

BAB 2

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Memento Game Studio adalah sebuah studio pengembangan Game yang bergerak di bidang Game Indie [1]. Game *Indie* sendiri dapat didefinisikan sebagai game video yang dibuat oleh individu atau tim kecil tanpa dukungan finansial dan teknis dari penerbit game besar. Dalam pengerjaan suatu project Game, Memento Studio menggunakan berbagai *game engine* yang sesuai dengan project yang akan dibuat. Pengerjaan *project* juga didukung oleh beberapa *Game Programmer* serta *Artist* 2D maupun 3D yang menyediakan asset yang digunakan untuk project Game tersebut. Dalam suatu tim, akan ada *Lead Production* dari setiap bidang yang membantu dalam pengerjaan Project. Ada juga *Music Composer* yang akan melengkapi game tersebut dengan lagu yang cocok dengan suasana dari Game tersebut. Memento Studio juga bergerak dalam bidang Gamifikasi yang dapat membantu perusahaan untuk mempromosikan produk miliknya. Terbukti dari salah satu portofolio project Memento Studio yang menghasilkan sebuah video game *Virtual Reality* untuk mempromosikan sebuah brand cafe di Jakarta Barat



Gambar 2.1. Logo Memento Game Studio [1]

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Mengutip dari Dokumen internal perusahaan [1], Memento Game Studio atau kerap disebut sebagai Memento Studio adalah sebuah Studio pengembangan

game yang didirikan pada 22 Januari 2021 oleh lima orang muda berbakat yang memiliki *Passion* dalam pembuatan game. Memento Studio sendiri didirikan oleh Arrizki Ramadhan, Fakhri Ekananda, Hans Sokya, Salsabila Firly, Vincent Muharlie. Memento Studio saat ini berlokasi di Jalan Anggrek Cakra RW 09, Desa/Kelurahan Kebon Jeruk, Kec. Kebon Jeruk, Kota Adm. Jakarta Barat, Provinsi DKI Jakarta.

Dalam bidang pengembangan game, Memento Studio berfokus pada pengembangan game *indie*, dengan komitmen untuk menghadirkan inovasi dan kreativitas dalam setiap karyanya. Game indie atau independen sendiri adalah sebuah permainan video yang dikembangkan oleh individu atau tim kecil tanpa dukungan dari penerbit besar. Proses pengembangannya sering kali mengedepankan kreativitas dan kebebasan artistik, memungkinkan para pengembang untuk mengeksplorasi ide-ide unik yang mungkin tidak diangkat oleh studio besar. Berawal dari ide dan visi bersama, kelima pendiri berupaya membangun ekosistem game yang tidak hanya menarik, tetapi juga mampu menciptakan pengalaman unik bagi para pemain di seluruh dunia, terutama di Indonesia.

Memento Game Studio memiliki tujuan utama untuk berkontribusi dalam memajukan industri game di tanah air. Perusahaan ini mengusung visi *"To be an innovator in the gaming industry, providing leading unique and engaging experiences that push the boundaries of creativity and technology."* Untuk mewujudkan visi tersebut, Memento Game Studio memiliki misi untuk: (1) mentransformasikan konsep visioner menjadi solusi game yang memikat dan imersif, (2) menghadirkan pengalaman bermain yang mampu menarik perhatian pemain di seluruh dunia, dan (3) memberdayakan bisnis melalui solusi *gaming* inovatif yang mendorong pertumbuhan bersama. Studio ini berambisi menjadi pionir industri game di Indonesia dan memperkuat posisi Indonesia dalam kancah kreatif global.

2.2 Visi dan Misi Perusahaan

Sebagai Game Studio Indie yang baru merintis, Memento Studio memiliki Visi dan Misi yang menjadi tujuan dari perusahaan ini.

Visi dari Memento Studio [1] adalah *To be an innovator in the gaming industry, providing leading unique and engaging experiences that push the boundaries of creativity and technology.*

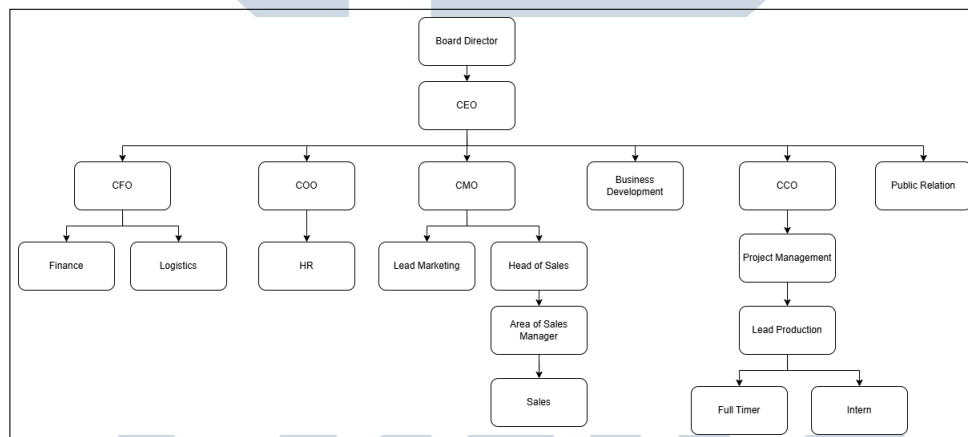
Misi dari Memento Studio [1] adalah sebagai berikut:

1. *Transform visionary concepts into captivating and immersive gaming solutions.*
2. *Deliver gaming experiences that engage players worldwide.*
3. *Empower businesses with innovative and tailored gaming solutions that drive mutual growth.*

2.3 Struktur Organisasi Perusahaan

Selama melaksanakan kegiatan Magang di Memento Studio, saya diposisikan sebagai *Programmer Intern* yang bernaung dibawah *Project Manager* dan *Lead Programmer*. Struktur Perusahaan dari Memento Game Studio adalah sebagai berikut:

Struktur organisasi Studio Memento dapat dilihat pada Gambar 2.2.



Gambar 2.2. Struktur organisasi perusahaan Memento Game Studio [1]

Beberapa anak *intern* lainnya berkedudukan dibawah *Lead Production*. *Lead Production* bekerja sebagai mentor kami dalam pengerjaan Project. *Lead Production* dibagi lagi menjadi 2, yaitu *Lead Design* dan *Lead Programmer*. Saya dan rekan Programmer dibimbing oleh *Lead Programmer* selama pengerjaan project ini.

Anggota kelompok dari Tim Kiki 4 adalah sebagai berikut:

- Kak Arrizki Ramadhan (*Project Manager*)
- Kak Ario Mardiko (*2D Artist Lead*)

- Kak Nicholas (*Programmer Lead*)
- James Bernard William (*Programmer Intern*)
- Christopher (*Programmer Intern*)
- Ellen Mikaela (*2D Artist Intern*)
- Callista Betari Yurinna (*2D Artist Intern*)

