

**PERANCANGAN UI/UX UNTUK REVAMPING WEBSITE
LUARSEKOLAH BAGIAN "TENTANG KAMI" PADA PT TEKNOLOGI
EDUKASI INDONESIA**



LAPORAN MBKM MAGANG

**MUHAMMAD RAJJA FARABI
00000059864**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2025**

**PERANCANGAN UI/UX UNTUK REVAMPING WEBSITE
LUARSEKOLAH BAGIAN "TENTANG KAMI" PADA PT TEKNOLOGI
EDUKASI INDONESIA**



LAPORAN MBKM MAGANG

MUHAMMAD RAJJA FARABI

0000059864

UMN

UNIVERSITAS

MULTIMEDIA

NUSANTARA

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

TANGERANG

2025

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Muhammad Rajja Farabi
NIM : 00000059864
Program Studi : Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan MBKM Magang saya yang berjudul:

Perancangan UI/UX Untuk Revamping Website Luarsekolah Bagian "Tentang Kami" Pada PT Teknologi Edukasi Indonesia

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 23 Desember 2024



(Muhammad Rajja Farabi)

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Rajja Farabi

NIM : 00000059864

Program Studi : Informatika

Jenjang : S1

Jenis Karya : Laporan MBKM Magang

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.
- Saya tidak bersedia karena dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)**.

Tangerang, 23 Desember 2024

Yang menyatakan



Muhammad Rajja Farabi

U M M N
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

** Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama enam bulan ke depan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

Halaman Persembahan / Motto

"Cukuplah Allah menjadi penolong kami dan Allah adalah sebaik-baik pelindung"

QS Ali-Imran (3:173)

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan MBKM magang ini dengan judul: “Perancangan UI/UX untuk Revamping Website Luarsekolah Bagian ”Tentang Kami” pada PT Teknologi Edukasi Indonesia” dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.

Oleh sebab itu, ucapan terima kasih sebesar-besarnya disampaikan kepada:

1. Bapak Dr. Andrey Andoko, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Arya Wicaksana, S.Kom., M.Eng.Sc., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Ibu Dr. Maria Irmina Prasetyowati, S.Kom., M.T., sebagai Pembimbing magang yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Bapak M.Fauzan Ahsan, sebagai Pimpinan Perusahaan PT Teknologi Edukasi Indonesia yang telah memberikan izin untuk menulis laporan magang ini.
6. Kakak Risma Nurfitriani, sebagai Supervisi Okupasi UI/UX Designer yang telah membimbing selama kegiatan magang berlangsung.
7. Orang Tua dan keluarga yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga laporan magang ini dapat diselesaikan dengan baik.

Semoga laporan magang ini dapat memberikan manfaat, motivasi maupun referensi bagi para pembaca.

Tangerang, 23 Desember 2024



Muhammad Rajja Farabi

**PERANCANGAN UI/UX UNTUK REVAMPING WEBSITE
LUARSEKOLAH BAGIAN "TENTANG KAMI" PADA PT TEKNOLOGI
EDUKASI INDONESIA**

Muhammad Rajja Farabi

ABSTRAK

Laporan ini membahas perancangan ulang (*revamp*) bagian "Tentang Kami" pada *website* Luarsekolah milik PT Teknologi Edukasi Indonesia. Tujuan dari proyek ini adalah untuk meningkatkan pengalaman pengguna (*user experience*) serta desain antarmuka pengguna (*user interface*) dengan pendekatan inovatif. Dalam proses ini, pendekatan *design thinking* diterapkan melalui tahapan *empathize*, *define*, *ideate*, *prototype*, dan *test*, yang bertujuan untuk memastikan solusi desain berbasis kebutuhan pengguna. Proyek ini dimulai dengan pengumpulan data pengguna melalui wawancara, survei, serta observasi langsung terhadap interaksi pengguna dengan *website* yang ada. Selanjutnya, data tersebut dianalisis untuk mendefinisikan permasalahan utama, preferensi, dan kebutuhan pengguna secara spesifik. Ide-ide kreatif kemudian dikembangkan menjadi *wireframe* dan *mockup*, yang diwujudkan dalam *prototyping* interaktif dengan validasi pengguna secara berkala. Elemen-elemen desain meliputi navigasi intuitif, animasi menarik, serta sistem desain yang konsisten. Semua elemen ini dirancang untuk meningkatkan daya tarik visual dan fungsionalitas tanpa mengabaikan aksesibilitas dan performa *website*. Penyempurnaan struktur informasi dan optimasi antarmuka juga menjadi bagian penting dari perbaikan yang dilakukan. Hasil akhir menunjukkan bahwa perancangan ulang bagian "Tentang Kami" pada *website* Luarsekolah milik PT Teknologi Edukasi Indonesia, berhasil meningkatkan kejelasan informasi, estetika visual, serta kenyamanan pengguna secara keseluruhan. Proyek ini juga memberikan panduan desain yang dapat diadopsi untuk pengembangan *website* pendidikan lainnya, sehingga menetapkan standar baru dalam pengalaman pengguna yang optimal.

Kata kunci: Desain UI/UX, Navigasi informasi, Optimasi antarmuka, Perancangan ulang *website*, Pendekatan *design thinking*.

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

UI/UX DESIGN FOR REVAMPING LUARSEKOLAH WEBSITE "ABOUT US" SECTION AT PT TEKNOLOGI EDUKASI INDONESIA

Muhammad Rajja Farabi

ABSTRACT

This report discusses the revamp of the "About Us" section on the website of PT Teknologi Edukasi Indonesia. The purpose of this project project is to improve user experience and user interface design with an innovative approach. user interface design with an innovative approach. In this process, the design thinking approach is applied through the stages of empathize, define, ideate, prototype, and test, which aims to ensure the design solution is based on user needs. based on user needs. This project began with the collection of user data through interviews, surveys, and direct observation of user interactions with existing websites. Next, the data was analyzed to define key issues, preferences, and specific user needs. Creative ideas were then developed into wireframes and mockups, which were realized in interactive prototyping with regular user validation. Design elements include intuitive navigation, attractive animations, and a consistent design system. All of these elements were designed to improve visual appeal and functionality without compromising accessibility and performance. Information structure refinement and interface optimization were also an important part of the improvements. The final results show that the redesign of the "About Us" section on PT Teknologi Edukasi Indonesia's Luarsekolah website has successfully improved information clarity, visual aesthetics, and overall user comfort. This project also provides design guidelines that can be adopted for the development of other educational websites, thus setting a new standard in optimal user experience.

Keywords: *Design thinking approach, Information navigation, Interface optimization, UI/UX design, Website revamp.*

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	2
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	4
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	4
2.2.1 Visi	4
2.2.2 Misi	4
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	5
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG	9
3.1 Kedudukan dan Organisasi	9
3.2 Tugas yang Dilakukan	9
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang	11
3.3.1 Metode Pembelajaran	11
3.3.2 Perancangan UI/UX Design Revamp Website Luarsekolah ”Tentang Kami”	17
3.4 Kendala dan Solusi yang Ditemukan	41
3.4.1 Kendala	41
3.4.2 Solusi	42
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN	43
4.1 Simpulan	43
4.2 Saran	43
DAFTAR PUSTAKA	44

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

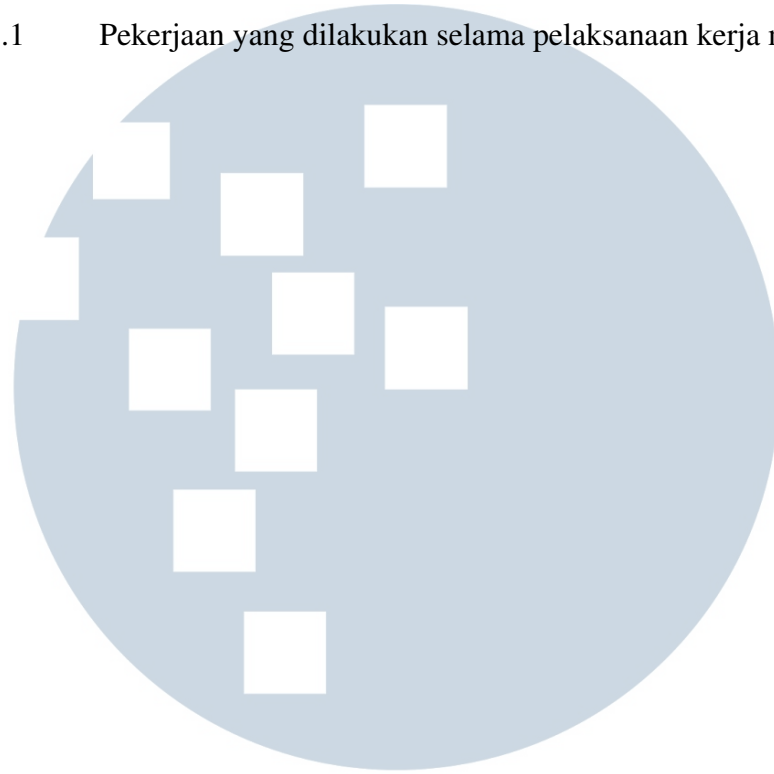
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Organisasi Luarsekolah	6
Gambar 3.1	Tampilan kelas Prakerja	12
Gambar 3.2	Tampilan Magang+	13
Gambar 3.3	Section Plan	17
Gambar 3.4	Alur Perancangan UI/UX Revamp Website	18
Gambar 3.5	Persona pengguna	20
Gambar 3.6	Wireframe tentang kami section 1	25
Gambar 3.7	Wireframe tentang kami section 2	27
Gambar 3.8	Mockup tentang kami bagian atas	29
Gambar 3.9	Mockup tentang kami bagian bawah	30
Gambar 3.10	Icon pada design system	32
Gambar 3.11	Button pada design system	33
Gambar 3.12	Content pada design system	34
Gambar 3.13	Section 1 pada prototyping design	35
Gambar 3.14	Section 2 pada prototyping design	36
Gambar 3.15	Section 2 pada prototyping design	36
Gambar 3.16	Section 4 pada prototyping design	37
Gambar 3.17	Section 5 pada prototyping design	38
Gambar 3.18	Section 6 pada prototyping design	38
Gambar 3.19	Section 7 pada prototyping design	39
Gambar 3.20	Section 8 pada prototyping design	40
Gambar 3.21	Section 9 pada prototyping design	40



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Pekerjaan yang dilakukan selama pelaksanaan kerja magang 11



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 1	45
Lampiran 2	MBKM-02 MBKM Internship Track 1 Card	46
Lampiran 3	MBKM-03 Daily Task - Internship Track 1	47
Lampiran 4	MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM Internship Track 1	59
Lampiran 5	Form Bimbingan	60
Lampiran 6	Turnitin	61

