

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. D. Putri and R. Andryani, “Rancang bangun sistem informasi inventaris barang pada smp negeri 01 runjung agung berbasis website,” *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, vol. 7, pp. 1168–1175, 11 2022.
- [2] F. N. Titus Aditya Kinaswara, Nasrul Rofi’ah Hidayati, “Rancang bangun aplikasi inventaris berbasis website pada kelurahan bantengan,” *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENATIK)*, vol. 2, pp. 71–75, 10 2019.
- [3] Hasmia, Nirsal, and A. Jumardi, “Rancang bangun aplikasi inventaris pada kantor desa salulemo kecamatan baebunta kabupaten luwu utara,” *D’computare: Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 12, 1 2022.
- [4] A. A. F. Amarta and I. G. Anugrah, “Implementasi agile scrum dengan menggunakan trello sebagai manajemen proyek di pt andromedia,” *Jurnal Nasional Komputasi dan Teknologi Informasi*, vol. 4, no. 6, pp. 528–34, 2021.
- [5] V. Alviani, N. W. Asbara, and M. Tunnisa, “Rancang bangun aplikasi inventaris aset berbasis android,” *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, vol. 9, pp. 1407–1413, 10 2022.
- [6] C. Christian and A. Voutama, “Rancang bangun aplikasi sistem informasi inventaris berbasis website,” *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, vol. 12, 4 2024.
- [7] A. Mishra and Y. I. Alzoubi, “Structured software development versus agile software development: a comparative analysis,” *International Journal of System Assurance Engineering and Management*, vol. 14, pp. 1504–1522, 8 2023.
- [8] A. Ariesta, Y. N. Dewi, F. A. Sariasih, and F. W. Fibriany, “Penerapan metode agile dalam pengembangan application programming interface system pada pt xyz,” *Jurnal CoreIT: Jurnal Hasil Penelitian Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, vol. 7, p. 38, 7 2021.
- [9] K. Anwar, L. Kurniawan, M. R. Rahman, and N. Ani, “Aplikasi marketplace penyewaan lapangan olahraga dari berbagai cabang dengan metode agile development,” *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, vol. 9, pp. 264–274, 8 2020.
- [10] N. Huda and R. Amalia, “Implementasi sistem informasi inventaris barang pada pt.pln (persero) palembang,” *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, vol. 9, pp. 13–19, 2 2020.

- [11] Mahdiaraji, M. Hidayat, D. Rozaan, D. Fauziran, and A. Saifudin, "Pengembangan sistem penyewaan lapangan olahraga komersil berbasis website dengan metode agile pada gedung olah raga (gor) dimyati di kota tangerang," *Journal of Research and Publication Innovation*, vol. 1, pp. 537–542, 6 2023.
- [12] E. C. Daraojimba, C. N. Nwasike, A. O. Adegbite, C. A. Ezeigweneme, and J. O. Gidiagba, "Comprehensive review of agile methodologies in project management," *Computer Science IT Research Journal*, vol. 5, pp. 190–218, 1 2024.
- [13] E. Listiyan and E. R. Subhiyakto, "Rancang bangun sistem inventory gudang menggunakan metode waterfall studi kasus di cv. aqualux duspha abadi kodus jawa tengah," *KONSTELASI: Konvergensi Teknologi dan Sistem Informasi*, vol. 1, pp. 74–82, 4 2021.
- [14] A. Rinjani and S. Munir, "Perancangan sistem pengelola inventaris berbasis web menggunakan framework mvc," *Jurnal Informatika Terpadu*, vol. 8, pp. 01–07, 3 2022.
- [15] U. Haqi, "Rancang bangun sistem rekomendasi pemilihan in ear monitor berbasis website menggunakan metode analytical hierarchy process dan topsis," *Informatika*, pp. 5–15, 7 2023.
- [16] M. I. Kaffa, R. Mariana, and B. Wadu, "Sistem informasi inventory, pembelian, dan penjualan barang menggunakan metode waterfall studi kasus : Toko sembako aa," *Prosiding Seminar Nasional Mahasiswa Bidang Ilmu Komputer dan Aplikasinya*, vol. 4, pp. 328–344, 12 2023.

