

LAPORAN MAGANG

PERAN DESAINER GRAFIS DI SEED INTERACTIVE



Nama : Ady Aribowo
NIM : 10120210229
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni & Desain

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

2014

PENGESAHAN LAPORAN KERJA MAGANG
PERAN DESAINER GRAFIS DI SEED INTERACTIVE

Oleh

Nama : Ady Aribowo
NIM : 10120210229
Program Studi : Seni & Desain
Jurusan : Desain Komunikasi Visual

Tangerang, 15 Januari 2014

Pembimbing,

Penguji,

Joni Nur Budi Kawulur, S.Sn., M.Ds.

Joni Nur Budi Kawulur, S.Sn., M.Ds.

Mengetahui,

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual

Desi Dwi Kristanto, M.Ds.

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Penyusunan Laporan Kerja Magang

Dengan ini saya:

Nama : Ady Aribowo

NIM : 10120210229

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktik kerja magang:

Nama Perusahaan : SEED Interactive

Divisi : Kreatif

Alamat : Metro Permata I – C5/4, Karang Tengah, Ciledug,
Tangerang, Banten 15157, Indonesia

Periode Magang : 1 Juli 2013 – 1 Oktober 2013

Pembimbing Lapangan : Ken Tedjo

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka.

Tangerang, 15 Januari 2014

Ady Aribowo

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang yang berjudul, “Peran Desainer Grafis di SEED Interactive”.

Dibuatnya laporan magang ini bertujuan untuk memenuhi syarat mendapatkan gelar sarjana S1 program studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Seni dan Desain, Universitas Multimedia Nusantara. Laporan magang ini yang nantinya akan menjadi bahan pelaporan praktik kerja magang yang telah dilaksanakan oleh penulis.

Penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini berkat bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan kali ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono selaku rektor dari Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds. selaku kepala Program Studi DKV.
3. Bapak Joni Nur Budi Kawulur, S.Sn., M.Ds atas bimbingan dan arahnya selama menjadi pembimbing dalam penulisan laporan ini.
4. Orang tua atas doa dan dukungannya selama proses kerja magang.
5. Bapak Ken Tedjo, Bapak Johan Harry, Bapak Jona Sanyoto dan Bapak Jacky Tjoa selaku pembimbing lapangan penulis.
6. Franciska Angelina selaku partner kerja magang di SEED Interactive.

Semoga laporan magang ini dapat bermanfaat dan dapat menjadi referensi bagi peserta magang selanjutnya.

Tangerang, 15 Januari 2014

Ady Aribowo

DAFTAR ISI

PENGESAHAN.....	i
PERNYATAAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR BAGAN.....	vi
DAFTAR LAMPIRAN.....	vii
ABSTRAKSI.....	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang.....	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	2
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	4
2.2 Logo Perusahaan	5
2.3 Visi dan Misi.....	6
2.4 Struktur Organisasi Perusahaan	6
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG	7
3.1 Kedudukan dan Koordinasi.....	7
3.2 Tugas yang Dilakukan	7
3.3 Uraian Pelaksanaan Kerja Magang	9
3.4 Kendala dan Solusi.....	18
BAB IV KESIMPULAN.....	20
4.1 Kesimpulan	20
4.2 Saran.....	20
DAFTAR PUSTAKA.....	22

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo <i>SEED Interactive</i>	5
Gambar 3.1 <i>Home Page PMBS Alumni Network</i>	11
Gambar 3.2 <i>Article Page PMBS Alumni Network</i>	12
Gambar 3.3 <i>Revisi Home Page PMBS Alumni Network</i>	13
Gambar 3.4 <i>Revisi Article Page PMBS Alumni Network</i>	14
Gambar 3.5 <i>Dummy SEED Interactive Video Profile</i>	16
Gambar 3.6 <i>Screenshot Final Artwork SEED Interactive Video Profile</i>	17



DAFTAR BAGAN

Bagan 2.1 Struktur Organisasi <i>SEED Interactive</i>	6
---	---



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

1. Surat Pengantar Magang
2. Surat Pernyataan Penerimaan Magang
3. Form Lampiran 3 (Kartu Kerja Magang)
4. Form Lampiran 4 (Kehadiran Kerja Magang)
5. Form Lampiran 5 (Laporan Realisasi Kerja Magang)
6. Form Lampiran 7
7. Form Konsultasi dengan Dosen
8. Riwayat Hidup



ABSTRAKSI

Penulis melaksanakan praktik kerja magang sebagai desainer grafis di SEED Interactive, sebuah perusahaan yang berdiri dalam bidang teknologi kreatif. Selama proses praktik kerja magang penulis mendapat pelajaran lebih mengenai desain *UIX website* dan *mobile apps* yang sedang berkembang saat ini. Ilmu dan keterampilan yang diperoleh dari bangku perkuliahan mengenai desain grafis diterapkan oleh penulis untuk mengerjakan tugas-tugas selama praktik kerja magang. Pengalaman dalam menghadapi dunia kerja yang sesungguhnya dari praktik kerja magang yang telah dilakukan oleh penulis menjadi bekal berharga yang nantinya akan sangat berguna bagi penulis setelah lulus dari Universitas Multimedia Nusantara.

Kata kunci : Magang, *UIX website design*, *UIX mobile apps design*, desain, desainer grafis.

