

**PERANCANGAN EVENT CERITA CERDAS UNTUK  
MENINGKATKAN MINAT BACA DAN EMPATI ANAK-  
ANAK PADA PROGRAM RUMAH MARIMBA DI KAMPUNG  
NAGA JAYA**



**UMN**

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**SKRIPSI BERBASIS KARYA**

**Tricia Amadea**

**0000053479**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI  
FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG**

**2024**

**PERANCANGAN EVENT CERITA CERDAS UNTUK  
MENINGKATKAN LITERASI DAN RESILIENSI ANAK-  
ANAK PADA PROGRAM RUMAH MARIMBA**



**SKRIPSI BERBASIS KARYA**

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Ilmu Komunikasi

**Tricia Amadea**

**0000053479**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI**

**FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI**

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2024**

## HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Tricia Amadea  
NIM : 00000053479  
Program studi : Komunikasi Strategis

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tesis/Skripsi/Tugas Akhir/Laporan Magang/MBKM saya yang berjudul:

**PERANCANGAN EVENT CERITA CERDAS UNTUK MENINGKATKAN LITERASI DAN RESILIENSI ANAK-ANAK PADA PROGRAM RUMAH MARIMBA**

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 18 Desember 2024



(Tricia Amadea)

## HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Tugas Akhir dengan judul

### **PERANCANGAN EVENT CERITA CERDAS UNTUK MENINGKATKAN LITERASI DAN RESILIENSI ANAK-ANAK PADA PROGRAM RUMAH MARIMBA**

Oleh  
Nama : Tricia Amadea  
NIM : 00000053479  
Program Studi : Komunikasi Strategis  
Fakultas : Ilmu Komunikasi

Telah diujikan pada hari Senin, 6 Januari 2025  
Pukul 10.30 s.d 12.00 dan dinyatakan  
**LULUS**  
Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Ketua Sidang

Penguji



**Vega Karina Andira Putri, S.Sos., M.Si.**  
NIDN 030712870

**Calvin Eko Saputro, S. E., M.M.**  
NIDN 0303056102

Pembimbing



**Charlie Tjokrodinata, S.Kom., M.Sc.**  
NIDN 0324098002

Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi

**Cendera Rizky Anugrah Bangun, M.Si.**  
NIDN 0304078404

## HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Tricia Amadea

NIM : 00000053479

Program Studi : Komunikasi Strategis

Jenjang : S1

Judul Karya Ilmiah : **PERANCANGAN EVENT CERITA CERDAS UNTUK MENINGKATKAN LITERASI DAN RESILIENSI ANAK-ANAK PADA PROGRAM RUMAH MARIMBA**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia\* (pilih salah satu):

- Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh Sivitas Akademika UMN/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- Saya tidak bersedia mempublikasikan hasil karya ilmiah ini ke dalam repositori Knowledge Center, dikarenakan: dalam proses pengajuan publikasi ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*) \*\*.
- Lainnya, pilih salah satu:
  - Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara
  - Embargo publikasi karya ilmiah dalam kurun waktu 3 tahun.

Tangerang, 18 Desember 2024



(Tricia Amadea)

\* Pilih salah satu

\*\* Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk dipublikasikan ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

## KATA PENGANTAR

Dengan penuh rasa syukur, penulis mengucapkan terima kasih kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-Nya yang melimpah, sehingga penulisan skripsi yang berjudul "Perancangan Event Cerita Cerdas untuk Meningkatkan Literasi dan Resiliensi Anak-Anak pada Program Rumah Marimba" dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Sarjana (S1) di program studi Ilmu Komunikasi, Universitas Multimedia Nusantara. Penulis menyadari bahwa penyelesaian skripsi ini tidak terlepas dari dukungan berbagai pihak, untuk itu penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu.

Mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ir. Andrey Andoko, M.Sc. selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Rismi Juliadi, S.T., M.Si selaku Dekan Fakultas Ilmu Komunikasi Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Cendera Rizky Anugrah Bangun, M.Si selaku Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Charlie Tjokrodinata, S.Kom., M.Sc. sebagai Pembimbing pertama yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya tugas akhir ini.
5. Ibu Angelina Theodora Ratna Primantina, S.E., M.M., sebagai dosen ahli yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya tugas akhir ini.
6. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Bapak Anis Faisal Reza dan segenap seluruh keluarga Gugus Mitigasi Lebak Selatan yang telah mendukung dan memberi arahan selama pelaksanaan project tugas akhir.

8. Natasha Terra, Faizah Ashilah, Naura Syifa, yang telah bersama-sama berjuang sampai akhir untuk menyelesaikan tugas akhir.
9. Cindy, Kayla Evangeline Setiawan, Jennifer Savera, Nathania Devita Winandi, dan Vanessa Carlise yang telah memberikan dukungan untuk menyelesaikan tugas akhir.
10. Anindita Puwania, Gloria Carolina, Kelly Christian, Chrysan Sekar, Cesylia Carolyne, Dave Hapien, dan Gilang Al yang telah memberikan dukungan untuk menyelesaikan tugas akhir.
11. Ade Andra, Arnetha, Benny, Cafrizky, Farhan Hilmi, Clarissa Manalu, Ivana, Janice, Kalila, Rachel Nindyasari, Yonathan, Jovian, Zahra, dan Troy yang telah memberikan dukungan untuk menyelesaikan tugas akhir.
12. Adrian Khalif dan Pradikta Wicaksono, atas karya dan penampilannya yang dapat menjadi sebuah hiburan dan semangat dalam menyelesaikan tugas akhir.

Semoga karya ilmiah ini dapat memberikan kontribusi bagi pengembangan literasi anak-anak di Kampung Nagajaya dan menjadi referensi bagi penyelenggaraan acara edukatif yang efektif di masa depan.

Tangerang, 18 Desember 2024



UMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

(Tricia Amadea)

**PERANCANGAN EVENT CERITA CERDAS UNTUK  
MENINGKATKAN LITERASI DAN RESILIENSI ANAK-ANAK  
PADA PROGRAM RUMAH MARIMBA**

Tricia Amadea

**ABSTRAK**

Penelitian ini berjudul "Perancangan Event Cerita Cerdas untuk Meningkatkan Literasi dan Resiliensi Anak-Anak pada Program Rumah Marimba" bertujuan untuk merancang sebuah acara edukatif yang dapat meningkatkan literasi dan resiliensi anak-anak, khususnya di Kampung Nagajaya, melalui program Rumah Marimba. Kegiatan ini dirancang dengan pendekatan storytelling yang menarik dan interaktif, guna mengatasi rendahnya minat baca dan meningkatkan daya tahan mental anak-anak terhadap berbagai tantangan. Metode penelitian yang digunakan adalah desain acara berbasis partisipatif dengan melibatkan narasumber yang kompeten dan masyarakat setempat sebagai bagian dari pelaksanaannya. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa perancangan event yang menyenangkan dan edukatif dapat menjadi sarana yang efektif untuk meningkatkan literasi dan resiliensi, dengan memanfaatkan kebiasaan anak-anak yang senang berkumpul dan keterbatasan sumber daya yang ada. Selain itu, acara ini diharapkan dapat memberikan dampak positif terhadap pengembangan karakter dan pengetahuan anak-anak, serta memberikan kontribusi terhadap peningkatan kualitas pendidikan di wilayah tersebut. Penelitian ini juga menyarankan agar acara serupa dapat diterapkan di daerah lain dengan penyesuaian berdasarkan kebutuhan lokal.

**Kata Kunci:** Perancangan event, literasi, resiliensi, storytelling, anak-anak, Rumah Marimba.

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA



***Designing the "Cerita Cerdas" Event to Enhance Literacy and Resilience in Children at the Rumah Marimba Program***

Tricia Amadea

**ABSTRACT**

*This study, titled Designing the "Cerita Cerdas" Event to Enhance Literacy and Resilience in Children at the Rumah Marimba Program, aims to design an educational event that can enhance literacy and resilience in children, particularly in Kampung Nagajaya, through the Rumah Marimba program. The event is designed using an engaging and interactive storytelling approach to address low reading interest and enhance the children's mental resilience in facing various challenges. The research method used is a participatory event design approach, involving competent speakers and the local community as part of the implementation. The results of this study show that a fun and educational event design can be an effective means of improving literacy and resilience by leveraging the children's habit of gathering and the existing resource limitations. Additionally, this event is expected to have a positive impact on the development of children's character and knowledge, as well as contribute to improving the quality of education in the area. This study also suggests that similar events can be implemented in other regions with adjustments based on local needs.*

**Keywords:** *Event design, literacy, resilience, storytelling, children, Rumah Marimba.*

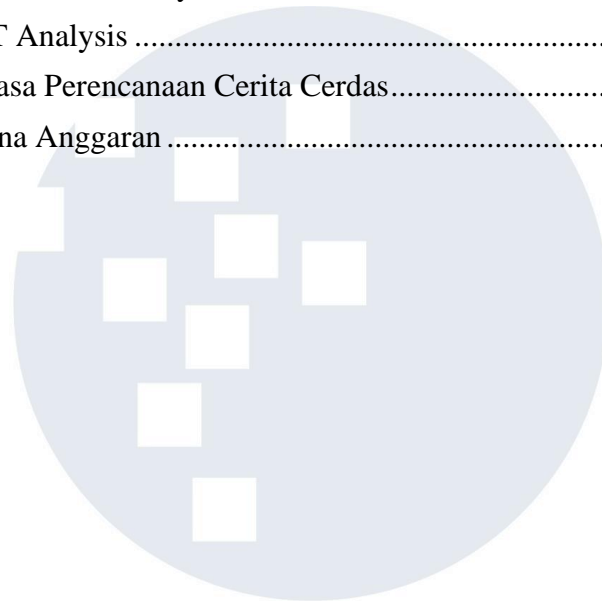


## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT .....</b>	<b>2</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>4</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....</b>	<b>5</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>6</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>7</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>8</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>9</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>11</b>
<b>DAFTAR GAMBARDAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>12</b>
<b>BAB I</b>	
<b>PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Penelitian .....	1
1.2 Tujuan Karya.....	9
1.3 Kegunaan Karya.....	9
<b>BAB II</b>	
<b>TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>11</b>
2.1 Referensi Karya.....	11
2.2 Landasan Konsep .....	20
<b>BAB III</b>	
<b>METODOLOGI PERANCANGAN KARYA .....</b>	<b>33</b>
3.1 Tahapan Pembuatan .....	33
3.2 Rencana Anggaran .....	51
3.3 Target Luaran/Publikasi/HKI.....	53
<b>BAB IV</b>	
<b>STRATEGI DAN ANALISIS PERANCANGAN .....</b>	<b>56</b>
4.1 Strategi Perancangan.....	56
4.2 Implementasi Karya .....	63
4.3 Evaluasi.....	105
<b>BAB V</b>	
<b>KESIMPULAN SARAN.....</b>	<b>110</b>
5.1 Kesimpulan .....	110
5.2 Saran.....	110
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>111</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>116</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Indeks Pembangunan Literasi Masyarakat Menurut Kabupaten/Kota di Provinsi Banten 2023 .....	4
Tabel 2.1 Tabel Referensi Karya .....	12
Tabel 3.1 SWOT Analysis .....	36
Tabel 3.2 Linimasa Perencanaan Cerita Cerdas.....	46
Tabel 3.3 Rencana Anggaran .....	52



UMMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Megathrust di Indonesia .....	1
Gambar 2.1 Diagram Freytrag’s Pyramid .....	31
Gambar 3.1 Tahapan Event Management .....	33
Gambar 3.2 Surat Undangan Narasumber .....	37
Gambar 3.3 Term of Reference Narasumber .....	38
Gambar 3.4 Term of Reference Narasumber .....	38
Gambar 3.5 Logo Rumah Marimba 3 .....	39
Gambar 3.6 Ikon Hewan pada Logo Rumah Marimba 3 .....	40
Gambar 3.7 Font Logo Rumah Marimba 3 .....	40
Gambar 3.8 Color Palette Logo Rumah Marimba 3 .....	40
Gambar 3.9 Ikon Buku Terbuka pada Logo Rumah Marimba 3 .....	41
Gambar 3.10 Naskah Cerita .....	44
Gambar 3.11 Naskah Cerita .....	44
Gambar 3.12 Susunan Acara Cerita Cerdas .....	47
Gambar 3.13 Surat Undangan Kata Sambutan .....	49
Gambar 3.14 Twibbon Online Campaign .....	53
Gambar 4.1 Diskusi bersama Abah Anis Faisal Reza.....	64
Gambar 4.2 Wawancara Tidak Terstruktur Bersama Ibu Subaah.....	66
Gambar 4.3 Kondisi Lokasi Penyelenggaraan Acara .....	66
Gambar 4.4 Wawancara door to door bersama orang tua.....	67
Gambar 4.5 Kegiatan Membaca Bersama Anak-Anak Kampung Nagajaya .....	67
Gambar 4.6 Kegiatan Membaca Bersama Anak-Anak Kampung Nagajaya .....	68
Gambar 4.7 Poster Cerita Cerdas .....	70
Gambar 4.8 Konten Story Poster Event Cerita Cerdas .....	71
Gambar 4.9 Implementasi Banner Event Cerita Cerdas .....	72
Gambar 4.10 Mockup design notebook tampak depan merchandise event “Cerita Cerdas” .....	73
Gambar 4.11 Mockup design notebook tampak belakang merchandise event “Cerita Cerdas” .....	74
Gambar 4.12 Notebook Event “Cerita Cerdas” sebagai merchandise .....	74
Gambar 4.12 Mockup design merchandise puzzle event cerita cerdas.....	76
Gambar 4.13 Puzzle Merchandise Event “Cerita Cerdas”	
Sumber: Dokumentasi Pribadi .....	76

Gambar 4.14 Tempat pensil event cerita cerdas .....	77
Gambar 4.15 Mockup design stiker merchandise event cerita cerdas .....	79
Gambar 4.16 Stiker Merchandise event cerita cerdas .....	79
Gambar 4.17 Mockup design que card MC event cerita cerdas .....	80
Gambar 4.18 Que card MC event cerita cerdas .....	81
Gambar 4.19 Proses distribusi merchandise .....	81
Gambar 4.20 Template story event cerita cerdas .....	86
Gambar 4.21 Instagram Story Donasi .....	86
Gambar 4.22 Live report event cerita cerdas .....	87
Gambar 4.23 Narasumber Event “Cerita Cerdas” yaitu Kak Resha .....	89
Gambar 4.24 Kegiatan Storytelling “Cerita Cerdas” .....	91
Gambar 4.25 Kegiatan Storytelling “Cerita Cerdas” .....	91
Gambar 4.26 Kegiatan Melukis “Maen Babarengan” .....	92
Gambar 4.27 Sertifikat Narasumber .....	93
Gambar 4.28 Pemasangan Banner .....	97
Gambar 4.29 Rak Buku .....	97
Gambar 4.30 Hiasan Bunga dan Kanvas Kolaborasi .....	98
Gambar 4.31 Banner dipindahkan ke pagar rumah .....	98
Gambar 4.32 Dekorasi Rumah Marimba .....	99
Gambar 4.33 Dekorasi Rumah Marimba .....	99
Gambar 4.34 Recall Cerita Cerdas .....	107

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1.1 Turnitin	122
Lampiran 1.2 Form Bimbingan	123
Lampiran 1.3 Curriculum Vitae	124
Lampiran 1.4 Surat Perizinan Penggunaan Logo	126



UMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA