

BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG

3.1 Kedudukan dan Organisasi

Kedudukan sebagai *frontend engineer* memiliki tugas untuk menerjemahkan tampilan yang sudah dibuat oleh *Ui/ux designer* kedalam *code* agar dapat ditampilkan pada *website*. Selain itu juga *frontend engineer* mempunyai tugas untuk membuat tampilan *website* yang *responsive* agar *website* yang dibuat dapat berfungsi dengan baik di berbagai perangkat dan resolusi layar, seperti komputer desktop, tablet, dan ponsel. *Frontend engineer* juga melakukan integrasi *API* untuk menampilkan data ke dalam *website*, *frontend engineer* juga melakukan *debugging* dan melakukan manajemen versi terhadap *website* yang akan dibangun.

Frontend engineer yang dipimpin oleh *project manager* memiliki tugas untuk mengawasi ataupun melakukan *checking* terhadap tugas-tugas yang diberikan. *Project manager* juga melakukan pemantauan terhadap tugas-tugas yang diberikan dan selalu melakukan pemantauan juga terhadap *website* yang dikembangkan oleh *frontend engineer* apakah sudah sesuai dengan permintaan.

3.2 Tugas yang Dilakukan

Pelaksanaan kerja magang dapat dilihat pada tabel dibawah ini

Tabel 3.1. Tabel Uraian Pelaksanaan Magang

Minggu ke-	Tugas yang dilakukan
1	Eksplorasi dan pembelajaran Next Js, melakukan konfigurasi sistem sesuai dengan kebutuhan perusahaan, serta mempelajari sturuktur code dari perusahaan yang akan digunakan kedepannya.
2	Pembuatan komponen fitur <i>countdown</i> pada halaman <i>coming soon</i> , dan membuat <i>responsive</i> halaman <i>coming soon</i> .

Tabel 3.1. Tabel Uraian Pelaksanaan Magang (lanjutan)

Minggu ke-	Tugas yang dilakukan
3	Pengembangan halaman <i>coming soon</i> salah satunya dalam <i>responsive</i> dan membuat <i>footer</i> yang akan digunakan pada <i>website</i> MBG.
4	Pengembangan komponen <i>footer</i> dalam hal <i>responsive</i> , serta melakukan perbaikan terhadap <i>conflict</i> yang terjadi pada <i>branch</i> dalam <i>website</i> MBG.
5	Pengenalan dan pembelajaran terhadap <i>code</i> baru, melakukan eksplorasi terhadap struktur <i>code</i> dan <i>flow</i> yang akan digunakan dalam pengembangan <i>website</i> .
6	Pengembangan pada halaman admin yang digunakan sebagai <i>content management system</i> pada <i>website</i> MBG.
7	Eksplorasi dan pembelajaran terhadap cara kerja dari fitur transaksi pada halaman admin.
8	Melanjutkan pengembangan pada halaman admin.
9	Pembuatan modal untuk tambah gratis ongkir pada fitur acara halaman admin <i>website</i> MBG.
10	Pembelajaran dan eksplorasi <i>flow</i> dan cara kerja dari fitur acara pada <i>website</i> MBG.
11	Pembuatan <i>sidebar</i> dan <i>container</i> pada halaman admin <i>website</i> MBG.
12	Pembuatan modal <i>confirmation</i> untuk halaman tinjau pesanan.
13	Penyambungan serta <i>hit endpoint</i> untuk API yang akan digunakan pada <i>website</i> MBG.
14	Pembuatan modal tambahan untuk halaman admin pada <i>website</i> MBG.
15	Pembuatan fitur hapus akun untuk halaman admin.
16	Pembuatan fitur hapus akun untuk halaman admin (lanjutan).
17	Pembuatan fitur hapus akun untuk halaman admin (lanjutan).
18	Pembuatan fitur hapus akun untuk halaman admin (lanjutan).

- Minggu pertama pada proses kerja magang adalah melakukan eksplorasi dan pembelajaran *Next.js*, melakukan konfigurasi sistem sesuai kebutuhan perusahaan, serta mempelajari struktur kode yang akan digunakan ke

depannya.

- Minggu kedua pada proses kerja magang adalah membuat komponen fitur *countdown* pada halaman *coming soon*, serta membuat halaman tersebut menjadi *responsive* untuk tampilan pada *mobile*.
- Minggu ketiga sampai minggu keempat pada proses kerja magang adalah mengembangkan halaman *coming soon* dengan membuat *Sidebar* fitur transaksi, membuat *side menu* status pemesanan, dan melakukan *slashing* tabel dan *container*, termasuk menambahkan *footer* yang digunakan pada *website* MBG, serta memperbaiki konflik yang terjadi pada *branch* dalam pengembangan.
- Minggu kelima pada proses kerja magang adalah mempelajari struktur kode dan *flow* baru yang akan digunakan dalam pengembangan *website*.
- Minggu keenam pada proses kerja magang adalah mengembangkan halaman admin yang digunakan sebagai *Content Management System (CMS)* pada *website* MBG dengan membuat *sidebar* fitur faktur, membuat tampilan submenu pada *sidebar*, dan melakukan *slashing* tabel dan kontainer fitur faktur.
- Minggu ketujuh sampai minggu kedelapan pada proses kerja magang adalah melakukan eksplorasi dan pengembangan fitur transaksi serta melanjutkan pengembangan halaman admin.
- Minggu kesembilan sampai minggu kesepuluh pada proses kerja magang adalah membuat modal untuk fitur tambah gratis ongkir pada halaman acara, serta mempelajari *flow* dan cara kerja fitur acara pada *website* MBG.
- Minggu kesebelas sampai minggu kedua belas pada proses kerja magang adalah membuat *sidebar*, *container*, dan modal *confirmation* untuk halaman tinjau pesanan pada halaman admin.
- Minggu ketiga belas pada proses kerja magang adalah menyambungkan serta *hit endpoint* API yang akan digunakan pada *website* MBG dengan mengambil data dan melakukan *fetch data*.
- Minggu keempat belas pada proses kerja magang adalah membuat modal tambahan untuk halaman admin pada *website* MBG, modal yang dibuat adalah modal tolak dan izinkan ditampilkan tinjau pesanan.

- Minggu kelima belas sampai minggu kedelapan belas pada proses kerja magang adalah melanjutkan pengembangan fitur hapus akun untuk halaman admin.

3.3 Uraian Pelaksanaan Magang

Tugas yang dilakukan dalam proses kerja magang adalah sebagai berikut bisa dilihat pada tabel 3.1

Tabel 3.2. Tabel Ringkasan tugas yang dilakukan selama proses kerja magang

Tugas ke-	Pekerjaan yang dilakukan
1	Merancang dan membangun halaman " <i>Coming Soon</i> " dengan menambahkan fitur <i>countdown</i> yang berfungsi dengan baik. Mengoptimalkan tampilan dan responsivitas halaman tersebut agar kompatibel pada berbagai perangkat, termasuk <i>desktop</i> dan <i>mobile</i> , memastikan pengalaman pengguna yang konsisten dan menarik.
2	Melakukan pengembangan lebih lanjut dengan menambahkan elemen <i>footer</i> yang informatif serta mengatasi berbagai permasalahan seperti konflik pada fitur <i>countdown</i> , memastikan halaman berfungsi secara optimal dan bebas dari <i>bug</i> .
3	Membuat struktur navigasi yang mencakup <i>sidebar</i> , <i>sidemenu</i> , dan tabel <i>slashing</i> sebagai bagian dari fitur transaksi. Selain itu, mengembangkan <i>container</i> yang dirancang khusus untuk menampilkan data transaksi secara sistematis dan mudah diakses oleh admin.
4	Merancang dan mengimplementasikan elemen navigasi seperti <i>sidebar</i> dan submenu, serta mengembangkan tabel <i>slashing</i> untuk menampilkan data faktur secara terperinci. Fitur ini juga mencakup pembuatan <i>container</i> yang dapat mengelola dan memisahkan faktur berdasarkan kategori subsidi dan non-subsidi dengan efisien.

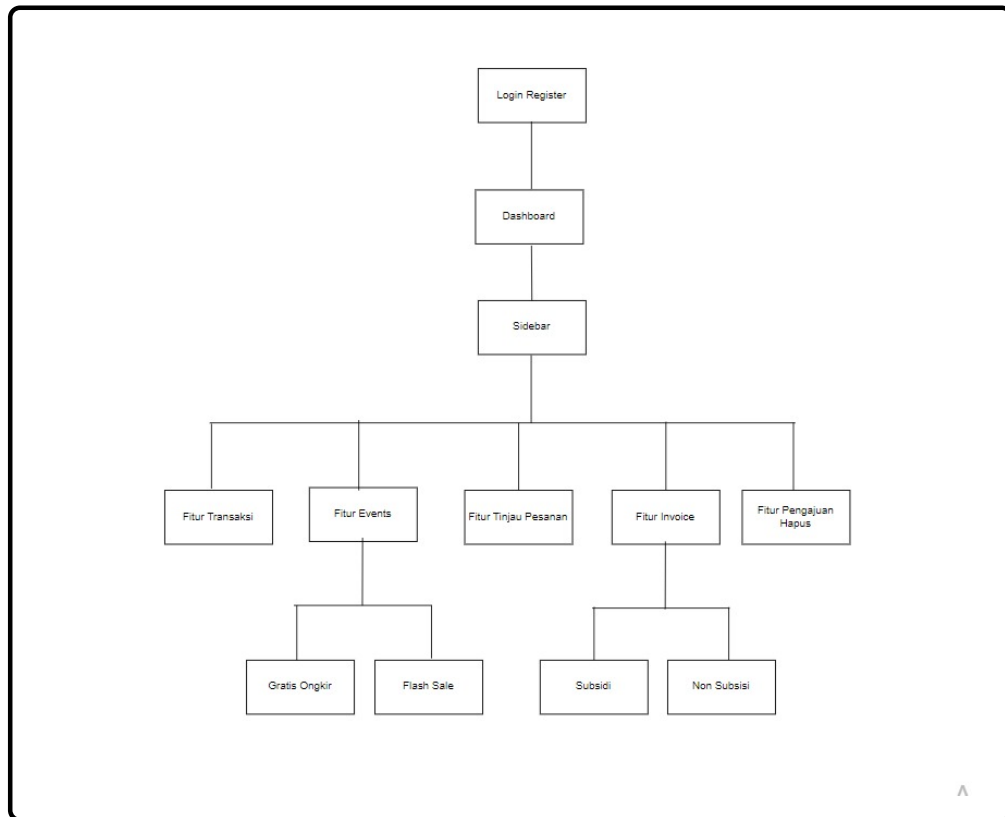
Tabel 3.2. Tabel Uraian Pelaksanaan Magang (lanjutan)

Tugas ke-	Pekerjaan yang dilakukan
5	Mengembangkan tampilan <i>sidebar</i> yang berfungsi sebagai navigasi utama, membuat tabel data yang informatif, dan merancang <i>container</i> untuk fitur gratis ongkir dan <i>flash sale</i> . Selain itu, menambahkan modal interaktif untuk mendukung fungsi tambahan, memastikan bahwa fitur acara dapat digunakan dengan fleksibilitas tinggi.
6	Mengembangkan fitur tinjau pesanan yang mencakup pembuatan elemen navigasi seperti <i>sidebar</i> , tabel <i>slashing</i> , dan berbagai komponen yang mendukung. Selain itu, menambahkan modal dinamis untuk opsi "Tolak" dan "Izinkan", melakukan pengambilan data menggunakan metode <i>fetching</i> , <i>hit API endpoint</i> melalui Postman untuk memastikan konektivitas, mengatasi <i>error 404</i> , dan menyelesaikan konflik <i>merge</i> yang muncul dalam proses pengembangan.
7	Merancang fitur pengajuan hapus akun yang mencakup pengembangan tabel <i>slashing</i> , <i>sidebar</i> , serta komponen pendukung lainnya. Selain itu, menambahkan modal dengan opsi interaktif "Tolak" dan "Izinkan", memastikan pengambilan data dari server berjalan lancar melalui <i>fetching</i> , menguji <i>endpoint API</i> menggunakan Postman, menyelesaikan <i>error 404</i> yang mungkin terjadi, dan menangani konflik <i>merge</i> yang muncul selama proses implementasi.

Uraian dalam pelaksanaan kerja magang adalah sebagai berikut:

3.3.1 Halaman *Coming Soon*

Berikut merupakan diagram Sitemap yang menampilkan dan memberikan gambaran umum tentang struktur navigasi dari sebuah aplikasi atau website. Diagram ini menggambarkan bagaimana berbagai halaman dan fitur saling terhubung satu sama lain.



Gambar 3.1. Sitemap

Tugas pertama yang dikerjakan selama proses kerja magang adalah membuat halaman coming soon dengan menambahkan fitur seperti countdown dan memastikan halaman berjalan dengan responsive.

U M M N
 UNIVERSITAS
 MULTIMEDIA
 NUSANTARA



Gambar 3.2. Halaman Coming Soon

Halaman "Coming Soon" dengan fitur *countdown* digunakan untuk membangun antusiasme dan ekspektasi pengunjung terhadap peluncuran produk atau layanan yang akan datang. Halaman ini menampilkan pesan pengantar yang menarik, menginformasikan pengunjung tentang produk atau fitur yang akan segera hadir, dan menampilkan *countdown timer* yang menunjukkan waktu tersisa hingga peluncuran. Dengan cara ini, halaman "Coming Soon" tidak hanya menyampaikan informasi penting tetapi juga menciptakan ketertarikan dan mempersiapkan pengunjung untuk pengalaman yang lebih baik saat produk diluncurkan.

3.3.2 Footer

Efektivitas Footer dalam Meningkatkan Pengalaman Pengguna Website MyCloudindo :

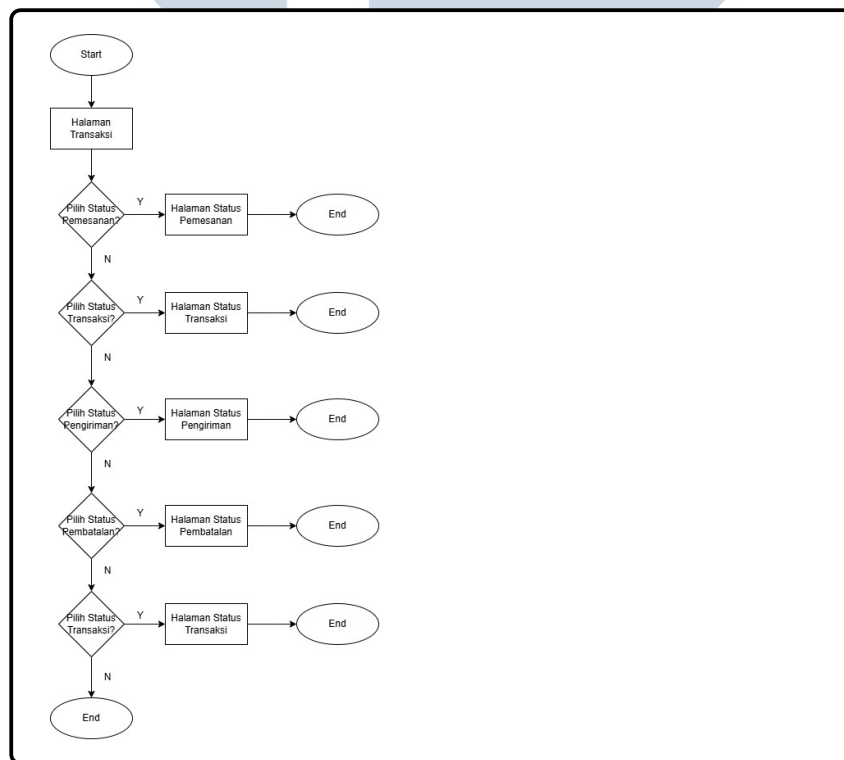


Gambar 3.3. Footer

Tugas kedua yang dikerjakan selama proses kerja magang adalah membuat *footer* dihalaman *profile* dengan menambahkan komponen-komponen seperti navigasi *link* yang mengarah ke halaman-halaman seperti *about us*, *contact us*, *privacy policy*, *follow us* dan *location* serta menambahkan logo perusahaan yang memperkuat identitas merek. Dengan menyatukan informasi penting di bagian bawah halaman, *footer* memberikan pengalaman navigasi yang lebih mudah bagi pengguna dan memastikan bahwa informasi yang mungkin tidak terkait langsung dengan konten utama tetap dapat diakses dengan mudah.

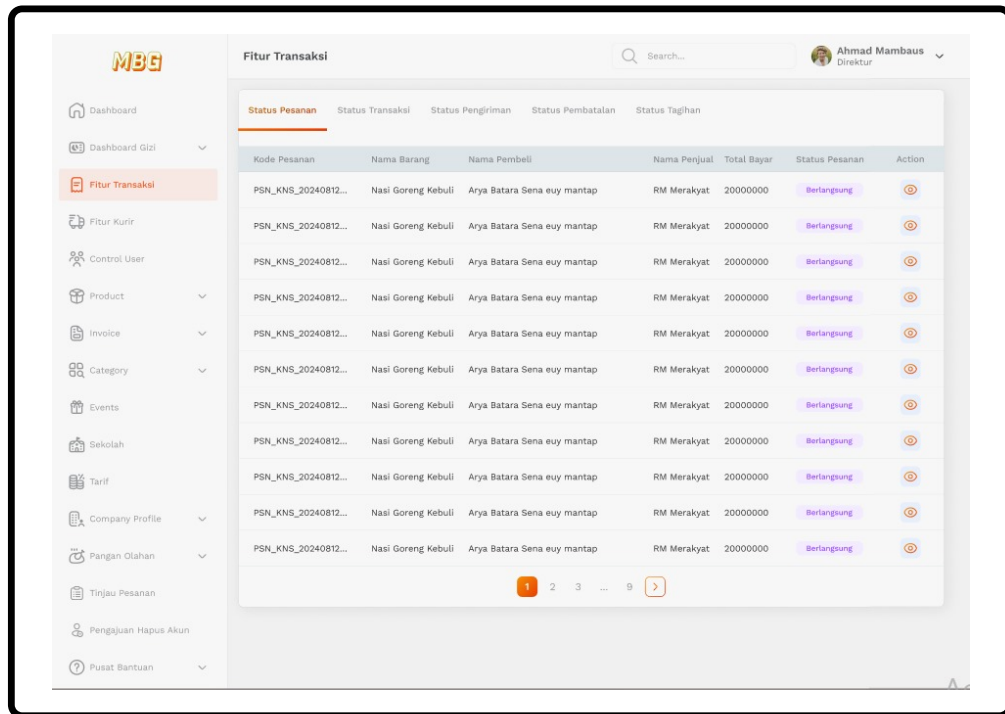
3.3.3 Fitur Transaksi as admin panel

Flowchart ini menunjukkan bahwa sistem dirancang untuk memberikan pengalaman pengguna yang baik dalam melacak status pesanan mereka. Dengan memberikan opsi untuk memeriksa berbagai status pesanan, sistem ini memberikan fleksibilitas kepada pengguna untuk mendapatkan informasi yang mereka butuhkan.



Gambar 3.4. Flowchart Fitur Transaksi

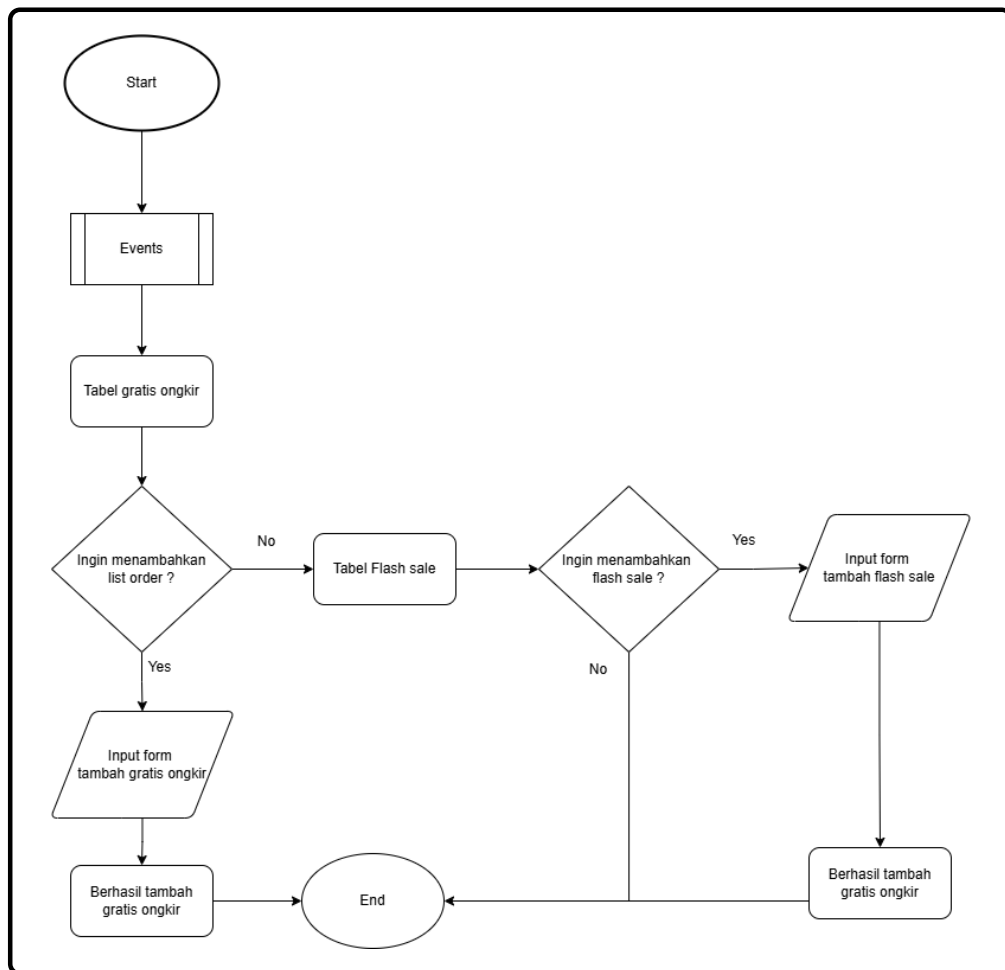
Berikut merupakan tabel dari fitur transaksi, dihalaman transaksi juga berisikan navbar submenu.



Gambar 3.5. Fitur Transaksi

Tugas ketiga yang dikerjakan selama proses kerja magang adalah membuat struktur navigasi yang mencakup *sidebar*, *sidemenu*, dan tabel *slashing* sebagai bagian dari fitur transaksi di halaman *admin panel*. Selain itu, mengembangkan *container* yang dirancang khusus untuk menampilkan data transaksi secara sistematis dan mudah diakses oleh admin.



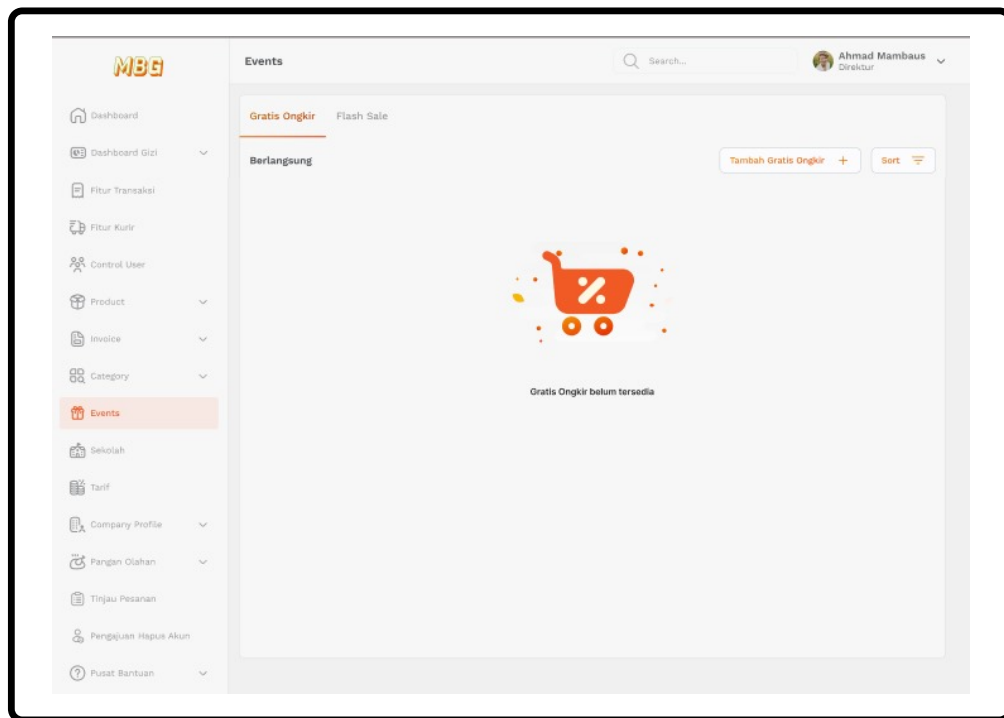


Gambar 3.7. Flowchart Events

A. Gratis Ongkir

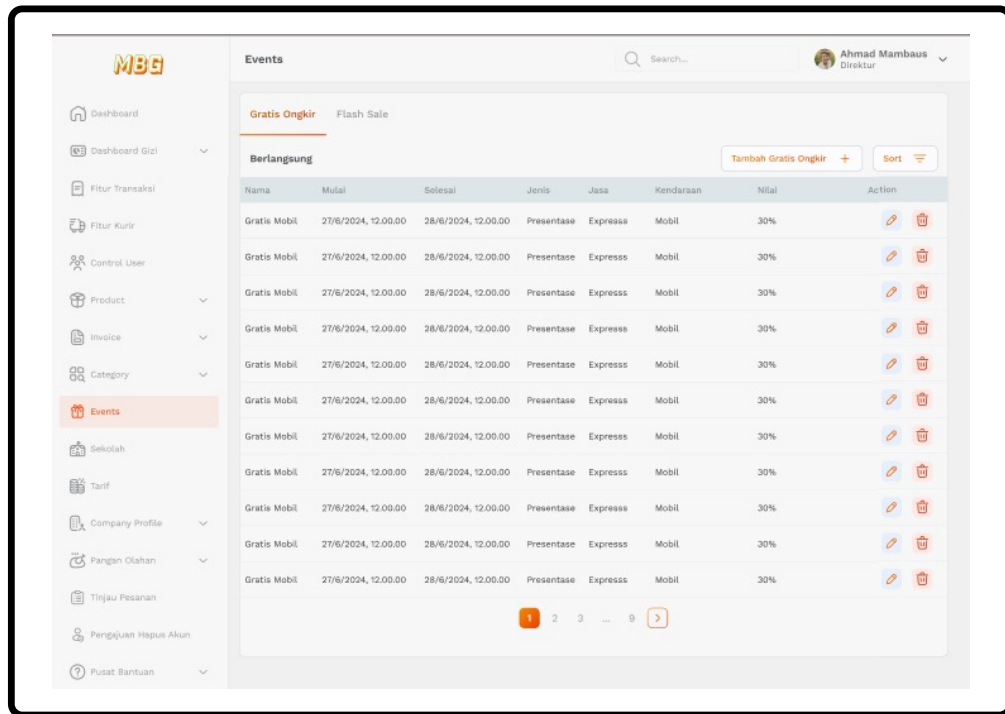
Berikut merupakan tampilan dari fitur events yang terdapat submenu gratis ongkir dan flash sale dan juga terdapat fitur tambah gratis ongkir dan sort.

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA



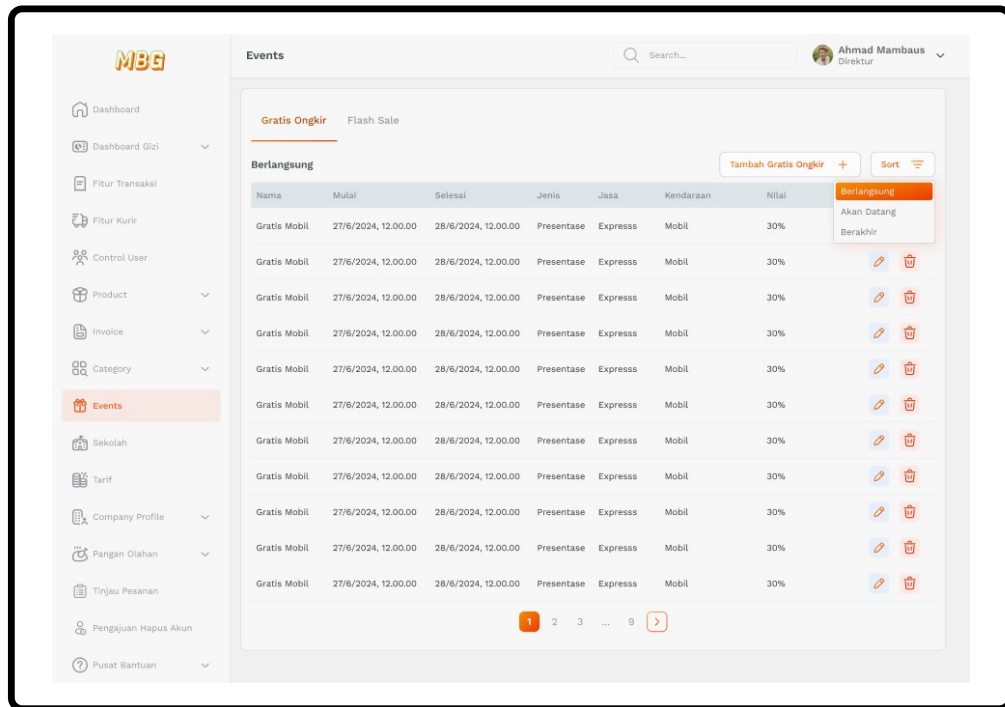
Gambar 3.8. Fitur Events

Tugas kelima yang dikerjakan selama proses kerja magang adalah membuat struktur navigasi yang mencakup *sidebar*, *sidemenu*, dan tabel *slashing* sebagai bagian dari fitur Events di halaman *admin panel*, pengembangan fitur navigasi yang *intuitif* dan *efisien* untuk modul "Events" pada panel *administrator*. Dengan menggunakan *framework React* dan *library Material-UI*, berhasil membangun sidebar yang responsif dan mudah dinavigasi. Tabel *slashing* yang di implementasikan menggunakan *DataTables* memungkinkan pengguna untuk melakukan pencarian, *sorting*, dan *filtering* data *events* dengan cepat. Hasilnya, pengguna dapat dengan mudah mengelola ratusan bahkan ribuan data *events* dalam waktu yang singkat. integrasi fitur pencarian lanjutan yang memungkinkan pengguna mencari data *events* berdasarkan berbagai parameter, seperti tanggal, kategori, atau tag. Selain itu, fitur *filtering* juga ditambahkan untuk menyaring data berdasarkan kriteria tertentu.



Gambar 3.9. Data Events

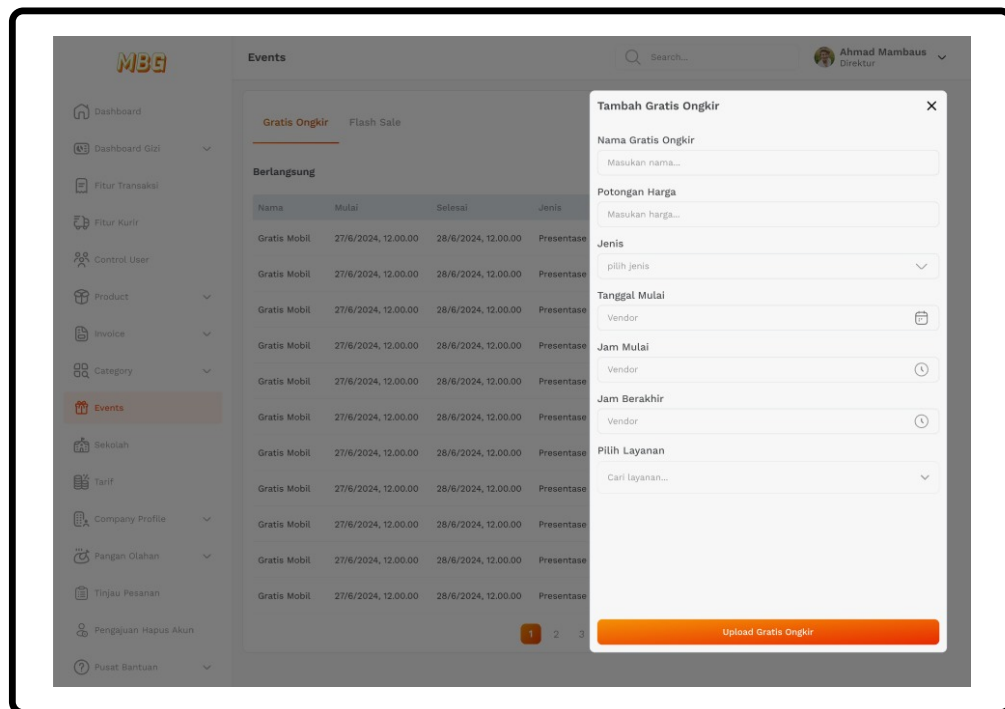
Setelah mengerjakan struktur navigasi yang mencakup *sidebar*, *sidemenu*, dan tabel *slashing*, selanjutnya dengan menampilkan data gratis ongkir.pengembangan fitur navigasi yang intuitif dan efisien untuk modul "Events" pada panel administrator. Dengan menggunakan framework React dan library Material-UI, berhasil membangun sidebar yang responsif dan mudah dinavigasi. Tabel *slashing* yang di implementasikan menggunakan *DataTables* memungkinkan pengguna untuk melakukan pencarian, *sorting*, dan *filtering* data *events* dengan cepat. Hasilnya, pengguna dapat dengan mudah mengelola ratusan bahkan ribuan data events dalam waktu yang singkat.integrasi fitur pencarian lanjutan yang memungkinkan pengguna mencari data events berdasarkan berbagai parameter, seperti tanggal, kategori, atau tag. Selain itu, fitur *filtering* juga ditambahkan untuk menyaring data berdasarkan kriteria tertentu.



Gambar 3.10. Modal Sort Gratis Ongkir

Setelah data muncul, selanjutnya mengaktifkan fitur *sort* yang berfungsi untuk mengurutkan data atau *item* yang ditampilkan di halaman web berdasarkan kriteria tertentu. *Library* ini menyediakan fitur sort yang sangat lengkap, termasuk kemampuan untuk mengurutkan berdasarkan beberapa kolom sekaligus, mengubah arah pengurutan (*ascending/descending*), dan melakukan pencarian. Pertimbangan penting dalam implementasi fitur sort meliputi tipe data yang akan diurutkan, kemampuan untuk mengurutkan berdasarkan beberapa kolom, arah pengurutan, dan optimasi kinerja. Dengan perancangan yang baik, fitur sort tidak hanya memudahkan pengguna dalam mencari informasi, tetapi juga meningkatkan keseluruhan pengalaman interaksi dengan aplikasi.

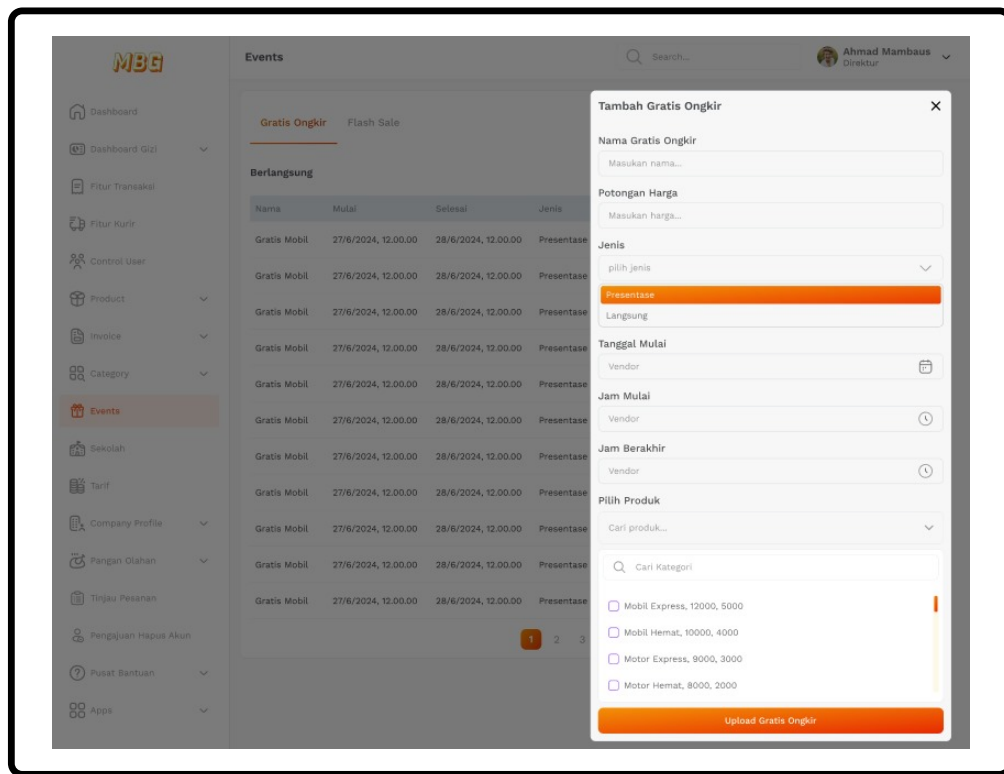
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA



Gambar 3.11. Modal Tambah Gratis Ongkir

Tugas selanjutnya membuat modal *form* atau tambah gratis ongkir dan mengaktifkan *button-button* fitur yang ada dimodalnya. modal form ini akan berfungsi sebagai wadah untuk menginput data-data yang diperlukan dalam proses penambahan promo gratis ongkir, seperti rentang tanggal promo, minimum pembelian, dan persentase diskon. Untuk mengaktifkan fitur-fitur yang ada di dalam modal form, diperlukan integrasi yang baik antara modal form dengan backend sistem.. Elemen-elemen form yang umum digunakan meliputi input teks untuk nama promo, input tanggal untuk menentukan rentang waktu promo, input numerik untuk menentukan minimum pembelian dan persentase diskon, serta *dropdown* untuk memilih metode pengiriman yang berlaku untuk promo.

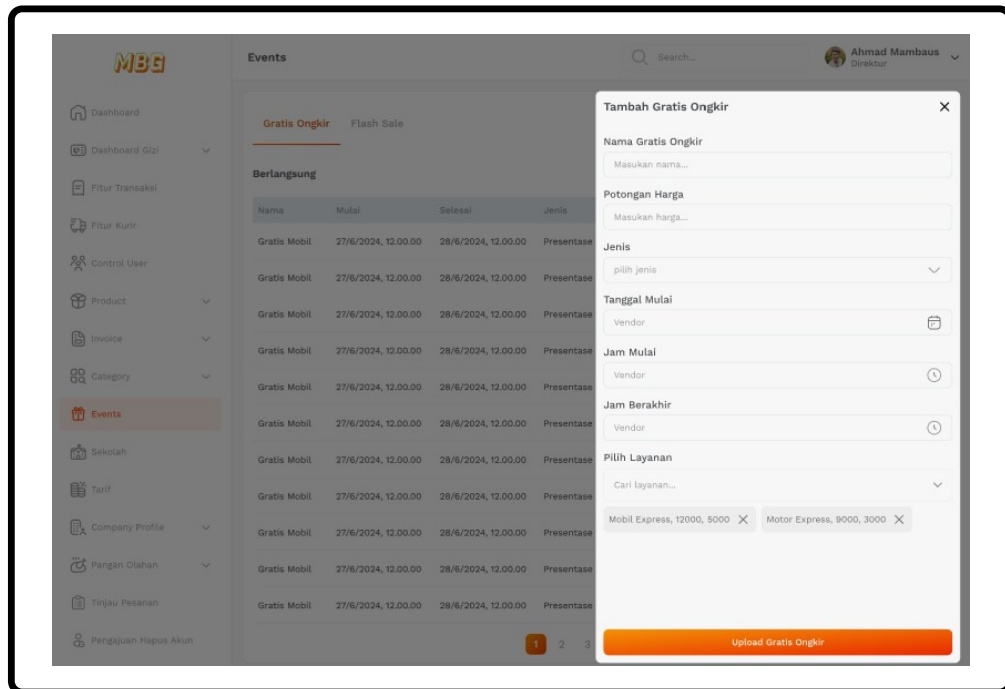
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA



Gambar 3.12. Layanan Kategori

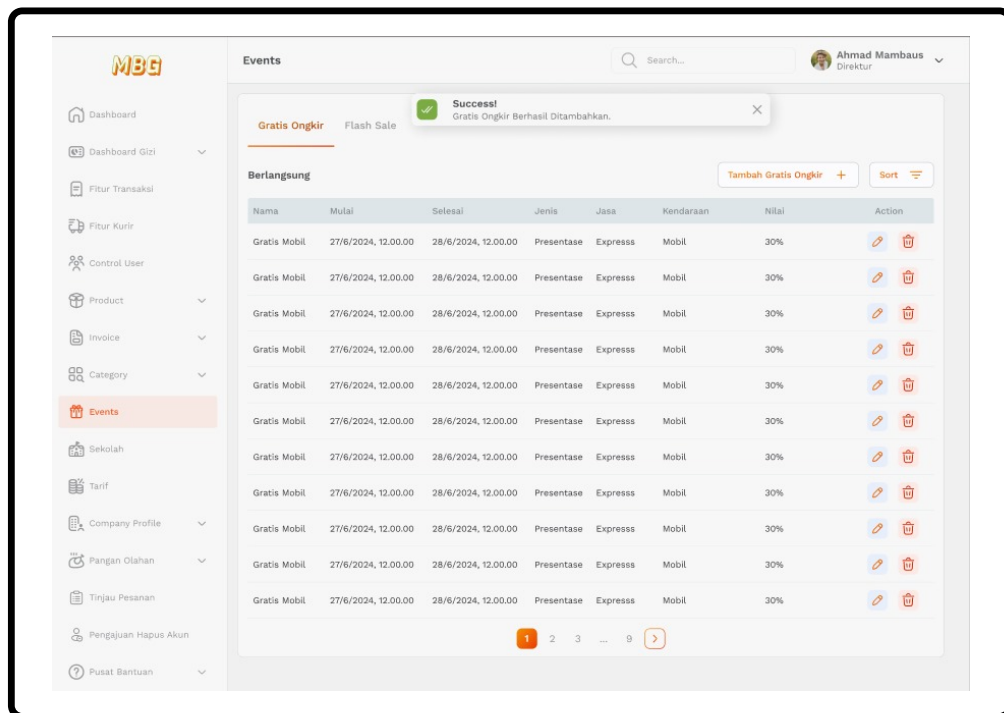
Selanjutnya membuat modal dan mengaktifkan layanan cari kategori beserta *scroll up* dan ceklis di dalam modal tambah gratis ongkir. modal *form* ini akan berfungsi sebagai wadah untuk menginput data-data yang diperlukan dalam proses penambahan promo gratis ongkir, seperti rentang tanggal promo, minimum pembelian, dan persentase diskon. Untuk mengaktifkan fitur-fitur yang ada di dalam modal *form*, diperlukan integrasi yang baik antara modal form dengan *backend* sistem.. Elemen-elemen *form* yang umum digunakan meliputi input teks untuk nama promo, input tanggal untuk menentukan rentang waktu promo, input numerik untuk menentukan minimum pembelian dan persentase diskon, serta *dropdown* untuk memilih metode pengiriman yang berlaku untuk promo.

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA



Gambar 3.13. Tabel Kategori

Selanjutnya mengkategorian jenis layanan dan pilihan layanan yang sudah ditentukan sebelumnya. Didalam *form* nanti akan muncul tabel yang mengkategorikan layanan yang kita pilih sebelumnya yang berfungsi untuk memudahkan pengguna. Di tabel *form* saat sudah dikategorikan bisa dibatalkan dengan cara *mengklik* tanda silang yang ada dalam tabel, setelah itu pengguna bisa memilih ulang layanan dan pilihan untuk dikategorikan kembali.

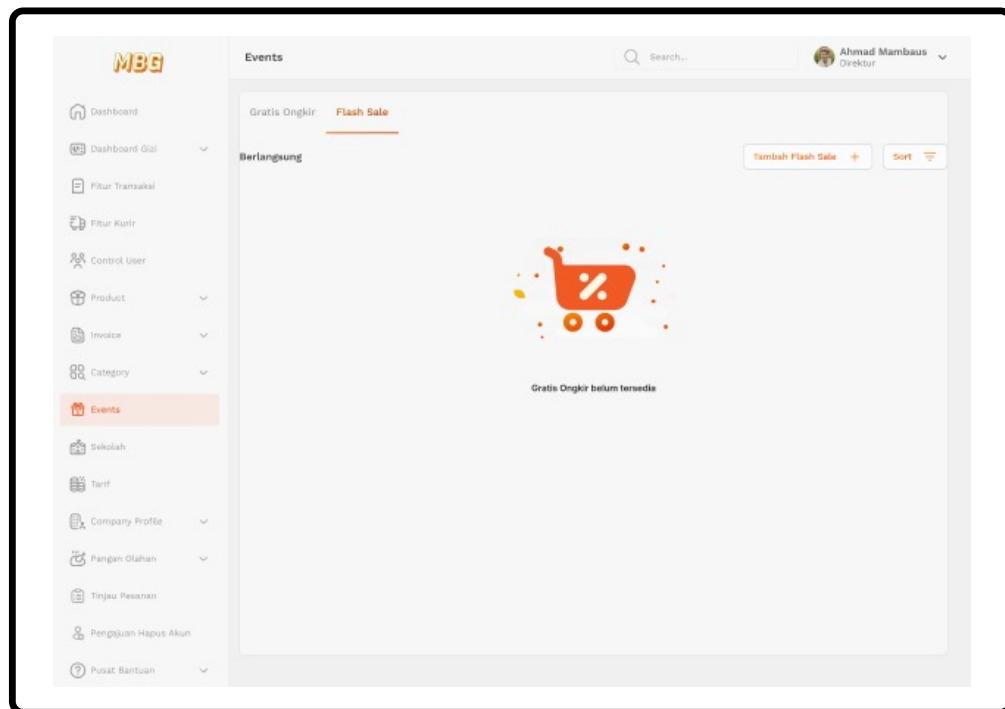


Gambar 3.14. Memunculkan Notifikasi

selanjutnya memunculkan *toast* yang bertujuan untuk menyampaikan informasi kepada pengguna setelah mereka melakukan suatu aksi, seperti berhasil menyimpan data atau gagal mengunggah file. *toast* dihalaman ini dibuat dibagian atas tengah halaman dengan menampilkan *pop up* dan logo ceklis yang berwarna hijau. dan warna hijau di ceklis menggambarkan kalau data yang dikirimkan telah sukses atau berhasil dikirim.

B. Flash Sale

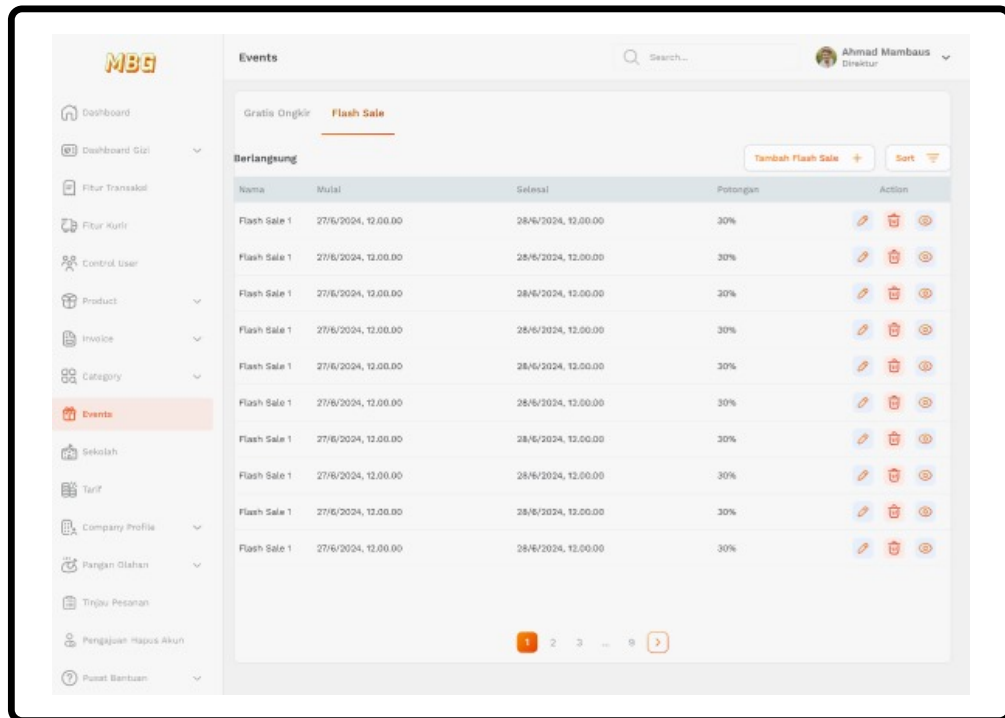
Berikut merupakan tampilan halaman *flash sale* dan juga terdapat fitur tambah gratis ongkir dan *sort*.



Gambar 3.15. Fitur Events

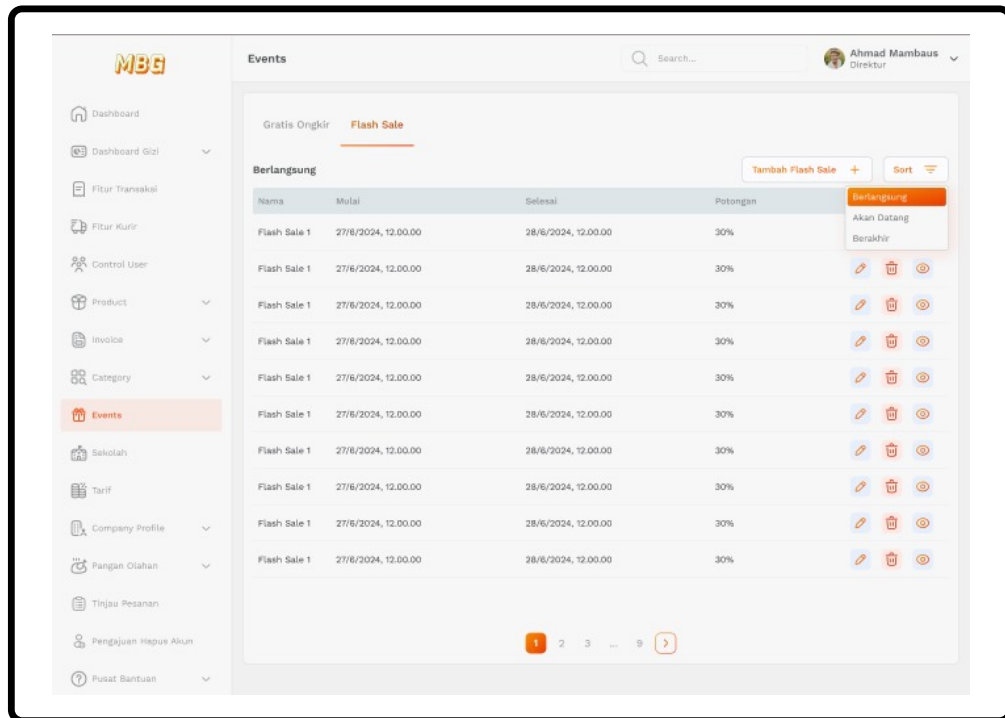
selanjutnya membuat struktur navigasi yang mencakup *sidebar*, *sidemenu*, dan tabel *slashing* sebagai bagian dari fitur Events di halaman *admin panel*. Tabel *slashing* yang di implementasikan menggunakan *DataTables* memungkinkan pengguna untuk melakukan pencarian, *sorting*, dan *filtering* data *events* dengan cepat. Hasilnya, pengguna dapat dengan mudah mengelola ratusan bahkan ribuan data *events* dalam waktu yang singkat. integrasi fitur pencarian lanjutan yang memungkinkan pengguna mencari data *events* berdasarkan berbagai parameter, seperti tanggal, kategori, atau tag. Selain itu, fitur *filtering* juga ditambahkan untuk menyaring data berdasarkan kriteria tertentu.

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA



Gambar 3.16. Data Flash Sale

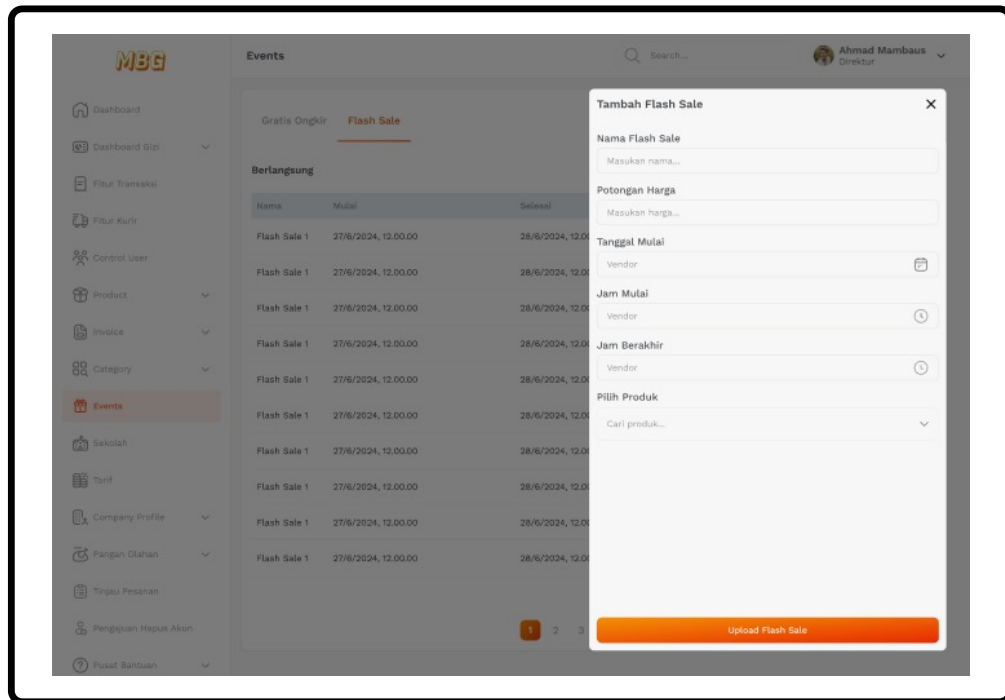
Setelah mengerjakan struktur navigasi yang mencakup *sidebar*, *sidemenu*, dan tabel *slashing*, selanjutnya dengan menampilkan data *Flase sale*. pengembangan fitur navigasi yang intuitif dan efisien untuk modul "Events" pada panel administrator. Dengan menggunakan framework React dan library Material-UI, berhasil membangun sidebar yang responsif dan mudah dinavigasi. Tabel slashing yang di implementasikan menggunakan *DataTables* memungkinkan pengguna untuk melakukan pencarian, *sorting*, dan *filtering* data *events* dengan cepat. Hasilnya, pengguna dapat dengan mudah mengelola ratusan bahkan ribuan data events dalam waktu yang singkat. integrasi fitur pencarian lanjutan yang memungkinkan pengguna mencari data *events* berdasarkan berbagai parameter, seperti tanggal, kategori, atau tag. Selain itu, fitur *filtering* juga ditambahkan untuk menyaring data berdasarkan kriteria tertentu.



Gambar 3.17. Modal Sort

Setelah data muncul, selanjutnya mengaktifkan fitur sort yang berfungsi untuk mengurutkan data atau item yang ditampilkan di halaman web berdasarkan kriteria tertentu. *Library* ini menyediakan fitur *sort* yang sangat lengkap, termasuk kemampuan untuk mengurutkan berdasarkan beberapa kolom sekaligus, mengubah arah pengurutan (*ascending/descending*), dan melakukan pencarian. Pertimbangan penting dalam implementasi fitur *sort* meliputi tipe data yang akan diurutkan, kemampuan untuk mengurutkan berdasarkan beberapa kolom, arah pengurutan, dan optimasi kinerja. Dengan perancangan yang baik, fitur *sort* tidak hanya memudahkan pengguna dalam mencari informasi, tetapi juga meningkatkan keseluruhan pengalaman interaksi dengan aplikasi.

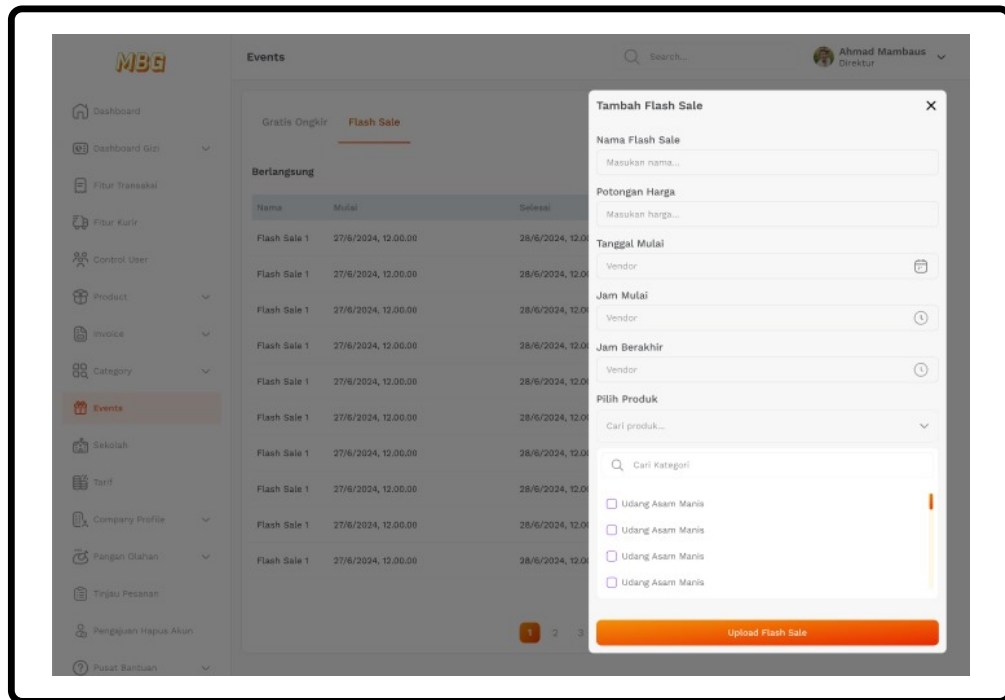
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA



Gambar 3.18. Modal Tambah Flash Sale

Tugas selanjutnya membuat modal *form* atau tambah *flash sale* dan mengaktifkan *button-button* fitur yang ada dimodalnya. modal form ini akan berfungsi sebagai wadah untuk menginput data-data yang diperlukan dalam proses penambahan promo *flash sale*, seperti rentang tanggal promo, minimum pembelian, dan persentase diskon. Untuk mengaktifkan fitur-fitur yang ada di dalam modal *form*, diperlukan integrasi yang baik antara modal form dengan *backend* sistem.. Elemen-elemen form yang umum digunakan meliputi input teks untuk nama promo, input tanggal untuk menentukan rentang waktu promo, input numerik untuk menentukan minimum pembelian dan persentase diskon, serta dropdown untuk memilih metode pengiriman yang berlaku untuk promo.

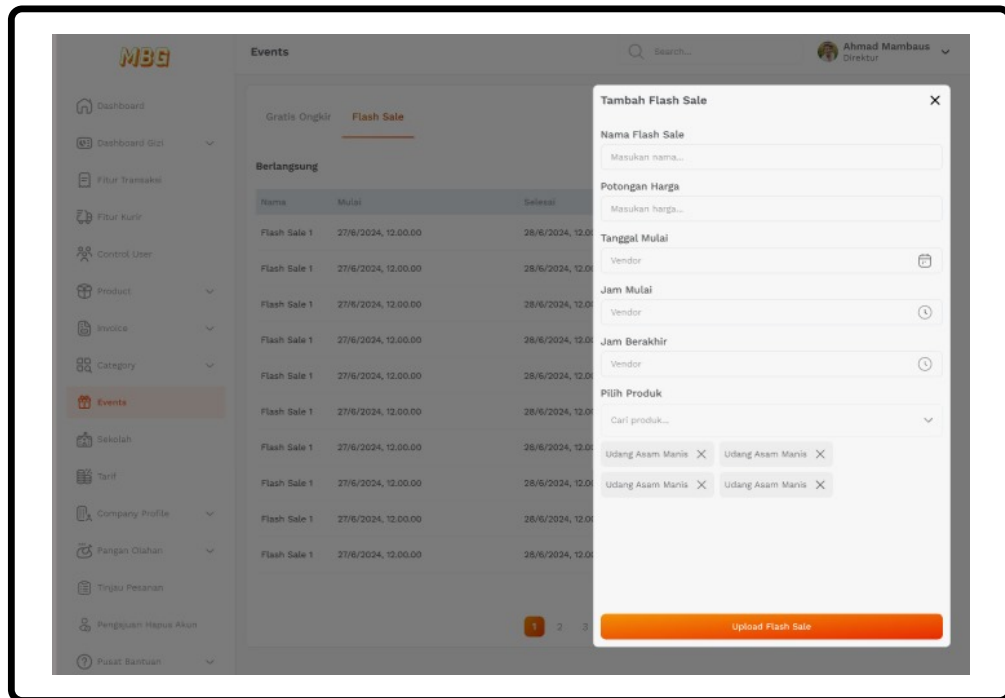
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA



Gambar 3.19. Layanan Produk

Selanjutnya membuat modal dan mengaktifkan layanan cari Produk beserta *scroll up* dan ceklis di dalam modal tambah *Flash Sale*. modal *form* ini akan berfungsi sebagai wadah untuk menginput data-data yang diperlukan dalam proses penambahan promo gratis ongkir, seperti rentang tanggal promo, minimum pembelian, dan persentase diskon. Untuk mengaktifkan fitur-fitur yang ada di dalam modal *form*, diperlukan integrasi yang baik antara modal *form* dengan backend sistem.. Elemen-elemen *form* yang umum digunakan meliputi input teks untuk nama promo, input tanggal untuk menentukan rentang waktu promo, input numerik untuk menentukan minimum pembelian dan persentase diskon, serta *dropdown* untuk memilih metode pengiriman yang berlaku untuk promo.

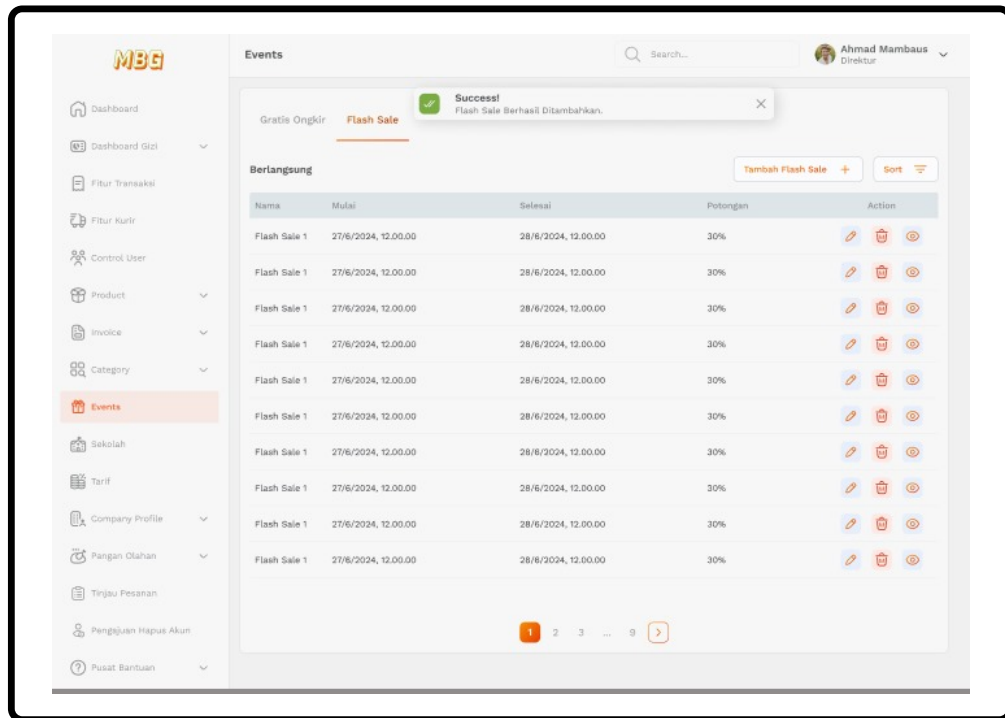
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA



Gambar 3.20. Tabel Layanan

Selanjutnya mengkategorikan jenis produk yang sudah ditentukan sebelumnya. Selanjutnya mengkategorikan jenis layanan dan pilihan layanan yang sudah ditentukan sebelumnya. di dalam form nanti akan muncul tabel yang mengkategorikan layanan yang kita pilih sebelumnya yang berfungsi untuk memudahkan pengguna. di tabel form saat sudah dikategorikan bisa dibatalkan dengan cara mengklik tanda silang yang ada dalam tabel, setelah itu pengguna bisa memilih ulang layanan dan pilihan untuk dikategorikan kembali.

UIN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

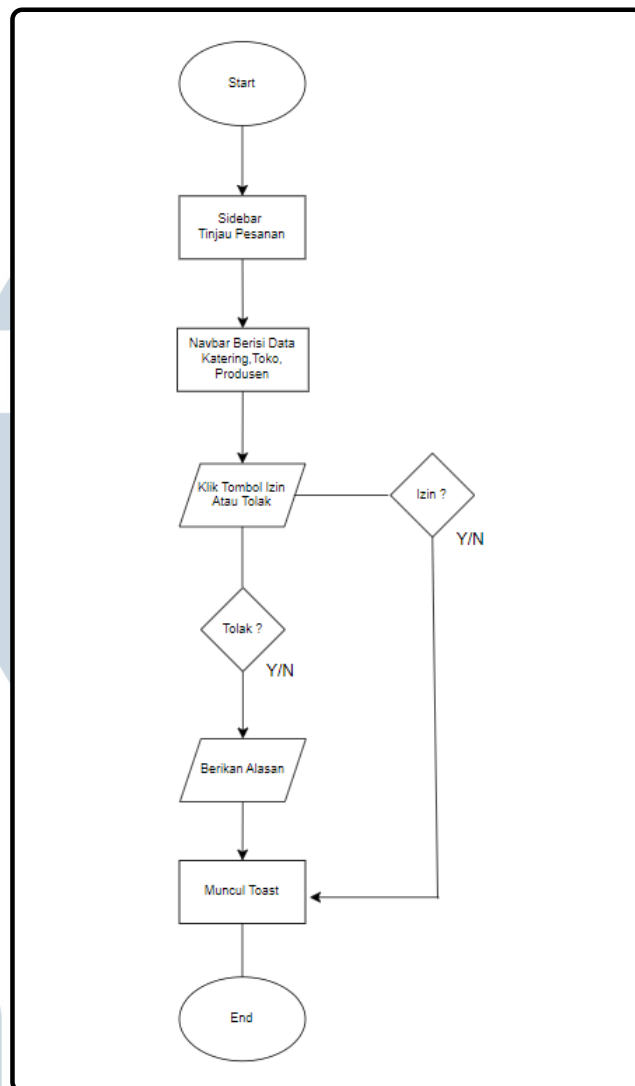


Gambar 3.21. Memunculkan Notifikasi

selanjutnya memunculkan *toast* yang bertujuan untuk menyampaikan informasi kepada pengguna setelah mereka melakukan suatu aksi, seperti berhasil menyimpan data atau gagal mengunggah file. *toast* di halaman ini dibuat dibagian atas tengah halaman dengan menampilkan pop up dan logo ceklis yang berwarna hijau. dan warna hijau di ceklis menggambarkan kalau data yang dikirimkan telah sukses atau berhasil dikirim.

3.3.5 Halaman *Tinjau pesanan*

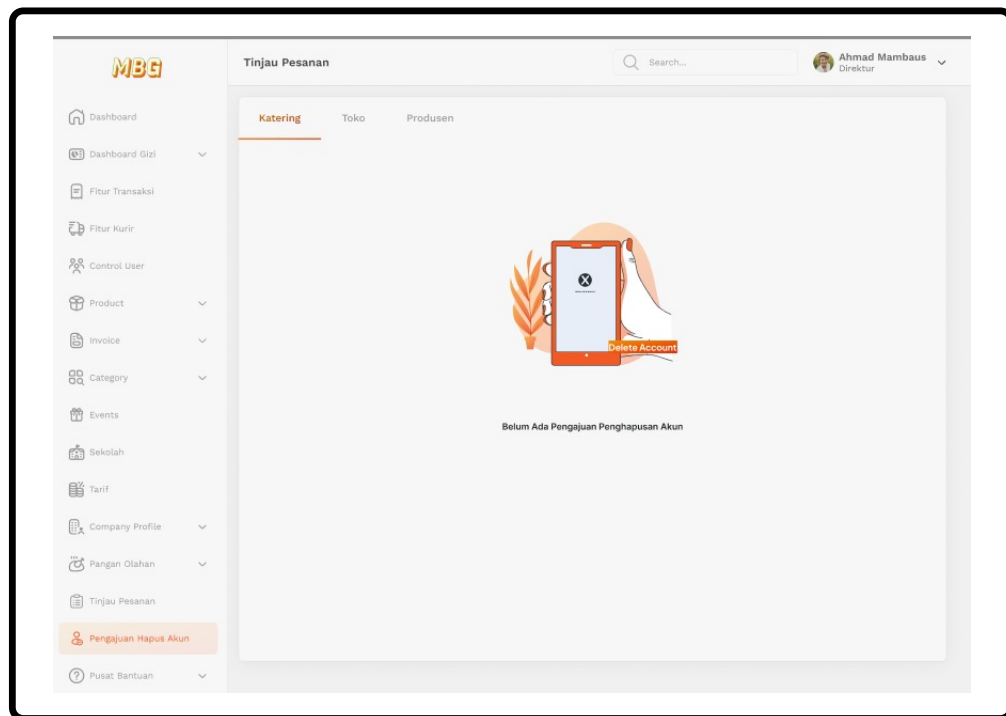
Flowchart ini menggambarkan alur sederhana untuk proses persetujuan pesanan. Proses ini sangat bergantung pada keputusan pengguna untuk menyetujui atau menolak pesanan. Jika ditolak, pengguna diharuskan memberikan alasan penolakan.



Gambar 3.22. Flowchart Tinjau Pesanan

Berikut merupakan halaman tinjauan yang berisi *navbar submenu Katering, Toko dan Produsen* :

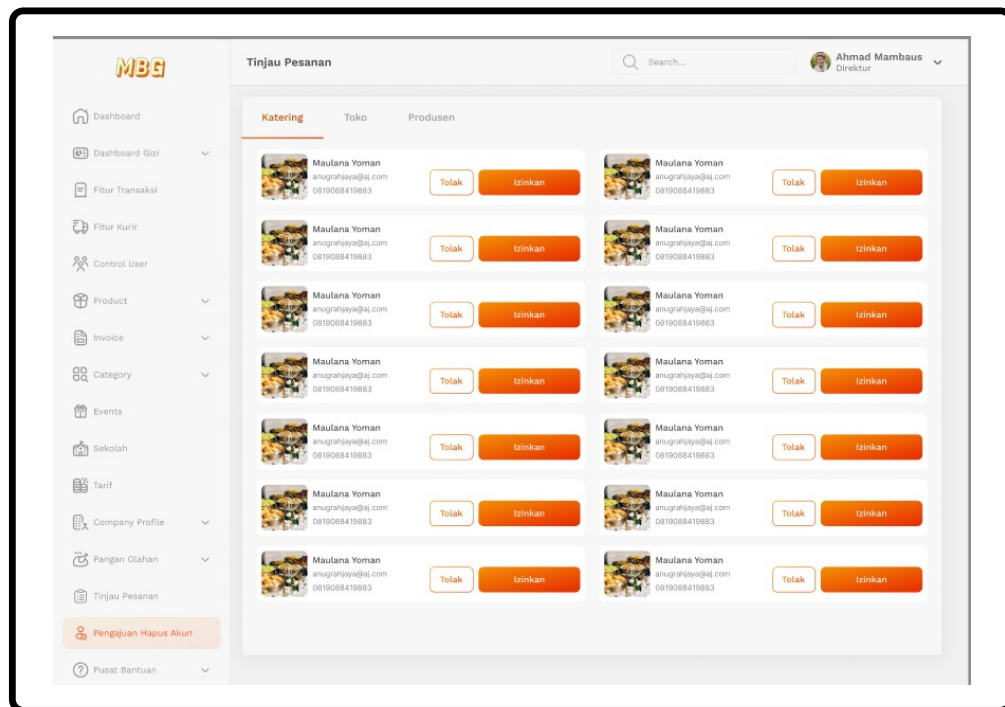
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA



Gambar 3.23. Submenu Tinjau pesanan

Tugas keenam yang dikerjakan selama proses kerja magang adalah Mengembangkan fitur tinjau pesanan yang mencakup pembuatan elemen navigasi seperti *sidebar*, tabel *slashing*, dan berbagai komponen yang mendukung. *Sidebar* Elemen ini berfungsi sebagai menu utama yang memungkinkan pengguna berpindah antar halaman atau fitur dalam aplikasi. Tabel ini menampilkan daftar semua pesanan yang telah dilakukan oleh pengguna. Setiap baris pada tabel mewakili satu pesanan dan berisi informasi penting seperti nomor pesanan, tanggal pesanan, total harga, status pesanan, dan tindakan yang dapat dilakukan (misalnya, lihat detail, lacak pengiriman, batalkan pesanan).

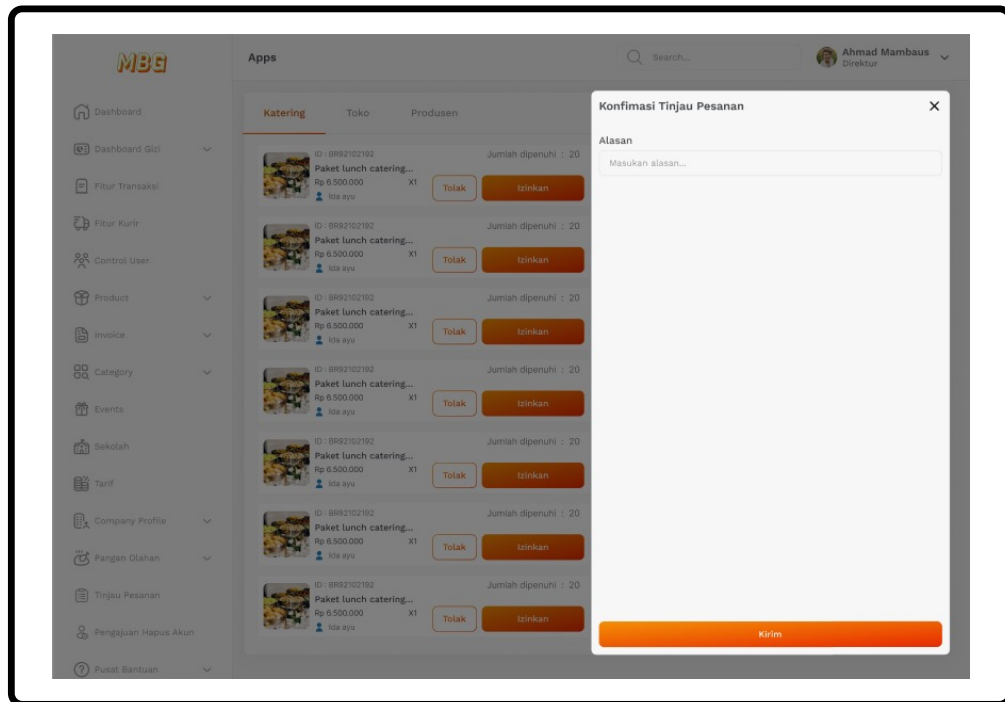
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA



Gambar 3.24. Data Tinjau pesanan

Setelah itu, melakukan pengambilan data menggunakan metode *fetching*, *hit API endpoint* melalui Postman untuk memastikan konektivitas, mengatasi *error 404*, dan menyelesaikan konflik *merge* yang muncul dalam proses pengembangan. setelah data muncul dihalaman akan ada *button* tolak dan izinkan yang berfungsi untuk admin menolak atau menyetujui konsumen saat melakukan tindakan tinjau pesanan. Data yang masuk juga menampilkan profile berupa nama konsumen, *photo profile* konsumen, email konsumen dan juga nomor telfon konsumen.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

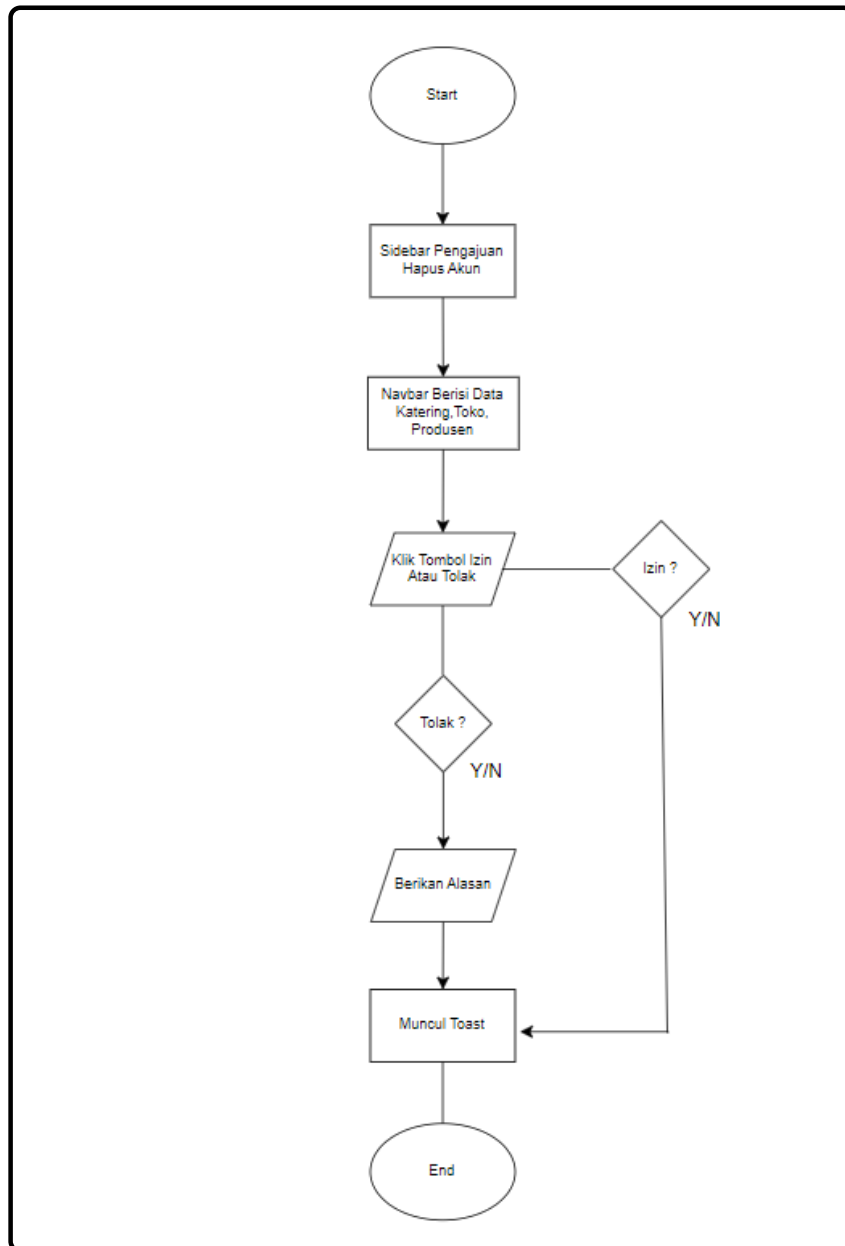


Gambar 3.25. Modal Alasan

Setelah itu, menambahkan modal dinamis untuk opsi "Alasan" yang berfungsi untuk admin memberikan alasan jika admin menolak tinjau pesanan dari konsumen, setelah data dikirimkan akan muncul *toast* atau notif jika data sudah terkirim. notif yang muncul berada di atas tengah pada halaman dan muncul tulisan *sukses* dan logo ceklis hijau yang menandakan sudah berhasil terkirim.

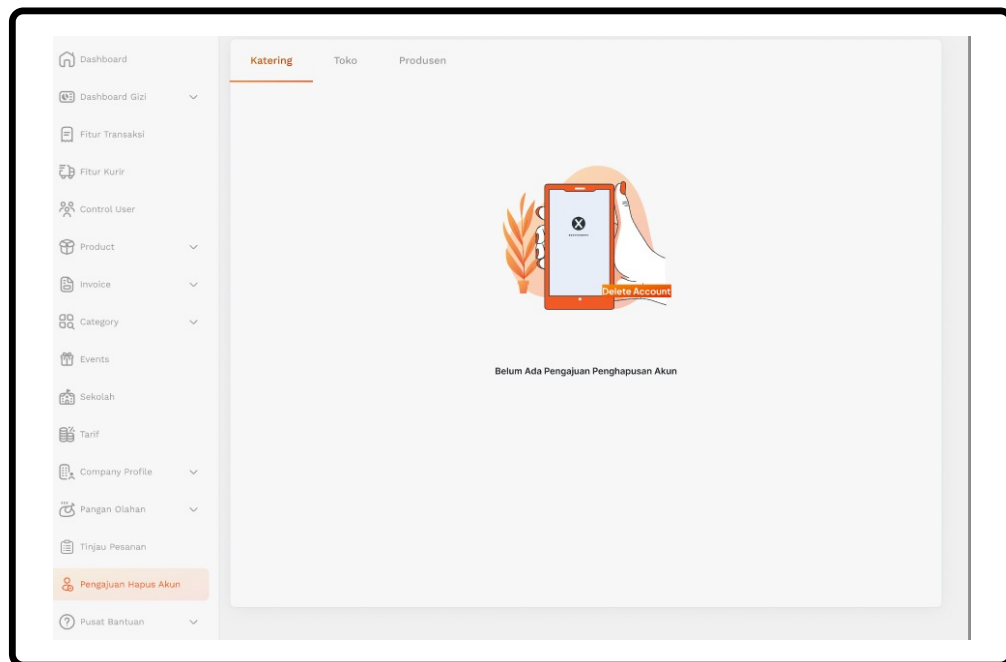
3.3.6 Halaman Pengajuan Hapus Akun

Flowchart ini menunjukkan bahwa proses penghapusan akun dirancang dengan cukup sederhana namun efektif. Sistem memberikan opsi kepada pengguna untuk membatalkan permintaan penghapusan akun dan memberikan alasan penolakan. Hal ini memungkinkan sistem untuk belajar dari feedback pengguna dan meningkatkan layanan di masa depan.



Gambar 3.26. Flowchart Pengajuan Hapus Akun

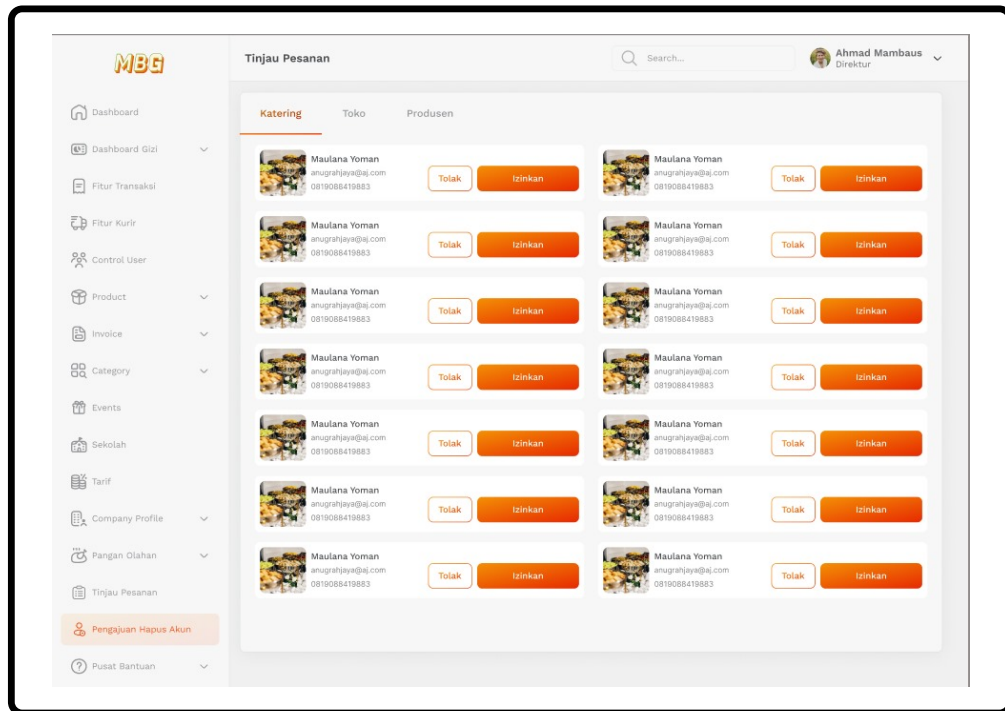
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA



Gambar 3.27. Submenu Pengajuan Hapus Akun

Tugas ketujuh yang dikerjakan selama proses kerja magang adalah Mengembangkan fitur pengajuan hapus akun yang mencakup pembuatan elemen navigasi seperti *sidebar*, tabel *slashing*, dan berbagai komponen yang mendukung. Halaman ini akan digunakan ketika ada akun yang sudah tidak digunakan lagi. Penghapusan akun tidak dapat dilakukan secara langsung, melainkan membutuhkan *approval* terlebih dahulu sebelum menghapus akun.

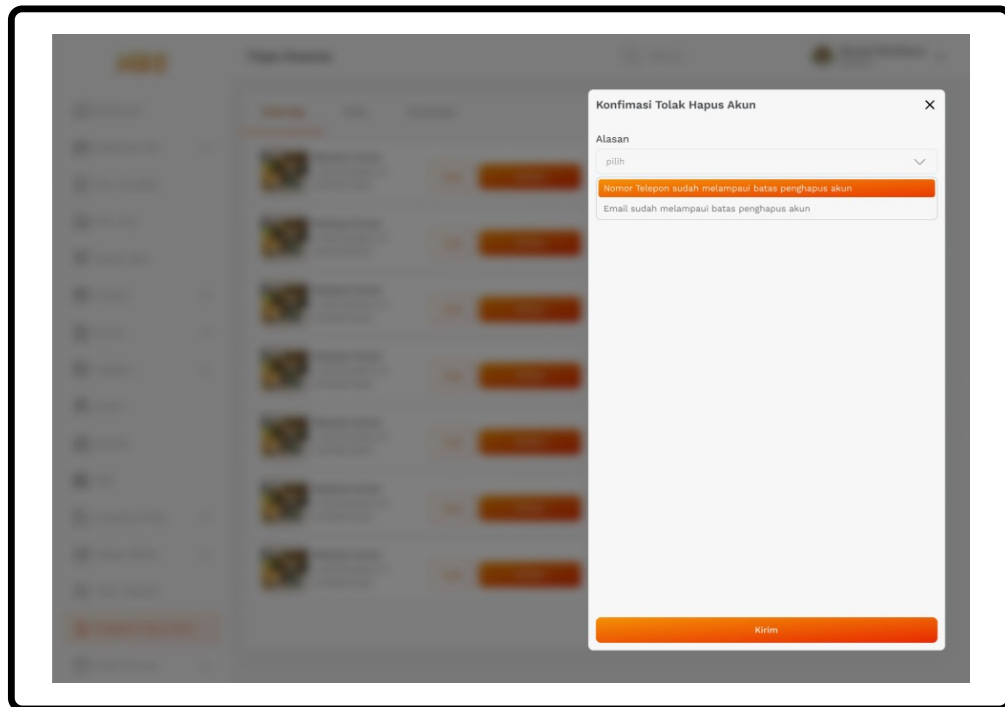
UMM
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA



Gambar 3.28. Data Pengajuan Hapus Akun

Setelah itu menambahkan modal dengan opsi interaktif "Tolak" dan "Izinkan", memastikan pengambilan data dari server berjalan lancar melalui *fetching*, menguji *endpoint* API menggunakan *Postman*, menyelesaikan *error 404* yang mungkin terjadi, dan menangani konflik *merge* yang muncul selama proses *implementasi*.





Gambar 3.29. Modal Alasan

Setelah itu, menambahkan modal dinamis untuk opsi "Alasan" yang berfungsi untuk admin memberikan alasan jika admin menolak tinjau pesanan dari konsumen, setelah data dikirimkan akan muncul *toast* atau notif jika data sudah terkirim. notif yang muncul berada di atas tengah pada halaman dan muncul tulisan *sukses* dan logo ceklis hijau yang menandakan sudah berhasil terkirim.

3.4 Kendala dan Solusi yang Ditemukan

3.4.1 Kendala

Kendala yang ditemukan dalam proses kerja magang pada perusahaan adalah sebagai berikut :

- Terjadi *conflict merge* yang muncul selama proses implementasi *push dan pull*.

3.4.2 Solusi

Identifikasi bagian dari kode yang menyebabkan konflik, lalu Edit file yang berkonflik secara manual untuk menggabungkan perubahan dari kedua versi.