



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Melalui proses pelaksanaan kegiatan kerja magang yang dilakukan oleh penulis selama kurang lebih 4 bulan di Sinarmas Land, dapat disimpulkan bahwa peranan desain grafis sangatlah penting pada divisi *Strategic, Development and Services*. Dalam melakukan promosi melalui sebuah *event* sangat diperlukan untuk membantu mempromosikan melalui desain melalui media promosi yang digunakan sebagai salah satu cara untuk meningkatkan bisnis dari perusahaan.

Kegiatan kerja magang ini membuat penulis mendapatkan banyak manfaat dan pengalaman yang tak terlupakan sebagai langkah awal untuk mengenal dunia kerja yang sebenarnya. Melalui kemampuan yang dimiliki oleh penulis dalam menggunakan software dapat mendukung kegiatan penulis untuk mendesain khususnya *Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe After Effect* dan *Adobe InDesign* dapat membantu untuk kegiatan promosi. Selain itu, kegiatan kerja magang membantu penulis untuk berfikir lebih kreatif, kritis dan bekerja cepat tanggap. Penulis juga mendapatkan manfaat agar memiliki tanggung jawab untuk menyelesaikan pekerjaan dengan benar dan tepat waktu.

4.2. Saran

Seusai menjalani pelaksanaan kerja magang di Sinarmas Land, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih, hormat dan menyampaikan sedikit saran demi kemajuan pihak Sinarmas Land, pihak Universitas Multimedia Nusantara dan para pembaca yang membaca laporan magang ini. Penulis berharap dengan saran yang disampaikan dapat memberikan dampak positif pada kita.

1. Perusahaan.

Penulis menyarankan kepada divisi *Strategic, Development and Services* untuk memberikan *briefing* secara jelas dan lengkap kepada para peserta magang, agar tidak terjadi revisi secara berulang-ulang pada tahapan desain.

2. Universitas Multimedia Nusantara.

Saran dari penulis kepada Universitas Multimedia Nusantara adalah diadakannya suatu program yang dimana terdapat mahasiswa-mahasiswa yang telah melakukan praktek kerja magang untuk berbagi pengalaman kepada mahasiswa lain yang belum melakukan praktek kerja magang. Pada sesi tersebut mereka dapat menjelaskan bagaimana gambaran dari dunia kerja magang seperti di studio desain ataupun di perusahaan. Agar para mahasiswa yang belum melakukan praktek kerja magang dapat mempersiapkan diri dan memutuskan ingin melakukan praktek kerja magang kemana.

3. Mahasiswa lain yang akan magang.

Saran bagi para calon peserta magang dan pembaca adalah hendaknya mencari tempat magang yang dapat memberikan manfaat dan mengasah kemampuan para mahasiswa menjadi lebih baik. Karena praktek kerja magang merupakan sebuah kesempatan berharga bagi para mahasiswa untuk mendapatkan banyak manfaat dan pengalaman.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A