

BAB 5

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Komunikasi tim Mr.Boismortier dalam permainan Mobile Legends dengan menggunakan komunikasi daring adalah wujud penggunaan media yang kaya. Penggunaan media yang kaya ini dilakukan karena tim Mr.Boismortier membutuhkan media komunikasi yang bisa mudah menerima umpan balik atau *feedback* dengan cepat dan pendengar bisa memahami pesan yang disampaikan oleh informan. Komunikasi internal yang efektif tidak hanya membantu dalam menyampaikan informasi penting, tetapi juga dapat memperkuat hubungan antar anggota tim, serta menciptakan suasana kerja sama yang solid dan harmonis. Komunikasi yang dilakukan dapat mempengaruhi keputusan setiap anggota tim untuk mengambil Langkah dalam pergerakan dalam bermain sehingga dapat mempengaruhi persentase kemenangan tim. Membentuk dan mempertahankan hubungan dengan *bonding* secara personal juga menjadi bekal kepercayaan antar anggota tim dalam bermain sehingga komunikasi menjadi lebih lancar.

Komunikasi internal yang baik juga didukung oleh media yang digunakan sehingga mampu memangkas ambiguitas. Media komunikasi yang digunakan tim Mr.Boismortier yaitu *voice chat* dianggap berhasil dalam menjaga relasi, kepercayaan, pengembangan personal dan tim secara *skill* atau kemampuan bermain gim sampai dengan pengembangan mental para anggota tim setelah berbagai pengalaman dan perlombaan yang mereka hadapi. *Voice chat* mampu memberikan info secara terkini dan cepat dibandingkan dengan *chat text*, hal ini mempermudah para anggota tim dalam berkomunikasi untuk mengambil keputusan.

5.2 Saran

5.2.1 Saran Praktis

1. Untuk seluruh *game* daring beserta komunitas dan timnya bisa lebih menjaga komunikasi internalnya lewat saling menghargai dan membuat *internal agreement* yang baik sehingga bisa menciptakan hubungan dan sinergi yang lebih jangka panjang untuk mengejar kerjasama dan kemenangan dengan cara yang sehat.
2. Untuk meningkatkan keefektifan komunikasi internal kelompok maupun tim gim daring membutuhkan media yang kaya untuk saling berkomunikasi dan meminimalisir ambiguitas sehingga pesan bisa tersampaikan dengan baik.
3. Komunikasi yang dilakukan tidak hanya di dalam permainan profesional namun juga hiburan sehingga kedekatan dan relasi juga bisa terjaga lebih baik karena adanya ikatan satu dengan yang lain untuk saling menghibur.

5.2.2 Saran Akademis

Dikarenakan adanya keterbatasan peneliti untuk bisa mengakses tim profesional yang masuk di dalam lingkup liga internasional maka dari itu diharapkan kepada penelitian selanjutnya bisa meneliti tentang komunikasi internal dengan media daring pada tim terserbut sehingga bisa membandingkan pola komunikasi internal tim profesional lokal dengan tim profesional di liga internasional.