pada <i>microservice External Gateway</i> . . . . .	24
Gambar 3.22	<i>Cleaning microservice Gamifaction</i> dengan <i>linter</i> . . . . .	24



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama pelaksanaan kerja magang . . . . .	10
-----------	--	----



**UMMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 1 . . . . .	28
Lampiran 2	MBKM-02 MBKM Internship Track 1 Card . . . . .	29
Lampiran 3	MBKM-03 Daily Task - Internship Track 1 . . . . .	30
Lampiran 4	MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM Internship Track 1 . . . . .	37
Lampiran 5	Form Bimbingan . . . . .	38
Lampiran 6	Pengecekan Turnitin . . . . .	39

