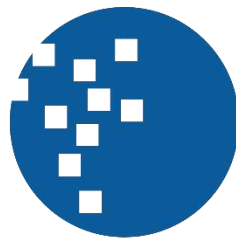


**PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF *TSUNAMI READY*
SEBAGAI MEDIA UNTUK MENINGKATKAN LITERASI
TENTANG TSUNAMI PADA SDN 3 SITUREGEN**



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

SKRIPSI BERBASIS KARYA

GABRIELLA CHRISTIE KARTADIBRATA

0000060578

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2025

**PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF *TSUNAMI READY*
SEBAGAI MEDIA UNTUK MENINGKATKAN LITERASI
TENTANG TSUNAMI PADA SDN 3 SITUREGEN**



SKRIPSI BERBASIS KARYA

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Ilmu Komunikasi (S.I.Kom)

GABRIELLA CHRISTIE KARTADIBRATA

0000060578

PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI

FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

2025

i

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Gabriella Christie Kartadibrata

Nomor Induk Mahasiswa : 00000060578

Program studi : Ilmu Komunikasi

Skripsi Berbasis Karya dengan judul:

PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF *TSUNAMI READY* SEBAGAI MEDIA UNTUK MENINGKATKAN LITERASI TENTANG TSUNAMI PADA SDN 3 SITUREGEN

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk Tugas Akhir yang telah saya tempuh.

Tangerang, 13 Januari 2025



Gabriella Christie Kartadibrata

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi Berbasis Karya dengan judul

PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF *TSUNAMI READY* SEBAGAI MEDIA UNTUK MENINGKATKAN LITERASI TENTANG TSUNAMI PADA SDN 3 SITUREGEN

Oleh
Nama : Gabriella Christie Kartadibrata
NIM : 00000060578
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Fakultas : Ilmu Komunikasi

Telah diujikan pada hari Senin, 13 Januari 2025
Pukul 08.30 s.d 10.00 dan dinyatakan
LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Ketua Bidang
Digitally signed
by Lolita
Lavietha

Date: 2025.01.23
21:28:21 +07'00'

Theresia Lavietha Vivrie Lolita, M.I.Kom.
NIDN 0327019001

Pembimbing

Penguji

Inco Hary Perdana, S.I.Kom., M.Si.
NIDN 0308117706

Vega Karina Andira Putri, S.Sos., M.Si.
NIDN 0307128703

Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi



Digitally signed
by Cendera Rizky
Anugrah Bangun
Date: 2025.01.24
10:35:44 +07'00'

Cendera Rizky Anugrah Bangun, M.Si.
NIDN 0304078404

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Gabriella Christie Kartadibrata
NIM : 00000060578
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Jenjang : S1
Judul Karya Ilmiah : PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF
TSUNAMI READY SEBAGAI MEDIA UNTUK MENINGKATKAN LITERASI
TENTANG TSUNAMI PADA SDN 3 SITUREGEN

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia* (pilih salah satu):

- Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh Sivitas Akademika UMN/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- Saya tidak bersedia mempublikasikan hasil karya ilmiah ini ke dalam repositori Knowledge Center, dikarenakan: dalam proses pengajuan publikasi ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*) **.
- Lainnya, pilih salah satu:
 - Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara
 - Embargo publikasi karya ilmiah dalam kurun waktu 3 tahun.

Tangerang, 10 Desember 2024


Gabriella Christie Kartadibrata

* Pilih salah satu

** Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk dipublikasikan ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat, kasih setia, dan kasih karunia-Nya kepada saya, memberikan damai sejahtera, sukacita, dan kekuatan, hingga selesainya penulisan Skripsi Berbasis Karya dengan judul:

“PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF *TSUNAMI READY* SEBAGAI MEDIA UNTUK MENINGKATKAN LITERASI TENTANG TSUNAMI PADA SDN 3 SITUREGEN” yang dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Ilmu Komunikasi Program Studi Ilmu Komunikasi pada Fakultas Ilmu Komunikasi Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan serta bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan hingga pada penyusunan Skripsi Berbasis Karya, sangatlah sulit bagi saya untuk menuntaskan Skripsi Berbasis Karya ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ir. Andrey Andoko, M.Sc. selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Rismi Juliadi, S.T., M.Si. selaku Dekan Fakultas Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Cendera Rizky Anugrah Bangun, M.Si. selaku Ketua Program Studi Universitas Multimedia Nusantara.
4. Ibu Vega Karina Andira Putri, S.Sos., M.Si. selaku Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya tugas akhir ini.
5. Ibu Theresia Lavietha Vivrie Lolita, M.I.Kom. selaku Ketua Sidang yang telah memberikan saran dan arahan saat sidang.
6. Bapak Inco Hary Perdana, S.I.Kom., M.Si. selaku Penguji Ahli yang telah memberikan arahan dan masukan saat sidang.
7. Anis Faisal Reza, Resti Yuliani, Layla Rashida Anis, Adeline Syarifah Anis, Dayah Fata Fadilah, Ulung Dinarja, dan seluruh keluarga besar

Gugus Mitigasi Lebak Selatan yang telah mendukung proses penyusunan Skripsi Berbasis Karya ini.

8. Hannah Christian selaku *Illustrator* dan konsultan ahli yang telah membantu proses desain Buku Interaktif *Tsunami Ready*.
9. Resha Rashtrapatiji selaku konsultan ahli yang telah memberikan evaluasi terkait isi dan *storytelling* Buku Interaktif *Tsunami Ready*, sehingga dapat menjadi karya yang lebih baik.
10. Keluarga yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
11. Teman-teman yang tergabung kedalam program MBKM Proyek Kemanusiaan *Batch 5* terutama bagi kelompok Samagra yang telah memberikan dukungan dan semangat selama proses pengerjaan proyek serta Skripsi Berbasis Karya ini.
12. Seluruh keluarga besar Youth Abbalove Serpong yang telah menguatkan, meneguhkan, dan mengokohkan saya sekaligus memberikan dukungan sehingga Skripsi Berbasis Karya ini dapat terselesaikan dengan baik.

Semoga Skripsi Berbasis Karya ini dapat menjadi materi belajar, motivasi, dan sumber informasi bagi para pembaca, khususnya mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 10 Desember 2024



Gabriella Christie Kartadibrata

PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF *TSUNAMI READY* SEBAGAI MEDIA UNTUK MENINGKATKAN LITERASI TENTANG TSUNAMI PADA SDN 3 SITUREGEN

Gabriella Christie Kartadibrata

ABSTRAK

Latar belakang karya ini adalah rendahnya tingkat literasi bencana di tingkat anak-anak. Salah satu sekolah yang berada di pesisir pantai Desa Situregen dan memiliki resiko bencana tsunami tinggi adalah SDN 3 Situregen dan pastinya memerlukan mereka dalam memiliki literasi bencana. Tujuan karya ini adalah untuk meningkatkan literasi bencana pada siswa/i SDN 3 Situregen melalui buku interaktif. Teori/konsep yang digunakan meliputi literasi media, komunikasi visual, *copywriting*, komunikasi risiko dan pengurangan risiko bencana, dan *Social and Behaviour Change Communication*. Metode perancangan karya menggunakan *framework Social and Behaviour Change Communication* dengan tahapan *C-Planning* dari McKee. Hasil karya menunjukkan peningkatan pemahaman akan kesiapsiagaan dan mitigasi bencana tsunami. Kesimpulannya, buku interaktif ini efektif sebagai media komunikasi dalam meningkatkan literasi kebencanaan siswa, serta berhasil meningkatkan kesadaran siswa terhadap mitigasi bencana pada Desa Situregen.

Kata kunci: Buku Interaktif, Tsunami, Mitigasi Bencana, Media Literasi, Lebak Selatan



DESIGN OF THE TSUNAMI READY INTERACTIVE BOOK AS A MEDIUM TO INCREASE LITERACY ABOUT TSUNAMIS AT SDN 3 SITUREGEN

Gabriella Christie Kartadibrata

ABSTRACT

The background of this study is the low level of disaster literacy among children. One of the schools located on the coastal area of Situregen Village, which has a high risk of tsunami disasters, is SDN 3 Situregen. It is crucial for the students there to develop disaster literacy. The objective of this study is to enhance disaster literacy among the students of SDN 3 Situregen through an interactive book. The study integrates theories of media literacy, visual communication, copywriting, risk communication and disaster risk reduction, and Social and Behavior Change Communication. The design method used in this work is a Social and Behavior Change Communication framework using the C-Planning stages from McKee. The study demonstrates an improved understanding of tsunami preparedness and disaster mitigation. In conclusion, the interactive book is effective as a communication medium for improving students' disaster literacy and successfully raises students' awareness about disaster mitigation in Situregen Village.

Keywords: *Interactive Book, Tsunami, Disaster Mitigation, Media Literacy, South Lebak*



DAFTAR ISI

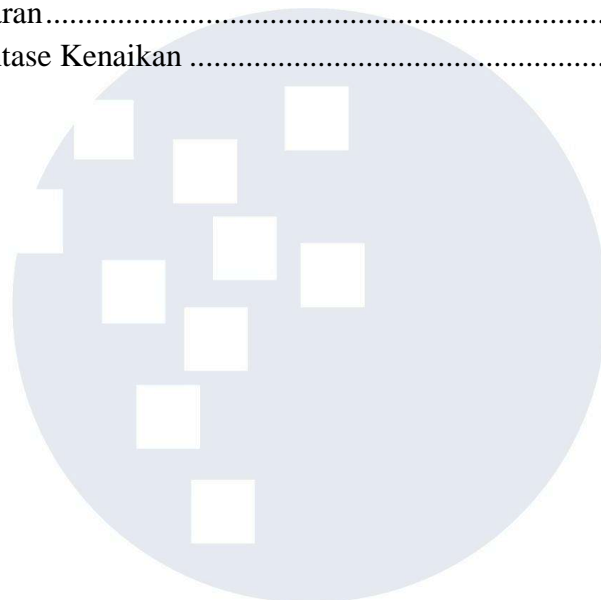
HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Tujuan Karya.....	11
1.3 Kegunaan Karya	11
1.3.2 Kegunaan Praktis.....	12
1.3.3 Kegunaan Sosial	12
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	13
2.1 Referensi Karya	13
2.2 Landasan Konsep.....	23
2.2.1 <i>Media Literacy</i>	23
2.2.2 Komunikasi Visual	24
2.2.3 <i>Copywriting</i>	25
2.2.4 <i>Risk Communication</i>	26
2.2.5 <i>Disaster Risk Reduction</i>	27
2.2.6 <i>Social and Behaviour Change Communication</i>	30
BAB III METODOLOGI PERANCANGAN KARYA	33
3.1 Tahapan Pembuatan.....	33
3.1.1 Metode Pengumpulan Data.....	33

3.1.2 Metode Perancangan Karya.....	37
3.2 Rencana Anggaran.....	50
3.3 Target Luaran/Publikasi/HKI	50
BAB IV STRATEGI DAN ANALISIS PERANCANGAN	52
4.1 Strategi Perancangan	52
4.2 Implementasi Karya.....	83
4.3 Evaluasi	90
BAB V KESIMPULAN SARAN.....	92
5.1 Kesimpulan.....	92
5.2 Saran	93
5.2.1 Saran Akademis.....	93
5.2.2 Saran Praktis.....	93
DAFTAR PUSTAKA	94
LAMPIRAN.....	98



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Referensi Karya	18
Tabel 3.1 Konten Buku Interaktif	45
Tabel 3.2 Rencana Anggaran	50
Tabel 4.1 Rincian Konten Buku.....	60
Tabel 4.2 <i>Human Resouces</i>	72
Tabel 4.3 Anggaran.....	74
Tabel 4.4 Persentase Kenaikan	80

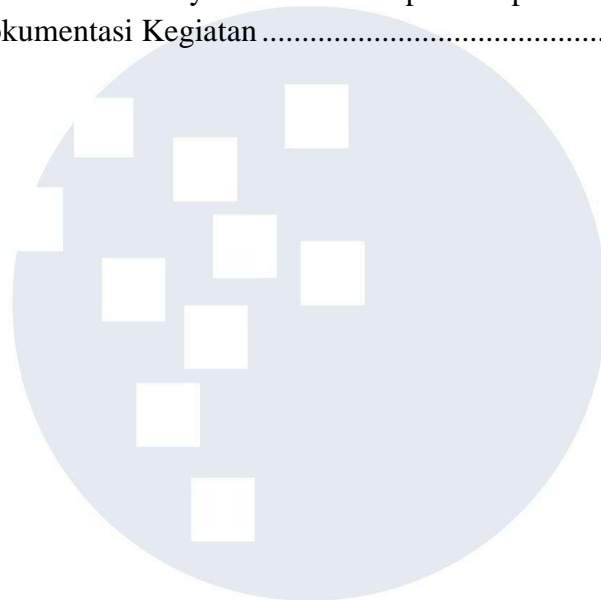


UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Peta Segmentasi dan Magnitudo Maximum Subduksi Indonesia.....	2
Gambar 1.2 Infografis Kejadian Bencana Indonesia 2023	3
Gambar 2.1 <i>C-Planning Model</i>	30
Gambar 2.2 Strategi SBCC	31
Gambar 3.1 Buku Interaktif “Ih! Banyak Kuman di Kuku ku!”	35
Gambar 3.2 Buku Interaktif “ <i>Toilet Training by Myself</i> ”	36
Gambar 3.3 Buku "Siaga Bencana Tsunami"	36
Gambar 3.4 <i>C-Planning Model</i>	37
Gambar 3.5 <i>Color Palatte</i>	42
Gambar 3.6 <i>Moodboard</i>	44
Gambar 3.7 Jenis <i>Font</i>	45
Gambar 3.8 <i>Sketching and Layouting</i>	46
Gambar 3.9 Karakter Buku	46
Gambar 3.10 <i>Flat Color Sketch</i>	47
Gambar 3.11 <i>Final Book</i>	48
Gambar 3.12 Rencana Implementasi	49
Gambar 4.1 <i>Sketch Kasar</i>	61
Gambar 4.2 Karakter.....	61
Gambar 4.3 <i>Flat Color Sketch</i>	62
Gambar 4.4 <i>Cover Buku</i>	63
Gambar 4.5 Ilustrasi Bahaya Tsunami	63
Gambar 4.6 Potensi Tsunami di Lebak Selatan	64
Gambar 4.7 Tanda-Tanda Tsunami.....	65
Gambar 4.8 Persiapan oleh Kamu dan Keluarga	65
Gambar 4.9 Halaman Interaktif Tas Siaga Bencana	66
Gambar 4.10 Permainan Tas Siaga Bencana	66
Gambar 4.11 Halaman Interaktif Denah Sekolah & Titik Evakuasi.....	67
Gambar 4.12 Tips Keamanan.....	68
Gambar 4.13 Halaman Interaktif Tips Keamanan	68
Gambar 4.14 <i>Checklist</i> Siaga Tsunami	69
Gambar 4.15 Nomor Telepon Penting	69
Gambar 4.16 <i>Cover Belakang</i>	70
Gambar 4.17 <i>Timeline</i>	71
Gambar 4.18 <i>Rundown</i> Sosialisasi Buku	72
Gambar 4.19 Desain <i>X-Banner</i>	73
Gambar 4.20 <i>Collateral Product</i>	74
Gambar 4.21 <i>Video Product Profile</i>	75
Gambar 4.22 Hasil <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i>	77
Gambar 4.23 Papan <i>Review</i>	81

Gambar 4.24 Simulasi <i>Virtual Reality</i>	84
Gambar 4.25 <i>Table Top Exercise</i>	85
Gambar 4.26 Simulasi <i>Wave Tank</i>	85
Gambar 4.27 Simulasi Mitigasi Gempa dan Tsunami	86
Gambar 4.28 Dokumentasi Sosialisasi Buku	87
Gambar 4.29 Permainan Kapal Penyelamat.....	88
Gambar 4.30 Dokumentasi Penyerahan Buku kepada Kepala Sekolah.....	90
Gambar 4.31 Dokumentasi Kegiatan	90



UMN
 UNIVERSITAS
 MULTIMEDIA
 NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. Turnitin	98
Lampiran B. Konsultasi Form.....	99
Lampiran C. Surat Izin Penggunaan Logo GMLS.....	100
Lampiran D. Surat Pemberitahuan Penerimaan Buku	101
Lampiran E. Perizinan dan Kunjungan ke SDN 3 Situregen	103
Lampiran F. Perizinan ke Kepala Desa Situregen	104
Lampiran G. Surat Permohonan Izin Kegiatan ke SDN 3 Situregen.....	106
Lampiran H. Modul Acara	107
Lampiran I. <i>Talking Point MC</i>	112
Lampiran J. Hasil <i>Pre-test</i>	113
Lampiran K. Hasil <i>Post-test</i>	114
Lampiran L. <i>Video Product Profile</i>	115
Lampiran M. Dokumentasi Kegiatan.....	116
Lampiran N. <i>Curriculum Vitae</i>	119

